

SINUMERIK

SINUMERIK 840D sl Universal

Manuale d'uso

Prefazione

Avvertenze di sicurezza di base	1
Introduzione	2
Comando Multitouch in SINUMERIK Operate	3
Predisposizione della macchina	4
Lavorare in funzionamento manuale	5
Lavorazione di un pezzo	6
Simulazione della lavorazione	7
Creazione di programmi in codice G	8
Vista multicanale	9
Controllo anticollisione	10
Gestione utensili	11
Gestione dei programmi	12
Teach In del programma	13
Terminali handheld per comando Multi-Touch	14
Ctrl-Energy	15
Messaggi di allarme, di errore e di sistema	16
Appendice	A

Valido per:

SINUMERIK 840D sl / 840DE sl
Software

Versione

Software di sistema CNC per 840D sl/ 840DE sl V4.93

SINUMERIK Operate per PCU/PC

V4.93

12/2019

6FC5398-6AP40-6CA2

Avvertenze di legge

Concetto di segnaletica di avvertimento

Questo manuale contiene delle norme di sicurezza che devono essere rispettate per salvaguardare l'incolumità personale e per evitare danni materiali. Le indicazioni da rispettare per garantire la sicurezza personale sono evidenziate da un simbolo a forma di triangolo mentre quelle per evitare danni materiali non sono precedute dal triangolo. Gli avvisi di pericolo sono rappresentati come segue e segnalano in ordine decrescente i diversi livelli di rischio.

PERICOLO

questo simbolo indica che la mancata osservanza delle opportune misure di sicurezza **provoca** la morte o gravi lesioni fisiche.

AVVERTENZA

il simbolo indica che la mancata osservanza delle relative misure di sicurezza **può causare** la morte o gravi lesioni fisiche.

CAUTELA

indica che la mancata osservanza delle relative misure di sicurezza può causare lesioni fisiche non gravi.

ATTENZIONE

indica che la mancata osservanza delle relative misure di sicurezza può causare danni materiali.

Nel caso in cui ci siano più livelli di rischio l'avviso di pericolo segnala sempre quello più elevato. Se in un avviso di pericolo si richiama l'attenzione con il triangolo sul rischio di lesioni alle persone, può anche essere contemporaneamente segnalato il rischio di possibili danni materiali.

Personale qualificato

Il prodotto/sistema oggetto di questa documentazione può essere adoperato solo da **personale qualificato** per il rispettivo compito assegnato nel rispetto della documentazione relativa al compito, specialmente delle avvertenze di sicurezza e delle precauzioni in essa contenute. Il personale qualificato, in virtù della sua formazione ed esperienza, è in grado di riconoscere i rischi legati all'impiego di questi prodotti/sistemi e di evitare possibili pericoli.

Uso conforme alle prescrizioni di prodotti Siemens

Si prega di tener presente quanto segue:

AVVERTENZA

I prodotti Siemens devono essere utilizzati solo per i casi d'impiego previsti nel catalogo e nella rispettiva documentazione tecnica. Qualora vengano impiegati prodotti o componenti di terzi, questi devono essere consigliati oppure approvati da Siemens. Il funzionamento corretto e sicuro dei prodotti presuppone un trasporto, un magazzinaggio, un'installazione, un montaggio, una messa in servizio, un utilizzo e una manutenzione appropriati e a regola d'arte. Devono essere rispettate le condizioni ambientali consentite. Devono essere osservate le avvertenze contenute nella rispettiva documentazione.

Marchio di prodotto

Tutti i nomi di prodotto contrassegnati con ® sono marchi registrati della Siemens AG. Gli altri nomi di prodotto citati in questo manuale possono essere dei marchi il cui utilizzo da parte di terzi per i propri scopi può violare i diritti dei proprietari.

Esclusione di responsabilità

Abbiamo controllato che il contenuto di questa documentazione corrisponda all'hardware e al software descritti. Non potendo comunque escludere eventuali differenze, non possiamo garantire una concordanza perfetta. Il contenuto di questa documentazione viene tuttavia verificato periodicamente e le eventuali correzioni o modifiche vengono inserite nelle successive edizioni.

Prefazione

Documentazione SINUMERIK

La documentazione SINUMERIK è suddivisa nelle seguenti categorie:

- Documentazione generale/Cataloghi
- Documentazione per l'utente
- Documentazione per il costruttore/per il service

Ulteriori informazioni

Al seguente Indirizzo (<https://support.industry.siemens.com/cs/de/en/view/108464614>) si possono trovare informazioni sui seguenti argomenti:

- Ordinazione della documentazione/Elenco delle pubblicazioni
- Altri link per il download di documenti
- Utilizzo online della documentazione (cercare e sfogliare manuali/informazioni)

Per domande relative alla documentazione tecnica (ad es. suggerimenti, correzioni) si prega di inviare una e-mail al seguente Indirizzo (<mailto:docu.motioncontrol@siemens.com>).

mySupport/Documentazione

Al seguente Indirizzo (<https://support.industry.siemens.com/My/ww/it/documentation>) si possono trovare le informazioni per organizzare la vostra documentazione in base ai contenuti Siemens e per adattarla alla propria documentazione di macchina.

Training

Al seguente Indirizzo (<http://www.siemens.com/sitrain>) si possono trovare informazioni relative a SITRAIN, il programma di formazione Siemens per i prodotti, i sistemi e le soluzioni della tecnica di automazione e di azionamento.

FAQ

Alla sezione Frequently Asked Questions si accede dalle pagine di Service&Support selezionando Product Support (<https://support.industry.siemens.com/cs/de/en/ps/faq>).

SINUMERIK

Informazioni su SINUMERIK si possono trovare al seguente Indirizzo (<http://www.siemens.com/sinumerik>).

Destinatari

La presente documentazione si rivolge agli operatori di macchine universali, sulle quali viene impiegato il software SINUMERIK Operate.

Vantaggi

Il manuale d'uso consente agli utenti di acquisire familiarità con gli elementi di comando e con i comandi stessi. Mette gli utenti in condizione di reagire in maniera mirata ai guasti e di attuare le opportune contromisure.

Configurazione standard

Nella presente documentazione viene descritta la funzionalità della configurazione standard. Eventuali funzionalità aggiuntive o modifiche apportate dal costruttore della macchina sono riportate nella documentazione di quest'ultimo.

Il controllo numerico può contenere altre funzioni oltre a quelle descritte in questo manuale. Ciò non costituisce però obbligo di implementazione di tali funzioni in caso di nuove forniture o di assistenza tecnica.

Inoltre, per motivi di chiarezza, questa documentazione non riporta tutte le informazioni dettagliate relative a tutti i tipi del prodotto e non può nemmeno prendere in considerazione e trattare ogni possibile caso di montaggio, funzionamento e manutenzione.

Nota sul Regolamento generale per la protezione dei dati personali.

Siemens rispetta i principi fondamentali della protezione dei dati, in particolare il principio della minimizzazione dei dati (privacy by design). Ciò significa per il presente prodotto:

Questo prodotto non elabora/memorizza dati personali, ma soltanto i dati tecnici funzionali (ad es. marca temporale). Nel caso in cui l'utente combini questi dati con altri dati (ad es. tabelle dei turni) o memorizzi dei dati personali sullo stesso supporto dati (ad es. disco rigido) creando quindi un riferimento personale, l'utente è tenuto ad assicurare in proprio l'osservanza delle disposizioni di legge sulla protezione dei dati.

Technical Support

I numeri telefonici dell'assistenza tecnica specifica dei vari Paesi si trovano in Internet al seguente indirizzo (<https://support.industry.siemens.com/sc/ww/it/sc/supporto-tecnico/oid2090>), nella sezione "Contatti".

Per fare una domanda di carattere tecnico, utilizzare il modulo online nella sezione "Support Request".

Indice del contenuto

	Prefazione	3
1	Avvertenze di sicurezza di base	15
1.1	Avvertenze di sicurezza generali	15
1.2	Garanzia e responsabilità per gli esempi applicativi	16
1.3	Indicazioni di sicurezza	17
2	Introduzione.....	19
2.1	Presentazione del prodotto	19
2.2	Pannelli di comando frontali	20
2.2.1	Panoramica	20
2.2.2	Tasti del pannello di comando	22
2.3	Pulsantiera di macchina	31
2.3.1	Panoramica	31
2.3.2	Elementi di comando della pulsantiera di macchina	31
2.4	Interfaccia operativa	35
2.4.1	Suddivisione dello schermo	35
2.4.2	Visualizzazione di stato	36
2.4.3	Finestra dei valori reali	38
2.4.4	Finestre T, F, S	40
2.4.5	Visualizzazione corrente del blocco	42
2.4.6	Comando tramite softkey e tasti	44
2.4.7	Immissione o selezione di parametri	45
2.4.8	Calcolatrice	47
2.4.9	Funzioni della calcolatrice	48
2.4.10	Menu di scelta rapida	50
2.4.11	Cambio della lingua della superficie operativa	50
2.4.12	Immissione di caratteri cinesi	51
2.4.12.1	Funzione - Editor di immissione	51
2.4.12.2	Immissione di caratteri cinesi	53
2.4.12.3	Elaborazione del dizionario	54
2.4.13	Immissione di caratteri coreani	56
2.4.14	Modalità pulizia	58
2.4.15	Visualizzazione di immagini live dalla telecamera	59
2.4.16	Guida in linea in SINUMERIK Operate	60
3	Comando Multitouch in SINUMERIK Operate	63
3.1	Pannelli Multitouch	63
3.2	Interfaccia tattile	64
3.3	Azioni delle dita	65
3.4	Interfaccia operativa Multitouch	68
3.4.1	Suddivisione dello schermo	68

3.4.2	Blocco dei tasti funzione	69
3.4.3	Altri elementi di comando tattili	69
3.4.4	Tastiera virtuale.....	70
3.4.5	Carattere speciale "Tilde".....	71
3.5	Estensione con Sidescreen.....	72
3.5.1	Panoramica	72
3.5.2	Sidescreen con barra di navigazione	72
3.5.3	Widget standard	74
3.5.4	Widget "Valori attuali".....	75
3.5.5	Widget "Punto zero"	75
3.5.6	Widget "Allarmi"	75
3.5.7	Widget "Variabili NC/PLC"	76
3.5.8	Widget "Carico assi".....	76
3.5.9	Widget "Utensile"	76
3.5.10	Widget "Vita utensile".....	77
3.5.11	Widget "Tempo di esecuzione del programma"	77
3.5.12	Widget "Telecamera 1" e "Telecamera 2"	78
3.5.13	Sidescreen con Pages per tastiera ABC e/o pulsantiera di macchina	79
3.5.14	Esempio 1: tastiera ABC nel sidescreen.....	80
3.5.15	Esempio 2: pulsantiera di macchina nel sidescreen	81
3.6	SINUMERIK Operate Display Manager	82
3.6.1	Panoramica	82
3.6.2	Suddivisione dello schermo	83
3.6.3	Elementi di comando.....	83
4	Predisposizione della macchina	87
4.1	Accensione e spegnimento	87
4.2	Accostamento al punto di riferimento	88
4.2.1	Ricerca del punto di riferimento assi	88
4.2.2	Conferma utente	89
4.3	Modi operativi	91
4.3.1	Informazioni generali	91
4.3.2	Gruppi di modi operativi e canali.....	93
4.3.3	Commutazione del canale.....	93
4.4	Impostazioni per la macchina.....	95
4.4.1	Commutazione sistema di coordinate (SCM/SCP)	95
4.4.2	Commutazione unità di misura.....	95
4.4.3	Impostazione dello spostamento origine	97
4.5	Spostamenti origine	99
4.5.1	Visualizzazione dello spostamento origine attivo	100
4.5.2	Visualizzazione "Panoramica" spostamento origine	101
4.5.3	Visualizzazione ed elaborazione dello spostamento origine di base	102
4.5.4	Visualizzazione ed elaborazione degli spostamenti origine impostabili	103
4.5.5	Visualizzazione ed elaborazione dei dettagli relativi agli spostamenti origine	103
4.5.6	Cancellazione dello spostamento origine.....	106
4.6	Sorveglianza dei dati degli assi e dei dati del mandrino	107
4.6.1	Determinazione della limitazione del campo di lavoro	107
4.6.2	Modifica dei dati del mandrino	107

4.7	Visualizzazione delle liste dei dati di setting	109
4.8	Assegnazione del volantino	110
4.9	MDA	112
4.9.1	Caricamento del programma MDA da Program Manager.....	112
4.9.2	Memorizzazione del programma MDA.....	113
4.9.3	Elaborazione/modifica del programma MDA.....	114
4.9.4	Cancellazione di un programma MDA	115
5	Lavorare in funzionamento manuale	117
5.1	Informazioni generali.....	117
5.2	Selezione di utensile e mandrino	118
5.2.1	Finestra T,S,M.....	118
5.2.2	Selezione utensile	119
5.2.3	Avvio e arresto manuale del mandrino.....	120
5.2.4	Posizionamento del mandrino	121
5.3	Movimento degli assi.....	122
5.3.1	Movimento degli assi di una lunghezza definita.....	122
5.3.2	Movimento degli assi di incrementi variabili	123
5.4	Posizionare gli assi	124
5.5	Svincolo manuale.....	125
5.6	Preimpostazioni per il funzionamento manuale	127
6	Lavorazione di un pezzo.....	129
6.1	Avvio e arresto della lavorazione	129
6.2	Selezione di un programma	131
6.3	Avvio di un programma	132
6.4	Visualizzazione del blocco di programma corrente.....	134
6.4.1	Visualizzazione corrente del blocco	134
6.4.2	Visualizzazione blocco base	135
6.4.3	Visualizzazione del livello di programma	136
6.5	Correzione programma	138
6.6	Riposizionamento di assi	140
6.7	Avvio della lavorazione da un determinato punto	142
6.7.1	Uso della ricerca blocco	142
6.7.2	Prosecuzione del programma dalla destinazione della ricerca	144
6.7.3	indicazione destinazione di ricerca semplice	144
6.7.4	Impostazione del punto di interruzione come destinazione della ricerca	145
6.7.5	Immissione della destinazione di ricerca tramite indicatore di ricerca	145
6.7.6	Parametri per la ricerca del blocco nell'indicatore di ricerca	146
6.7.7	Modalità di ricerca blocco.....	147
6.8	Influenza sullo svolgimento del programma.....	149
6.8.1	Influenze sul programma.....	149
6.8.2	Blocchi escludibili	151
6.9	Sovramemorizzazione.....	152

6.10	Modifica del programma.....	154
6.10.1	Ricerca nei programmi.....	154
6.10.2	Sostituzione del testo del programma.....	156
6.10.3	Copia / inserimento / cancellazione di blocchi di programma.....	157
6.10.4	Rinumerazione di programmi.....	159
6.10.5	Creazione di un blocco di programma.....	160
6.10.6	Apertura di altri programmi.....	161
6.10.7	Impostazioni per l'editor.....	162
6.11	Visualizzazione e modifica di variabili utente.....	167
6.11.1	Parametri R globali.....	168
6.11.2	Parametri R.....	169
6.11.3	Visualizzazione di variabili utente globali GUD.....	171
6.11.4	Visualizzazione di GUD specifiche per canale.....	172
6.11.5	Visualizzazione di variabili utente locali LUD.....	173
6.11.6	Visualizzazione di variabili utente per il programma globale PUD.....	174
6.11.7	Ricerca di variabili utente.....	174
6.12	Visualizzazione di funzioni G e ausiliarie.....	177
6.12.1	Funzioni G selezionate.....	177
6.12.2	Tutte le funzioni G.....	179
6.12.3	Funzioni G per la costruzione di stampi.....	179
6.12.4	Funzioni ausiliarie.....	180
6.13	Visualizzazione di sovrapposizioni.....	182
6.14	Visualizzazione dello stato delle azioni sincrone.....	183
6.15	Visualizzazione del tempo di esecuzione e conteggio dei pezzi.....	185
6.16	Impostazioni per il funzionamento automatico.....	187
6.17	Operare con file DXF.....	190
6.17.1	Panoramica.....	190
6.17.2	Visualizzazione di disegni CAD.....	191
6.17.2.1	Aprire un file DXF.....	191
6.17.2.2	Pulizia di un file DXF.....	191
6.17.2.3	Ingrandimento e riduzione di un disegno CAD.....	192
6.17.2.4	Modifica di una sezione.....	193
6.17.2.5	Rotazione della vista.....	193
6.17.2.6	Visualizzazione / modifica delle informazioni sui dati geometrici.....	194
6.17.3	Lettura in memoria e modifica di file DXF.....	195
6.17.3.1	Procedimento generale.....	195
6.17.3.2	Impostazione della tolleranza.....	195
6.17.3.3	Assegnazione dei piani di lavorazione.....	195
6.17.3.4	Selezione del settore di lavorazione / Eliminazione di un settore e un elemento.....	196
6.17.3.5	Salvataggio file DXF.....	197
6.17.3.6	Definizione del punto di riferimento.....	198
6.17.3.7	Applicazione di profili.....	198
6.18	Vista per la costruzione di stampi.....	202
6.18.1	Avvio della vista per la costruzione di stampi.....	204
6.18.2	Adattamento della vista per la costruzione di stampi.....	204
6.18.3	Salto mirato a un blocco di programma.....	205
6.18.4	Ricerca di blocchi di programma.....	206
6.18.5	Modifica vista.....	206

6.18.5.1	Ingrandimento e riduzione della grafica	206
6.18.5.2	Traslazione e rotazione della grafica	207
6.18.5.3	Modifica della sezione	208
7	Simulazione della lavorazione	211
7.1	Panoramica	211
7.2	Simulazione prima della lavorazione del pezzo	218
7.3	Simulazione simultanea prima della lavorazione del pezzo	220
7.4	Simulazione contemporanea alla lavorazione del pezzo	221
7.5	Viste diverse del pezzo	222
7.5.1	Panoramica	222
7.5.2	Vista dall'alto	222
7.5.3	Vista 3D	223
7.5.4	Vista laterale	223
7.6	Elaborazione della visualizzazione di simulazione	225
7.6.1	Visualizzazione del pezzo grezzo	225
7.6.2	Visualizzazione e soppressione della traiettoria dell'utensile	225
7.7	Comando del programma durante la simulazione	226
7.7.1	Modifica dell'avanzamento	226
7.7.2	Simulazione del programma blocco per blocco	227
7.8	Modifica e adattamento della grafica di simulazione	228
7.8.1	Ingrandimento e riduzione della grafica	228
7.8.2	Spostamento della grafica	229
7.8.3	Rotazione della grafica	229
7.8.4	Modifica della sezione	230
7.8.5	Definizione dei piani di sezione	230
7.9	Visualizzazione allarmi simulazione	232
8	Creazione di programmi in codice G	233
8.1	Guida grafica alla programmazione	233
8.2	Viste del programma	234
8.3	Struttura del programma	238
8.4	Nozioni di base	239
8.4.1	Piani di lavorazione	239
8.4.2	Piani attuali in cicli e maschere di impostazione	239
8.4.3	Programmazione di un utensile (T)	240
8.5	Creazione programma in codice G	241
8.6	Immissione del pezzo grezzo	242
8.6.1	Panoramica	242
8.6.2	Richiamo della maschera di impostazione	243
8.6.3	Immissione del pezzo grezzo	243
8.7	Selezione dei cicli tramite softkey	245
9	Vista multicanale	247
9.1	Vista multicanale	247

9.2	Vista multicanale nel settore operativo "Macchina"	248
9.3	Vista multicanale su pannelli operatore di grandi dimensioni	251
9.4	Impostazione della vista multicanale.....	253
10	Controllo anticollisione.....	255
10.1	Attivazione dell'anticollisione.....	257
10.2	Impostazione dell'anticollisione	258
11	Gestione utensili	261
11.1	Liste per la gestione degli utensili	261
11.2	Gestione magazzino	263
11.3	Tipi di utensili	264
11.4	Quotatura dell'utensile.....	266
11.5	Lista utensili	273
11.5.1	Creazione di un nuovo utensile.....	275
11.5.2	Altri dati	277
11.5.3	Gestione di più taglienti.....	278
11.5.4	Cancellazione utensile	279
11.5.5	Caricamento e scaricamento di utensili	280
11.5.6	Selezione del magazzino	281
11.5.7	Collegamento a supporto codice.....	282
11.5.8	Gestione degli utensili in un file.....	285
11.6	Usura utensile	287
11.6.1	Riattivazione dell'utensile	289
11.7	Dati utensile OEM	291
11.8	Magazzino.....	292
11.8.1	Posizionamento magazzino	294
11.8.2	Trasferimento utensile.....	294
11.8.3	Cancellazione / scaricamento / caricamento / trasferimento di tutti gli utensili	295
11.9	Dettagli utensile.....	297
11.9.1	Visualizzazione dei dettagli dell'utensile	297
11.9.2	Dati taglienti	297
11.9.3	Dati dell'utensile	299
11.9.4	Dati di sorveglianza	300
11.10	Modifica del tipo di utensile	301
11.11	Ordinamento delle liste della gestione utensili	302
11.12	Come filtrare le liste della gestione utensili	303
11.13	Ricerca mirata nelle liste della gestione utensili.....	305
11.14	Uso di Multitool.....	307
11.14.1	Lista utensili con Multitool	307
11.14.2	Creazione Multitool	308
11.14.3	Allestimento di un Multitool con gli utensili.....	310
11.14.4	Rimozione di utensili dal Multitool	311
11.14.5	Cancellazione Multitool	312

11.14.6	Caricamento e scaricamento del Multitool	312
11.14.7	Riattivazione Multitool	313
11.14.8	Trasferimento di Multitool	314
11.14.9	Posizionamento Multitool	315
11.15	Impostazioni per le liste utensili	316
12	Gestione dei programmi	317
12.1	Panoramica	317
12.1.1	Memoria NC	320
12.1.2	Drive locale	320
12.1.3	Drive USB	321
12.1.4	Drive FTP	322
12.2	Apertura e chiusura del programma.....	324
12.3	Elaborazione del programma	326
12.4	Creazione di directory / programma / lista di job / lista di programmi	328
12.4.1	Nomi dei file e delle directory	328
12.4.2	Creazione di una nuova directory	328
12.4.3	Creazione di un nuovo pezzo.....	329
12.4.4	Creazione di un nuovo programma in codice G.....	330
12.4.5	Creazione di un nuovo file.....	331
12.4.6	Creazione lista dei job.....	332
12.4.7	Creazione della lista dei programmi.....	333
12.5	Creazione di modelli.....	335
12.6	Ricerca di directory e file	336
12.7	Visualizzazione programma nell'anteprima.....	338
12.8	Selezione di più directory/programmi.....	339
12.9	Copia e inserimento di directory / programma	341
12.10	Cancellazione di directory / programmi.....	343
12.11	Modifica delle proprietà di file e directory	344
12.12	Configurazione drive	346
12.12.1	Descrizione	346
12.12.2	Configurazione drive	346
12.13	Visualizzazione di documenti PDF	353
12.14	EXTCALL	356
12.15	Elaborazione da memoria esterna (EES).....	358
12.16	Salvataggio dei dati.....	359
12.16.1	Creazione di un archivio in Program manager.....	359
12.16.2	Generazione di un archivio tramite i dati di sistema.....	360
12.16.3	Lettura di un archivio in Program manager	362
12.16.4	Lettura di un archivio dai dati di sistema	363
12.17	Dati di attrezzaggio	365
12.17.1	Caricamento dati attrezzaggio	366
12.18	Salvataggio dei parametri	369

12.19	V24	372
12.19.1	Caricare e scaricare gli archivi tramite l'interfaccia seriale.....	372
13	Teach In del programma	377
13.1	Panoramica	377
13.2	Selezione della modalità Teach In	379
13.3	Elaborazione di un programma	380
13.3.1	Inserimento blocco	380
13.3.2	Modifica blocco	380
13.3.3	Scelta blocco.....	381
13.3.4	Cancellazione blocco	381
13.4	Blocchi Teach.....	383
13.4.1	Parametri di immissione in caso di Teach In.....	384
13.5	Impostazioni per il Teach In	386
14	Terminali handheld per comando Multi-Touch	387
14.1	HT 8	387
14.1.1	Panoramica HT 8	387
14.1.2	Tasti di posizionamento	389
14.1.3	Menu della pulsantiera di macchina.....	390
14.1.4	Tastiera virtuale.....	392
14.2	HT 10	394
14.2.1	HT10: Panoramica	394
14.2.2	Menu della pulsantiera di macchina.....	396
14.2.3	Tastiera virtuale.....	398
14.3	Calibratura del Touch Panel.....	400
15	Ctrl-Energy	403
15.1	Funzioni.....	403
15.2	Analisi Ctrl-E	405
15.2.1	Visualizzazione del consumo energetico	405
15.2.2	Visualizzazione delle analisi energetiche.....	406
15.2.3	Misurazione e salvataggio del consumo di energia	407
15.2.4	Osservazione delle misure	408
15.2.5	Osservazione dei valori relativi al consumo	408
15.2.6	Confronto dei valori relativi al consumo	409
15.2.7	Misura a lungo termine del consumo di energia	410
15.3	Ctrl-E Profilo	411
15.3.1	Uso dei profili di risparmio energetico	411
16	Messaggi di allarme, di errore e di sistema	413
16.1	Visualizzazione di allarmi	413
16.2	Visualizzazione protocollo di allarme	416
16.3	Visualizzazione di messaggi	417
16.4	Ordinamento di allarmi, errori e messaggi	418
16.5	Creazione di screenshot	419

16.6	Variabili PLC e NC	420
16.6.1	Visualizzazione e modifica di variabili PLC e NC	420
16.6.2	Salvataggio e caricamento di maschere	424
16.7	Versione	425
16.7.1	Visualizzazione dei dati della versione	425
16.7.2	Salvataggio delle informazioni	426
16.8	Libro di macchina	428
16.8.1	Visualizzazione ed elaborazione del libro di macchina	428
16.8.2	Inserimento di voci nel libro di macchina	429
16.9	Telediagnostica	431
16.9.1	Impostazione dell'accesso remoto	431
16.9.2	Consenso modem	432
16.9.3	Richiesta telediagnostica	433
16.9.4	Conclusione della telediagnostica	434
A	Appendice.....	435
A.1	Panoramica della documentazione SINUMERIK 840D sl.....	435
	Indice analitico.....	437

Avvertenze di sicurezza di base

1.1 Avvertenze di sicurezza generali

 AVVERTENZA
Pericolo di morte in caso di mancata osservanza delle avvertenze di sicurezza e dei rischi residui
In caso di mancata osservanza delle avvertenze di sicurezza e dei rischi residui indicati nella relativa documentazione hardware possono verificarsi degli incidenti che possono causare gravi lesioni o la morte.
• Rispettare le avvertenze di sicurezza contenute nella documentazione hardware. • Nella valutazione dei rischi occorre tenere conto dei rischi residui.

 AVVERTENZA
Malfunzionamenti della macchina dovuti a parametrizzazione errata o modificata
La parametrizzazione errata o modificata può provocare malfunzionamenti delle macchine e di conseguenza il rischio di morte o gravi lesioni.
• Proteggere la parametrizzazione da ogni accesso non autorizzato. • Gestire eventuali malfunzionamenti con provvedimenti adeguati, ad es. ARRESTO DI EMERGENZA oppure OFF DI EMERGENZA.

1.2 Garanzia e responsabilità per gli esempi applicativi

Gli esempi applicativi non sono vincolanti e non hanno alcuna pretesa di completezza per quanto riguarda configurazione ed equipaggiamento o altre eventualità. Essi non rappresentano soluzioni specifiche dei clienti, ma intendono solo proporre un aiuto per la risoluzione di compiti tipici.

L'utente stesso è responsabile del corretto funzionamento dei prodotti descritti. Gli esempi applicativi non esonerano dall'obbligo di cautela nell'impiego, nell'installazione, nell'esercizio e nella manutenzione.

1.3 Indicazioni di sicurezza

Nota

Industrial Security

Siemens commercializza prodotti e soluzioni dotati di funzioni Industrial Security che contribuiscono al funzionamento sicuro di impianti, soluzioni, macchine e reti.

La protezione di impianti, sistemi, macchinari e reti da minacce cibernetiche richiede l'implementazione e la gestione continua di un concetto globale di Industrial Security che corrisponda allo stato attuale della tecnica. I prodotti e le soluzioni Siemens costituiscono parte integrante di questo concetto.

È responsabilità dei clienti prevenire gli accessi non autorizzati ai propri impianti, sistemi, macchine e reti. Tali sistemi, macchine e componenti dovrebbero essere connessi unicamente alla rete aziendale o a Internet se e nella misura in cui detta connessione si rende necessaria e solo dopo che sono state messe in atto appropriate misure di sicurezza (ad es. firewall e/o segmentazione della rete).

Per ulteriori informazioni relative alle possibili misure di protezione nel campo della Industrial Security si può visitare il sito:

Industrial Security (<https://www.siemens.com/industrialsecurity>)

I prodotti e le soluzioni Siemens vengono costantemente perfezionati per incrementarne la sicurezza. Siemens raccomanda espressamente di effettuare gli aggiornamenti dei prodotti non appena questi si rendono disponibili e di utilizzare sempre le versioni più aggiornate. L'uso di prodotti obsoleti o di versioni non più supportate può aumentare il rischio di attacchi cibernetici.

Per essere costantemente aggiornati sugli aggiornamenti dei prodotti, abbonarsi a Siemens Industrial Security RSS Feed al sito:

Industrial Security (<https://www.siemens.com/industrialsecurity>)

Ulteriori informazioni sono disponibili in Internet:

Manuale di progettazione Industrial Security (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/it/view/108862708/en>)



AVVERTENZA

Stati operativi non sicuri dovuti a manipolazione del software

Qualsiasi alterazione del software, come ad es. virus, cavalli di Troia, malware o bug, può provocare stati operativi non sicuri dell'impianto e comportare il rischio di morte, lesioni gravi e danni materiali.

- Mantenere aggiornato il software.
- Integrare i componenti di automazione e azionamento in un concetto di Industrial Security globale all'avanguardia dell'impianto o della macchina.
- Tutti i prodotti utilizzati vanno considerati nell'ottica di questo concetto di Industrial Security globale.
- Adottare le opportune contromisure per proteggere i file sui supporti di memoria rimovibili da eventuali software dannosi, ad es. installando un programma antivirus.
- Al termine della messa in servizio, verificare le impostazioni rilevanti ai fini della sicurezza.
- Proteggere l'azionamento da ogni modifica non autorizzata attivando la funzione del convertitore "Protezione del know-how".

Introduzione

2.1 Presentazione del prodotto

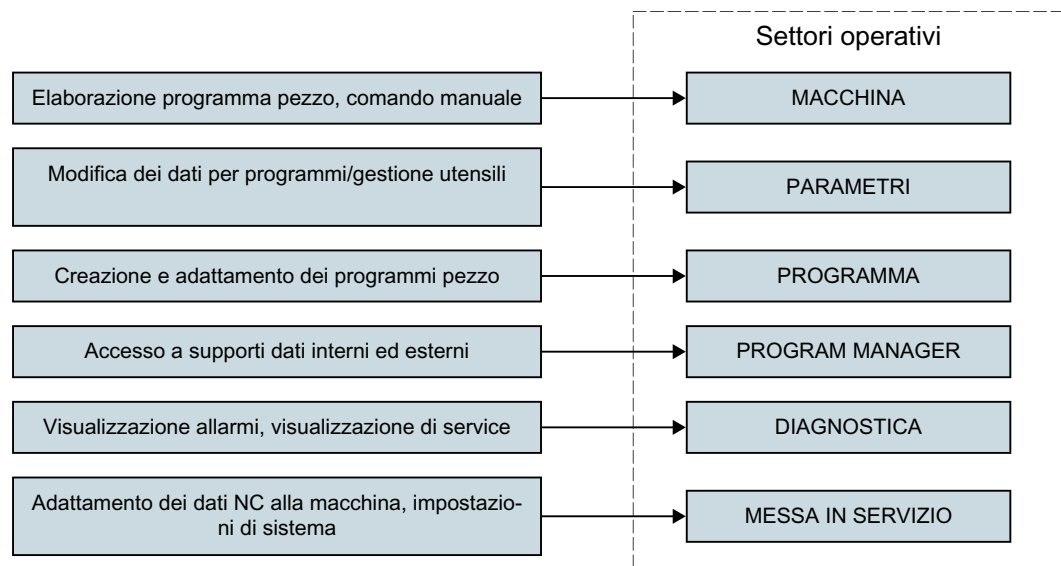
I controlli numerici SINUMERIK sono controlli CNC (Computerized Numerical Control) per le macchine di lavorazione (ad es. macchine utensili).

Con il controllo numerico CNC si possono eseguire, tra l'altro, in abbinamento a una macchina utensile, le seguenti funzioni base:

- creare e adattare i programmi pezzo,
- elaborare programmi pezzo,
- eseguire comandi manuali,
- accedere a supporti dati interni ed esterni,
- editare dati per programmi,
- gestire utensili, punti zero e altri dati utente necessari nei programmi,
- eseguire la diagnostica di controllo numerico e macchina.

Settori operativi

Nel controllo numerico le funzioni di base sono raggruppate nei seguenti settori operativi:



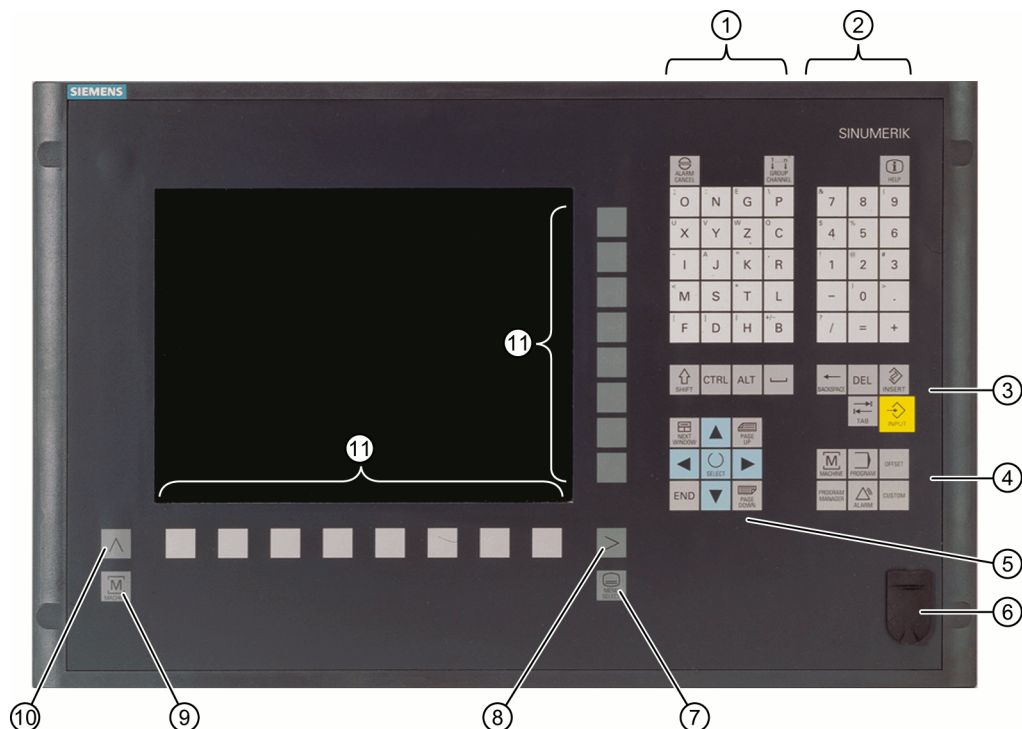
2.2 Pannelli di comando frontali

2.2.1 Panoramica

Il pannello operatore permette di visualizzare (su schermo) e comandare (ad es. tramite hardkey e softkey) l'interfaccia operativa di SINUMERIK Operate.

Elementi di comando e di visualizzazione

Sulla base del pannello di comando OP 010 vengono descritti a titolo di esempio i componenti operativi disponibili per l'utilizzo del controllo numerico e della macchina di lavorazione.



- ① Blocco caratteri alfabetici
Tenendo premuto il tasto <Shift> si attivano i caratteri speciali sui tasti con doppia assegnazione e si scrivono le lettere maiuscole.
Nota: in base alla configurazione del controllo numerico, normalmente vengono scritte le lettere maiuscole
- ② Blocco caratteri numerici
Tenendo premuto il tasto <Shift> si attivano i caratteri speciali sui tasti con doppia assegnazione.
- ③ Blocco tasti cursore
- ④ Blocco hotkey
- ⑤ Blocco cursore
- ⑥ Interfaccia USB
- ⑦ Tasto "Menu Select"
- ⑧ Tasto di scorrimento avanti dei menu
- ⑨ Tasto settore macchina
- ⑩ Tasto di scorrimento indietro dei menu
- ⑪ Softkey

Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni sull'OP 010 e sugli ulteriori frontalini pannello utilizzabili, consultare la seguente documentazione:

- Manuale del prodotto Componenti operativi - Tastiere operative manuali (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109736210>)
- Manuale del prodotto OP 010 (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109759204>)
- Manuale del prodotto OP 012 (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109741627>)
- Manuale del prodotto OP 015A (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109748600>)
- Manuale del prodotto Componenti operativi - TCU 30.3 (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109749929>)
- HT 8 (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109763514>)

2.2.2 Tasti del pannello di comando

Per l'utilizzo del controllo numerico e della macchina di lavorazione sono disponibili i seguenti tasti e tasti di scelta rapida.

Tasti e tasti di scelta rapida

Tasto	Funzione
	<ALARM CANCEL> Cancella gli allarmi e i messaggi contrassegnati con questo simbolo.
	<CHANNEL> Nel caso di più canali, passa da un canale all'altro.
	<HELP> Richiama la Guida in linea contestuale relativa alla finestra selezionata.
	<NEXT WINDOW> * • Passa da una finestra all'altra. • Nel caso di visualizzazione di più canali o di funzionalità multi-canale all'interno di una colonna di canali, passa dalla finestra superiore a quella inferiore. • Seleziona la prima voce negli elenchi di selezione e nei campi di selezione. • Sposta il cursore all'inizio di un testo * Sulle tastiere USB si utilizza il tasto <Home> o <Pos 1>

**<NEXT WINDOW> + <SHIFT>**

- Seleziona la prima voce negli elenchi di selezione e nei campi di selezione.
- Sposta il cursore all'inizio di un testo.
- Evidenzia una selezione coerente dalla posizione corrente del cursore fino alla posizione di destinazione.
- Evidenzia una selezione coerente dalla posizione corrente del cursore fino all'inizio di un blocco di programma.

**<NEXT WINDOW> + <ALT>**

- Sposta il cursore al primo oggetto.
- Sposta il cursore sulla prima colonna di una riga di tabella.
- Sposta il cursore all'inizio di un blocco di programma.

**<NEXT WINDOW> + <CTRL>**

- Sposta il cursore all'inizio di un programma.
- Sposta il cursore sulla prima riga della colonna corrente.

**<NEXT WINDOW> + <CTRL> + <SHIFT>**

- Sposta il cursore all'inizio di un programma.
- Sposta il cursore sulla prima riga della colonna corrente.
- Evidenzia una selezione coerente dalla posizione corrente del cursore fino alla posizione di destinazione.
- Evidenzia una selezione coerente dalla posizione corrente del cursore fino all'inizio del programma.

**<PAGE UP>**

In una finestra, va alla pagina precedente.

**<PAGE UP> + <SHIFT>**

In Program Manager e nell'editor del programma, seleziona le cartelle e i blocchi di programma dalla posizione del cursore all'inizio della finestra.

**<PAGE UP> + <CTRL>**

Posiziona il cursore sulla riga più in alto di una finestra.

**<PAGE DOWN>**

In una finestra, va alla pagina successiva.

**<PAGE DOWN> + <SHIFT>**

In Program Manager e nell'editor del programma, seleziona le cartelle e i blocchi di programma dalla posizione del cursore alla fine della finestra.

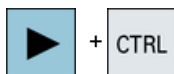
**<PAGE DOWN> + <CTRL>**

Posiziona il cursore sulla riga più in basso di una finestra.



<Cursore verso destra>

- Campo di editazione
Apri una directory o un programma (ad es. ciclo) nell'editor.
- Navigazione
Sposta il cursore di un carattere o spazio verso destra.



<Cursore verso destra> + <CTRL>

- Campo di editazione
Sposta il cursore di una parola verso destra.
- Navigazione
In una tabella, sposta il cursore alla cella successiva verso destra.



<Cursore verso sinistra>

- Campo di editazione
Chiudi una directory o un programma (ad es., ciclo) nell'editor di programma. Se sono state apportate modifiche, le applica.
- Navigazione
Sposta il cursore di un carattere o spazio verso sinistra.



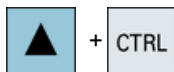
<Cursore verso sinistra> + <CTRL>

- Campo di editazione
Sposta il cursore di una parola verso sinistra.
- Navigazione
In una tabella, sposta il cursore alla cella successiva verso sinistra.



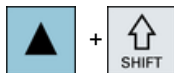
<Cursore in alto>

- Campo di editazione
Sposta il cursore nel primo campo più in alto.
- Navigazione
 - In una tabella, sposta il cursore alla cella successiva verso l'alto.
 - In una schermata di menu, sposta il cursore verso l'alto.



<Cursore in alto> + <CTRL>

- In una tabella, sposta il cursore a inizio tabella.
- Sposta il cursore all'inizio di una finestra.



<Cursore in alto> + <SHIFT>

In Program Manager e nell'editor del programma, evidenzia una selezione coerente di directory o blocchi di programma.



<Cursore in basso>

- Campo di editazione
Sposta il cursore verso il basso.
- Navigazione
 - In una tabella, sposta il cursore alla cella successiva verso il basso.
 - In una finestra, sposta il cursore verso il basso.

**<Cursore in basso> + <CTRL>**

- Navigazione
 - In una tabella, sposta il cursore a fine tabella.
 - Sposta il cursore alla fine di una finestra.
- Simulazione
 - Riduce l'override.

**<Cursore in basso> + <SHIFT>**

In Program Manager e nell'editor del programma, evidenzia una selezione coerente di directory o blocchi di programma.

**<SELECT>**

Negli elenchi di selezione e nei campi di selezione, prosegue tra più possibilità predefinite.

Attiva la casella di controllo.

In Program Manager e nell'editor del programma, seleziona un blocco di programma o un programma.

**<SELECT> + <CTRL>**

Nella selezione di righe di tabella, commuta tra 'selezionata' e 'non selezionata'.

**<SELECT> + <SHIFT>**

Seleziona la voce precedente o la voce successiva negli elenchi di selezione e nei campi di selezione.

**<END>**

Sposta il cursore sull'ultimo campo di immissione di una finestra, alla fine di una tabella o di un blocco di programma.

Seleziona l'ultima voce negli elenchi di selezione e nei campi di selezione.

**<END> + <SHIFT>**

Sposta il cursore sull'ultima voce.

Evidenzia una selezione coerente dalla posizione del cursore fino alla fine di un blocco di programma.

**<END> + <CTRL>**

Sposta il cursore sull'ultima voce dell'ultima riga della colonna corrente o alla fine di un programma.

**<END> + <CTRL> + <SHIFT>**

Sposta il cursore sull'ultima voce dell'ultima riga della colonna corrente o alla fine di un programma.

Evidenzia una selezione coerente dalla posizione del cursore fino alla fine di un blocco di programma

**<BACKSPACE>**

- Campo di editazione
 - Cancella un carattere selezionato a sinistra del cursore.
- Navigazione
 - Cancella tutti i caratteri selezionati a sinistra del cursore.

**<BACKSPACE> + <CTRL>**

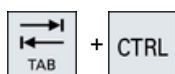
- Campo di editazione
Cancella una parola selezionata a sinistra del cursore.
- Navigazione
Cancella tutti i caratteri selezionati a sinistra del cursore.

**<TAB>**

- Nell'editor di programma, fa rientrare il cursore di un carattere o spazio.
- In Program Manager, sposta il cursore alla voce successiva a destra.

**<TAB> + <SHIFT>**

- Nell'editor di programma, fa rientrare il cursore di un carattere o spazio.
- In Program Manager, sposta il cursore alla voce successiva a sinistra.

**<TAB> + <CTRL>**

- Nell'editor di programma, fa rientrare il cursore di un carattere o spazio.
- In Program Manager, sposta il cursore alla voce successiva a destra.

**<TAB> + <CTRL> + <MAIUSC>**

- Nell'editor di programma, fa rientrare il cursore di un carattere o spazio.
- In Program Manager, sposta il cursore alla voce successiva a sinistra.

**<CTRL> + <A>**

Seleziona tutte le immissioni nella finestra corrente (solo nell'editor di programma e in Program Manager).

**<CTRL> + <C>**

Copia il contenuto selezionato.

**<CTRL> + <E>**

Richiama la funzione "Ctrl Energy".

**<CTRL> + <F>**

Al caricamento e al salvataggio nell'editor MDA, in Program Manager e nei dati di sistema apre la finestra di ricerca nelle liste dei dati macchina e nelle liste dati setting.

**<CTRL> + <G>**

- Nell'editor di programma passa dal piano di lavoro alla vista grafica e viceversa per i programmi ShopMill o ShopTurn.
- Nella maschera dei parametri passa dalla figura di help alla vista grafica e viceversa.

**<CTRL> + <I>**

Calcola il tempo di esecuzione del programma fino a o a partire dal set/blocco selezionato e rappresenta graficamente i tempi.

**<CTRL> + <L>**

Commuta l'interfaccia utente attuale in tutte le lingue installate procedendo in successione.

**<CTRL> + <SHIFT> + <L>**

Commuta l'interfaccia utente attuale in tutte le lingue installate procedendo a ritroso.

**<CTRL> + <M>**

Seleziona il valore di avanzamento massimo 120% durante la simulazione.

**<CTRL> + <P>**

Crea, a partire dall'interfaccia utente attuale, uno screenshot e lo salva come file.

**<CTRL> + <S>**

Attiva o disattiva la simulazione del blocco singolo.

**<CTRL> + <V>**

- Inserisce il testo dagli Appunti nella posizione corrente del cursore.
- Inserisce il testo dagli Appunti al posto di un testo evidenziato.

**<CTRL> + <X>**

Taglia il testo selezionato. Il testo si trova negli Appunti.

**<CTRL> + <Y>**

Riattiva le modifiche annullate (solo nell'editor di programma).

**<CTRL> + <Z>**

Annulla l'ultima azione (solo nell'editor di programma).

**<CTRL> + <ALT> + <C>**

Genera un archivio standard completo (.ARC) su un supporto dati esterno (FlashDrive USB)

Nota:

Il salvataggio completo tramite questa combinazione di tasti è adatto solo per scopi di diagnostica.

Nota:

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

**<CTRL> + <ALT> + <S>**

Genera un archivio Easy completo (.ARD) su un supporto dati esterno (FlashDrive USB)

Nota:

Il salvataggio completo (.ARC) tramite questa combinazione di tasti è adatto solo per scopi di diagnostica.

Nota:

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

	+		+		<CTRL> + <ALT> + <D> Salva i file di protocollo nel FlashDrive USB. Se non è inserita una memoria FlashDrive USB, i file vengono salvati nell'area costruttore della scheda CF.
	+		+		<SHIFT> + <ALT> + <D> Salva i file di protocollo nel FlashDrive USB. Se non è inserita una memoria FlashDrive USB, i file vengono salvati nell'area costruttore della scheda CF.
	+		+		<SHIFT> + <ALT> + <T> Avvia "HMI Trace".
	+		+		<SHIFT> + <ALT> + <T> Termina "HMI Trace".
	+		<ALT> + <S> Apre l'editor per l'immissione di caratteri asiatici.		
	+		<ALT> + <Cursore in alto> Nell'editor sposta l'inizio blocco o la fine blocco verso l'alto.		
	+		<ALT> + <Cursore in basso> Nell'editor sposta l'inizio blocco o la fine blocco verso il basso.		
	 • Campo di editazione Cancella il primo carattere a destra del cursore. • Navigazione Cancella tutti i caratteri.				
	+		 + <CTRL> • Campo di editazione Cancella la prima parola a destra del cursore. • Navigazione Cancella tutti i caratteri.		
	<Barra spaziatrice> • Campo di editazione Inserisce uno spazio vuoto • Negli elenchi di selezione e nei campi di selezione, prosegue tra più possibilità predefinite.				
	<Più> • Apre una directory che contiene degli elementi. • Ingrandisce la vista grafica nella Simulazione nelle registrazioni Trace.				
	<Meno> • Chiude una directory che contiene degli elementi. • Riduce la vista grafica nella Simulazione nelle registrazioni Tra- ce.				
	<Uguale> Apre la calcolatrice nei campi di immissione.				

**<Asterisco>**

Apri una directory con diverse sottodirectory.

**<Tilde>**

Commuta il segno di un numero tra più e meno.

**<INSERT>**

- Apre il campo di editazione in modalità inserimento. Premere nuovamente il tasto, uscire dal campo e le immissioni vengono annullate.
- Apre un campo di selezione e visualizza le possibilità di selezione.
- Nel programma per passi di lavorazione inserisce una riga vuota per il codice G.
- Nell'editor doppio o nella visualizzazione multicanale passa dal modo di editazione al modo operativo. Premendo nuovamente il tasto si torna al modo di editazione.

**<INSERT> + <SHIFT>**

Nella programmazione in codice G attiva e disattiva, per un richiamo del ciclo, la modalità di modifica.

**<INPUT>**

- Conclude l'inserimento di un valore nel campo di immissione.
- Apre una directory o un programma.
- Inserisce un blocco di programma vuoto quando il cursore è posizionato alla fine di un blocco di programma.
- Inserisce un carattere per contrassegnare una nuova riga e il blocco di programma viene suddiviso in 2 parti.
- In codice G inserisce una nuova riga dopo il blocco di programma.
- Nel programma per passi di lavorazione inserisce una nuova riga per il codice G e
- Nell'editor doppio o nella visualizzazione multicanale passa dal modo di editazione al modo operativo. Premendo nuovamente il tasto si torna al modo di editazione.

**<ALARM> - solo per OP 010 e OP 010C**

Richiama il settore operativo "Diagnostica".

**<PROGRAM> - solo per OP 010 e OP 010C**

Richiama il settore operativo "Program Manager".

**<OFFSET> - solo per OP 010 e OP 010C**

Richiama il settore operativo "Parametri".

**<PROGRAM MANAGER> - solo per OP 010 e OP 010C**

Richiama il settore operativo "Program Manager".

**Tasto di scorrimento avanti dei menu**

Passa alla barra orizzontale estesa dei softkey.



Tasto di scorrimento indietro dei menu

Ritorna al menu sovraordinato.



<MACHINE>

Richiama il settore operativo "Macchina".



<MENU SELECT>

Richiama il menu principale per la selezione dei settori operativi.

2.3 Pulsantiera di macchina

2.3.1 Panoramica

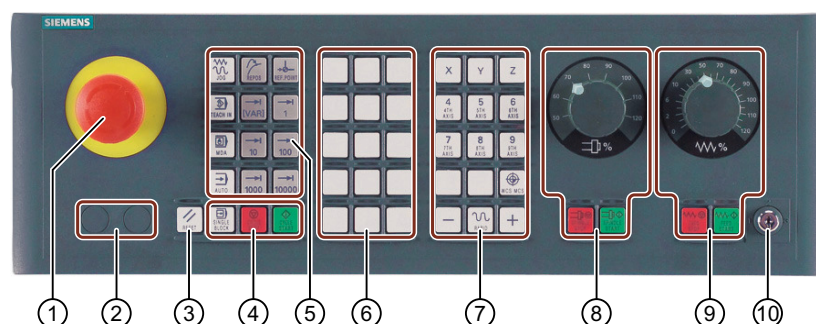
La macchina utensile può essere equipaggiata con una pulsantiera di macchina Siemens oppure con una pulsantiera specifica fornita dal costruttore della macchina.

La pulsantiera di macchina serve per attivare tutte le operazioni necessarie sulla macchina utensile, ad esempio per muovere gli assi o avviare la lavorazione di un pezzo.

2.3.2 Elementi di comando della pulsantiera di macchina

Sulla base della pulsantiera di macchina MCP 483C IE viene rappresentato un esempio di elementi di comando e di visualizzazione di una pulsantiera di macchina Siemens.

Panoramica



- ① Pulsante di ARRESTO DI EMERGENZA
- ② Slot di montaggio per apparecchi di comando (d = 16 mm)
- ③ RESET
- ④ Comando del programma
- ⑤ Modi operativi, funzioni della macchina
- ⑥ Tasti clienti da T1 a T15
- ⑦ Assi in movimento con sovrapposizione del rapido e commutazione di coordinate
- ⑧ Comando mandrino con selettore override
- ⑨ Controllo avanzamento con selettore override
- ⑩ Interruttore a chiave (quattro posizioni)

Elementi di comando

Pulsante di ARRESTO DI EMERGENZA



Attivare il tasto nelle seguenti situazioni:

- pericolo di morte per le persone,
- pericolo di danni alla macchina o al pezzo.

Tutti gli azionamenti vengono arrestati con la coppia di frenatura massima.



Costruttore della macchina

Per quanto riguarda altre reazioni dovute all'attivazione del pulsante di arresto di emergenza, tenere presenti le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

RESET



- Per interrompere il programma in esecuzione. Il controllo numerico NCK resta sincronizzato con la macchina. Si trova in posizione di default e pronto per una nuova esecuzione del programma.
- Per cancellare un allarme.

Comando del programma



<SINGLE BLOCK>

Per attivare/disattivare il funzionamento blocco singolo.



<CYCLE START>

Il tasto viene detto anche NC-Start.

L'esecuzione di un programma viene avviata.



<CYCLE STOP>

Il tasto viene detto anche NC-Stop.

L'esecuzione di un programma viene interrotta.

Modi operativi, funzioni della macchina



<JOG>

Per selezionare il modo operativo "JOG".



<TEACH IN>

Selezione della funzione "Teach In"



<MDA>

Per selezionare il modo operativo "MDA".



<AUTO>

Per selezionare il modo operativo "AUTO".



<REPOS>

Riposizionamento, riaccostamento al profilo.

**<REF POINT>**

Accostamento al punto di riferimento.

**Inc <VAR> (Incremental Feed Variable)**

Avanzamento a incrementi variabili.

**Inc (Incremental Feed)**

Avanzamento con ampiezza passo predefinita di 1, ..., 10000 incrementi.

...

**Costruttore della macchina**

L'analisi del valore di incremento dipende da un dato macchina.

Assi in movimento con sovrapposizione del rapido e commutazione di coordinate**Tasti asse**

Per selezionare l'asse.

...

**Pulsanti direzionali**

Per selezionare la direzione del movimento.

...

**<RAPID>**

Per spostare l'asse in rapido tenendo premuto il pulsante direzionale.

**<WCS MCS>**

Per passare dal sistema di coordinate pezzo (SCP) al sistema di coordinate macchina (SCM) e viceversa.

Comando mandrino con selettore override**<SPINDLE STOP>**

Per arrestare il mandrino.

**<SPINDLE START>**

Per abilitare il mandrino.

Controllo avanzamento con selettore override



<FEED STOP>

Per arrestare l'esecuzione del programma in corso e fermare gli azionamenti asse.



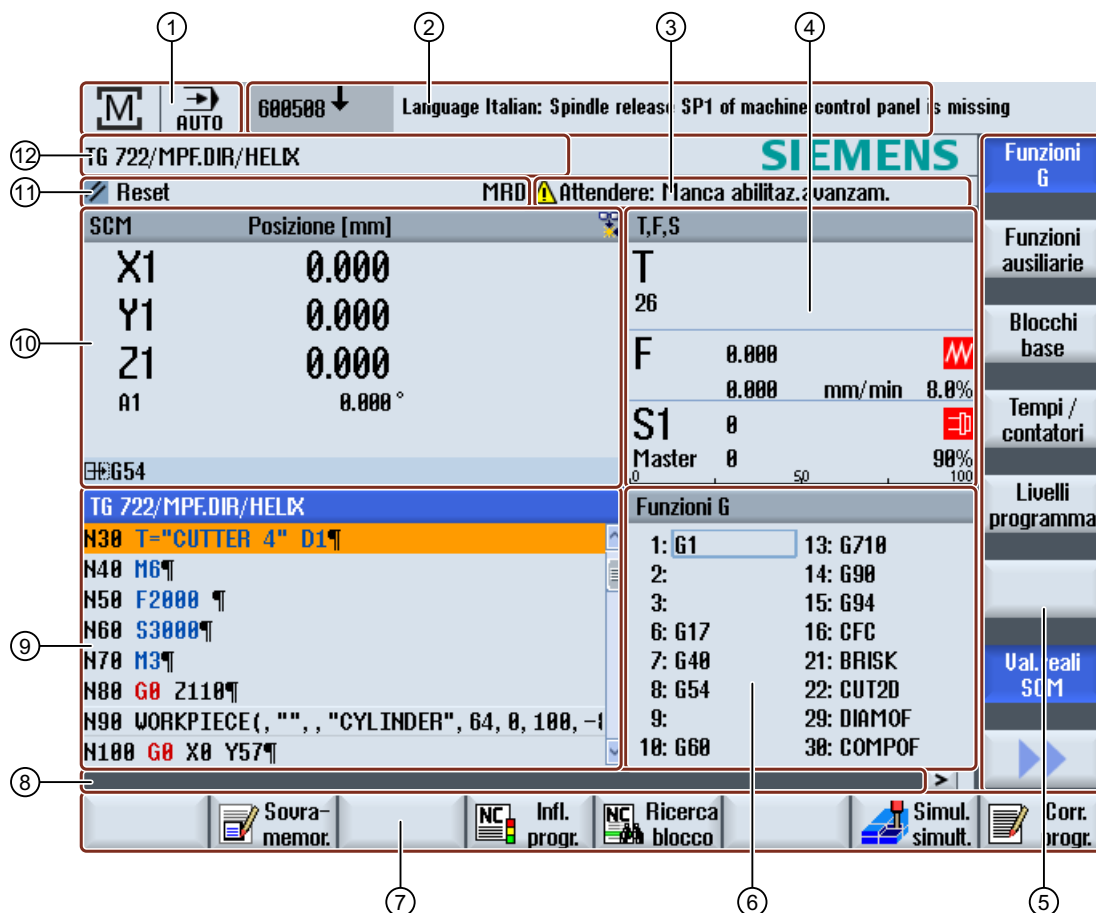
<FEED START>

Per abilitare l'esecuzione del programma nel blocco attuale nonché abilitare il raggiungimento del valore di avanzamento preimpostato dal programma.

2.4 Interfaccia operativa

2.4.1 Suddivisione dello schermo

Panoramica



- ① Settore operativo attivo e modo operativo
- ② Riga per allarmi/segnalazioni
- ③ Segnalazioni operative del canale
- ④ Dispositivo indicatore per
 - Utensile attivo T
 - Avanzamento attuale F
 - Mandrino attivo con stato attuale (S)
 - carico del mandrino in percentuale
 - Nome del portautensile attivo con visualizzazione di una rotazione nello spazio e nel piano
 - nome della trasformazione cinematica attiva
- ⑤ Barra softkey verticale

- ⑥ Indicatore delle funzioni G attive, di tutte le funzioni G, delle funzioni ausiliarie, nonché della finestra di impostazione per diverse funzioni (ad es. blocchi escludibili, influenza sul programma).
- ⑦ Barra softkey orizzontale
- ⑧ Riga di dialogo per ulteriori indicazioni per l'utente.
- ⑨ Finestra di lavoro con visualizzazione del blocco di programma
- ⑩ Indicatore di posizione degli assi nella finestra dei valori reali
- ⑪ Stato del canale e influenza sul programma
- ⑫ Nome del programma

2.4.2 Visualizzazione di stato

La riga di stato contiene le informazioni principali relative allo stato attuale della macchina e allo stato dell'NCK. Vengono inoltre visualizzati gli allarmi nonché i messaggi dell'NC e/o del PLC.

La visualizzazione di stato è composta da più o meno righe, a seconda del settore operativo in cui ci si trova:

- Visualizzazione di stato estesa
Nel settore operativo "Macchina", la visualizzazione di stato è composta da tre righe.
- Visualizzazione di stato breve
Nei settori operativi "Parametri", "Programma", "Program manager", "Diagnostica" e "Messa in serv." la visualizzazione di stato è composta dalla prima riga della visualizzazione estesa

Visualizzazione di stato del settore operativo "Macchina"

Prima riga

Ctrl-Energy - Visualizzazione del rendimento

Visualizzazione	Significato
	La macchina non lavora produttivamente.
	La macchina lavora in modo produttivo e consuma energia.
	La macchina reimmette energia nella rete.
La visualizzazione del rendimento nella riga di stato deve essere attivata. Ulteriori informazioni sulla configurazione si trovano nel Manuale di sistema Ctrl-Energy.	

Settore operativo attivo

Visualizzazione	Significato
	Settore operativo "Macchina" Con l'utilizzo dello schermo tattile è possibile effettuare qui la commutazione del settore operativo.
	Settore operativo "Parametri"

Visualizzazione	Significato
	Settore operativo "Programma"
	Settore operativo "Program manager"
	Settore operativo "Diagnostics"
	Settore operativo "Messa in servizio"

Modo operativo o funzione attiva

Visualizzazione	Significato
	Modo operativo "JOG"
	Modo operativo "MDA"
	Modo operativo "AUTO"
	Funzione "TEACH IN"
	Funzione "REPOS"
	Funzione "REF POINT"

Allarmi e messaggi

Visualizzazione	Significato
	Visualizzazione allarmi I numeri degli allarmi vengono indicati in bianco su sfondo rosso. Il testo di allarme relativo viene riportato in rosso. Una freccia indica che sono attivi più allarmi. Un simbolo di tacitazione indica come è possibile tacitare o cancellare l'allarme.
	Messaggio NC o PLC I numeri e i testi dei messaggi vengono indicati in nero. Una freccia indica che sono attivi più messaggi.
	I messaggi dei programmi NC non sono contrassegnati da un numero e vengono indicati in verde.

Seconda riga

Visualizzazione	Significato
	Percorso e nome del programma

Le visualizzazioni nella seconda riga sono progettabili.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Terza riga

Visualizzazione	Significato
	Indicazione dello stato del canale. Se sulla macchina sono presenti più canali, viene mostrato anche il nome del canale. Se è presente un solo canale, come stato del canale viene indicato solo "Reset". Con l'utilizzo dello schermo tattile è possibile effettuare qui la commutazione del canale.
	Indicazione dello stato del canale: Il programma è stato interrotto con "Reset". Il programma viene eseguito. Il programma è stato interrotto con "Stop".
	Indicazione delle influenze sul programma attive: PRT: Nessun movimento dell'asse DRY: Avanzamento per ciclo di prova RG0: Rapido ridotto M01: Arresto programmato 1 M101: Arresto programmato 2 (definizione variabile) SB1: Blocco per blocco grossolano (il programma si arresta solo dopo i blocchi che eseguono una funzione della macchina) SB2: Blocco di calcolo (il programma si arresta dopo ogni blocco) SB3: Blocco per blocco fine (anche nei cicli il programma si arresta solo dopo i blocchi che eseguono una funzione della macchina) CST: Arresto configurato (il programma si arresta nei punti rilevanti per l'arresto definiti prima dell'inizio del programma)
 	Segnalazioni operative del canale: Stop: È di solito necessaria una manovra operativa. Attendere: Non è necessaria alcuna manovra operativa.

Le influenze sul programma che vengono visualizzate dipendono dall'impostazione del costruttore della macchina.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

2.4.3

Finestra dei valori reali

In questa finestra vengono visualizzati i valori reali degli assi e le relative posizioni.

SCP/SCM

Le coordinate indicate si riferiscono al sistema di coordinate macchina o al sistema di coordinate pezzo. Il sistema di coordinate macchina (SCM) non tiene conto, a differenza del sistema coordinate pezzo (SCP), degli spostamenti al punto di origine.

Attraverso il softkey "Val. reali SCM" è possibile commutare la visualizzazione tra il sistema di coordinate macchina e il sistema di coordinate pezzo.

Il valore reale indicato nelle posizioni può riferirsi anche al sistema di coordinate ENS. Tuttavia, l'indicazione delle posizioni continua a essere effettuata nel sistema di coordinate pezzo.

Il sistema di coordinate ENS (sistema punto zero impostabile) corrisponde al sistema di coordinate SCP, ridotto di determinate parti (\$P_TRAFRAME, \$P_PFRAME, \$P_ISO4FRAME, \$P_CYCFRAME), che il sistema durante l'elaborazione imposta e riaszera. Grazie all'impiego del sistema di coordinate ENS vengono evitati salti nella visualizzazione dei valori reali, che sarebbero causate dalle parti supplementari.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Visualizzazione a schermo intero



Premere i softkey ">>" e "Zoom val. reale".



Panoramica delle visualizzazioni

Visualizzazione	Significato
Colonne delle righe di intestazione	
SCP/SCM	Visualizzazioni degli assi nel sistema di coordinate selezionato.
Posizione	Posizione degli assi visualizzati.
Visualizzazione percorso residuo	Quando il programma è in esecuzione, viene visualizzato il percorso residuo per il blocco NC corrente.
Avanzamento/override	Nella versione a schermo intero vengono visualizzati l'avanzamento e l'override attivi sugli assi.
Traslazione REPOS	Viene visualizzata la differenza di percorso degli assi nel funzionamento manuale. Questo dato viene visualizzato solo se si si trova nella funzione "REPOS".

Visualizzazione	Significato	
Sorveglianza anticollisione		La funzione anticollisione è attivata per i modi operativi JOG e MDA o AUTO.
		La funzione anticollisione è disattivata per i modi operativi JOG e MDA o AUTO.
Piè di pagina	Visualizzazione degli spostamenti origine e delle trasformazioni attive. Nella versione a schermo intero vengono visualizzati anche i valori T, F, S.	

Vedere anche

Spostamenti origine (Pagina 99)

Impostazione dell'anticollisione (Pagina 258)

2.4.4 Finestre T, F, S

Nelle finestre T, F, S vengono visualizzati i principali dati relativi all'utensile utilizzato, all'avanzamento (avanzamento vettoriale e/o avanzamento asse in JOG) e al mandrino.

Oltre al nome della finestra "T,F,S" vengono visualizzate le seguenti informazioni:

Visualizzazione	Significato
BC (esempio)	Nome del portautensile attivo (toolcarrier)
Tornitura (esempio)	Nome della trasformazione cinematica attiva
	Portautensile attivo ruotato nel piano
	Portautensile attivo orientato nello spazio

Dati dell'utensile

Visualizzazione	Significato
T	
Nome utensile	Nome dell'utensile utilizzato
Posto	Numero di posizione dell'utensile utilizzato
D	Numero di tagliente dell'utensile utilizzato
	L'utensile viene visualizzato con il rispettivo simbolo, in relazione al sistema di coordinate attuale, nella posizione del tagliente selezionata.
	Se l'utensile viene orientato, la visualizzazione della posizione del tagliente ne tiene conto.
	Nella modalità DIN-ISO al posto del numero di tagliente viene visualizzato il numero H.

Visualizzazione	Significato
H	Numero H (set di dati per correzione utensile nella modalità DIN-ISO) Se è presente un numero D valido dell'utensile attuale, viene indicato anche questo.
Ø	Diametro dell'utensile utilizzato
R	Raggio dell'utensile corrente
L	Lunghezza dell'utensile utilizzato
Z	Valore Z dell'utensile corrente
X	Valore X dell'utensile corrente

Dati avanzamento

Visualizzazione	Significato
F	
	Blocco avanzamento
	Avanzamento valore reale Se vengono spostati più assi, verrà visualizzato: • con modo operativo "JOG": avanzamento dell'asse in movimento • con modo operativo "MDA" e "AUTO": avanzamento asse programmato
Rapido	G0 è attivo
0.000	Non è attivo alcun avanzamento
Override	Visualizzazione in percentuale

Dati del mandrino

Visualizzazione	Significato
S	
S1	Selezione del mandrino, contrassegno con numero del mandrino e mandrino principale
Numero di giri	Valore reale (quando il mandrino ruota, visualizzazione valore più grande) Valore di riferimento (sempre visualizzato, anche durante il posizionamento)
Simbolo    	Stato del mandrino Mandrino non abilitato Mandrino in rotazione destrorsa Mandrino in rotazione sinistrorsa Il mandrino è fermo
Override	Visualizzazione in percentuale
Carico del mandrino	Visualizzazione tra 0 e 100% Il valore limite superiore può essere maggiore di 100%. A tale scopo tenere in considerazione i dati del costruttore della macchina.

Nota**Visualizzazione di mandrini logici**

Se il convertitore mandrini è attivo, nel sistema di coordinate pezzo vengono visualizzati mandrini logici. Con la commutazione nel sistema di coordinate macchina vengono visualizzati i mandrini fisici.

**Costruttore della macchina**

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

2.4.5 Visualizzazione corrente del blocco

Nella finestra di visualizzazione corrente del blocco vengono indicati anche i blocchi di programma al momento in esecuzione.

Rappresentazione del programma in esecuzione

Per il programma in corso si ottengono le seguenti informazioni:

- Nella riga del titolo viene indicato il nome del pezzo o del programma.
- Il blocco programma correntemente in esecuzione è evidenziato su sfondo colorato.

Rappresentazione dei tempi di lavorazione

Se nelle impostazioni per il funzionamento automatico si definisce che vengano rilevati i tempi di lavorazione, i tempi misurati vengono rappresentati come segue alla fine della riga:

Rappresentazione	Significato
Sfondo verde chiaro 🕒 17.18	Tempo di lavorazione misurato del blocco di programma (funzionamento automatico)
Sfondo verde 🕒 19.47	Tempo di lavorazione misurato della sezione di programma (funzionamento automatico)
Sfondo azzurro 🕒 17.31	Tempo di lavorazione stimato del blocco di programma (simulazione)
Sfondo blu 🕒 19.57	Tempo di lavorazione stimato della sezione di programma (simulazione)
Sfondo giallo 🕒 4.53	Tempo di attesa (funzionamento automatico o simulazione)

Evidenziazione di comandi in codice G o parole chiave selezionati

Nelle impostazioni dell'editor di programma si definisce se i comandi in codice G devono essere evidenziati con un colore. Di norma vengono utilizzate le seguenti codifiche standard:

Rappresentazione	Significato
Carattere blu M30	Funzioni D, S, F, T, M e H
Carattere rosso G0	Comando di movimento "G0"
Carattere verde G1	Comando di movimento "G1"
Carattere verde acqua G3	Comando di movimento "G2" o "G3"
Carattere grigio ; Kommentar	Commento

Costruttore della macchina



Nel file di configurazione "sleditorwidget.ini" è possibile definire ulteriori evidenziazioni.

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Modifica diretta del programma

Nello stato di reset vi è la possibilità di modificare direttamente il programma in corso.



1. Premere il tasto <INSERT>.
2. Posizionare il cursore nel punto desiderato e modificare il blocco di programma.
La modifica diretta è possibile soltanto per blocchi di codice G nella memoria NC, non per le elaborazioni dall'esterno.
3. Premere il tasto <INSERT> per uscire di nuovo dal programma e dalla modalità Editor.



Vedere anche

Correzione programma (Pagina 138)

Impostazioni per il funzionamento automatico (Pagina 187)

2.4.6 Comando tramite softkey e tasti

Settori operativi / modi operativi

L'interfaccia operativa è costituita da varie finestre, ognuna delle quali dispone di 8 softkey orizzontali e 8 verticali.

Per attivare i softkey si utilizzano i tasti adiacenti ai softkey.

Tramite i softkey è sempre possibile aprire una nuova finestra o eseguire funzioni.

Il software operativo è suddiviso in sei settori operativi (Macchina, Parametri, Programma, Program Manager, Diagnostica, Messa in servizio), tre modalità operative e quattro funzioni (JOG, MDA, AUTO, TEACH IN, REF. POINT, REPOS, blocco singolo).

Commutazione tra i settori operativi



Premere il tasto <MENU SELECT> e selezionare il settore operativo desiderato attraverso la barra softkey orizzontale.

Il settore operativo "Macchina" può essere richiamato anche direttamente attraverso il tasto posto sul pannello operatore.



Premere il tasto <MACHINE> per selezionare il settore operativo "Macchina".

Modifica del modo operativo

Un modo operativo o una funzione possono essere selezionati direttamente attraverso i tasti sulla pulsantiera di macchina o i softkey verticali nel menu principale.

Tasti e softkey generali



Se sull'interfaccia operativa compare nella riga di dialogo a destra il simbolo , si può modificare la barra softkey orizzontale all'interno di un settore operativo. Premere il tasto di scorrimento avanti dei menu.

Il simbolo  indica che ci si trova nella barra softkey ampliata.

Premendo di nuovo il tasto, ricompare la barra softkey orizzontale originaria.

Con il softkey ">>" viene aperta una nuova barra softkey verticale.



Con il softkey "<<" si ritorna alla barra softkey verticale precedente.



Con il softkey "Indietro" si chiude una finestra aperta.



Con il softkey "Interruz." è possibile uscire da una finestra senza confermare i valori immessi e tornare quindi alla finestra sovraordinata.





Se nella maschera dei parametri sono stati immessi correttamente tutti i parametri necessari, con il softkey "Accettare" è possibile chiudere e memorizzare la finestra. I valori immessi vengono acquisiti in un programma.



Con il softkey "OK" viene subito attivata un'azione, ad esempio è possibile rinominare o cancellare un programma.

Vedere anche

Elementi di comando della pulsantiera di macchina (Pagina 31)

Commutazione del canale (Pagina 93)

2.4.7 Immissione o selezione di parametri

Quando si inizializza la macchina e durante la programmazione è necessario inserire sempre i valori dei vari parametri nei rispettivi campi di immissione. Lo sfondo colorato dei campi informa sullo stato del campo di immissione.

Sfondo arancione	Il campo di immissione è selezionato
Sfondo arancione chiaro	Il campo di immissione si trova nella modalità Edit
Sfondo rosa	Il valore immesso è errato

Selezione dei parametri

Per alcuni parametri da inserire nei campi di immissione è possibile scegliere fra diverse possibilità predefinite. In questi campi è possibile anche non immettere alcun valore.

Nell'informazione sintetica viene visualizzato il simbolo di selezione: 

Campi di selezione correlati

Per diversi parametri esistono campi di selezione:

- Selezione tra unità
- Commutazione tra quote assolute e incrementali

Procedura



1. Premere il tasto <SELECT> fino a quando l'impostazione o l'unità desiderata non sarà selezionata.

Il tasto <SELECT> si attiva solo se sono disponibili più possibilità di selezione.

- OPPURE -



Premere il tasto <INSERT>.

Le possibilità di selezione vengono visualizzate in un elenco.



2. Con i tasti <Cursore in basso> e <Cursore in alto> selezionare l'impostazione desiderata.



3. Se necessario, immettere un valore nel relativo campo di immissione.
4. Premere il tasto <INPUT> per terminare l'immissione dei parametri.



Modifica o calcolo di parametri

Se non si vuole sovrascrivere completamente un valore in un campo di immissione ma soltanto dei singoli caratteri, si può commutare nel modo inserimento.

In questa modalità è possibile immettere anche semplici espressioni di calcolo, senza richiamare esplicitamente la calcolatrice.

Nota

Funzioni della calcolatrice

Nella maschera dei parametri dei cicli e delle funzioni, nel settore operativo "Programma", non sono disponibili i richiami delle funzioni della calcolatrice.



Premere il tasto <INSERT>.

La modalità inserimento è attivata.



All'interno del campo di immissione è possibile spostarsi con i tasti <Cursore verso sinistra> e <Cursore verso destra>.



Con i tasti <BACKSPACE> oppure si possono cancellare singoli caratteri.



Immettere il valore o il calcolo.



Con il tasto <INPUT> si conclude l'immissione dei valori e il risultato viene applicato nel campo.

Conferma dei parametri

Se tutti i parametri richiesti sono stati immessi correttamente, è possibile chiudere e memorizzare la finestra.

I parametri non possono essere accettati finché sono incompleti o impostati in modo errato. Nella riga di dialogo si può vedere quali sono i parametri che mancano o quelli che non sono stati impostati in modo corretto.



Premere il softkey "OK".

- OPPURE -



Premere il softkey "Accettare".

2.4.8 Calcolatrice

Con la calcolatrice è possibile calcolare i valori per i campi di immissione. È possibile scegliere tra una calcolatrice standard e la vista ampliata con funzioni matematiche.

Uso della calcolatrice

- Su uno schermo tattile la calcolatrice si usa semplicemente toccando i tasti con le dita.
- Se lo schermo non è tattile, la calcolatrice si usa servendosi del mouse.

Procedura



1. Posizionare il cursore sul campo di immissione desiderato.

2. Premere il tasto <=>.

La calcolatrice viene visualizzata.



3. Premere il tasto <min> per lavorare con la calcolatrice standard.

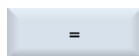
- OPPURE -



Premere il tasto <extend> per commutare alla vista estesa.

4. Impostare le istruzioni comandi di calcolo.

Si possono utilizzare funzioni, simboli di calcolo, numeri e virgole.



5. Premere il tasto "uguale" (=) della calcolatrice.

- OPPURE -



Premere il softkey "Calcolo".

- OPPURE -



Premere il tasto <INPUT>.

Il valore viene calcolato e visualizzato nel campo di immissione della calcolatrice.



6. Premere il softkey "Accettare".

Il valore calcolato viene acquisito e visualizzato nel campo di immissione della finestra.

Vedere anche

Immissione o selezione di parametri (Pagina 45)

2.4.9 Funzioni della calcolatrice

Le operazioni richiamate vengono visualizzate nel campo di immissione della calcolatrice fino a quando si calcola il valore. In questo modo l'utente ha la possibilità di modificare in un secondo tempo i dati immessi e di annidare le funzioni.

Per le modifiche sono disponibili le seguenti funzioni di memorizzazione e di cancellazione:

Tasto	Funzione
	Memorizzazione intermedia del valore (Memory Save)
	Richiama la memoria intermedia (Memory Recall)
	Cancella la memoria intermedia (Memory Clear)
	Cancella singoli caratteri (Backspace)
	Cancella un'espressione (Clear Element)
	Cancella tutte le immissioni (Clear)

Annidamento di funzioni

Esistono le seguenti possibilità di annidamento delle funzioni:

- Posizionare il cursore all'interno delle parentesi del richiamo delle funzioni ed estendere l'argomento con un'altra funzione in un momento successivo.
- Selezionare nella riga di immissione l'espressione che deve essere utilizzata come argomento e premere il tasto funzione desiderato.

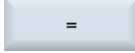
Calcolo percentuale

La calcolatrice permette sia il calcolo della percentuale sia la modifica di un valore di base con un valore percentuale. A questo scopo premere i seguenti tasti:

Esempio: Quota percentuale

4  50   2

Esempio: Modifica di un valore percentuale

4  50   6

Calcolo di funzioni trigonometriche

1. Verificare se i valori degli angoli sono espressi in radianti "RAD" o in gradi "DEG".
 2. Premere il tasto "RAD" per calcolare le funzioni trigonometriche in gradi "DEG".
La dicitura del tasto diventa "DEG".
- OPPURE -
Premere il tasto "DEG" per calcolare le funzioni trigonometriche in radianti.
La dicitura del tasto diventa "RAD".
 3. Premere il tasto per la funzione trigonometrica desiderata, ad es. "SIN".
 4. Immettere il valore numerico.
- ...
- RAD**
- DEG**
- SIN**
- ATAN**

Ulteriori funzioni matematiche

Premere i tasti nella sequenza indicata:

Quadrato

x² S Numero

Radice quadrata

√x R Numero

Funzione esponenziale

Base **EXP** Esponente

Calcolo delle classi di resto

Numero **MOD** Divisore

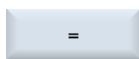
Valore assoluto

ABS Numero

Parte intera

INT Numero

Conversione millimetri-pollici



1. Immettere il valore numerico.
2. Premere il tasto "MM" per convertire i pollici in millimetri. Il tasto viene evidenziato in blu.
- OPPURE -
Premere il tasto "INCH", per convertire i millimetri in pollici. Il tasto viene evidenziato in blu.
3. Premere il tasto "=" della calcolatrice. Il valore convertito viene visualizzato nel campo di immissione. Il tasto dell'unità viene di nuovo evidenziato in grigio.

2.4.10 Menu di scelta rapida

Facendo clic con il tasto destro del mouse, si apre il menu di scelta rapida, che offre le seguenti funzioni:

- Taglia
Cut Ctrl+X
- Copia
Copy Ctrl+C
- Incolla
Paste Ctrl+V

Editor del programma

Nell'editor sono disponibili funzioni aggiuntive

- Annulla ultima modifica
Undo Ctrl+Z
- Ripristina modifiche annullate
Redo Ctrl+Y

È possibile annullare fino a 50 modifiche.

2.4.11 Cambio della lingua della superficie operativa

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".
2. Premere il softkey "Change language". La finestra "Selezione lingua" viene aperta. L'ultima lingua impostata risulta selezionata.



3. Posizionare il cursore sulla lingua desiderata.
4. Premere il softkey "OK".



- OPPURE -
Premere il tasto <INPUT>.

La superficie operativa viene commutata nella lingua selezionata.

Nota**Commutazione diretta della lingua dalle maschere di impostazione**

È possibile cambiare direttamente dalla superficie operativa la lingua dell'interfaccia scegliendo tra quelle disponibili sul controllo premendo la combinazione di tasti <CTRL + L>.

2.4.12 Immissione di caratteri cinesi

2.4.12.1 Funzione - Editor di immissione

L'editor di immissione IME (Input Method Editor) permette di selezionare sui pannelli classici (senza operatività Touch) i caratteri asiatici dei quali si intende immettere l'indicazione fonetica. Tali caratteri vengono acquisiti nella superficie operativa.

Nota**Richiamo dell'editor di inserimento con <Alt + S>**

L'editor di immissione può essere richiamato solo dove è consentita l'immissione di caratteri asiatici.

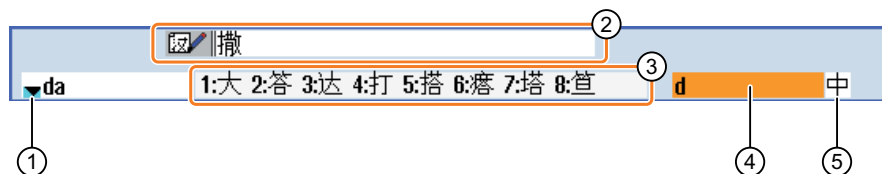
L'editor è disponibile per le seguenti lingue asiatiche:

- Cinese semplificato
- Cinese tradizionale

Tipi di immissione

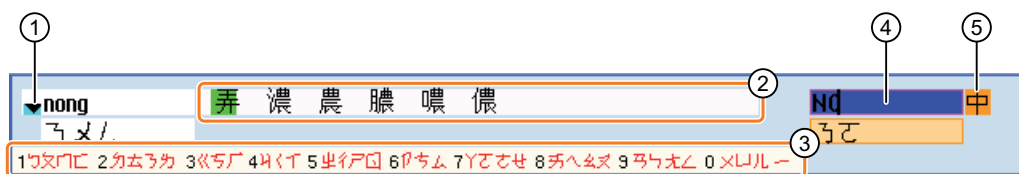
Tipo di immissione	Descrizione
Immissione Pinyin	Le lettere latine vengono combinate in modo da fornire l'indicazione fonetica del carattere. L'editor propone per la selezione tutti i caratteri del dizionario.
Immissione Zhuyin (solo cinese tradizionale)	I caratteri non latini vengono combinati in modo da rendere l'indicazione fonetica del carattere. L'editor propone per la selezione tutti i caratteri del vocabolario.
Immissione di lettere latine	I caratteri immessi vengono inseriti direttamente nel campo di immissione richiamato dall'editor.

Struttura dell'editor



- ① Selezione suoni dal dizionario
- ② Funzione di apprendimento del dizionario
- ③ Caratteri disponibili
- ④ Immissione dei suoni
- ⑤ Selezione delle funzioni

Figura 2-1 Esempio: Immissione Pinyin



- ① Selezione suoni dal dizionario
- ② Caratteri disponibili (per il campo di immissione)
- ③ Caratteri disponibili (per l'immissione dei suoni)
- ④ Immissione dei suoni
- ⑤ Selezione delle funzioni

Figura 2-2 Esempio: Immissione Zhuyin

Funzioni

-  Immissione Pinyin
-  Immissione di lettere latine
-  Elaborazione del dizionario

Dizionari

I dizionari forniti per il cinese semplificato e il cinese tradizionale possono essere ampliati:

- Quando si immettono nuove indicazioni fonetiche, l'editor propone una nuova riga. L'indicazione fonetica specificata viene suddivisa in suoni noti. Per ogni singolo elemento si deve scegliere il carattere corrispondente. Nella riga aggiuntiva vengono visualizzati i caratteri composti. Premendo il tasto <Input>, la nuova parola viene inclusa nel dizionario e inserita nel campo di immissione.
- Le nuove indicazioni fonetiche possono essere registrate in un file di testo con un editor Unicode. Al successivo avvio dell'editor di immissione, queste indicazioni fonetiche vengono importate nel dizionario.

2.4.12.2 Immissione di caratteri cinesi

Presupposto

Il controllo numerico è commutato alla lingua cinese.

Procedura

Modifica dei caratteri con il metodo Pinyin



+



1. Aprire la maschera e posizionare il cursore nel campo di immissione. Premere i tasti <Alt> + <S>. Viene visualizzato l'editor.
2. Immettere l'indicazione fonetica desiderata in lettere latine. Per il cinese tradizionale utilizzare solo il campo di immissione superiore.
3. Premere il tasto <Cursore giù> per accedere al dizionario.
4. Premendo ancora il tasto <Cursore giù> vengono visualizzate tutte le indicazioni fonetiche immesse e i corrispondenti caratteri disponibili per la selezione.
5. Premere il tasto <BACKSPACE> per cancellare le indicazioni fonetiche immesse.

6. Premere il tasto numerico per inserire il carattere corrispondente.
Se viene selezionato un carattere, l'editor memorizza la frequenza di selezione specifica dell'indicazione fonetica e propone prioritariamente questi caratteri se l'editor viene aperto nuovamente.

Modifica dei caratteri con il metodo Zhuyin (solo cinese tradizionale)



+



1. Aprire la maschera e posizionare il cursore nel campo di immissione.
Premere i tasti <Alt> + <S>.
Viene visualizzato l'editor.



2. Immettere l'indicazione fonetica desiderata servendosi del tastierino numerico.
Ad ogni cifra è associata una serie di lettere che possono essere selezionate premendo una o più volte i tasti numerici.
3. Premere il tasto <Cursore giù> per accedere al dizionario.



4. Premendo ancora il tasto <Cursore giù> vengono visualizzate tutte le indicazioni fonetiche immesse e i corrispondenti caratteri disponibili per la selezione.



5. Premere il tasto <BACKSPACE> per cancellare le indicazioni fonetiche immesse.



6. Premere i tasti numerici <Cursore a destra> o <Cursore a sinistra> per selezionare i caratteri corrispondenti.



7. Premere il tasto <Input> per inserire il carattere.

2.4.12.3 Elaborazione del dizionario

Funzione di apprendimento dell'editor di immissione

Presupposto:

Il controllo numerico è commutato alla lingua cinese.

Nell'editor di immissione è stata immessa un'indicazione fonetica sconosciuta.

1. L'editor presenta un'ulteriore riga in cui vengono visualizzati i caratteri e le indicazioni fonetiche composte.

Nel campo per la selezione dell'indicazione fonetica dal dizionario viene visualizzata la prima parte del suono. Per questo suono vengono proposti diversi caratteri.

2. Premere il tasto numerico per inserire il carattere corrispondente nella riga aggiuntiva.

Nel campo per la selezione dell'indicazione fonetica dal dizionario viene visualizzata la parte successiva del suono.

3. Ripetere il passo 2 fino a ricomporre l'intera indicazione fonetica.

Premere il tasto <TAB> per commutare tra il campo delle indicazioni fonetiche composte e quello di immissione dell'indicazione fonetica.

I caratteri composti possono essere cancellati tramite il tasto <BACKSPACE>.



4. Premere il tasto <Input> per acquisire un'indicazione fonetica composta nel dizionario e nel campo di immissione.

Importazione dei dizionari

Un dizionario può essere creato con qualsiasi editor Unicode, aggiungendo alla trascrizione fonetica Pinyin i caratteri cinesi corrispondenti. Se la trascrizione fonetica comprende più caratteri cinesi, la riga non deve contenere altre corrispondenze. Qualora esistano più corrispondenze per una trascrizione fonetica, esse vanno indicate riga per riga nel dizionario. Altrimenti è possibile indicare più caratteri per riga.

Il file creato deve essere salvato in formato UTF8 con il nome dictchs.txt (cinese semplificato) o dictcht.txt (cinese tradizionale).

Struttura della riga:

trascrizione fonetica Pinyin <TAB> caratteri cinesi <LF>

OPPURE

trascrizione fonetica Pinyin <TAB> carattere cinese 1<TAB> carattere cinese 2 <TAB> ... <LF>

<TAB> - tabulatore

<LF> - interruzione di riga

Salvare il dizionario creato in uno dei seguenti percorsi:

../user/sinumerik/hmi/ime/

../oem/sinumerik/hmi/ime/

Quando viene richiamato la volta successiva, l'editor di caratteri cinesi inserisce il contenuto del dizionario nel dizionario di sistema.

Esempio:

ai	哎	哀	唉	埃	挨
caise	彩色				
hongse	紅色				
huise	灰色				
heli	河裏				
zuihaowan	最好玩				

2.4.13 Immissione di caratteri coreani

L'editor di immissione IME (Input Method Editor) permette di inserire sui pannelli classici (senza operatività Touch) i caratteri coreani nei campi di immissione.

Nota

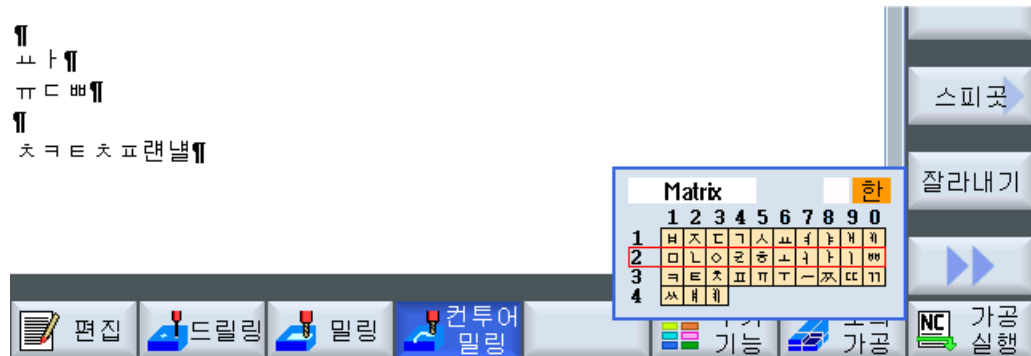
Per l'immissione di caratteri coreani è necessaria una tastiera speciale. Se non è disponibile una tastiera di questo tipo, i caratteri possono essere immessi tramite una matrice.

Tastiera coreana

Per digitare caratteri coreani si deve disporre di una tastiera con il layout rappresentato nella figura. Questa tastiera ha lo stesso layout di una tastiera QWERTY inglese, ma i risultati ottenuti devono essere combinati in sillabe.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0			Backspace
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P			Enter
Caps	A	S	D	F	G	H	J	K	L				
Lock	Z	X	C	V	B	N	M						
Ctrl		Alt											Ctrl

Struttura dell'editor



Funzioni

Matrix	Modifica dei caratteri mediante una matrice
Beolsik 2	Modifica dei caratteri con la tastiera
한	Immissione di caratteri coreani
A	Immissione di lettere latine

Presupposto

Il controllo numerico è commutato alla lingua coreana.

Procedura

Modifica dei caratteri con la tastiera



+



1. Aprire la maschera e posizionare il cursore nel campo di immissione. Premere i tasti <Alt> + <S>. Viene visualizzato l'editor.
2. Passare al campo di selezione "Tastiera - Matrice".
3. Selezionare la tastiera.
4. Passare al campo di selezione delle funzioni.



5. Selezionare l'immissione di caratteri coreani.



6. Impostare i caratteri desiderati.
7. Premere il tasto <Input> per inserire il carattere nel campo di immissione.

Modifica dei caratteri mediante una matrice



+



1. Aprire la maschera e posizionare il cursore nel campo di immissione.
Premere i tasti <Alt> + <S>.
Viene visualizzato l'editor.

2. Passare al campo di selezione "Tastiera - Matrice".

3. Selezionare la "Matrice".

4. Passare al campo di selezione delle funzioni.

5. Selezionare l'immissione di caratteri coreani.

6. Specificare il numero della riga nella quale si trova il carattere desiderato.
La riga viene evidenziata con sfondo colorato.

7. Specificare il numero della colonna nella quale si trova il carattere desiderato.

Il carattere viene brevemente evidenziato con un colore e inserito nel campo Carattere.

Premere il tasto <BACKSPACE> per cancellare le indicazioni fonetiche immesse.



8. Premere il tasto <Input> per inserire il carattere nel campo di immissione.



2.4.14 Modalità pulizia

La modalità pulizia consente di pulire l'interfaccia operativa del pannello senza attivare inavvertitamente le funzioni a sfioramento dello schermo tattile.

Quando la modalità pulizia è attivata, vengono ignorate tutte le azioni di tocco sullo schermo. La commutazione a un altro pannello e le immissioni tramite tastiera sono disattivate. Il display è attenuato. Una barra di avanzamento mostra il tempo rimanente in secondi.

A seconda dell'impostazione, la durata della modalità di pulizia varia da 10 secondi a 1 minuto. Trascorso questo tempo si può riprendere a lavorare normalmente.

Nota

Utilizzare detergenti adatti per la pulizia delle superfici.

Procedura

1. Selezionare il settore operativo "Messa in serv.".



2. Premere il softkey "Modalità pulizia pannello".
Il sistema passa in Modalità pulizia.

2.4.15**Visualizzazione di immagini live dalla telecamera**

In SINUMERIK Operate esiste la possibilità di visualizzare immagini dal vivo provenienti da una videocamera.

- La videocamera consente di monitorare processi remoti e di sorvegliare aree di difficile accesso.
- Si possono inoltre documentare e salvare gli stati della macchina.
- È possibile creare e configurare fino a due videocamere.

**Costruttore della macchina**

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Le videocamere si configurano nella finestra "Configurazione videocamera", che viene richiamata tramite il softkey "Videocamera" nel settore operativo "Messa in servizio".

Nota

Non è disponibile una telecamera per il funzionamento con SINUMERIK Operate su NCU ("Embedded HMI") con l'impiego di NCU 710.

Presupposto

- Le videocamere utilizzate soddisfano i requisiti di risoluzione, frequenza di rinfresco immagine, tasso di compressione e operatività in rete.
- Le videocamere utilizzate sono state configurate.

Visualizzazione di immagini live dalla videocamera

Esistono le seguenti possibilità per richiamare il Video-Streaming

- Con il softkey "Videocamera" nel settore operativo "Macchina"
- Con i widget "Videocamera 1" e "Videocamera 2" nel sidescreen
- Con le app "Videocamera 1" e "Videocamera 2" nel Display Manager

Il Video-Streaming viene visualizzato nella prima finestra richiamata.

Per passare da una finestra richiamata all'altra, occorre riavviare il Video-Streaming.

Nota

Se la finestra "Configurazione videocamera" è aperta, il Video-Streaming può essere avviato solo tramite questa finestra.

Nota

In determinate situazioni possono verificarsi interruzioni del Video-Streaming nel Display Manager.

Per evitare queste interruzioni è consigliabile ridurre la risoluzione e la frequenza di immagini.

Se non è possibile ridurre questi parametri, le immagini della telecamera sono visualizzate tramite i widget "Telecamera 1" o "Telecamera 2" nello sidescreen.

2.4.16 Guida in linea in SINUMERIK Operate

Il controllo numerico comprende una guida in linea contestuale.

- Per ciascuna finestra si ottiene una descrizione sintetica ed eventualmente una guida passo per passo dei processi operativi
- Nell'Editor, per ciascun codice G immesso si ottiene una guida dettagliata. Inoltre esiste la possibilità di visualizzare tutte le funzioni G e di acquisire un comando selezionato direttamente dalla guida nell'editor.
- Nella programmazione dei cicli, nella maschera di impostazione si ottiene una pagina della guida con tutti i parametri.
- Liste dei dati macchina
- Liste dei dati di setting
- Liste dei parametri dell'azionamento
- Lista di tutti gli allarmi

Procedura

Richiamo della guida contestuale



1. Ci si trova in una finestra qualsiasi di un settore operativo.
2. Premere il tasto <HELP> o nel caso di una tastiera MF2 il tasto <F12>.



La pagina della guida della finestra attualmente selezionata viene aperta in una visualizzazione parziale.



3. Premere il softkey "Schermo intero", per utilizzare tutta la superficie per la visualizzazione della guida.



Premere nuovamente il softkey "Schermo intero" per tornare alla visualizzazione parziale.



4. Se vengono proposte altre guide relative a quella funzione o ad argomenti correlati, posizionare il cursore sul link desiderato e premere il softkey "Seguire rimando".

Viene visualizzata la pagina della guida selezionata.



5. Premere il softkey "Rimando indietro" per tornare di nuovo alla guida precedente.

Richiamo di un argomento nell'indice del contenuto



1. Premere il softkey "Indice del contenuto".
A seconda della tecnologia impostata, viene visualizzata la guida per "Fresatura - Comando", "Tornitura - Comando" o "Universal - Comando" e per l'argomento "Programmazione".



2. Con i tasti <Cursore in basso> e <Cursore in alto> selezionare il capitolo desiderato.



3. Premere il tasto <Cursore a destra> o <INPUT> oppure fare doppio clic per aprire il capitolo.



4. Navigare con il tasto "Cursore in basso" fino all'argomento desiderato.



5. Premere il softkey "Seguire rimando" o il tasto <INPUT> per visualizzare la pagina della guida relativa all'argomento desiderato.

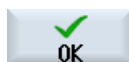


6. Premere il softkey "Argomento attuale" per tornare di nuovo alla guida iniziale.

Ricerca di un argomento



1. Premere il softkey "Ricerca".
Viene visualizzata la finestra "Ricerca nella guida per:"
2. Attivare la casella di controllo "Testo completo" per cercare in tutte le pagine della guida.
Se non si attiva la casella di controllo, la ricerca viene effettuata nel sommario e nell'indice.



3. Immettere la voce desiderata nel campo "Testo" e premere il softkey "OK".
Immettere il termine di ricerca sul pannello operatore, sostituire un eventuale carattere speciale con un asterisco (*) come segnaposto.
Tutti i termini e le frasi immesse vengono ricercati con un collegamento AND. In tal modo vengono visualizzati soltanto i documenti e le voci che soddisfano tutti i criteri.



4. Per visualizzare soltanto l'indice premere il softkey "Indice analitico".

Visualizzazione delle descrizioni di allarme e dei dati macchina



1. Se nelle finestre "Allarmi", "Messaggi" o "Protocollo allarmi" sono presenti messaggi o allarmi, posizionare il cursore sulla visualizzazione in questione e premere il tasto <HELP> o il tasto <F12>.
Viene visualizzata la relativa descrizione di allarme.



2. Se ci si trova nel settore operativo "Messa in servizio" nelle finestre di visualizzazione dei dati macchina, di setting o di azionamento, posizionare il cursore sul dato macchina o sul parametro dell'azionamento desiderato e premere il tasto <HELP> o il tasto <F12>.
Viene visualizzata la relativa descrizione del dato.

Visualizzazione e inserimento del comando in codice G nell'editor



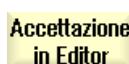
1. Un programma è aperto nell'editor.
Posizionare il cursore sul comando in codice G desiderato e premere il tasto <HELP> o il tasto <F12>.
Viene visualizzata la relativa descrizione del codice G.



2. Premere il softkey "Visualizzare tutte le funzioni G".



3. Selezionare, servendosi ad es. della funzione di ricerca, il comando in codice G desiderato.



4. Premere il softkey "Accettazione in Editor".
La funzione G selezionata viene applicata alla posizione del cursore nel programma.



5. Premere il softkey "Chiudere Help" per terminare la guida.

Comando Multitouch in SINUMERIK Operate

3.1 Pannelli Multitouch

La superficie operativa "SINUMERIK Operate Generation 2" è ottimizzata per il comando Multi-Touch. È possibile eseguire tutte le azioni mediante il comando tattile e gesti eseguiti con le dita. Il comando tattile e l'utilizzo di gesti eseguiti con le dita rendono molto più rapido il comando di SINUMERIK Operate.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

I seguenti frontalini pannello e controlli numerici SINUMERIK si possono utilizzare con l'interfaccia operativa "SINUMERIK Operate Generation 2":

- OP 015 black
- PPU 290.4
- HT 8
- HT 10
- SIMATIC ITC V3
- SIMATIC IFP
- SIMATIC Panel-IPC

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla configurazione della superficie operativa si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

Ulteriori informazioni sui pannelli Multi-Touch si trovano in:

- Manuale del prodotto Pannelli operatore (OP 015 black / 019 black)

3.2 Interfaccia tattile

Quando si utilizza il pannello tattile, indossare guanti di cotone o guanti specifici per superfici di vetro sensibili al tocco con funzione touch capacitiva.

Se si utilizzano guanti più spessi, esercitare una pressione maggiore quando si agisce sullo schermo tattile.

Guanti compatibili

I seguenti guanti sono ottimizzati per la superficie di vetro sensibile al tocco dell'Operator Panel:

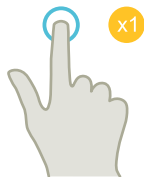
- Dermatril L
- Camatril Velours Art. 730
- Uvex Profas Profi ENB 20A
- Camapur Comfort Antistatik Art 625
- Carex Art. 1505 / k (pelle)
- Guanti in cotone riutilizzabili: BM Polyco (RS Best.-Nr. 562-952)

Guanti da lavoro più spessi

- Thermoplus KCL Art. 955
- KCL Men at Work Art. 301
- Camapur Comfort Art 619
- Comasec PU (4342)

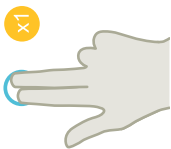
3.3 Azioni delle dita

Gesti con le dita



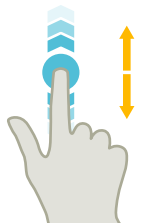
Tocco (tap)

- Selezione di finestre
- Selezione di oggetti (ad es. blocco NC)
- Attivazione di campi di immissione
 - Immissione o sovrascrittura di valori
 - Tocco ripetuto per la modifica di valori



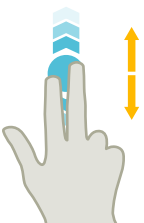
Tocco con 2 dita (tap)

- Richiamo del menu contestuale (ad es. copia, inserimento)



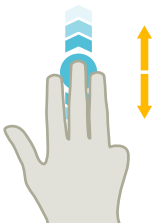
Scorrimento verticale con 1 dito (flick)

- Scorrimento nelle liste (ad es. programmi, utensili, punti zero)
- Scorrimento nei file (ad es. programma NC)



Scorrimento verticale con 2 dita (flick)

- Scorrimento pagina per pagina nelle liste (ad es. spostamento origine)
- Scorrimento pagina per pagina nei file (ad es. programmi NC)



Scorrimento verticale con 3 dita (flick)

- Scorrimento all'inizio o alla fine di liste
- Scorrimento all'inizio o alla fine di file

3.3 Azioni delle dita



Scorrimento orizzontale con 1 dito (flick)

- Scorrimento in liste con più colonne



Ingrandimento (spread)

- Ingrandimento di contenuti grafici (ad es. simulazione, vista per la costruzione di stampi)



Riduzione (pinch)

- Riduzione di contenuti grafici (ad es. simulazione, vista per la costruzione di stampi)



Spostamento con 1 dito (pan)

- Spostamento di contenuti grafici (ad es. simulazione, vista per la costruzione di stampi)
- Spostamento di contenuti di liste



Spostamento con 2 dita (pan)

- Rotazione di contenuti grafici (ad es. simulazione, vista per la costruzione di stampi)



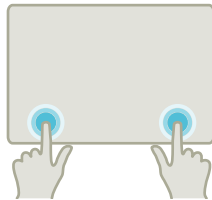
Tocco e mantenimento (tap and hold)

- Apertura di campi di immissione a scopo di modifica
- Attivazione/disattivazione della modalità di modifica (ad es. visualizzazione blocco attuale)



Tocco e mantenimento con 2 dita (tap and hold)

- Apertura dei cicli riga per riga a scopo di modifica (senza maschera di immissione)



Tocco con i 2 indici (tap)

- Tocco simultaneo con i due indici nell'angolo inferiore destro e sinistro per aprire il menu TCU.
L'apertura di questo menu è necessaria a scopi di service.

Nota

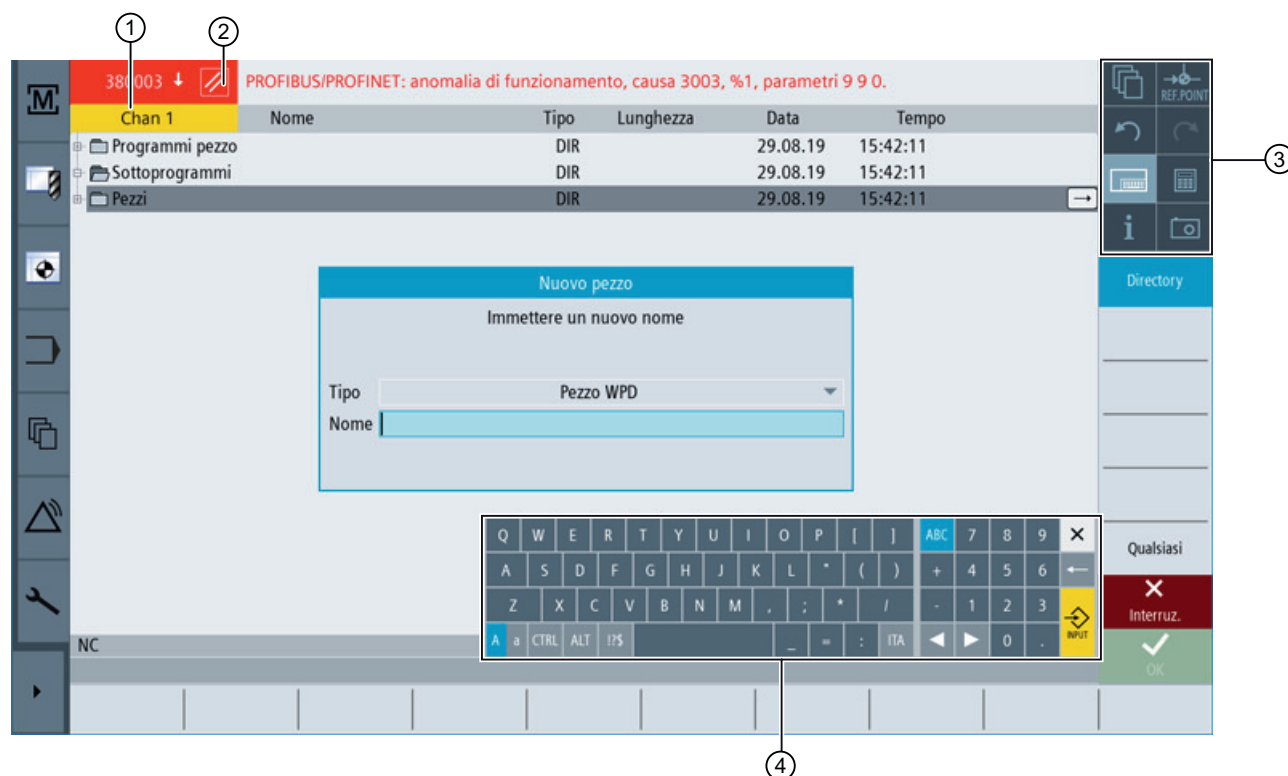
Movimenti di scorrimento con più dita

I gesti funzionano correttamente solo se si mantengono le dita a una distanza sufficiente l'una dall'altra. La distanza deve essere pari ad almeno 1 cm.

3.4 Interfaccia operativa Multitouch

3.4.1 Suddivisione dello schermo

Elementi di comando per il comando tattile e con azioni delle dita sul SINUMERIK Operate con interfaccia operativa "SINUMERIK Operate Generation 2":



- ① Commutazione del canale
- ② Cancellazione allarmi
- ③ Blocco dei tasti funzione
- ④ Tastiera virtuale

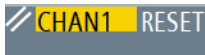
3.4.2 Blocco dei tasti funzione

Elemento di comando	Funzione
	Commutazione del settore operativo Toccare il settore operativo corrente e selezionare quello desiderato nella barra dei settori operativi.
	Commutazione del modo di funzionamento Il modo di funzionamento viene soltanto visualizzato. Per commutare il modo di funzionamento, toccare il settore operativo e selezionare il modo di funzionamento nella barra dei softkey verticale. Viene aperto l'elenco a discesa delle funzioni disponibili per il modo operativo.
	Chiusura dell'elenco a discesa L'elenco a discesa delle funzioni disponibili per il modo operativo viene chiuso.
	Inserzione e disinserzione del volante Il volante per il posizionamento assi viene inserito (HT10).
	Annulla Permette di annullare le modifiche una alla volta. Dopo che una modifica è conclusa in un campo di immissione, questa funzione non è più disponibile.
	Ripristina Permette di ripristinare le modifiche una alla volta. Dopo che una modifica è conclusa in un campo di immissione, questa funzione non è più disponibile.
	Tastiera virtuale Attiva la tastiera virtuale.
	Calcolatrice Visualizza la calcolatrice.
	Guida in linea Apre la Guida in linea.
	Telecamera Crea uno screenshot.

3.4.3 Altri elementi di comando tattili

Elemento di comando	Funzione
	Commuta alla barra dei softkey orizzontale successiva. Se si richiama la 2ª pagina del menu, viene visualizzata la freccia a destra.
	Passa al menu sovraordinato.

3.4 Interfaccia operativa Multitouch

Elemento di comando	Funzione
	Passa alla barra dei softkey verticale successiva.
	Toccando l'icona Alarm Cancel si cancellano tutti gli allarmi Cancel attivi.
	Se un menu del canale è progettato, viene visualizzato. Toccando l'indicazione del canale nella visualizzazione di stato si passa al canale successivo.

3.4.4 Tastiera virtuale

Se è stata richiamata la tastiera virtuale tramite il blocco tasti funzione, vi è la possibilità di adattare la configurazione della tastiera tramite i tasti di commutazione.



- ① Tasto di commutazione lettere maiuscole e minuscole
- ② Tasto di commutazione lettere e caratteri speciali
- ③ Tasto di commutazione per la configurazione della tastiera specifica del paese
- ④ Tasto di commutazione tastiera completa e blocco tasti numerici

Immissione di caratteri cinesi nell'editor IME

Anche in caso di utilizzo della tastiera virtuale è possibile immettere caratteri cinesi nell'editor IME.

Per l'immissione di caratteri cinesi tramite la tastiera virtuale impostare il cinese come lingua dell'interfaccia operativa. Per visualizzare il campo di immissione dell'editor IME, fare clic sul tasto di commutazione della configurazione della tastiera "CHS".

Tastiera hardware

Se è collegata una tastiera reale, al posto della tastiera virtuale compare l'icona di una tastiera minimizzata.



Mediante l'icona si riapre la tastiera virtuale.

3.4.5 Carattere speciale "Tilde"

Toccando il tasto di commutazione tra lettere e caratteri speciali, la configurazione della tastiera passa a caratteri speciali.



① <Tilde>

Con il tasto <Tilde> si immette nell'editor o nei campi di immissione alfanumerici il carattere speciale <Tilde>. Nei campi di immissione numerici, con il tasto <Tilde> si commuta il segno di un numero tra più e meno.

3.5 Estensione con Sidescreen

3.5.1 Panoramica

I pannelli in formato widescreen consentono di sfruttare lo spazio aggiuntivo per visualizzare altri elementi. Oltre alla schermata di SINUMERIK Operate vengono visualizzati display e tasti virtuali che facilitano l'accesso alle informazioni e il comando.

Questo sidescreen deve essere attivato. A questo scopo viene visualizzata una barra di navigazione.

La barra di navigazione permette di visualizzare i seguenti elementi:

- Visualizzazioni (Widgets)
- Tasti virtuali (Pages)
 - Tastiera ABC
 - Tasti MCP



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Presupposti

- Per la visualizzazione di Widgets e Pages è necessario un pannello Multi-Touch in formato widescreen (ad es. OP 015 black).
- Solo se si impiega l'interfaccia operativa "SINUMERIK Operate Generation 2" è possibile attivare e configurare un sidescreen.

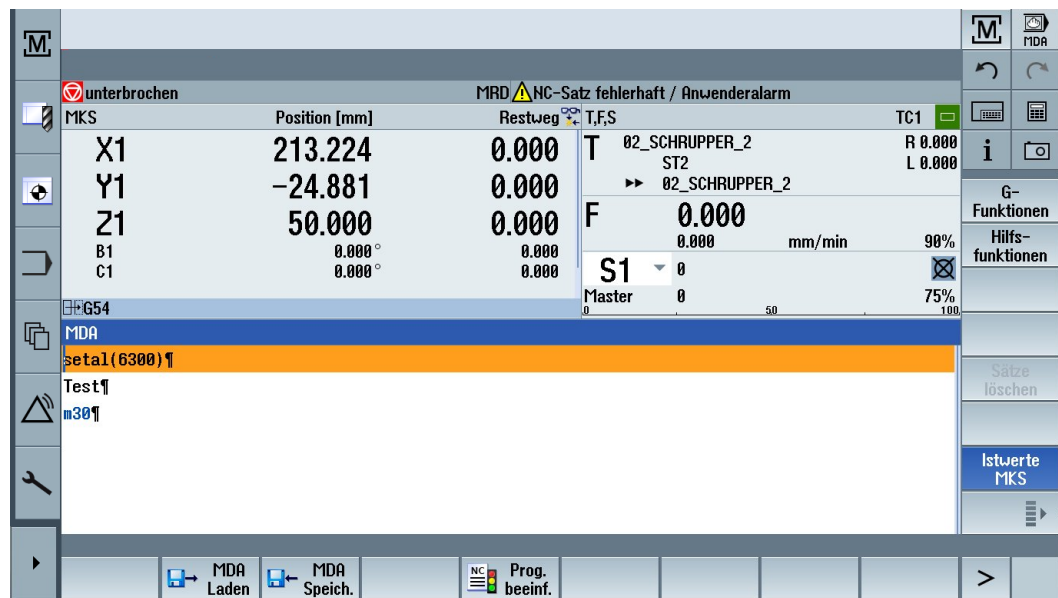
Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sull'attivazione del sidescreen e sulla progettazione dei tasti virtuali si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

3.5.2 Sidescreen con barra di navigazione

Se il sidescreen è attivato, viene visualizzata una barra di navigazione supplementare sul bordo sinistro dell'interfaccia operativa.

La barra di navigazione permette di passare direttamente al settore operativo desiderato e di visualizzare o nascondere il sidescreen.



Barra di navigazione

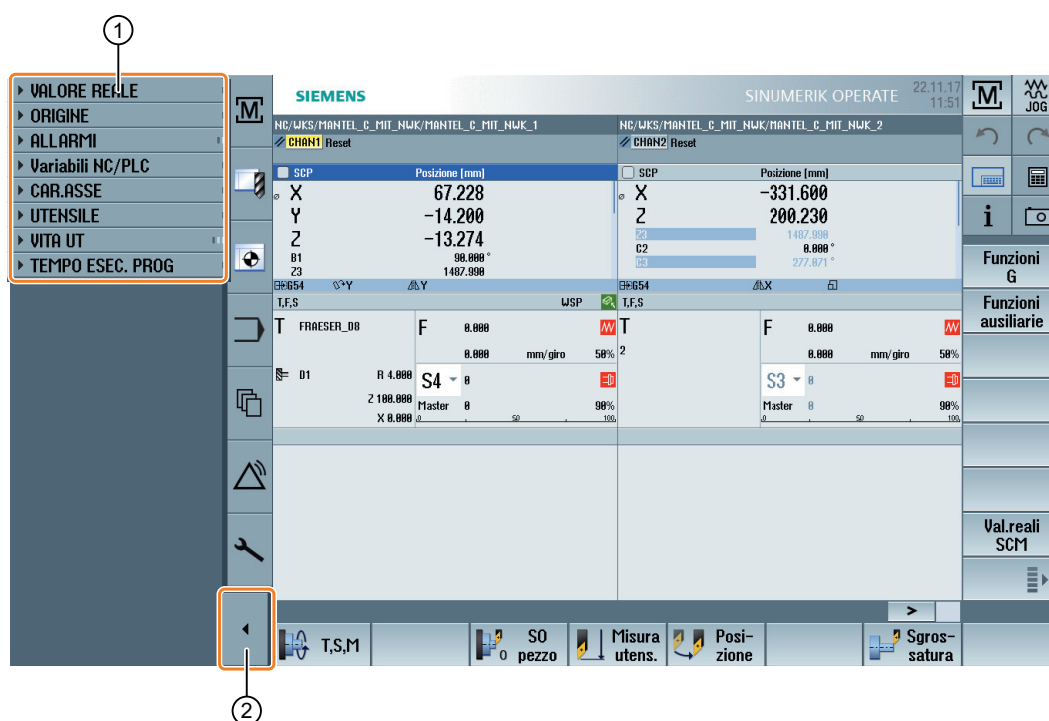
Elemento di comando	Funzione
	Aprire il settore operativo "Macchina".
	Aprire la lista utensili nel settore operativo "Parametri".
	Aprire la finestra "Spostamenti origine" nel settore operativo "Parametri".
	Aprire il settore operativo "Programma".
	Aprire il settore operativo "Program Manager".
	Aprire il settore operativo "Diagnostica".
	Aprire il settore operativo "Messa in servizio".

Elemento di comando	Funzione
	Nasconde il Sidescreen.
	Visualizza il sidescreen.

3.5.3 Widget standard

Apertura del sidescreen

- Per visualizzare il sidescreen, toccare la freccia nella barra di navigazione. I widget standard vengono visualizzati in formato ridotto come riga del titolo.



- ① Righe del titolo dei widget
- ② Tasto freccia per visualizzare o nascondere il sidescreen

Come navigare nel sidescreen

- Per scorrere la lista dei widget, scorrere in verticale con 1 dito.
- OPPURE -
- Per raggiungere la fine o l'inizio della lista dei widget, scorrere in verticale con 3 dita.

Apertura dei widget

- Per aprire un widget, toccare la riga del titolo del widget.

3.5.4 Widget "Valori attuali"

Il widget contiene la posizione degli assi nel sistema di coordinate visualizzato.

Quando il programma è in esecuzione, viene visualizzato il percorso residuo per il blocco NC corrente.

▼ VALORE REALE		
SCP	Posizione [mm]	Perc. res.
X	67.228	0.000
Y	-14.200	0.000
Z	-13.274	0.000
B1	90.000°	0.000
Z3	1407.990	0.000

3.5.5 Widget "Punto zero"

Il widget contiene i valori dello spostamento origine attivo per tutti gli assi configurati.

Per ogni asse vengono visualizzati lo spostamento grossolano e lo spostamento fine, nonché la rotazione, il fattore di scala e la specularità.

▼ ORIGINE		
G54	gross.	fine
X	14.230	0.216
Y	-14.200	
Z	300.000	-0.230
B1		
Z3	12.010	0.246

3.5.6 Widget "Allarmi"

Il widget contiene tutti gli allarmi e i messaggi della lista degli allarmi.

Per ogni allarme viene visualizzato il numero dell'allarme con la descrizione dell'allarme. Un simbolo di conferma indica il modo in cui si può confermare o cancellare l'allarme.

Se sono presenti più allarmi, vi è la possibilità di effettuare lo scorrimento in verticale.

Fare scorrere in orizzontale per passare dagli allarmi ai messaggi.

▼ ALLARMI	
16906	Canale 1: Influenza sul programma: azione 'Avviare l'elaborazione selezionata' interrotta a causa di un allarme
61237	Canale 1: Blocco 1: Direzione di svincolo sconosciuta. Ritirare manualmente l'utensile!

3.5.7 Widget "Variabili NC/PLC"

Il widget "Variabili NC/PLC" permette di visualizzare le variabili NC e PLC.

Per ogni variabile viene visualizzato il nome della variabile, il tipo di dati e il valore.

▼ Variabili NC/PLC		
Variabile	F	Valore
\$AA_ACCLIMA[X1]	D	100
GUD/CHANNEL[1]	D	0
...tate/aaATol[u1, 1]	D	0
...aaSyncDiff[u1, 1]	D	0
GUD/FEED_NC_5	D	0

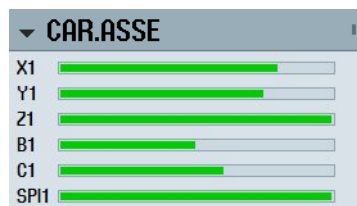
Vengono visualizzate soltanto le variabili correntemente rappresentate nella schermata "Variabili NC/PLC" del settore operativo "Diagnostica". Per aggiornare la lista nel widget "Variabili NC/PLC" dopo una modifica nella schermata "Variabili NC/PLC" nel settore operativo "Diagnostica", occorre chiudere e riaprire il widget.

È possibile scorrere in senso verticale.

3.5.8 Widget "Carico assi"

Il widget indica il carico di tutti gli assi in un diagramma a barre.

Vengono visualizzati fino a 6 assi. Se sono presenti più assi, vi è la possibilità di effettuare lo scorrimento in verticale.



3.5.9 Widget "Utensile"

Il widget contiene i dati geometrici e di usura dell'utensile attivo.

A seconda della configurazione macchina vengono visualizzate le seguenti informazioni:

- EC: Correzione attiva dipendente dalla posizione - Correzione di messa a punto
- SC: Correzione attiva dipendente dalla posizione - Correzione cumulativa
- TOFF: Offset programmato di lunghezza utensile in coordinate SCP (sistema coordinate pezzo) e offset raggio utensile programmato
- Sovrapposizione: Valore dei movimenti sovrapposti raggiunti nelle singole dimensioni effettive degli utensili

▼ UTENSILE			
	FRAESER_08		
	D1	Lungh. X	Lungh. Z
	Geometria	100.000	Raggio 4.000
	Usura		
EC			
SC			

3.5.10 Widget "Vita utensile"

Il widget mostra la sorveglianza utensile riferita ai seguenti valori:

- Tempo di utilizzo dell'utensile (sorveglianza della vita utensile)
- Pezzi prodotti (sorveglianza del numero di pezzi)
- Usura utensile (sorveglianza dell'usura)

Nota

Più taglienti

Se un utensile possiede più taglienti, vengono visualizzati i valori di quello che presenta la minore usura, vita residua e quantità di pezzi prodotti.

Si può passare da una vista all'altra scorrendo in orizzontale.

▼ VITA UT		
	PLANFRAESER	
	ST1	10:00 min 
	BOHRER_12	
	ST1	20:00 min 
	SCHRUPPSTAHL	
	ST1	100:00 min 
	BOHRER_8	
	ST1	100:00 min 

3.5.11 Widget "Tempo di esecuzione del programma"

Il widget contiene i seguenti dati:

- Tempo di ciclo totale del programma
- Tempo rimanente fino alla fine del programma

Per la prima esecuzione del programma questi dati vengono stimati.

Inoltre l'avanzamento del programma viene visualizzato in percentuale in un diagramma a barre.

▼ TEMPO ESEC. PROG	
Programm Rest	Gesamt
0:00:00h	0:27:12h

3.5.12 Widget "Telecamera 1" e "Telecamera 2"

È possibile creare fino a due telecamere per monitorare il processo a distanza e sorvegliare le zone difficilmente accessibili.

I widget "Telecamera 1" e "Telecamera 2" servono a visualizzare le immagini provenienti dalle telecamere. Ogni telecamera dispone di un proprio widget.



Dopo aver configurata la relativa telecamera, quando si apre il widget si avvia il processo di streaming.

Ulteriori informazioni sull'attivazione dei widget "Telecamera 1" e "Telecamera 2" si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

3.5.13 Sidescreen con Pages per tastiera ABC e/o pulsantiera di macchina

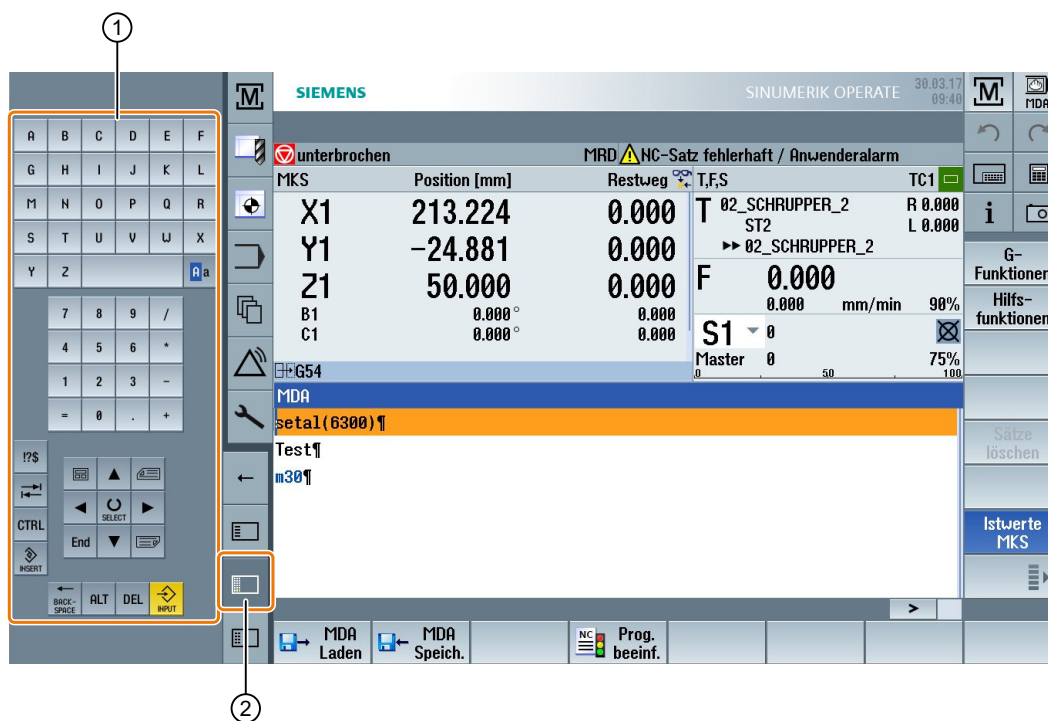
Nel sidescreen del pannello multitouch vi è la possibilità di progettare, oltre ai widget Standard, anche Pages con la tastiera ABC e la pulsantiera di macchina.

Progettazione della tastiera ABC e dei tasti MCP

Se sono stati progettati una tastiera ABC e i tasti MCP, la barra di navigazione per il sidescreen viene ampliata:

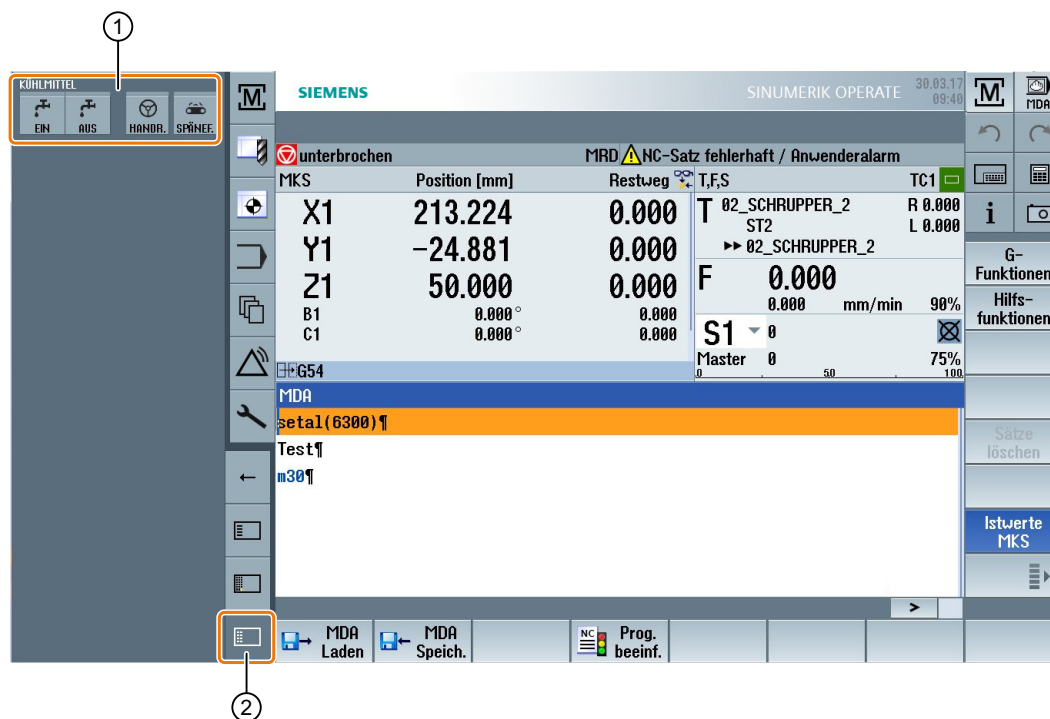
Elemento di comando	Funzione
	Visualizza i widget standard nel sidescreen
	Visualizza una tastiera ABC nel sidescreen
	Visualizza una pulsantiera di macchina nel sidescreen

3.5.14 Esempio 1: tastiera ABC nel sidescreen



- ① Tastiera ABC
- ② Tasto per la visualizzazione della tastiera

3.5.15 Esempio 2: pulsantiera di macchina nel sidescreen



- ① Pulsantiera di macchina
- ② Tasto per la visualizzazione della pulsantiera di macchina

3.6 SINUMERIK Operate Display Manager

3.6.1 Panoramica

In un pannello con risoluzione Full HD (1920x1080) si può lavorare con Display Manager.

Display Manager permette di tenere sott'occhio molte informazioni allo stesso tempo.

Con Display Manager lo schermo viene suddiviso in diversi settori.

Oltre a SINUMERIK Operate si possono visualizzare nelle diverse aree widget, tastiere, pulsantiere di macchina e applicazioni di vario tipo.

Il Display Manager è disponibile per le configurazioni seguenti:

- SINUMERIK Operate su PC/PCU
- SINUMERIK Operate su NCU ("Embedded HMI") con l'impiego di NCU 720 e NCU 730.



Opzione software

Per la funzione "SINUMERIK Operate Display Manager" è necessaria l'opzione "P81 - SINUMERIK Operate Display Manager".

Nota

La configurazione standard di Display Manager supporta solo l'orientamento orizzontale dello schermo.

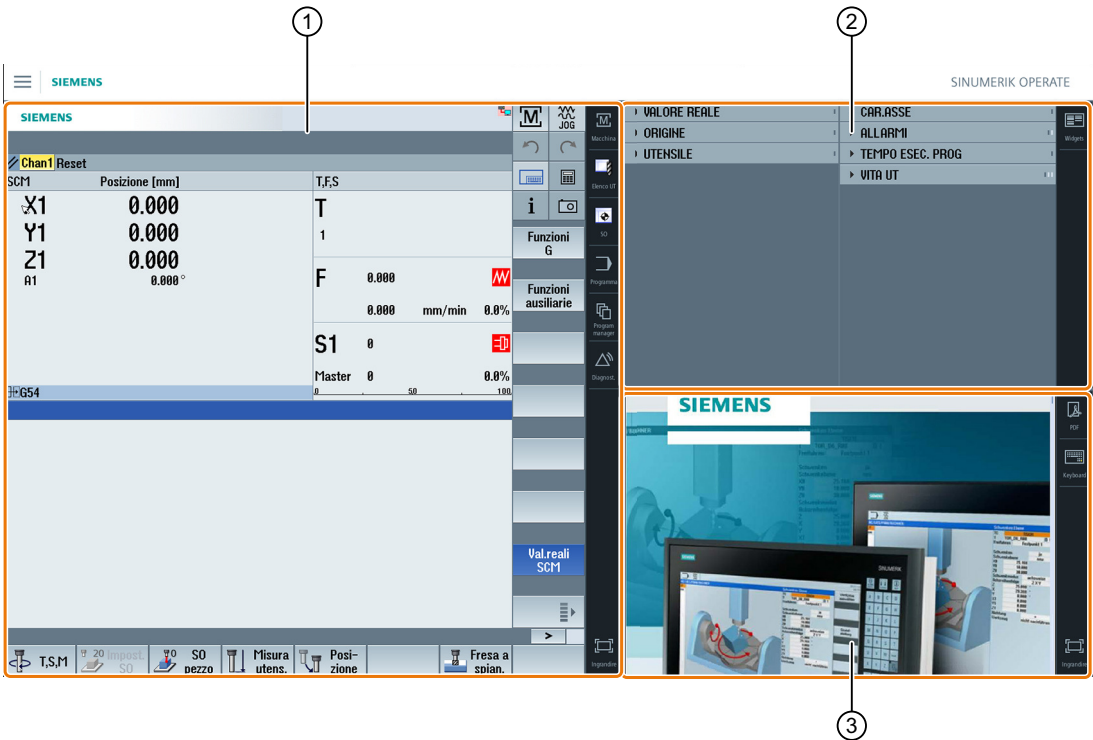
Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni sull'attivazione e la progettazione di Display Manager, consultare il Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

Per ulteriori informazioni su Full HD-Panel, consultare il Manuale del prodotto Frontalini del pannello operatore: TOP 1500, TOP 1900, TOP 2200.

3.6.2 Suddivisione dello schermo

Nella dotazione standard, SINUMERIK Operate Display Manager permette di scegliere tra 3 e 4 aree di visualizzazione.

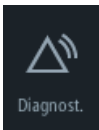


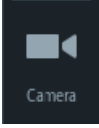
- ① SINUMERIK Operate con barra di navigazione per commutare il settore operativo
- ② Area di visualizzazione per widget standard
- ③ Area di visualizzazione per applicazioni (ad es. PDF)

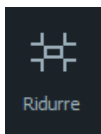
3.6.3 Elementi di comando

Il Display Manager è attivato.

Elemento di comando	Funzione
	Menu Toccare il menu per scegliere la disposizione desiderata delle aree di visualizzazione.
	3 aree di visualizzazione • SINUMERIK Operate (con blocco funzionale) • Area dei widget • Area delle applicazioni (PDF, tastiera virtuale)

Elemento di comando	Funzione
	4 aree di visualizzazione • SINUMERIK Operate (con blocco funzionale) • Area dei widget • Area delle applicazioni (PDF, tastiera virtuale) • Area con tastiera virtuale
	Immagine speculare delle aree di visualizzazione Visualizza in modo speculare la disposizione selezionata delle aree.
 ...	Navigazione in SINUMERIK Operate Toccare il simbolo corrispondente per aprire direttamente il settore operativo desiderato.
	
	Widget I seguenti widget sono disponibili come standard: • Valori reali (Pagina 75) • Origine (Pagina 75) • Utensile (Pagina 76) • Carico asse (Pagina 76) • Allarmi (Pagina 75) • Tempo esecuzione programma (Pagina 77) • Vita utensile (Pagina 77) • Variabili NC/PLC (Pagina 76)

Elemento di comando	Funzione
	PDF Apri il PDF salvato. Le seguenti funzioni sono disponibili nella visualizzazione PDF: • Apri (<CTRL> + <O>) • Evidenzia (<CTRL> + <A>) • Copia (<CTRL> + <C>) • Vai ai (<CTRL> + <G>) • Cerca (<CTRL> + <F>) • Visualizza/nasconde i segnalibri (<CTRL> +) In alternativa si può controllare la visualizzazione PDF tramite la barra dei simboli animata in alto a sinistra. Con queste azioni delle dita si può ottimizzare la visualizzazione per la lettura: • Doppio tocco (Double Tap): adattare alla larghezza: • <CTRL> + doppio tocco (Double Tap): adattare all'altezza Se si cambia la lingua durante la consultazione di un documento PDF, il documento PDF viene ricaricato in quella lingua. Se non è disponibile un documento PDF per la lingua impostata, viene visualizzato il documento PDF inglese. La posizione nel documento PDF viene mantenuta per tutta la sessione dopo il cambio di lingua se il documento PDF contiene dei segnalibri.
	Tastiera virtuale Visualizza una tastiera QWERTY nell'area delle applicazioni e nella 4ª area di visualizzazione sotto SINUMERIK Operate. Se si seleziona la tastiera virtuale quando l'area di visualizzazione è ingrandita al massimo, la tastiera si apre a comparsa. Con i comandi touch è possibile spostare la tastiera ovunque sul display.
	Telecamera Live streaming della telecamera configurata: • 1  Live streaming telecamera 1 • 2  Live streaming telecamera 2 • 1+2  Live streaming telecamera 1 e telecamera 2 Se una telecamera è configurata, è possibile vedere direttamente il rispettivo streaming. Se si modifica la configurazione della telecamera o si verifica un problema di connettività, si deve riavviare il sistema per attivare lo streaming sulla telecamera.
	Ingrandimento massimo dell'area di visualizzazione Ingrandisce l'area con SINUMERIK Operate e l'area delle applicazioni fino a occupare tutto il pannello.

Elemento di comando	Funzione
 Ridurre	Riduzione a icona dell'area di visualizzazione L'area con SINUMERIK Operate e l'area delle applicazioni vengono nuovamente ridotte alle dimensioni originali.
 MCP	Pulsantiera di macchina Visualizza una pulsantiera di macchina. Nota: Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

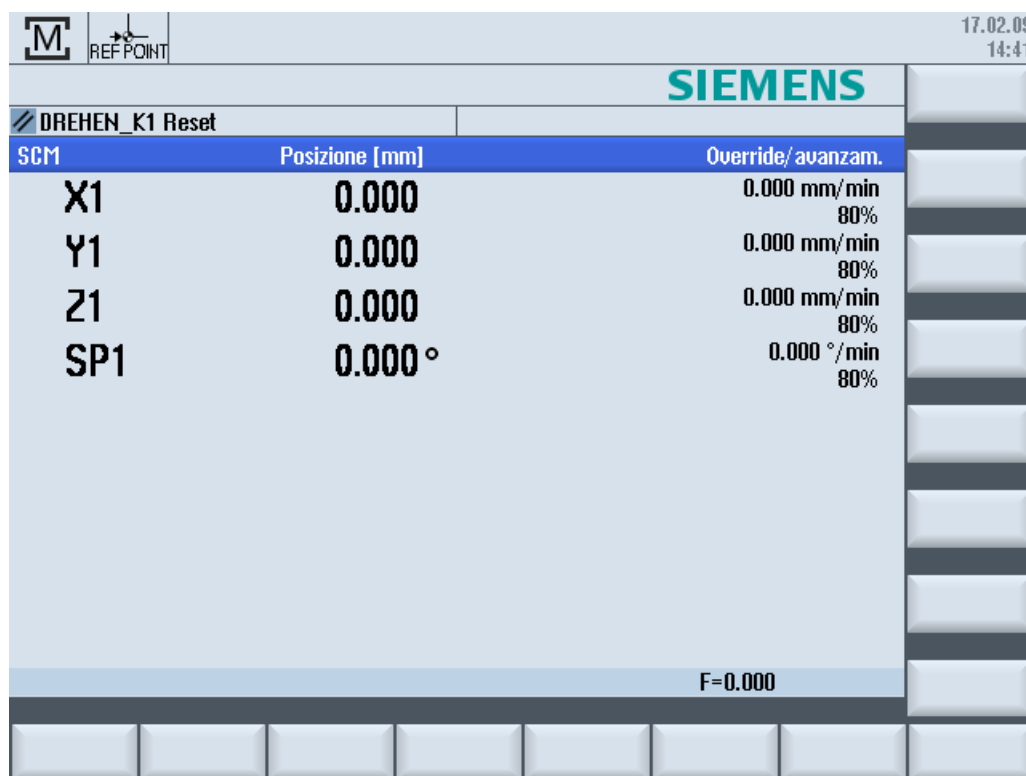
Vedere anche

Widget "Telecamera 1" e "Telecamera 2" (Pagina 78)

Predisposizione della macchina

4.1 Accensione e spegnimento

Avviamento



Dopo aver avviato il controllo numerico si apre la pagina base determinata dal modo operativo preimpostato dal costruttore della macchina; in genere si tratta della pagina base della funzione "REF POINT".



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

4.2 Accostamento al punto di riferimento

4.2.1 Ricerca del punto di riferimento assi

La macchina utensile può disporre di un sistema di misura assoluto o incrementale. Un asse con sistema di misura incrementale deve essere referenziato dopo l'inserzione del controllo numerico; questa operazione invece non è necessaria per il sistema di misura assoluto.

Per i sistemi di misura incrementali, tutti gli assi della macchina devono dapprima spostarsi verso un punto di riferimento di cui sono note le coordinate rispetto al punto zero macchina.

Ordine

Prima della ricerca del punto di riferimento gli assi devono trovarsi in una posizione dalla quale è possibile raggiungere il punto di riferimento senza collisioni.

Gli assi possono anche muoversi verso il punto di riferimento tutti contemporaneamente, indipendentemente dalle impostazioni del costruttore della macchina.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

ATTENZIONE

Pericolo di collisione

Se gli assi si trovano su una posizione di potenziale collisione devono essere portati nel modo operativo "JOG" o "MDA" su una posizione successiva sicura.

Il movimento reale degli assi deve essere assolutamente rispettato sulla macchina!

Ignorare la visualizzazione del valore reale finché gli assi non si è trovato il punto di riferimento assi.

I finecorsa software non sono attivi!

Procedura



1. Premere il tasto <JOG>.



2. Premere il tasto <REF. POINT>.



3. Selezionare l'asse da muovere.





4. Premere i tasti <-> oppure <+>.

L'asse selezionato si muove verso il punto di riferimento.



Se si è premuto il tasto sbagliato, la manovra operativa non viene accettata e non si ha alcun movimento.



Se l'asse ha raggiunto il punto di riferimento, accanto ad esso appare un simbolo.

Una volta raggiunto il punto di riferimento l'asse risulta referenziato. La visualizzazione del valore reale viene settata sul valore del punto di riferimento.

A partire da questo momento sono attivate le limitazioni di percorso, come ad es. i finecorsa software.

La funzione viene terminata tramite la pulsantiera di macchina selezionando il modo operativo "AUTO" oppure "JOG".

4.2.2

Conferma utente

Se la macchina è equipaggiata con Safety Integrated (SI), quando si avvia la ricerca del punto di riferimento è necessario confermare che la posizione corrente visualizzata per un asse corrisponde a quella effettiva sulla macchina. Questa conferma costituisce la premessa per altre funzioni di Safety Integrated.

La conferma utente per un asse può essere data solo dopo che è avvenuta la ricerca del punto di riferimento per un asse.

La posizione visualizzata dell'asse è sempre riferita al sistema di coordinate macchina (SCM).

Opzione

Per la conferma utente con Safety Integrated occorre un'opzione software.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <REF POINT>.



3. Selezionare l'asse da muovere.



4.2 Accostamento al punto di riferimento



4. Premere i tasti <-> oppure <+>.

L'asse selezionato si accosta al punto di riferimento e si ferma. Viene visualizzata la coordinata del punto di riferimento.

L'asse viene contrassegnato con

5. Premere il softkey "Consenso utente".

Si apre la finestra "Consenso utente".

Viene visualizzata una lista di tutti gli assi macchina con le loro posizioni attuali e SI.

6. Posizionare il cursore nel campo "Conferma" dell'asse desiderato.

7. Attivare il consenso premendo il tasto <SELECT>.

L'asse selezionato è identificato nella colonna "Conferma" con un segno di spunta come "Referenziato sicuro".

Premendo ancora un volta il tasto <SELECT> la conferma viene nuovamente disattivata.

4.3 Modi operativi

4.3.1 Informazioni generali

È possibile lavorare in tre diversi modi operativi.

Modo operativo "JOG"

Il modo operativo "JOG" è previsto per le seguenti attività di preparazione:

- Ricerca del punto di riferimento, ossia l'asse della macchina viene referenziato
- Predisposizione della macchina per l'elaborazione di un programma in funzionamento automatico, ossia misura degli utensili, misura del pezzo e, se necessario, definizione degli spostamenti origine utilizzati nel programma
- Movimento degli assi, ad es. durante un'interruzione del programma
- Posizionamento degli assi

Selezione di "JOG"



Premere il tasto <JOG>.

Nel modo operativo "JOG" sono disponibili le seguenti funzioni:

- "REF POINT"
- "REPOS"

Funzione "REF POINT"

La funzione "REF POINT" consente di sincronizzare il controllo numerico e la macchina. A tal fine si raggiunge il punto di riferimento nel modo operativo "JOG".

Selezione di "REF POINT"



Premere il tasto <REF POINT>.

Funzione "REPOS"

La funzione "REPOS" permette di tornare su una posizione definita. Dopo un'interruzione del programma (ad es. per la correzione di valori di usura dell'utensile) si allontana l'utensile dal profilo nel modo operativo "JOG".

Nella finestra dei valori attuali le differenze di percorso realizzate in "JOG" vengono visualizzate come traslazione "REPOS".

La traslazione "REPOS" può essere visualizzata nel sistema di coordinate macchina (SCM) o in quello delle coordinate pezzo (SCP).

Selezione di "REPOS"



Premere il tasto <REPOS>.

Modo operativo "MDA" (Manual Data Automatic)

Nel modo operativo "MDA" si possono impostare ed elaborare blocco per blocco le istruzioni in codice G per predisporre la macchina o per eseguire singole azioni.

Selezione di "MDA"



Premere il tasto <MDA>.

Nel modo operativo "MDA" è disponibile la funzione "TEACH IN".

Funzione "TEACH IN"

Con la funzione "TEACH IN" è possibile creare, modificare ed elaborare programmi pezzo (programmi principali e sottoprogrammi) per sequenze di movimento o pezzi semplici mediante accostamento e memorizzazione di posizioni.

Selezione di "Teach In"



Premere il tasto <TEACH IN>.

Modo operativo "AUTO"

Nel funzionamento automatico è possibile eseguire, completamente o solo in parte, un programma.

Selezione di "AUTO"



Premere il tasto <AUTO>.

Nel modo operativo "AUTO" è disponibile la funzione "blocco singolo".

Funzione "Blocco singolo"

Con la funzione "Blocco singolo" è possibile eseguire un programma blocco per blocco.

Selezione di "blocco singolo"



Premere il tasto <SINGLE BLOCK>.

4.3.2 Gruppi di modi operativi e canali

Ogni canale si comporta come un NC a sé stante. Per ogni canale è possibile elaborare al massimo un programma pezzo.

- Controllore con 1 canale
Esiste un solo gruppo di modi operativi.
- Controllore con più canali
I canali possono essere raggruppati in più gruppi di modi operativi.

Esempio

Controllore dotato di 4 canali, di cui 2 canali sono dedicati alla lavorazione mentre gli altri 2 gestiscono il trasporto dei nuovi pezzi.

BAG1 canale 1 (lavorazione)

Canale 2 (trasporto)

BAG2 canale 3 (lavorazione)

Canale 4 (trasporto)

Gruppi di modi operativi (BAG)

I canali raggruppati tecnologicamente possono essere riuniti in un gruppo di modi operativi (BAG).

Assi e mandrini di un gruppo di modi operativi possono essere gestiti da uno o più canali.

Un gruppo di modi operativi può trovarsi in uno solo dei modi operativi "Automatico", "JOG" o "MDA", ovvero più canali di uno stesso gruppo di modi operativi possono trovarsi contemporaneamente solo e sempre nello stesso modo operativo.

4.3.3 Commutazione del canale

In caso di più canali è possibile effettuare una commutazione del canale. Dato che i singoli canali possono essere assegnati a vari gruppi di modi operativi (BAG), con la commutazione del canale avviene implicitamente una commutazione al gruppo di modi operativi corrispondente.

Se il menu canale è presente, tutti i canali vengono visualizzati su softkey e quindi possono essere commutati.

Commutazione del canale



Premere il tasto <CHANNEL>.

Viene effettuata la commutazione al canale successivo.

- OPPURE -

Se il menu canale è presente, viene visualizzata una barra dei softkey. Il canale attivo risulta evidenziato.

Premendo un altro softkey è possibile passare ad un altro canale.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla progettazione del menu canale si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

4.4 Impostazioni per la macchina

4.4.1 Commutazione sistema di coordinate (SCM/SCP)

Le coordinate nella visualizzazione del valore reale si riferiscono al sistema di coordinate macchina o al sistema di coordinate pezzo.

Per impostazione predefinita, come riferimento per la visualizzazione del valore reale è impostato il sistema di coordinate pezzo.

Il sistema di coordinate macchina (SCM) non tiene conto, a differenza del sistema di coordinate pezzo (SCP), degli spostamenti origine, delle correzioni utensile e delle rotazioni delle coordinate.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG> oppure <AUTO>.



3. Premere il softkey "Val. reali SCM".



Il sistema di coordinate macchina viene selezionato.
Il titolo della finestra dei valori reali diventa SCM.



Costruttore della macchina

Il softkey per cambiare il sistema di coordinate può essere nascosto. Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

4.4.2 Commutazione unità di misura

Come unità di misura per la macchina è possibile definire millimetri o pollici. La commutazione dell'unità di misura riguarda sempre l'intera macchina. Tutti i dati necessari vengono così convertiti automaticamente nella nuova unità di misura, ad es.:

- Posizioni
- Correzioni utensile
- Spostamenti origine

Per commutare l'unità di misura devono essere soddisfatti i seguenti presupposti:

- I dati macchina corrispondenti sono impostati.
- Tutti i canali sono in Reset.
- Gli assi non vengono posizionati tramite "JOG", "DRF" o il "PLC".
- L'opzione Velocità periferica costante della mola (VPM) non è attiva.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sul sistema di misura in pollici o metrico si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Assi e mandrini.

Procedura



1. Nel settore operativo "Macchina" selezionare il modo operativo <JOG> o <AUTO>.



2. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu e il softkey "Impostazioni". Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.



3. Premere il softkey "Commutaz. inch". Compare una richiesta di conferma se veramente l'unità di misura deve essere commutata.



4. Premere il softkey "OK".

Il testo del softkey cambia in "Commutaz. metrico".

L'unità di misura viene adattata per l'intera macchina.



5. Premere il softkey "Commutaz. metrico", per impostare di nuovo il sistema metrico per la macchina.

4.4.3 Impostazione dello spostamento origine

Se è attivo uno spostamento origine impostabile, esiste la possibilità di immettere per i singoli assi un nuovo valore di posizione nella visualizzazione del valore reale.

La differenza tra il valore di posizione nel sistema di coordinate macchina SCM e il nuovo valore di posizione nel sistema di coordinate pezzo SCP viene memorizzata in modo permanente nello spostamento origine (ad es. G54) al momento attivo.

Valore reale relativo

Vi è inoltre la possibilità di immettere i valori di posizione nel sistema di coordinate relativo.

Nota

Viene visualizzato il nuovo valore reale. Il valore reale relativo non ha alcuna influenza sulle posizioni degli assi e sullo spostamento origine attivo.

Reset del valore reale relativo



Premere il softkey "Cancell.REL".

I valori attuali vengono cancellati.

I softkey per l'impostazione del punto zero nel sistema di coordinate relativo sono disponibili solo se è impostato il dato macchina corrispondente.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Presupposto

Il controllo si trova nel sistema coordinate pezzo.

Il valore reale viene impostato nello stato di reset.

Nota

Impostazione SO nello stato di arresto

Se il nuovo valore reale viene immesso nello stato di arresto, le modifiche apportate diventano visibili e quindi attive soltanto con la prosecuzione del programma.

Procedura



1. Nel settore operativo "Macchina" selezionare il modo operativo "JOG".



2. Premere il softkey "Impost. SO".

- OPPURE -

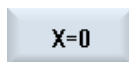


Premere i softkey ">>", "Val. reali REL" e "Impostare rel." per impostare i valori di posizione nel sistema di coordinate relativo.



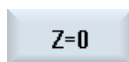
3. Immettere il nuovo valore di posizione desiderato per X, Y o Z direttamente nella visualizzazione del valore reale (con i tasti cursore è possibile passare da un asse all'altro) e premere il tasto "Input" per confermare l'immissione.

- OPPURE -

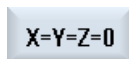


Premere i softkey "X=0", "Y=0" o "Z=0" per impostare sullo zero la posizione desiderata.

...



- OPPURE -



Premere il softkey "X=Y=Z=0" per impostare contemporaneamente sullo zero le posizioni degli assi.

Ripristino del valore reale



Premere il softkey "Cancellare SO attivo".
Lo spostamento viene cancellato in modo permanente.

Nota

Spostamento origine attivo irreversibile

Attraverso questa azione, lo spostamento origine corrente attivo viene cancellato in maniera irreversibile.

4.5 Spostamenti origine

La visualizzazione del valore reale delle coordinate assi dopo la ricerca del punto di riferimento si riferisce al punto zero macchina (M) nel sistema di coordinate macchina (SCM). Il programma di lavorazione del pezzo si riferisce invece allo zero pezzo (W) nel sistema di coordinate pezzo (SCP). Non è necessario che il punto zero macchina e il punto zero pezzo coincidano. In base al tipo e alla posizione di montaggio del pezzo, la distanza tra punto zero macchina e punto zero pezzo può variare. Questo spostamento origine viene considerato nell'elaborazione del programma e può essere costituito da diversi spostamenti.

La visualizzazione del valore reale delle coordinate assi dopo la ricerca del punto di riferimento si riferisce al punto zero macchina nel sistema di coordinate macchina (SCM).

Il valore reale indicato nelle posizioni può riferirsi anche al sistema di coordinate ENS. Viene visualizzata la posizione dell'utensile attivo relativa al punto zero pezzo.

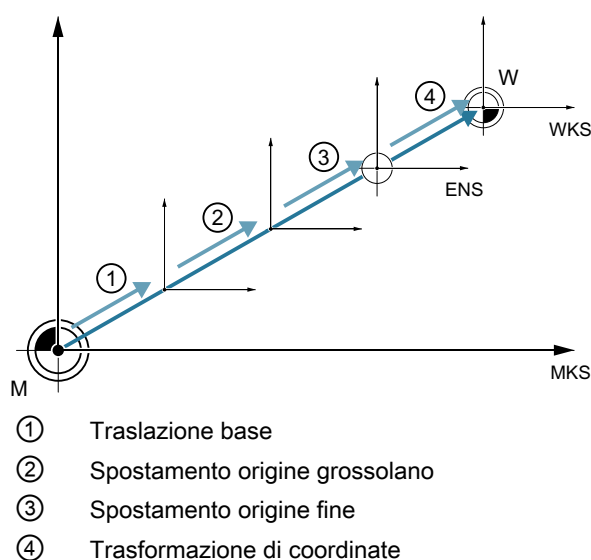


Figura 4-1 Spostamenti origine

Se il punto zero macchina non coincide con lo zero pezzo, vi è almeno uno spostamento (traslazione base o uno spostamento origine) in cui è memorizzata la posizione del pezzo.

Traslazione base

La traslazione base è uno spostamento origine che è sempre abilitato. Se non è stata definita nessuna traslazione base il valore corrispondente sarà uguale a zero. La traslazione base si definisce nella finestra "Spostamento origine - base".

Traslazione grossolana e fine

Gli spostamenti origine (G54 - G57, G505 - G599) sono costituiti rispettivamente da una traslazione grossolana e da una traslazione fine. Gli spostamenti origine possono essere richiamati da qualsiasi programma (la traslazione grossolana e la traslazione fine vengono sommate).

4.5 Spostamenti origine

Nella traslazione grossolana può essere memorizzato ad esempio il punto di zero del pezzo. Nella traslazione fine è possibile memorizzare lo spostamento che si viene a creare tra il vecchio e il nuovo zero del pezzo durante il serraggio di un nuovo pezzo.

Nota

Deselezione della traslazione fine

Esiste la possibilità di deselezionare la traslazione fine tramite il dato macchina MD18600 \$MN_MM_FRAME_FINE_TRANS.

4.5.1 Visualizzazione dello spostamento origine attivo

Nella finestra "Spostamento origine - attivo" vengono visualizzati i seguenti spostamenti origine:

- Spostamenti origine per i quali sono presenti spostamenti attivi o sono immessi valori
- Spostamenti origine impostabili
- Spostamento origine complessivo

Solitamente la finestra ha solo scopo di visualizzazione.

La disponibilità degli spostamenti dipende dall'impostazione.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



Parametri



Spost.
orig.

1. Selezionare il settore operativo "Parametri".

2. Premere il softkey "Spost. orig."
Viene visualizzata la finestra "Spostamento origine - attivo".

Attivo

Nota

Altre informazioni relative agli spostamenti origine

Per ulteriori informazioni sugli spostamenti indicati, o per modificare i valori di rotazione, fattore di scala e specularità, premere il softkey "Dettagli".

4.5.2 Visualizzazione "Panoramica" spostamento origine

Nella finestra "Spostamento origine - Panoramica" vengono visualizzati per tutti gli assi configurati gli spostamenti attivi o gli spostamenti di sistema attivi.

Oltre allo spostamento (grossolano e fine) vengono visualizzati anche la rotazione, il fattore di scala e la specularità definiti.

Solitamente la finestra ha solo scopo di visualizzazione.

Visualizzazione degli spostamenti origine attivi

Spostamenti origine	
Val. reale SCM	Indicazione del valore attuale nel sistema di coordinate macchina.
Trasf. cin. pezzo	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_TRAFRAME_P.
Trasf. cin. utensile	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_TRAFRAME_T.
DRF	Visualizzazione dello spostamento asse mediante volante.
Sovrapposizione \$AA_OFF	Indicazione del movimento sovrapposto programmato con \$AA_OFF.
Riferimento base	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_SETFRAME. L'accesso agli spostamenti di sistema è protetto da un interruttore a chiave.
SO Frame esterno	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_EXTFRAME.
Spost. orig. base globale	Visualizzazione di tutti gli spostamenti base attivi.
G500	Visualizzazione degli spostamenti origine attivati con G54 - G599. In particolari circostanze è possibile modificare i dati tramite "Impostare SO", ossia correggere un punto zero impostato.
Riferimento utensile	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_TOOLFRAME.
Riferimento pezzo	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_WPFRAME.
Riferim.trasform.	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_TRAFRAME.
SO programmato	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_PFRAME.
Riferimento cicli	Visualizzazione degli altri spostamenti origine programmati con \$P_CYCFRAME.
Spost. orig. globale	Visualizzazione dello spostamento origine attivo, risultante dalla somma di tutti gli spostamenti origine.

4.5 Spostamenti origine

Spostamenti origine	
UT:	Indicazione dell'utensile attivo.
Val. reale SCP	Indicazione del valore attuale nel sistema di coordinate pezzo.

La visualizzazione degli spostamenti origine dipende dalle impostazioni.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



Parametri



Spost.
orig.



Panoram.

1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere i softkey "Spost. orig." e "Panoram.". La finestra "Spostamento origine - panoramica" viene aperta.

4.5.3

Visualizzazione ed elaborazione dello spostamento origine di base

Nella finestra "Spostamento origine - Base" vengono indicate, per tutti gli assi configurati, le traslazioni base definite specifiche del canale e quelle globali, suddivise in traslazioni grossolane e fini.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



Parametri



Spost.
orig.



Base

1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Spost. orig."
3. Premere il softkey "Base". Viene visualizzata la finestra "Spostamento origine - base".
4. Eseguire le modifiche dei valori direttamente nella tabella.

Nota**Attivazione degli spostamenti origine base**

Le traslazioni qui indicate sono immediatamente attive.

4.5.4 Visualizzazione ed elaborazione degli spostamenti origine impostabili

Nella finestra "Spostamento origine - G54...G599" vengono visualizzate tutte le traslazioni impostabili, suddivise in traslazioni grossolane e fini.

Vengono visualizzati rotazioni, fattore di scala e specularità.

Procedura

1. Selezionare il settore operativo "Parametri".

2. Premere il softkey "Spost. orig.".

3. Premere il softkey "G54 ... G599".

Si apre la finestra "Spostamento origine - G54 ... G599 [mm]".

Nota

La denominazione dei softkey per gli spostamenti origine impostabili varia, vengono cioè visualizzati gli spostamenti origine impostabili configurati sulla macchina (esempi: G54 ... G57, G54 ... G505, G54 ... G599).

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

4. Eseguire le modifiche dei valori direttamente nella tabella.

Nota**Attivazione degli spostamenti origine impostabili**

Gli spostamenti origine impostabili diventano effettivamente attivi solo quando sono selezionati nel programma.

4.5.5 Visualizzazione ed elaborazione dei dettagli relativi agli spostamenti origine

Per ogni spostamento origine è possibile visualizzare ed elaborare i dati relativi a tutti gli assi. È inoltre possibile cancellare spostamenti origine.

4.5 Spostamenti origine

Per ogni asse vengono visualizzati i seguenti dati:

- traslazione grossolana e fine
- rotazione
- fattore di scala
- specularità



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Nota

Le indicazioni relative a rotazione, fattore di scala e specularità vengono qui definite e possono essere modificate solo in questo punto.

Dettagli utensile

È possibile visualizzare per gli utensili i seguenti dettagli relativi ai dati utensile e ai dati di usura:

- TC
- Quota adattatore
- Lunghezza / Usura lunghezza
- Correz. messa a punto EC
- Correzione cumulativa SC
- Lunghezza totale
- Raggio / Usura raggio



Si può inoltre passare dalla visualizzazione dei valori di correzione utensile nel sistema di coordinate macchina a quelli nel sistema di coordinate pezzo.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Spost. orig."



3. Premere i softkey "Attivo", "Base" o "G54...G599".
Viene visualizzata la rispettiva finestra.



4. Posizionare il cursore sullo spostamento origine per il quale si intendono visualizzare i dettagli.



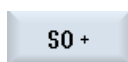
5. Premere il softkey "Dettagli".

A seconda del punto origine selezionato viene visualizzata una finestra, ad esempio "Spostamento origine - dettagli: G54...G599".

6. Eseguire le modifiche dei valori direttamente nella tabella.
- OPPURE -



Premere il softkey "Cancella SO" per azzerare tutti i valori immessi.



Premere il softkey "SO +" e/o "SO -" per selezionare direttamente, all'interno del settore selezionato ("Attivo", "Base", "G54 ...G599") lo spostamento origine successivo e/o precedente senza dover prima passare alla finestra di panoramica.

...



Se viene raggiunta la fine del settore (ad es. G599), si passa all'inizio di un altro settore (ad es. G54).

Le modifiche dei valori sono disponibili nel programma pezzo immediatamente oppure in seguito a "Reset".



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

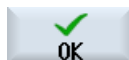
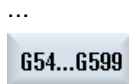


- Premere il softkey "Indietro" per chiudere la finestra.

4.5.6 Cancellazione dello spostamento origine

Sussiste la possibilità di cancellare gli spostamenti origine. Così facendo, i valori immessi vengono resettati.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Spost. orig.".
3. Premere i softkey "Panoramica", "Base" o "G54...G599".
4. Premere il softkey "Dettagli".
5. Posizionare il cursore sullo spostamento origine che si intende cancellare.
6. Premere il softkey "Cancella SO".
Viene richiesto di confermare se si intende davvero cancellare lo spostamento origine.
7. Premere il softkey "OK" per confermare la cancellazione.

4.6 Sorveglianza dei dati degli assi e dei dati del mandrino

4.6.1 Determinazione della limitazione del campo di lavoro

Con la funzione "Limitazione del campo di lavoro" è possibile limitare il campo di lavoro in cui si desidera muovere un utensile in tutti gli assi canale. Nell'ambito del campo di lavoro possono essere definite delle zone di protezione, nelle quali i movimenti dell'utensile vengono inibiti.

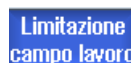
Le limitazioni del campo di lavoro delimitano, in aggiunta ai finecorsa, il campo di movimento degli assi.

Presupposti

Nel modo operativo "AUTO" si possono effettuare modifiche solo nello stato Reset. Queste modifiche sono attive immediatamente.

Nel modo operativo "JOG" si possono effettuare modifiche in qualsiasi momento. Queste modifiche diventano però attive solo all'inizio di un nuovo movimento.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".

2. Premere il softkey "Dati di setting".

Viene aperta la finestra "Limitazione campo lavoro".

3. Posizionare il cursore sul campo desiderato e immettere i nuovi valori mediante la tastiera numerica.
Il limite superiore ed inferiore della zona di protezione cambiano in maniera corrispondente alle impostazioni.
4. Fare clic sulla casella di controllo "attiva" per attivare la zona di protezione.

Nota

Nel settore operativo "Messa in servizio" selezionare "Dati macchina" tramite il tasto di scorrimento avanti del menu per trovare tutti i dati setting.

4.6.2 Modifica dei dati del mandrino

Nella finestra "Mandrini" vengono mostrati i limiti impostati per il numero di giri dei mandrini che non devono essere superati né per difetto, né per eccesso.

Esiste la possibilità di limitare il numero di giri del mandrino nei campi "Minimo" e "Massimo" ai valori soglia definiti nei corrispondenti dati macchina.

Limitazione del numero di giri del mandrino con velocità di taglio costante

Nel campo "Limitazione giri mandrino con G96" viene mostrato il limite programmato per il numero di giri in caso di velocità di taglio costante (questo limite va ad aggiungersi alle limitazioni sempre valide).

Questa limitazione del numero di giri impedisce che, ad esempio, in caso di troncatura o di diametri di lavorazione molto ridotti, in caso di velocità di taglio costante (G96) il mandrino ruoti fino al numero di giri max. dell'attuale gamma di velocità.

Nota

Il softkey "Dati del mandrino" compare solo se è presente un mandrino.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere i softkey "Dati di setting" e "Dati del mandrino". La finestra "Mandrini" viene aperta.
3. Se si desidera modificare il numero di giri del mandrino, posizionare il cursore nel campo "Massimo", "Minimo" o "Limitazione giri mandrino con G96" e immettere il nuovo valore.

4.7 Visualizzazione delle liste dei dati di setting

Sussiste la possibilità di visualizzare liste contenenti i dati di setting configurati.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere i softkey "Dati di setting" e "Liste di dati".
La finestra "Liste dati setting" viene aperta.



3. Premere il softkey "Selez. lista dati" e selezionare nell'elenco "Vista" la lista contenente dati di setting desiderata.

4.8 Assegnazione del volante

I volantini permettono di muovere gli assi nel sistema di coordinate macchina (SCM) o nel sistema di coordinate pezzo (SCP).

Per l'assegnazione dei volantini, gli assi vengono proposti nell'ordine seguente:

- **Assi geometrici**
Nella traslazione gli assi geometrici tengono conto dello stato attuale della macchina (ad es. rotazioni, trasformazioni). Tutti gli assi macchina canale assegnati all'asse geometrico vengono traslati contemporaneamente.
- **Assi macchina canale**
Gli assi macchina canale sono assegnati al relativo canale. Possono essere traslati solo singolarmente, ossia senza risentire in alcun modo dello stato corrente della macchina. Questo vale anche per gli assi macchina canale dichiarati come asse geometrici.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>, <AUTO> oppure <MDA>.



3. Premere il tasto di scorrimento avanti dei menu e il softkey "Volantino". Viene visualizzata la finestra "Volantino".



Per ogni volante collegato è disponibile un campo per l'assegnazione di un asse.

4. Posizionare il cursore nel campo accanto al volante al quale si intende assegnare l'asse (ad es. num. 1).



5. Premere il softkey corrispondente per selezionare l'asse desiderato (ad es. "X").

- OPPURE -



Aprire il campo di selezione "Asse" utilizzando il tasto <INSERT>, muoversi fino all'asse desiderato e premere il tasto <INPUT>.



La selezione di un asse attiva anche il volante (ad es. "X" è assegnato al volante num. 1 e subito attivo).



6. Premere ancora il softkey "Volantino".



- OPPURE -

Premere il softkey "Indietro".

La finestra "Volantino" viene chiusa.

Disattivazione del volantino

1. Posizionare il cursore sul volantino per il quale si intende eliminare l'assegnazione (ad es. Nr. 1).
2. Premere nuovamente il softkey dell'asse assegnato (ad es. "X").



- OPPURE -

Aprire il campo di selezione "Asse" utilizzando il tasto <INSERT>, muoversi fino al campo vuoto e premere il tasto <INPUT>.

La deselezionazione di un asse disattiva anche il volantino (ad es. "X" viene deselezionato per il volantino numero 1 e non è più attivo).



4.9 MDA

Nel modo operativo "MDA" (Manual Data Automatic) è possibile impostare blocco per blocco i comandi in codice G o i cicli standard per la messa a punto della macchina ed elaborarli immediatamente.

È possibile caricare o modificare un programma MDA o un programma standard con cicli standard da Program Manager direttamente nel buffer MDA.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

I programmi creati o modificati nella finestra di lavoro MDA vanno salvati in Program Manager, ad esempio in una directory creata appositamente.

4.9.1 Caricamento del programma MDA da Program Manager

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <MDA>.
L'editor MDA viene aperto.



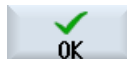
3. Premere il softkey "Carica MDA".
Viene visualizzata la finestra "Caricare in MDA", da cui è possibile accedere a "Program manager".



4. Posizionare il cursore nel luogo di archiviazione scelto, premere il softkey "Ricerca" e immettere nella finestra di dialogo di ricerca il criterio di ricerca desiderato per ricercare un file specifico.

Nota: I caratteri jolly "*" (sostituisce una sequenza di caratteri a piacere) e "?" (sostituisce un carattere a piacere) facilitano la ricerca.

5. Selezionare il programma che si intende elaborare o eseguire nella finestra MDA.



6. Premere il softkey "OK".
La finestra viene chiusa e il programma è pronto per la lavorazione.

4.9.2 Memorizzazione del programma MDA

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <MDA>.

L'editor MDA viene aperto.

3. Creare il programma MDA, immettendo i comandi come codice G tramite la tastiera operativa.



4. Premere il softkey "Salva MDA".

Si apre la finestra "Salvataggio da MDA: seleziona directory" da cui è possibile accedere a "Program manager".

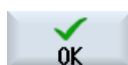
5. Selezionare l'unità nella quale deve essere memorizzato il programma MDA creato e posizionare il cursore nella directory scelta per il salvataggio del programma.

- OPPURE -



Posizionare il cursore nel luogo di archiviazione scelto, premere il softkey "Ricerca" e immettere nella finestra di dialogo di ricerca il criterio di ricerca desiderato per cercare una directory e una sottodirectory specifiche.

Nota: i caratteri jolly "*" (sostituisce una sequenza di caratteri a piacere) e "?" (sostituisce un carattere a piacere) facilitano la ricerca.

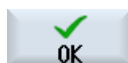


6. Premere il softkey "OK".

Se si tiene il cursore posizionato su una cartella, viene visualizzata una finestra che richiede di assegnare un nome.

- OPPURE -

Se si tiene il cursore posizionato su un programma, il sistema chiede se si intende sovrascrivere i dati.



7. Assegnare il nome per il programma creato e premere il softkey "OK". Il programma viene memorizzato con il nome indicato nella directory selezionata.

4.9.3 Elaborazione/modifica del programma MDA

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



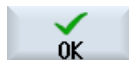
2. Premere il tasto <MDA>.
L'editor MDA viene aperto.
3. Impostare i comandi voluti sotto forma di codici G tramite la tastiera operativa.
- OPPURE -
Inserire un ciclo standard, ad es. CYCLE62 ().

Modifica di comandi/blocchi di programma in codice G

4. Correggere i comandi in codice G direttamente nella finestra "MDA".
- OPPURE -



Selezionare il blocco di programma desiderato (ad es. CYCLE62) e premere il tasto <Cursore a destra>, specificare i valori desiderati e premere "OK".



Durante l'elaborazione del ciclo si possono visualizzare a scelta la figura di help o la vista grafica.



5. Premere il tasto <CYCLE START>.

Il controllo numerico elabora i blocchi immessi.

Nell'elaborazione di comandi in codice G e di cicli standard è possibile influire come segue sul programma:

- Elaborare il programma blocco per blocco
- Testare il programma
Impostazioni sotto Influenza sul programma
- Impostare l'avanzamento per ciclo di prova
Impostazioni sotto Influenza sul programma

Vedere anche

Influenze sul programma (Pagina 149)

4.9.4 Cancellazione di un programma MDA

Presupposto

Nell'editor MDA è presente un programma che è stato creato nella finestra MDA oppure caricato da Program manager.

Procedura



Premere il softkey "Cancella blocchi".

I blocchi di programma visualizzati nella finestra di programma vengono cancellati.

Lavorare in funzionamento manuale

5.1 Informazioni generali

Il modo operativo "JOG" viene sempre utilizzato quando si deve mettere a punto la macchina per l'esecuzione di un programma oppure quando si devono eseguire movimenti semplici sulla macchina:

- sincronizzazione del sistema di misura del controllo con la macchina (ricerca del punto di riferimento),
- messa a punto della macchina (è possibile cioè eseguire dei movimenti manuali della macchina tramite i tasti e il volantino sulla pulsantiera di macchina),
- esecuzione di movimenti manuali sulla macchina durante l'interruzione di un programma servendosi dei tasti e del volantino sulla pulsantiera di macchina.

5.2 Selezione di utensile e mandrino

5.2.1 Finestra T,S,M

Per le preparazioni necessarie nel funzionamento manuale, la selezione dell'utensile e il comando mandrino avvengono centralmente in una maschera.

Nel funzionamento manuale si può selezionare un utensile tramite il nome o tramite il numero di posto. Se si immette un numero, viene cercato prima un nome e poi il numero del posto. Se ad esempio si digita "5" e non esiste un utensile con nome "5", viene selezionato l'utensile che si trova nel numero di posto "5".

Nota

Tramite il numero di posto è possibile spostare in posizione di lavoro anche un posto vuoto in cui montare poi comodamente un nuovo utensile.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Parametri	Significato		Unità
T	Immissione dell'utensile (nome o numero di posto) Tramite il softkey "Selez. utensile" è possibile selezionare un utensile dalla lista utensili.		
D 	Numero di tagliente dell'utensile (1 - 9)		
ST 	Numero dell'utensile gemello (1 - 99 per strategia utensile sostitutivo)		
Mandrino 	Selezione del mandrino, contrassegno con numero del mandrino		
Mandrino funzione M 		Mandrino off: il mandrino viene arrestato	
		Rotazione sinistrorsa: il mandrino ruota in senso antiorario	
		Rotazione destrorsa: il mandrino ruota in senso orario	
		Posizionamento mandrino: il mandrino viene portato nella posizione desiderata.	
Altre funzioni M	Immissione di funzioni macchina La correlazione tra significato e numero della funzione va ricavata da una tabella del costruttore della macchina.		
Spostamento origine G 	Selezione dello spostamento origine (riferimento base, G54 - G57) Attraverso il softkey "Spost. orig." si ha la possibilità di selezionare spostamenti origine dalla lista degli spostamenti origine impostabili.		
Unità di misura 	Selezione dell'unità di misura L'impostazione qui effettuata influisce sulla programmazione.		inch mm
Piano di lavorazione 	Selezione del piano di lavorazione (G17(XY), G18 (ZX), G19 (YZ))		

Parametri	Significato	Unità
Gamma di velocità	Definizione della gamma di velocità (auto, I - V)	
Posizione di arresto	Immissione della posizione del mandrino	Gradi

Nota**Posizionamento mandrino**

Con questa funzione è possibile posizionare il mandrino in una determinata posizione angolare, ad es. per eseguire un cambio utensile.

- Partendo da fermo il mandrino viene posizionato attraverso il percorso più breve.
- Partendo da mandrino in rotazione, il mandrino viene posizionato mantenendo il senso di rotazione.

5.2.2 Selezione utensile

Procedura

1. Selezionare il modo operativo "JOG".
2. Premere il softkey "T,S,M".
3. Nel campo di immissione, specificare il nome o il numero dell'utensile T.
- OPPURE -
Premere il softkey "Selez. utensile".
Viene aperta la finestra Selezione utensile.
Posizionare il cursore sull'utensile desiderato e premere il softkey "OK".
L'utensile viene inserito nella "Finestra T, S, M..." e si visualizza "T" nel campo del parametro utensile.
4. Selezionare il tagliente D dell'utensile oppure impostare il numero direttamente nel campo "D".
5. Selezionare l'utensile gemello ST dell'utensile oppure impostare il numero direttamente nel campo "ST".
6. Premere il tasto <CYCLE START>.
L'utensile viene caricato nel mandrino.

5.2.3 Avvio e arresto manuale del mandrino

Procedura



1. Selezionare il modo operativo "JOG".
2. Premere il softkey "T,S,M".
3. Selezionare il mandrino desiderato (ad es. S1) e inserire nel campo di immissione adiacente il valore desiderato per i giri del mandrino (giri/min) oppure la velocità di taglio costante (m/min).
Il mandrino continua a rimanere fermo.
4. Impostare la gamma di velocità (ad es. auto), nel caso la macchina abbia un cambio gamma per il mandrino.
5. Selezionare nel campo "Funzione M mandrino" il senso di rotazione del mandrino desiderato (verso destra o verso sinistra).
6. Premere il tasto <CYCLE START>.
Il mandrino ruota.
7. Selezionare nel campo "Funzione M mandrino" l'impostazione "stop".

Premere il tasto <CYCLE START>.
Il mandrino si ferma.

Nota

Modifica dei giri del mandrino

Immettere il numero di giri per il mandrino in rotazione nel campo "Mandrino"; il nuovo numero di giri viene applicato.

5.2.4 Posizionamento del mandrino

Procedura



1. Selezionare il modo operativo "JOG".



2. Premere il softkey "T, S, M".



3. Selezionare nel campo "Funzione M mandrino" l'impostazione "Pos-stop".

Appare il campo di immissione "Pos. stop".

4. Impostare la posizione di arresto desiderata per il mandrino.
La posizione del mandrino viene impostata in gradi.



5. Premere il tasto <CYCLE START>.

Il mandrino viene portato nella posizione desiderata.

Nota

Con questa funzione è possibile collocare il mandrino in una determinata posizione angolare, ad es. per eseguire un cambio utensile:

- Partendo da fermo il mandrino viene posizionato attraverso il percorso più breve.
 - Partendo da mandrino in rotazione, il mandrino viene posizionato mantenendo il senso di rotazione.
-

5.3 Movimento degli assi

Gli assi possono essere posizionati in funzionamento manuale tramite i tasti di incremento, i tasti asse oppure tramite volantino.

Nel posizionamento tramite tastiera l'asse selezionato si muove di una lunghezza definita con l'avanzamento di messa a punto programmato.

Impostazione dell'avanzamento di messa a punto

Nella finestra "Impostazioni per funzionamento manuale" si definisce l'avanzamento con il quale saranno spostati gli assi nel funzionamento di messa a punto.

5.3.1 Movimento degli assi di una lunghezza definita

Gli assi possono essere posizionati in funzionamento manuale tramite i tasti di incremento, i tasti asse oppure tramite volantino.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>.



3. Premere i tasti 1, 10, ..., 10000 per muovere gli assi di una lunghezza definita (incremento).



I numeri sui tasti impostano la corsa in micrometri o in micro-pollici.

Esempio: per una lunghezza definita di 100 μm (= 0,1 mm) premere il tasto "100".



4. Selezionare l'asse da muovere.



5. Premere i tasti <+> oppure <->.

Ad ogni pressione del tasto, l'asse selezionato si sposta dell'incremento impostato.



I selettori di override avanzamento e override del rapido possono essere attivi.

Nota

Dopo l'inserzione del controllore, gli assi possono essere spostati fino al settore limite della macchina, dato che i punti di riferimento non sono stati ancora raggiunti. Durante questo processo possono intervenire i finecorsa di emergenza.

I finecorsa software e la limitazione del campo di lavoro non sono ancora attivi!

L'abilitazione avanzamento deve essere impostata.

**Costruttore della macchina**

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

5.3.2 Movimento degli assi di incrementi variabili

Procedura

1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>.



3. Premere il softkey "Impostazioni".
Si apre la finestra "Impostazioni per funzionamento manuale".
4. Specificare il valore desiderato per il parametro "Incrementi variabili".
Esempio: Per una lunghezza desiderata di 500 µm (0,5 mm), immettere 500.



5. Premere il tasto <Inc VAR>.



6. Selezionare l'asse da muovere.
7. Premere i tasti <+> oppure <->.
Ad ogni pressione del tasto, l'asse selezionato si sposta dell'incremento impostato.



I selettori di override avanzamento e override del rapido possono essere attivi.

5.4 Posizionare gli assi

Nel funzionamento manuale è possibile muovere uno o più assi in posizioni stabilite per realizzare sequenze di lavoro semplici.

Durante il movimento è attivo l'override avanzamento/rapido.

Procedura



1. Se necessario, selezionare un utensile.
2. Selezionare il modo operativo "JOG".
3. Premere il softkey "Posizione".
4. Impostare il valore di avanzamento F voluto.
- OPPURE -
Azionare il softkey "Rapido".
Nel campo "F" viene visualizzato il movimento rapido.
5. Impostare la posizione di destinazione o l'angolo di destinazione per l'asse/gli assi da muovere.
6. Premere il tasto <CYCLE START>.
L'asse viene portato nella posizione di arrivo impostata.
Se vengono impostate più posizioni di arrivo per più assi, essi vengono mossi contemporaneamente.

5.5 Svincolo manuale

Nei casi seguenti la funzione "Svincolo" permette di ritirare le punte a forare nella direzione utensile quando ci si trova in modo operativo JOG:

- dopo l'interruzione di una lavorazione di maschiatura (G33/331/G332),
- dopo l'interruzione di una lavorazione di maschiatura (utensili da 200 a 299) a seguito di una caduta di rete o di un REST dalla pulsantiera di macchina.

Durante questa operazioni, l'utensile e il pezzo non vengono danneggiati.

Lo svincolo risulta quindi particolarmente utile quando il sistema di coordinate è ruotato, vale a dire quando l'asse di incremento non è in verticale.

Nota

Maschiatura

In caso di maschiatura viene considerato l'accoppiamento di forma tra la punta di maschiatura filetto e il pezzo e il mandrino viene spostato a seconda della filettatura.

Per lo svincolo in filettatura si utilizza sia l'asse Z che il mandrino.

La funzione "Svincolo" viene impostata dal costruttore della macchina.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. L'alimentazione di energia elettrica della macchina è interrotta.
- OPPURE -
Un programma pezzo in corso viene interrotto con <RESET>.
2. Dopo un'interruzione di corrente attivare il controllore.
3. Selezionare il modo operativo JOG.
4. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu.
5. Premere il softkey "Svincolo".
Viene aperta la finestra "Svincolo utensile".
Il softkey è disponibile solo quando sono presenti un utensile attivo e i dati di svincolo.
6. Selezionare il sistema di coordinate "WKS" sul pannello di comando della macchina.

5.5 Svincolo manuale



7. Spostare l'utensile fuori dal pezzo in conformità con l'asse di svincolo visualizzato nella finestra "Svincolo utensile" tramite i tasti di spostamento (ad es. Z +).



8. Una volta che l'utensile si trova nella posizione desiderata, premere nuovamente il softkey "Svincolo".

5.6 Preimpostazioni per il funzionamento manuale

Nella finestra "Impostazioni per il funzionamento manuale" si definiscono le configurazioni per il funzionamento manuale.

Preimpostazioni

Impostazioni	Significato
Tipo di avanzamento	Qui viene selezionato il tipo di avanzamento.
	- G94: Avanzamento dell'asse/avanzamento lineare - G95: Avanzamento al giro
Avanzamento di messa a punto G94	Qui si immette l'avanzamento desiderato in mm/min.
Avanzamento di messa a punto G95	Qui si immette l'avanzamento desiderato in mm/giro.
Incrementi variabili	Qui si immette la lunghezza desiderata per il movimento dell'asse in caso di lunghezze variabili.
Velocità del mandrino	Qui si immette la velocità del mandrino in giri/min.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>.



3. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu e il softkey "Impostazioni".



Viene aperta la finestra "Impostazioni per il funzionamento manuale".

Lavorazione di un pezzo

6.1 Avvio e arresto della lavorazione

Quando si esegue il programma, il pezzo sulla macchina viene lavorato in base alla programmazione eseguita. Dopo l'avvio del programma in automatico la lavorazione del pezzo viene quindi eseguita in modo automatico.

Presupposti

Prima dell'elaborazione del programma devono essere soddisfatti i seguenti requisiti:

- Il sistema di misura del controllore deve essere sincronizzato con la macchina.
- Devono essere state immesse le correzioni utensili e gli spostamenti origine necessari.
- Il costruttore della macchina deve aver abilitato gli interblocchi di sicurezza richiesti.

Sequenza generale



1. Selezionare il programma desiderato in Program manager.



2. Sotto "NC", "Drive locale", "USB" o i drive di rete configurati selezionare il programma desiderato.



3. Premere il softkey "Selezione".
Il programma viene selezionato per l'esecuzione e commutato automaticamente al settore operativo "Macchina".



4. Premere il tasto <CYCLE START>.
Il programma viene avviato ed eseguito.

Nota

Avvio del programma in un settore operativo qualsiasi

Se il controllo numerico si trova nel modo operativo "AUTO", il programma selezionato può essere avviato anche se ci si trova in un qualunque settore operativo.

Arresto della lavorazione



Premere il tasto <CYCLE STOP>.

La lavorazione viene immediatamente interrotta e i singoli blocchi non vengono eseguiti completamente. All'avvio successivo, l'esecuzione viene ripresa dalla posizione in cui era stato arrestato il programma.

Interruzione lavorazione



Premere il tasto <RESET>.

L'esecuzione del programma viene interrotta. Quando si avvia nuovamente il programma, la lavorazione riparte dall'inizio.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Vedere anche

EXTCALL (Pagina 356)

6.2 Selezione di un programma

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".
Viene visualizzato l'elenco delle directory.



2. Selezionare il percorso di archiviazione del programma (ad es. "NC")
3. Posizionare il cursore sulla directory nella quale si intende selezionare un programma.
4. Premere il tasto <INPUT>.
- OPPURE -



Premere il tasto <Cursore verso destra>.
Viene visualizzato il contenuto della directory.



5. Posizionare il cursore sul programma prescelto.
6. Premere il softkey "Selezione".
Se la selezione del programma è avvenuta con successo, viene effettuata una commutazione automatica al settore operativo "Macchina".

6.3 Avvio di un programma

All'avvio di un programma il sistema può interrompere la lavorazione del pezzo dopo ogni blocco di programma che provoca un movimento o una funzione ausiliaria sulla macchina. In questo modo, al primo ciclo di un programma è possibile controllare il risultato della lavorazione blocco per blocco.

Nota

Impostazioni per il funzionamento automatico

Per l'avvio o la verifica di un programma sono disponibili funzioni quali la riduzione del rapido e l'avanzamento per ciclo di prova.

Avanzamento blocco per blocco

In "Influenza sul programma" si possono selezionare diverse varianti di elaborazione dei blocchi:

Modo SB	Modalità di funzionamento
SB1 Blocco singolo grossolano	La lavorazione si arresta dopo ogni blocco macchina (tranne che nei cicli)
SB2 Blocco di calcolo	La lavorazione si arresta dopo ogni blocco, ovvero anche in caso di blocchi di calcolo (tranne che nei cicli)
SB3 Blocco singolo fine	La lavorazione si arresta dopo ogni blocco macchina (anche nei cicli)

Presupposto

Un programma è stato selezionato per l'esecuzione nel modo operativo "AUTO" oppure "MDA".

Procedura



1. Premere il softkey "Infl. progr." e selezionare nel campo "SBL" la variante desiderata.
2. Premere il tasto <SINGLE BLOCK>.
3. Premere il tasto <CYCLE START>.
A seconda della variante di lavorazione viene elaborato il primo blocco. Quindi l'esecuzione si ferma.
Nella riga di stato del canale appare il testo "Arr.: blocco finito in modo blocco sing.".
4. Premere il tasto <CYCLE START>.
A seconda del modo, l'elaborazione del programma prosegue fino all'arresto successivo.



5. Premere nuovamente il tasto <SINGLE BLOCK> quando non è più necessario che l'esecuzione avvenga blocco per blocco.
Il tasto è nuovamente deselezionato.



A questo punto, premendo nuovamente il tasto <CYCLE START>, il programma verrà eseguito senza interruzioni fino alla fine.

Vedere anche

Selezione di un programma (Pagina 131)

6.4 Visualizzazione del blocco di programma corrente

6.4.1 Visualizzazione corrente del blocco

Nella finestra di visualizzazione corrente del blocco vengono indicati anche i blocchi di programma al momento in esecuzione.

Rappresentazione del programma in esecuzione

Per il programma in corso si ottengono le seguenti informazioni:

- Nella riga del titolo viene indicato il nome del pezzo o del programma.
- Il blocco programma correntemente in esecuzione è evidenziato su sfondo colorato.

Rappresentazione dei tempi di lavorazione

Se nelle impostazioni per il funzionamento automatico si definisce che vengano rilevati i tempi di lavorazione, i tempi misurati vengono rappresentati come segue alla fine della riga:

Rappresentazione	Significato
Sfondo verde chiaro  17.18	Tempo di lavorazione misurato del blocco di programma (funzionamento automatico)
Sfondo verde  19.47	Tempo di lavorazione misurato della sezione di programma (funzionamento automatico)
Sfondo azzurro  17.31	Tempo di lavorazione stimato del blocco di programma (simulazione)
Sfondo blu  19.57	Tempo di lavorazione stimato della sezione di programma (simulazione)
Sfondo giallo  4.53	Tempo di attesa (funzionamento automatico o simulazione)

Evidenziazione di comandi in codice G o parole chiave selezionati

Nelle impostazioni dell'editor di programma si definisce se i comandi in codice G devono essere evidenziati con un colore. Di norma vengono utilizzate le seguenti codifiche standard:

Rappresentazione	Significato
Carattere blu 	Funzioni D, S, F, T, M e H
Carattere rosso 	Comando di movimento "G0"

Rappresentazione	Significato
Carattere verde G1	Comando di movimento "G1"
Carattere verde acqua G3	Comando di movimento "G2" o "G3"
Carattere grigio ; Kommentar	Commento

Costruttore della macchina



Nel file di configurazione "sleditorwidget.ini" è possibile definire ulteriori evidenziazioni.

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Modifica diretta del programma

Nello stato di reset vi è la possibilità di modificare direttamente il programma in corso.



1. Premere il tasto <INSERT>.

2. Posizionare il cursore nel punto desiderato e modificare il blocco di programma.

La modifica diretta è possibile soltanto per blocchi di codice G nella memoria NC, non per le elaborazioni dall'esterno.



3. Premere il tasto <INSERT> per uscire di nuovo dal programma e dalla modalità Editor.

Vedere anche

Impostazioni per il funzionamento automatico (Pagina 187)

6.4.2 Visualizzazione blocco base

Per ottenere maggiori informazioni sulle posizioni degli assi e sulle principali funzioni G durante il posizionamento e l'esecuzione del programma è possibile visualizzare il blocco base. Quando si utilizzano i cicli, ad esempio, è possibile verificare il movimento effettivo della macchina.

Le posizioni programmate tramite variabili o parametri R vengono attivate nella visualizzazione del blocco base e mostrate dopo l'avvenuta applicazione del valore della variabile.

La visualizzazione del blocco base può essere richiamata sia durante la modalità di test sia durante la lavorazione effettiva del pezzo sulla macchina. Per il blocco di programma

6.4 Visualizzazione del blocco di programma corrente

attualmente attivo nella finestra "Blocchi base" vengono visualizzate tutte le istruzioni in codice G che attivano una funzione sulla macchina:

- Posizioni assolute degli assi
- Funzioni G del primo gruppo G
- Ulteriori funzioni G modali
- Ulteriori indirizzi programmati
- Funzioni M



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura

- | | |
|--|--|
| | 1. Un programma viene selezionato per l'esecuzione e aperto nel settore operativo "Macchina". |
| | 2. Premere il softkey "Blocchi base".
Viene visualizzata la finestra "Blocchi base". |
| | 3. Premere il tasto <SINGLE BLOCK> per eseguire il programma blocco per blocco. |
| | 4. Premere il tasto <CYCLE START> per avviare l'esecuzione del programma.
Nella finestra "Blocchi base" vengono visualizzate le posizioni esatte degli assi da accostare, le funzioni G modali ecc. del blocco di programma attivo. |
| | 5. Premere nuovamente il softkey "Blocchi base" per chiudere la finestra. |

6.4.3 Visualizzazione del livello di programma

Durante l'esecuzione di un programma di grandi dimensioni con più sottoprogrammi, è possibile visualizzare in quale livello di programma si trova la lavorazione.

Esecuzioni ripetute del programma

Se sono state programmate esecuzioni ripetute del programma, ossia se attraverso l'indicazione del parametro addizionale P vengono eseguiti più volte consecutivamente dei sottoprogrammi, durante l'elaborazione vengono visualizzate nella finestra "Livelli di programma" le esecuzioni del programma che devono ancora essere effettuate.

Esempio di programma

N10 sottoprogramma P25

Se almeno in un livello di programma viene ancora eseguito ripetutamente un programma, viene visualizzata una barra di scorrimento orizzontale, per consentire la vista del contatore del

numero di ripetizioni P nella parte destra della finestra. Se non è presente alcuna esecuzione ripetuta, la barra di scorrimento scompare.

Visualizzazione del livello di programma

Vengono visualizzate le seguenti informazioni:

- Numero di livello
- Nome del programma
- Numero di blocco o numero di riga
- Esecuzioni del programma restanti (solo in caso di esecuzioni ripetute del programma)

Presupposto

Un programma è stato selezionato per l'esecuzione nel modo operativo "AUTO".

Procedura



Premere il softkey "Livelli programma".
La finestra "Livelli programma" viene aperta.

6.5 Correzione programma

Non appena il controllo numerico riconosce nel programma pezzo un errore di sintassi, l'esecuzione del programma viene arrestata e l'errore di sintassi viene visualizzato nella riga di allarme.

Possibilità di correzione

A seconda dello stato in cui si trova il controllo, è possibile effettuare le seguenti correzioni del programma.

- Stato di stop
Modifica soltanto delle righe che non sono ancora state elaborate
- Stato di reset
Modifica di tutte le righe

Nota

La funzione "Correzione programma" è disponibile anche per lavori dall'esterno, tuttavia per modifiche al programma è necessario portare il canale NC nello stato di reset.

Presupposto

Un programma è stato selezionato per l'esecuzione nel modo operativo "AUTO".

Procedura



1. Il programma da correggere si trova in stato di arresto o di reset.
2. Premere il softkey "Corr. progr."

Il programma viene aperto nell'editor.

Vengono visualizzati sia l'avanzamento del programma sia il blocco corrente. Il blocco corrente viene aggiornato anche nel programma in esecuzione, ma non nella sezione di programma visualizzata, ossia il blocco corrente migra dalla sezione di programma visualizzata.

Se viene elaborato un sottoprogramma, questo non viene aperto automaticamente.



3. Apportare quindi le correzioni desiderate.
4. Premere il softkey "NC Elaboraz."

Il sistema passa nuovamente al settore operativo "Macchina" e seleziona il modo operativo "AUTO".



5. Premere il tasto <CYCLE START> per proseguire l'elaborazione del programma.

Nota

Se si esce dall'editor tramite il softkey "Chiudere", si accede al settore operativo "Program manager".

6.6 Riposizionamento di assi

Dopo un'interruzione di programma nel funzionamento automatico (ad es. dopo una rottura utensile) è possibile allontanare l'utensile dal profilo nel funzionamento manuale.

Le coordinate della posizione di interruzione vengono memorizzate. Le differenze di percorso degli assi coperte nel funzionamento manuale vengono visualizzate nella finestra del valore reale. Questa differenza di percorso viene definita "traslazione REPOS".

Proseguimento dell'elaborazione del programma

Con la funzione "REPOS" è possibile riportare l'utensile nuovamente sul profilo del pezzo, per proseguire l'esecuzione del programma.

La posizione di interruzione non può essere superata perché bloccata dal controllo.

L'override avanzamento/rapido è attivo.

ATTENZIONE

Pericolo di collisione

Durante il riposizionamento gli assi si muovono con l'avanzamento programmato ed in interpolazione lineare, cioè con una linea retta dalla posizione attuale verso il punto di interruzione. Per evitare collisioni quindi, spostare prima gli assi in posizione di sicurezza.

Se dopo una interruzione del programma, con conseguente spostamento manuale degli assi, non si utilizza la funzione "REPOS", il controllo numerico, con la commutazione in modo operativo automatico e dopo lo start all'esecuzione, riporta gli assi al punto di interruzione secondo una retta.

Presupposto

Prima del riposizionamento degli assi devono essere soddisfatte le seguenti condizioni:

- L'esecuzione del programma è stata interrotta con <CYCLE STOP>.
- Gli assi sono stati spostati dalla posizione di interruzione in un'altra posizione con funzionamento manuale.

Procedura



1. Premere il tasto <REPOS>.



2. Selezionare in successione ciascun asse da muovere.



3. Premere il tasto <+> oppure <-> a seconda della direzione desiderata.
Gli assi vengono portati nel punto di interruzione.



6.7 Avvio della lavorazione da un determinato punto

6.7.1 Uso della ricerca blocco

Se si desidera eseguire soltanto una sezione specifica di programma sulla macchina, non occorre avviare l'elaborazione del programma dall'inizio. Si può iniziare la lavorazione a partire da un blocco di programma specifico.

Casi di impiego

- Arresto o interruzione nell'elaborazione di un programma
- Indicazione di una determinata posizione di destinazione, ad es. nella ripassatura

Definizione della destinazione della ricerca

- Indicazione destinazione della ricerca comoda (posizioni di ricerca)
 - Indicazione diretta della destinazione di ricerca tramite posizionamento del cursore nel programma selezionato (programma principale)
Nota:
Nella ricerca del blocco occorre garantire che nella posizione di lavoro si trovi l'utensile corretto prima di iniziare l'elaborazione del programma.
 - Destinazione della ricerca tramite ricerca testo
 - La destinazione della ricerca è un punto di interruzione (programma principale e sottoprogramma)
La funzione è disponibile solo se è presente un punto di interruzione. Dopo l'interruzione del programma (CYCLE STOP, RESET o Power Off) il controllo numerico memorizza le coordinate del punto di interruzione.
 - La destinazione della ricerca è il livello più alto del programma nel punto di interruzione (programma principale e sottoprogramma)
Un cambio dei livelli è possibile solo se è stato selezionato un punto di interruzione che si trova in un sottoprogramma. Si può passare al livello del programma principale quindi tornare indietro fino al livello del punto di interruzione.
- Indicatore di ricerca
 - Immissione diretta del percorso programma

Nota

Con l'indicatore di ricerca è possibile ricercare un punto in sottoprogrammi in modo mirato, se non è presente alcun punto di interruzione.

Ricerca a cascata

È possibile avviare un'ulteriore ricerca dallo stato "Destinazione trovata". La ricerca a cascata può essere proseguita quante volte si desidera dopo ogni destinazione trovata.

Nota

Solo se è stata trovata la destinazione della ricerca, è possibile avviare un'ulteriore ricerca blocco a cascata dall'esecuzione del programma arrestato.

Presupposti

- Il programma desiderato è selezionato.
- Il controllo si trova nello stato di reset.
- La modalità di ricerca blocco desiderata è selezionata.

ATTENZIONE

Pericolo di collisione

Accertarsi che la posizione iniziale non comporti rischi di collisione e verificare gli utensili attivi e i valori tecnologici in generale.

Eventualmente trovare manualmente una posizione iniziale esente da collisioni.
Selezionare il blocco di destinazione tenendo conto della variante di ricerca blocco selezionata.

Commutazione tra indicatore di ricerca e posizioni di ricerca



Premere nuovamente il softkey "Indicatore di ricerca" per tornare dalla finestra dell'indicatore di ricerca alla finestra di programma per la definizione delle posizioni di ricerca.

- OPPURE -



Premere il softkey "Indietro".
si esce dalla ricerca del blocco.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla ricerca blocco si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Funzioni di base.

Vedere anche

Selezione di un programma (Pagina 131)

Modalità di ricerca blocco (Pagina 147)

6.7.2 Prosecuzione del programma dalla destinazione della ricerca

Per proseguire il programma dal punto desiderato, premere 2 volte il tasto <CYCLE START>.

- Con il primo CYCLE START vengono visualizzate le funzioni ausiliarie raccolte nella ricerca. Successivamente il programma si trova nello stato di stop.
- Prima del secondo CYCLE START è possibile utilizzare la funzione "Sovramemorizzazione" per produrre per l'ulteriore esecuzione del programma gli stati necessari ma non ancora disponibili.
Inoltre, passando nel modo operativo JOG alla funzione REPOS è possibile spostare manualmente l'utensile dalla posizione attuale alla posizione di riferimento se la posizione di riferimento non deve essere raggiunta automaticamente con l'avvio del programma.

6.7.3 indicazione destinazione di ricerca semplice

Presupposto

Il programma è selezionato e il controllo si trova nello stato di reset.

Procedura



1. Premere il softkey "Ricer. blocco".

2. Posizionare il cursore sul blocco di programma prescelto.
- OPPURE -



Premere il softkey "Ricerca testo", selezionare la direzione di ricerca, immettere il testo da cercare e confermare con "OK".



3. Premere il softkey "Avviare ricerca".

La ricerca viene avviata. Viene tenuto conto della modalità di ricerca blocco impostata.

Appena la destinazione viene trovata, il blocco corrente viene visualizzato nella finestra di programma.



4. Se la destinazione trovata (ad es. nella ricerca tramite testo) non corrisponde al blocco di programma cercato, premere nuovamente il softkey "Avviare ricerca" fino al raggiungimento della destinazione desiderata.

Premere due volte il tasto <CYCLE START>.

La lavorazione viene proseguita nel punto desiderato.

6.7.4 Impostazione del punto di interruzione come destinazione della ricerca

Presupposto

Nel modo operativo "AUTO" è selezionato un programma la cui esecuzione è stata interrotta da CYCLE STOP o RESET.

Procedura



1. Premere il softkey "Ricer. blocco".



2. Premere il softkey "Pto di interruz.". Il punto d'interruzione viene caricato.



3. Se sono disponibili i softkey "Livello superiore" o "Livello inferiore", premerli per commutare tra i livelli del programma.



4. Premere il softkey "Avviare ricerca".

La ricerca viene avviata. Viene tenuto conto della modalità di ricerca blocco impostata.

La maschera di ricerca si chiude.

Appena la destinazione viene trovata, il blocco corrente viene visualizzato nella finestra di programma.



5. Premere due volte il tasto <CYCLE START>.

La lavorazione viene proseguita dal punto di interruzione.

6.7.5 Immissione della destinazione di ricerca tramite indicatore di ricerca

Nella finestra "Indicatore di ricerca" immettere la posizione del programma desiderata alla quale si vuole avanzare direttamente.

Presupposto

Il programma è selezionato e il controllo si trova nello stato di reset.

Maschera di immissione

Ogni riga sta per un livello di programma. Il numero di livelli effettivamente disponibili nel programma dipende dalla profondità di annidamento del programma.

Il 1° livello corrisponde sempre al programma principale e tutti gli altri livelli corrispondono ai sottoprogrammi.

6.7 Avvio della lavorazione da un determinato punto

In base al livello di programma nel quale si trova la destinazione, va impostata la destinazione nella corrispondente riga della finestra.

Se ad es. la destinazione si trova nel sottoprogramma che viene richiamato direttamente dal programma principale, questa va memorizzata nel 2° livello di programma.

L'indicazione della destinazione deve essere sempre univoca. Ciò significa, ad esempio, che occorre indicare anche nel 1° livello di programma (programma principale) una destinazione se il sottoprogramma viene richiamato nel programma principale in 2 punti differenti.

Procedura



1. Premere il softkey "Ricer. blocco".



2. Premere il softkey "Indicat. ricerca".

3. Inserire il percorso completo del programma ed event. anche dei sottoprogrammi nei campi di immissione.



4. Premere il softkey "Avviare ricerca".

La ricerca viene avviata. Viene tenuto conto della modalità di ricerca blocco impostata.

La finestra di ricerca si chiude. Appena la destinazione viene trovata, il blocco corrente viene visualizzato nella finestra di programma.



5. Premere due volte il tasto <CYCLE START>.

La lavorazione viene proseguita nella posizione desiderata.

Nota

Punto di interruzione

Nella modalità Indicatore di ricerca è possibile caricare il punto di interruzione.

6.7.6 Parametri per la ricerca del blocco nell'indicatore di ricerca

Parametri	Significato
Numero del livello di programma	
Programma:	Il nome del programma principale viene inserito automaticamente.
Ext:	Estensione del file
P:	Numero di ripetizioni del sottoprogramma Se un sottoprogramma viene eseguito più volte, qui si può immettere il numero del ciclo da cui deve proseguire la lavorazione.
Riga:	Viene impostato automaticamente in caso di punto di interruzione

Parametri	Significato
Tipo	" " la destinazione di ricerca in questo livello non viene considerata Nr. N Numero di blocco Etichetta Etichetta di salto Testo Stringa di caratteri Sottop. Richiamo sottoprogramma Riga Numero di riga
Destinazione di ricerca	Punto del programma dal quale deve iniziare la lavorazione.

6.7.7 Modalità di ricerca blocco

Nella finestra "Ricerca blocco" si imposta la variante di ricerca desiderata.

La modalità impostata viene mantenuta allo spegnimento del controllo numerico. Se dopo un riavvio del controllo numerico si attiva nuovamente la funzione "Ricerca blocco", nella riga del titolo viene visualizzata la modalità di ricerca blocco corrente.

Varianti di ricerca

Modalità di ricerca blocco	Significato
con calcolo - senza accostamento	Serve per accostarsi a una posizione di destinazione (ad es. posizione di cambio utensile) in qualsiasi situazione. Viene raggiunto il punto finale del blocco di destinazione o la successiva posizione programmata utilizzando il tipo di interpolazione valido nel blocco di destinazione. Vengono traslati solo gli assi programmati nel blocco di destinazione. Nota: Se è impostato il dato macchina 11450.1=1, dopo la ricerca blocco gli assi rotanti del set di dati attivo di orientamento vengono preposizionati.
con calcolo - con accostamento	Serve per accostarsi al profilo in qualsiasi situazione. Con <CYCLE START> viene accostata la posizione finale del blocco prima del blocco di destinazione. Il programma viene eseguito in modo identico all'elaborazione normale.
con calcolo - saltare extcall	Serve ad accelerare la ricerca con calcolo in caso di utilizzo di programmi EXTCALL: I programmi EXTCALL non vengono calcolati. Attenzione: Le informazioni importanti, ad es. funzioni modali, contenute nel programma EXTCALL, non vengono considerate. In questo caso, in base alla destinazione trovata il programma non può essere eseguito. Tali informazioni dovrebbero essere programmate nel programma principale.

Modalità di ricerca blocco	Significato
senza calcolo	Serve alla ricerca rapida nel programma principale. Durante la ricerca blocco non viene eseguito alcun calcolo; il calcolo viene escluso fino al raggiungimento del blocco di destinazione. A partire dal blocco di destinazione tutte le impostazioni necessarie per l'elaborazione (ad es. avanzamento, numero di giri, ecc.) devono essere programmate.
Con test di programma	Ricerca blocco su più canali con calcolo (SERUPRO). Durante la ricerca blocco vengono calcolati tutti i blocchi. Non viene eseguito alcun movimento asse, ma vengono emesse tutte le funzioni ausiliarie. L'NC esegue il programma selezionato in modo test. Se il controllo numerico raggiunge il blocco di destinazione nel canale attuale, l'NC si arresta all'inizio del blocco stesso e disattiva nuovamente la modalità Test del programma. Le funzioni ausiliarie del blocco di destinazione vengono emesse dopo il proseguimento del programma con NC Start (dopo i movimenti REPOS). Nei sistemi a un canale è supportata la coordinazione con eventi che si svolgono in parallelo, come ad es. azioni sincrone. Nota La velocità di ricerca dipende dalle impostazioni dei dati macchina.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla configurazione della ricerca blocco si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

6.8 Influenza sullo svolgimento del programma

6.8.1 Influenze sul programma

Nei modi operativi "AUTO" e "MDA" è possibile modificare lo svolgimento di un programma.

Abbreviazione / Influenza sul programma	Modalità di funzionamento
PRT Nessun movimento dell'asse	Il programma viene avviato ed eseguito con emissioni di funzioni ausiliarie e tempi di sosta. Gli assi non vengono mossi. Le posizioni degli assi programmate e le emissioni di funzioni ausiliarie di un programma vengono così controllate. Nota: è possibile attivare l'esecuzione del programma senza movimenti degli assi anche assieme alla funzione "Avanzamento per ciclo di prova".
DRY Avanzamento per ciclo di prova	Le velocità di traslazione programmate in combinazione con G1, G2, G3, CIP e CT vengono sostituite con un avanzamento per ciclo di prova fisso. Il valore dell'avanzamento per ciclo di prova vale anche al posto dell'avanzamento al giro programmato. Attenzione: Quando è attiva la funzione "Avanzamento per ciclo di prova" non devono svolgersi lavorazioni del pezzo poiché, per effetto dei valori di avanzamento modificati, potrebbe venire superata la velocità di passata degli utensili con il rischio di danneggiare il pezzo o la macchina utensile.
RG0 Rapido ridotto	In modalità rapido, la velocità di spostamento degli assi viene ridotta al valore percentuale immesso in RG0. Nota: il rapido ridotto viene definito nelle impostazioni per il funzionamento automatico.
M01 Arresto programmato 1	L'elaborazione del programma si arresta ai blocchi nei quali è programmata la funzione aggiuntiva M01. In questo modo durante la lavorazione di un pezzo si può controllare il risultato raggiunto. Nota: per proseguire l'elaborazione del programma, premere nuovamente il tasto <CYCLE START>.
Arresto programmato 2 (ad es. M101)	L'elaborazione del programma si arresta ai blocchi nei quali è programmata la "fine ciclo" (ad es. con M101). Nota: per proseguire l'elaborazione del programma, premere nuovamente il tasto <CYCLE START>. Nota: la visualizzazione può essere modificata. Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.
DRF Spostamento mediante volantino	Durante il funzionamento in automatico consente di effettuare uno spostamento origine incrementale aggiuntivo con il volantino elettronico. In questo modo è possibile correggere l'usura dell'utensile nell'ambito di un blocco programmato.

6.8 Influenza sullo svolgimento del programma

Abbreviazione / Influenza sul programma	Modalità di funzionamento
SB	I blocchi singoli sono configurati nel seguente modo. • Blocco singolo grossolano: il programma si arresta solo dopo i blocchi che eseguono una funzione della macchina. • Blocco di calcolo: il programma si arresta dopo ogni blocco. • Blocco singolo fine: anche nei cicli il programma si arresta solo dopo i blocchi che eseguono una funzione della macchina. L'impostazione desiderata si può selezionare con l'aiuto del tasto <SELECT>.
SKP	I blocchi escludibili vengono esclusi durante l'esecuzione.
GCC	Un programma Jobshop viene convertito, durante l'elaborazione, in un programma in codice G.
MRD	La visualizzazione della pagina dei risultati di misura viene attivata nel programma durante l'elaborazione.
CST Arresto configurato	L'elaborazione del programma si arresta ogni volta in corrispondenza dei punti che sono stati definiti rilevanti per l'arresto prima dell'avvio del programma. Può trattarsi ad esempio di punti particolarmente critici, nei quali si verifica la corretta esecuzione del programma o si possono escludere collisioni. Come punti rilevanti per l'arresto si possono attivare nella finestra "Influenza sul programma" le seguenti transizioni tra funzioni NC. • Transizione G0-G1 • Transizione G1-G0 • Transizione G0-G0 Anche funzioni NC (funzioni ausiliarie, richiami dei cicli, preselezione T) possono essere definite come transizioni tra funzioni NC. Nota: Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Attivazione delle influenze sul programma

Selezionando e deselezionando le caselle di controllo corrispondenti si influenza lo svolgimento dei programmi secondo la modalità desiderata.

Indicazione / Risposta dell'influenza sul programma attiva

Se un'influenza sul programma è attivata, come risposta viene visualizzata la sigla della funzione corrispondente nella visualizzazione di stato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <AUTO> o <MDA>.



3. Premere il softkey "Infl. progr.". Viene visualizzata la finestra "Influenza sul programma".

6.8.2 Blocchi escludibili

Escludere i blocchi di programma che non devono essere eseguiti ad ogni elaborazione del programma.

I blocchi escludibili vengono contrassegnati con il carattere "/" e/o "/"x" (x = numero del livello di esclusione) prima del numero di blocco. Esiste la possibilità di escludere più blocchi in sequenza.

Le istruzioni contenute nei blocchi esclusi non vengono eseguite. Il programma prosegue dal primo blocco successivo non escluso.

Il numero di livelli escludibili che possono essere utilizzati dipende da un dato macchina.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Attivazione dei livelli di esclusione

Selezionare la casella di controllo corrispondente per attivare il livello di esclusione desiderato.

Nota

La finestra "Influenza sul programma - Blocchi escludibili" viene visualizzata solo se è disponibile più di un livello di esclusione.

6.9 Sovramemorizzazione

Con la sovramemorizzazione è possibile eseguire i parametri tecnologici (ad es. funzioni ausiliarie, avanzamento asse, numero di giri mandrino, istruzioni programmabili, ecc.) prima dell'avvio effettivo del programma. Queste istruzioni di programma hanno effetto come se si trovassero nel programma pezzo regolare. Tuttavia, queste istruzioni di programma sono valide solo per un ciclo di programma. Il programma pezzo non viene modificato in modo permanente. All'avvio successivo la lavorazione avviene secondo quanto originariamente programmato.

Dopo un ciclo di ricerca, con la sovramemorizzazione è possibile portare la macchina in uno stato (ad es. funzioni M, utensile, avanzamento, numero di giri, posizioni asse, ecc.) che consente di proseguire correttamente il programma pezzo regolare.

Presupposto

Il programma si trova in stato di arresto o di reset.

Procedura



1. Passare al settore operativo "Macchina", modo operativo AUTO.



2. Azionare il softkey "Sovramemorizzare".
La finestra "Sovramemorizzazione" viene aperta.
3. Inserire i dati desiderati o il blocco NC desiderato.



4. Premere il tasto <CYCLE START>.
I blocchi impostati vengono memorizzati. È possibile seguire l'esecuzione nella finestra "Sovramemorizzazione".
Dopo che i blocchi impostati sono stati eseguiti si possono nuovamente impostare altri blocchi.
Finché ci si trova nella modalità di sovramemorizzazione non è possibile commutare il modo operativo.



5. Premere il softkey "Indietro".
La finestra "Sovramemorizzazione" viene chiusa.



6. Premere nuovamente il tasto <CYCLE START>.
Viene proseguito il programma selezionato prima della sovramemorizzazione.

Nota

Lavorazione blocco per blocco

Il tasto <SINGLE BLOCK> è attivo anche in modo sovramemorizzazione. Se nel buffer di sovramemorizzazione sono registrati più blocchi, questi vengono elaborati blocco per blocco dopo ogni NC-Start.

Cancellazione blocchi



Premere il softkey "Cancella blocchi" per cancellare i blocchi di programma immessi.

6.10 Modifica del programma

L'editor consente di creare, completare e modificare programmi pezzo.

Nota

Lunghezza blocco massima

La lunghezza massima del blocco è di 512 caratteri.

Richiamo dell'editor

- Nel settore operativo "Macchina" l'editor viene richiamato mediante il softkey "Correzione programma". Premendo il tasto <INSERT> si può modificare direttamente il programma.
- Nel settore operativo "Program manager" l'editor viene richiamato tramite il softkey "Aprire" nonché con i tasti <INPUT> o <Cursore verso destra>.
- Nel settore operativo "Programma" l'editor si apre con il programma pezzo elaborato per ultimo se in precedenza non era stato terminato esplicitamente tramite il softkey "Chiudere".

Nota

- Tenere presente che le modifiche dei programmi salvati nella memoria NC diventano immediatamente attive.
 - Se si edita su un drive locale o su drive esterni, è possibile, a seconda dell'impostazione, uscire dall'editor anche senza effettuare il salvataggio. I programmi caricati nella memoria NC vengono sempre salvati automaticamente.
 - Uscire dalla modalità di correzione del programma tramite il softkey "Chiudere" e passare al settore operativo "Program manager".
-

Vedere anche

Impostazioni per l'editor (Pagina 162)

Apertura e chiusura del programma (Pagina 324)

Correzione programma (Pagina 138)

6.10.1 Ricerca nei programmi

In programmi di grandi dimensioni la funzione di ricerca permette di spostarsi rapidamente al punto in cui si desidera effettuare le modifiche.

Sono disponibili varie opzioni di ricerca, che consentono una ricerca mirata.

Opzioni di ricerca

- **Parole intere**
Attivare questa opzione e immettere un criterio di ricerca se si desidera cercare testi/termini presenti esattamente come parola nella forma immessa.
Se si immette qui ad es. il criterio di ricerca "finitore", vengono visualizzate solo le parole isolate "finitore". Definizioni combinate, come "Sgrossatore_10", non vengono trovate.
- **Espressione esatta**
Attivare questa opzione se si cercano termini contenenti caratteri che vengono utilizzati anche come segnaposto per altri caratteri, ad esempio "?" e "*".

Nota

Ricerca con segnaposti

Nella ricerca di punti programma specifici esiste la possibilità di utilizzare dei segnaposti:

- **"*"**: sostituisce una sequenza di caratteri qualsiasi
 - **"?"**: sostituisce un carattere qualsiasi
-

Presupposto

Il programma desiderato è aperto nell'editor.

Procedura



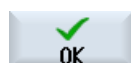
1. Premere il softkey "Ricerca".
Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.
Contemporaneamente viene aperta la finestra "Ricerca".
2. Nel campo "Testo" immettere il termine ricercato.
3. Attivare la casella di controllo "Tutte le parole" se per il testo immesso va effettuata soltanto la ricerca per parola intera.

- OPPURE -

Attivare la casella di controllo "Espressione esatta" se ad es. si desidera cercare caratteri jolly ("*", "?") nelle righe di programma.

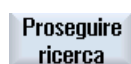


4. Posizionare il cursore nel campo "Direzione" e selezionare la direzione di ricerca (avanti, indietro) con il tasto <SELECT>.



5. Premere il softkey "OK" per avviare la ricerca.

Se il testo ricercato viene trovato, la riga corrispondente viene evidenziata.



6. Premere il softkey "Proseg. ricerca" se il testo trovato non corrisponde al risultato desiderato.



- OPPURE -

Premere il softkey "Interruz." per interrompere la ricerca.

Altre possibilità di ricerca

Softkey	Funzione
	Il cursore viene posizionato sul primo carattere del programma.
	Il cursore viene posizionato sull'ultimo carattere del programma.

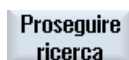
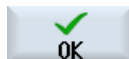
6.10.2 Sostituzione del testo del programma

In un solo passaggio è possibile sostituire un testo cercato con un altro testo.

Presupposto

Il programma desiderato è aperto nell'editor.

Procedura



1. Premere il softkey "Ricerca".
Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.
 2. Premere il softkey "Ricerca + Sostituisci".
Viene visualizzata la finestra "Ricerca e sostituisci".
 3. Nel campo "Testo" immettere il criterio di ricerca scelto e nel campo "Sostituire con" il testo che si desidera venga inserito automaticamente durante la ricerca.
 4. Posizionare il cursore nel campo "Direzione" e selezionare la direzione di ricerca (avanti, indietro) con il tasto <SELECT>.
 5. Premere il softkey "OK" per avviare la ricerca.
Se il testo ricercato viene trovato, la riga corrispondente viene evidenziata.
 6. Premere il softkey "Sostituire" per sostituire il testo.
- OPPURE -
- Premere il softkey "Sostituire tutti" se è necessario sostituire tutti i testi del file che corrispondono al criterio di ricerca.
- OPPURE -
- Premere il softkey "Proseg. ricerca" se il testo trovato non deve essere sostituito.

- OPPURE -



Premere il softkey "Interruz." per interrompere la ricerca.

Nota

Sostituzione di testi

- Righe di sola lettura (;*RO*)
Se si trovano corrispondenze, i testi non vengono sostituiti.
 - Righe di profilo (;*GP*)
Se si trovano corrispondenze, i testi vengono sostituiti a meno che non si trovino in righe di sola lettura.
 - Righe nascoste (;*HD*)
Se nell'editor vengono visualizzate righe nascoste e si trovano delle corrispondenze, i testi vengono sostituiti se non sono contenuti in righe di sola lettura. Le righe nascoste non visualizzate non vengono sostituite.
-

Vedere anche

Impostazioni per l'editor (Pagina 162)

6.10.3 Copia / inserimento / cancellazione di blocchi di programma

Nell'Editor si modificano sia il codice G semplice, sia i passi di programma come i cicli, i blocchi e i richiami dei sottoprogrammi.

Inserimento di blocchi di programma

L'Editor si comporta in modo diverso a seconda del tipo di blocco di programma inserito.

- Se si inserisce un codice G, il blocco di programma viene inserito direttamente nel punto in cui si trova il cursore.
- Se si inserisce un passo di programma, il blocco di programma viene inserito in linea di principio nel blocco successivo, indipendentemente dalla posizione del cursore all'interno della riga corrente. Ciò è necessario poiché il richiamo di un ciclo richiede sempre una riga propria.
Questo comportamento è lo stesso in tutti i casi applicativi, sia che il passo di programma venga inserito con una maschera tramite "Accettaz.", sia che come funzione dell'editor venga utilizzata "Inserire".

Nota

Tagliare e incollare passi di programma

- Se si taglia un passo di programma in un punto specifico e lo si reincolla direttamente, si modifica la sequenza.
 - Premere la combinazione di tasti <CTRL> + <Z> per annullare l'operazione di taglio.
-

Presupposto

Il programma viene aperto nell'editor.

Procedura



1. Premere il softkey "Evidenziare".

- OPPURE -



Premere il tasto <SELECT>.

2. Utilizzando il cursore o il mouse, selezionare i blocchi di programma desiderati.



3. Premere il softkey "Copiare" per copiare la selezione negli Appunti.



4. Posizionare il cursore nella posizione di inserimento desiderata di un programma e premere il softkey "Inserire".

Il contenuto degli Appunti viene incollato.

- OPPURE -



Premere il softkey "Ritagliare" per eliminare i blocchi di programma selezionati e copiarli negli Appunti.

Nota: Quando si modifica un programma, non si possono copiare o tagliare più di 1024 righe. Mentre si apre un programma che non si trova sull'NC (indicatore di avanzamento inferiore al 100%), non si possono copiare o tagliare più di 10 righe o incollare più di 1024 righe.

Numerazione dei blocchi di programma

Se per l'editor è stata selezionata l'opzione "Numerazione automatica", i blocchi di programma aggiunti ricevono un numero di blocco (numero N).

In questo caso valgono le seguenti regole:

- Alla creazione di un nuovo programma, alla prima riga viene assegnato il "Primo numero di blocco".
- Se il programma non contiene ancora un numero N, il blocco di programma aggiunto contiene il numero di blocco iniziale definito nel campo di immissione "Primo numero di blocco".
- Se prima e dopo il punto di immissione di un nuovo blocco di programma esistono già numeri N, il numero N prima del punto di immissione viene incrementato di 1.
- Se prima o dopo il punto di immissione non esiste ancora un numero N, il numero N più alto nel programma viene incrementato degli "Incrementi" definiti nelle impostazioni.

Nota:

dopo aver modificato il programma, è possibile rinumerare i blocchi di programma.

Nota

Il contenuto degli Appunti viene mantenuto anche dopo la chiusura dell'editor, cosicché risulta possibile incollarlo anche in un altro programma.

Nota

Copia / taglio della riga attuale

Per copiare e tagliare la riga attuale nella quale si trova il cursore, non è necessario selezionarla. Le impostazioni dell'editor consentono di utilizzare il softkey "Ritagliare" solo per parti di programma selezionate.

Vedere anche

Apertura di altri programmi (Pagina 161)
Impostazioni per l'editor (Pagina 162)

6.10.4 Rinumerazione di programmi

La numerazione dei blocchi del programma aperto nell'editor può essere modificata in un secondo tempo.

Presupposto

Il programma viene aperto nell'editor.

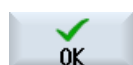
Procedura



1. Premere il softkey ">>".
Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.



2. Premere il softkey "Rinumerare".
Viene aperta la finestra "Rinumerare".
3. Immettere i valori per il primo numero di blocco e per gli incrementi dei numeri di blocco.



4. Premere il softkey "OK".
Al programma viene assegnata una nuova numerazione.

Nota

- Se si desidera rinumerare solo una sezione, prima di richiamare la funzione selezionare i blocchi di programma dei quali si desidera modificare la numerazione del blocco.
- Se per l'incremento si specifica il valore "0", tutti i numeri di blocco esistenti vengono cancellati dal programma o dal settore evidenziato.

6.10.5 Creazione di un blocco di programma

Per strutturare i programmi e renderli così più chiari, è possibile raggruppare più blocchi (in codice G e/o passi di lavorazione ShopTurn) in blocchi di programma.

I blocchi di programma possono essere creati con due livelli. Significa che all'interno di un blocco è possibile creare altri blocchi.

Successivamente è possibile, se necessario, aprire e chiudere questi blocchi.

Impostazioni per blocco di programma

Visualizzazione	Significato
Testo	• Designazione del blocco
Mandrino	• Selezione del mandrino Si definisce su quale mandrino eseguire un blocco di programma.
Codice aggiuntivo di posizionamento	• sì Nel caso in cui il blocco non venga eseguito perché sono escluse lavorazioni con il mandrino specificato, è possibile attivare temporaneamente un cosiddetto "codice aggiuntivo di posizionamento". • no
Svincolo automatico	• sì L'inizio blocco e la fine blocco vengono portati sul punto di cambio utensile, ossia l'utensile viene messo in sicurezza. • no

Procedura

1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il percorso di archiviazione e creare un programma o aprire un programma esistente.
Si apre l'editor di programma.



3. Selezionare i blocchi di programma che si desidera raggruppare in un unico blocco.



4. Premere il softkey "Generare blocco".
Si apre la finestra "Generazione blocco".



5. Immettere un nome per il blocco, assegnare il mandrino, selezionare eventualmente il codice aggiuntivo di posizionamento e lo svincolo automatico, quindi premere il softkey "OK".

Apertura e chiusura dei blocchi



6. Premere i softkey ">>" e "Vista".



7. Premere il softkey "Aprire i blocchi" se si desidera che il programma venga visualizzato con tutti i blocchi.



8. Premere il softkey "Chiudere i blocchi" se si desidera che il programma venga nuovamente visualizzato in forma strutturata.

Rimuovere blocco

9. Aprire il blocco.
10. Posizionare il cursore sulla fine del blocco.
11. Premere il softkey "Rimuovere blocco".



Nota

È possibile aprire e chiudere i blocchi anche con il mouse o con i tasti cursore:

- <Cursore a destra> apre il blocco sul quale si trova il cursore
- <Cursore a sinistra> chiude il cursore quando il cursore si trova all'inizio o alla fine del blocco
- <ALT> e <Cursore a sinistra> chiude il blocco quando il cursore si trova all'interno del blocco

Nota

Le istruzioni DEF nei blocchi di programma o nelle formazioni dei blocchi nella sezione DEF di un programma pezzo/ciclo non sono ammesse.

6.10.6 Apertura di altri programmi

Esiste la possibilità di osservare ed elaborare contemporaneamente più programmi nell'editor.

In questo modo è possibile, ad esempio, copiare blocchi di programma o passi di lavorazione e copiarli nell'altro programma.

Apertura di più programmi

Si possono aprire fino a 10 programmi.



1. Selezionare in Program Manager i programmi che si desidera aprire per visualizzarli nell'editor multiplo e premere il softkey "Aprire".

L'editor si apre e vengono visualizzati i primi due programmi.



2. Premere il tasto <NEXT WINDOW> per passare al successivo programma aperto.



3. Premere il softkey "Chiudere" per chiudere il programma attuale.

Nota

Inserimento di blocchi di programma

Le operazioni JobShop non possono essere copiate in un programma in codice G.

Presupposto

Un programma è stato aperto nell'editor.

Procedura



1. Premere i softkey ">>" e "Aprire altro progr.".



Si apre la finestra "Selezione altro programma".

2. Selezionare il programma o i programmi che si intende visualizzare accanto al programma già aperto.



3. Premere il softkey "OK".

L'editor si apre e visualizza due programmi affiancati.

Vedere anche

Copia / inserimento / cancellazione di blocchi di programma (Pagina 157)

6.10.7 Impostazioni per l'editor

Nella finestra "Impostazioni" immettere le preimpostazioni che sono automaticamente attive all'apertura dell'editor.

Preimpostazioni

Impostazione	Significato
Numerazione automatica	• Sì: dopo ogni cambio riga viene assegnato automaticamente un nuovo numero di blocco. In questo caso è valido quanto stabilito in "Primo numero di blocco" e "Incrementi". • No: nessuna numerazione automatica
Primo numero di blocco	Stabilisce il primo numero di blocco di un nuovo programma creato. Il campo è visibile solo se per "Numerazione automatica" è selezionata l'opzione "Sì".
Incremento	Definisce l'incremento dei numeri di blocco. Il campo è visibile solo se per "Numerazione automatica" è selezionata l'opzione "Sì".
Visualizzazione di righe nascoste	• Sì: le righe nascoste contrassegnate con ";*HD*" (hidden) vengono visualizzate. • No: non vengono visualizzate le righe contrassegnate con ";*HD*". Nota: Con la funzione "Ricerca" o "Ricerca e sostituisci" vengono considerate solo le righe di programma visibili.
Visualizzazione di fine blocco come simbolo	Il simbolo "LF" (line feed) ¶ viene visualizzato alla fine del blocco.
Ritorno a capo	• Sì: Le righe lunghe vengono interrotte. • No: se il programma contiene righe lunghe, viene visualizzata una barra di scorrimento (scroll) orizzontale. Questa barra permette di spostarsi in orizzontale sulla schermata fino alla fine della riga.
Interruzione riga anche nei richiami dei cicli	• Sì: se la riga di un richiamo del ciclo diventa troppo lunga, viene rappresentata su più righe. • No: il richiamo del ciclo viene tagliato. Il campo è visibile solo se per "Interruzione riga" è selezionata l'opzione "Sì".
Programmi visibili	• 1 - 10 Selezione di quanti programmi si possono visualizzare affiancati nell'editor. • Auto Definisce che il numero dei programmi immessi in una lista di job, o fino a 10 programmi selezionati, si possono visualizzare affiancati.
Larghezza programma attivo	Qui si specifica la larghezza del programma, che possiede lo stato attivo per l'input, nell'editor in percentuale della larghezza della finestra.
Salvataggio automatico	• Sì: Se si passa a un altro settore operativo, le modifiche effettuate vengono salvate automaticamente. • No: Se si passa a un altro settore operativo, viene visualizzata la richiesta di conferma del salvataggio. Tramite i softkey "Sì" oppure "No" si salvano o si annullano le modifiche. Nota: solo per i drive locali ed esterni.

Impostazione	Significato
Taglia solo dopo la selezione	• Sì: Il taglio di parti del programma è possibile solo quando le linee di programma sono selezionate; solo allora il softkey "Ritagliare" diventa utilizzabile. • No: la riga di programma nella quale si trova il cursore può essere tagliata senza selezione.
Determinare tempi di lavorazione	Definisce quali tempi di esecuzione del programma vengono rilevati nella simulazione o nel funzionamento automatico: • Off I tempi di esecuzione del programma non vengono rilevati. • A blocchi: i tempi di esecuzione vengono rilevati per ogni blocco di programma. • Per blocco: i tempi di esecuzione vengono rilevati a livello di blocco NC. Nota: esiste la possibilità di visualizzare anche i tempi cumulativi per i blocchi. Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina. Dopo la simulazione o dopo l'elaborazione del programma, i tempi di lavorazione richiesti sono visualizzati nell'editor.
Salvare i tempi di lavorazione	Definisce il modo in cui devono essere rielaborati i tempi di lavorazione. • Sì Nella directory del programma pezzo viene creata una sottodirectory con il nome "GEN_DATA.WPD". Qui i tempi di lavorazione calcolati vengono salvati in un file ini con il nome del programma. Quando si ricarica il programma o la lista dei job, i tempi di lavorazione vengono di nuovo visualizzati. • No I tempi di lavorazione rilevati vengono visualizzati soltanto nell'editor.
Rappresentare i cicli come passo di lavorazione	• Sì: i richiami dei cicli nei programmi in codice G sono visualizzati con testo in chiaro. • No: i richiami dei cicli nei programmi in codice G sono rappresentati nella sintassi NC.

Impostazione	Significato
Evidenziare i comandi in codice G	Definisce la rappresentazione dei comandi in codice G. • No Tutti i comandi in codice G vengono visualizzati nel colore standard. • Sì I comandi in codice G o le parole chiave selezionati vengono evidenziati con un colore. Nel file di configurazione slectorwidget.ini si definiscono le regole per l'assegnazione dei colori. Nota: Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina. Nota Questa impostazione ha effetto anche sulla rappresentazione della visualizzazione attuale del blocco.
Dimensioni carattere	Definisce la dimensione del carattere per l'editor e la rappresentazione della sequenza del programma. • auto Se si apre un secondo programma, viene utilizzata automaticamente la dimensione carattere più piccola. • normale (16) - Altezza carattere in pixel Dimensione standard visualizzata nella rispettiva risoluzione schermo. • piccola (14) - Altezza carattere in pixel Nell'editor viene visualizzata una maggiore quantità di contenuto. Nota Questa impostazione ha effetto anche sulla rappresentazione della visualizzazione attuale del blocco.

Nota

Tutte le impostazioni qui effettuate sono attive immediatamente.

Presupposto

Un programma è stato aperto nell'editor.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Programma".



2. Premere il softkey "Edit".



3. Premere i softkey ">>" e "Impostazioni".
Viene visualizzata la finestra "Impostazioni".



4. Apportare le modifiche desiderate.



5. Per cancellare i tempi di lavorazione, premere il softkey "Cancell. tempi di lavorazione".

I tempi di lavorazione calcolati vengono cancellati sia dall'Editor sia dalla visualizzazione del blocco corrente. Se i tempi di lavorazione sono stati salvati in un file .ini, viene cancellato anche questo file.



6. Premere il softkey "OK" per confermare le impostazioni.

Vedere anche

Sostituzione del testo del programma (Pagina 156)

6.11 Visualizzazione e modifica di variabili utente

Le variabili utente definite dall'utente possono essere visualizzate in elenchi.

Variabili utente

Possono essere definite le seguenti variabili:

- Parametri di calcolo globali (RG)
- Parametri di calcolo specifici del canale (parametri R)
- Le variabili utente globali (GUD) valgono in tutti i programmi
- Le variabili utente locali (LUD) sono valide solo nel programma in cui sono state definite.
- Le variabili utente per il programma globale (PUD) valgono nel programma in cui sono state definite e in tutti i sottoprogrammi richiamati da questo programma

Le variabili utente specifiche per canale possono essere definite con un valore diverso per ogni canale.

Immissione e rappresentazione dei valori di parametri

Vengono analizzate fino a 15 posizioni (incl. quelle dopo la virgola). Se viene immesso un numero con più di 15 posizioni, questo viene scritto in rappresentazione esponenziale (15 posizioni + EXXX).

LUD o PUD

È sempre possibile visualizzare soltanto variabili utente locali o globali.

Dalla configurazione corrente del controllo numerico dipende la disponibilità delle variabili utente LUD o PUD.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Nota

Letture e scrittura protette di variabili

La lettura e scrittura di variabili utente è protetta mediante interruttore a chiave e livelli di protezione.

Commenti

È possibile salvare dei commenti per i parametri di calcolo R e per i parametri globali R.

Ricerca di variabili utente

All'interno delle liste è possibile cercare in modo mirato delle variabili utente immettendo stringhe di caratteri a piacere.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulle variabili utente si trovano nel Manuale di programmazione Programmazione NC.

6.11.1 Parametri R globali

I parametri R globali sono parametri di calcolo presenti all'interno del controllo numerico in un'unica istanza, che possono essere letti o scritti da tutti i canali.

I parametri R globali vengono utilizzati per scambiare informazioni tra i canali oppure per analizzare le impostazioni globali per tutti i canali.

I valori vengono mantenuti anche dopo la disattivazione del controllo numerico.

Commenti

Nella finestra "Parametri R globali con commenti" si salvano i commenti.

I commenti sono modificabili. È possibile cancellarli singolarmente oppure tramite la funzione di cancellazione.

I commenti vengono mantenuti anche dopo la disinserzione del controllo numerico.

Numero di parametri R globali

Un dato macchina definisce il numero di parametri R globali.

Campo: RG[0]– RG[999] (a seconda del dato macchina).

La numerazione è continua, senza interruzioni.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Variabili utente".
3. Premere il softkey "Parametri R globali".
Viene visualizzata la finestra "Parametri R globali".

Visualizzazione dei commenti

1. Premere i softkey ">>" e "Visualizzare commenti".
Viene visualizzata la finestra "Parametri R globali con commenti".



2. Premere nuovamente il softkey "Mostrare commenti" per ritornare alla finestra "Parametri R globali".

Cancellazione dei parametri R globali e dei commenti

1. Premere i softkey ">>" e "Cancellare".
Viene visualizzata la finestra "Cancellare parametri R globali".



2. Nei campi "da parametro R globale" e "fino a parametro R globale" selezionare il parametro R globale del quale si vogliono cancellare i valori.
- OPPURE -



Premere il softkey "Cancellare tutto".

3. Per cancellare automaticamente anche i commenti associati, attivare la casella di controllo "Cancell. anche i commenti".



4. Premere il softkey "OK".

- I valori dei parametri R globali selezionati e/o di tutti i parametri R globali assumono il valore 0.
- Anche i commenti selezionati vengono cancellati.

6.11.2 Parametri R

I parametri R (parametri di calcolo) sono delle variabili specifiche per canale che si possono utilizzare all'interno di un programma in codice G. I parametri R possono essere letti e scritti dai programmi in codice G.

I valori vengono mantenuti anche dopo la disattivazione del controllo numerico.

Commenti

Nella finestra "Parametri R con commenti" si salvano i commenti.

I commenti sono modificabili. È possibile cancellarli singolarmente oppure tramite la funzione di cancellazione.

I commenti vengono mantenuti anche dopo la disinserzione del controllo numerico.

Numero dei parametri R specifici per canale

Il numero dei parametri R specifici per canale è definito da un dato macchina.

Campo: R0 – R999 (a seconda del dato macchina).

La numerazione è continua, senza interruzioni.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Variabili utente".



3. Premere il softkey "Parametri R".
La finestra "Parametri R" viene aperta.

Visualizzazione dei commenti



1. Premere i softkey ">>" e "Visualizzare commenti".
Viene visualizzata la finestra "Parametri R con commenti".



2. Premere nuovamente il softkey "Mostrare commenti" per ritornare alla finestra "Parametri R".

Cancellazione di parametri R



1. Premere i softkey ">>" e "Cancellare".
La finestra "Cancellare parametri R" viene aperta.



2. Nei campi "da parametro R" e "fino a parametro R " selezionare il parametro R del quale si vogliono cancellare i valori.

- OPPURE -



Premere il softkey "Cancellare tutto".

3. Per cancellare automaticamente anche i commenti associati, attivare la casella di controllo "Cancell. anche i commenti".



4. Premere il softkey "OK".

- I valori dei parametri R selezionati e/o di tutti i parametri R assumono il valore 0.
- Anche i commenti selezionati vengono cancellati.

6.11.3 Visualizzazione di variabili utente globali GUD

Variabili utente globali

Le variabili globali GUD sono variabili utente globali del controllo numerico (**Global User Data**) che restano valide anche dopo lo spegnimento della macchina.

Le variabili GUD valgono in tutti i programmi.

Definizione

Una variabile GUD è definita dai seguenti dati:

- Parola chiave DEF
- Campo di validità NCK
- Tipo di dati (INT, REAL,)
- Nomi di variabili
- Assegnazione di valori (opzionale)

Esempio

```
DEF NCK INT ZAEHLER1 = 10
```

Le variabili GUD vengono definite in file con estensione DEF. Sono disponibili i seguenti nomi file riservati:

Nome del file	Significato
MGUD.DEF	Definizioni per dati globali del costruttore della macchina
UGUD.DEF	Definizioni per dati globali dell'utente
GUD4.DEF	Dati dell'utente liberamente definibili
GUD8.DEF, GUD9.DEF	Dati dell'utente liberamente definibili

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Variabili utente".
3. Premere il softkey "GUD globali".

La finestra "Variabili utente globali" viene aperta. Viene visualizzata una lista con le variabili UGUD definite.

- OPPURE -



Premere il softkey "Selezione GUD" nonché i softkey "SGUD" ... "GUD6" se si desidera che vengano visualizzati gli elementi SGUD, MGUD, UGUD e da GUD4 a GUD 6 delle variabili utente globali.

- OPPURE -



Premere il softkey " Selezione GUD" e ">>" nonché i softkey "GUD7" ... "GUD9" se si desidera che vengano visualizzate le variabili utente globali GUD 7 e GUD 9.

Nota

Dopo ogni riavvio, nella finestra "Variabili utente globali" viene nuovamente mostrata la lista con le variabili UGUD definite.

6.11.4 Visualizzazione di GUD specifiche per canale

Variabili utente specifiche per canale

Le variabili utente specifiche per canale sono valide come le GUD in tutti i programmi per ciascun canale. Tuttavia, a differenza delle GUD, dispongono di valori specifici.

Definizione

Una variabile GUD specifica per canale è definita dai seguenti dati:

- Parola chiave DEF
- Campo di validità CHAN
- Tipo di dati
- Nomi di variabili
- Assegnazione di valori (opzionale)

Esempio

```
DEF CHAN REAL X_POS = 100.5
```

Procedura

1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Variabili utente".



3. Premere i softkey "GUD canale" e "Selezione GUD".



Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.



4. Premere i softkey "SGUD" ... "GUD6" se si desidera che vengano visualizzati gli elementi SGUD, MGUD, UGUD e da GUD4 a GUD6 delle variabili utente specifiche di canale.



- OPPURE -



Premere il softkey "Continua" e i softkey "GUD7" ... "GUD9" se si desidera che vengano visualizzate le variabili utente specifiche per canale GUD 7 e GUD 9.



6.11.5 Visualizzazione di variabili utente locali LUD

Variabili utente locali

Le variabili LUD valgono solo nel programma o nel sottoprogramma in cui sono state definite.

Durante l'elaborazione del programma il controllo visualizza le LUD dopo l'avvio. La visualizzazione viene mantenuta fino al termine dell'elaborazione del programma.

Definizione

Una variabile utente locale è definita dai seguenti dati:

- Parola chiave DEF
- Tipo di dati
- Nomi di variabili
- Assegnazione di valori (opzionale)

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Variabili utente".
3. Premere il softkey "GUD locali".

6.11.6 Visualizzazione di variabili utente per il programma globale PUD

Variabili utente per il programma globale

Le PUD sono variabili per il programma pezzo globale (**P**rogram **U**ser **D**ata). Le PUD valgono nei programmi principali e nei sottoprogrammi, dove possono essere scritte e lette.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Variabili utente".
3. Premere il softkey "PUD programma".

6.11.7 Ricerca di variabili utente

Sussiste la possibilità di effettuare una ricerca mirata di parametri R o variabili utente.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



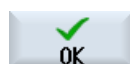
2. Premere il softkey "Variabili utente".



3. Premere il softkey "Parametri R", "GUD globale", "GUD canale", "GUD locali" oppure "PUD programma" per selezionare la lista in cui si desidera effettuare la ricerca di variabili utente.



4. Premere il softkey "Ricerca".
La finestra "Ricerca parametri R" e/o "Ricerca variabili utente" viene aperta.



5. Immettere il criterio di ricerca desiderato e premere "OK".

Il cursore viene posizionato automaticamente sul parametro R e/o sulla variabile utente cercati, se questi sono presenti.

Mediante l'editing di un file del tipo DEF/MAC si possono modificare o cancellare file di macro/ di definizioni disponibili oppure se ne possono inserire altri.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".



2. Premere il softkey "Dati di sistema".

3. Selezionare nella struttura ad albero dei dati la cartella "Dati NC" e aprire la cartella "Definizioni" in essa contenuta.

4. Selezionare il file da modificare.

5. Fare doppio clic sul file.

- OPPURE -

Premere il softkey "Aprire".



- OPPURE -

Premere il tasto <INPUT>.



- OPPURE -

Premere il tasto <Cursore verso destra>.



Il file selezionato viene aperto nell'editor, dove può essere elaborato.

6.11 Visualizzazione e modifica di variabili utente



6. Definire la variabile utente desiderata.
7. Premere il softkey "Chiudere" per chiudere l'editor.

Attivazione di variabili utente



1. Premere il softkey "Attivare".

Viene visualizzata una richiesta di conferma.

2. Selezionare se si desidera che i valori dei file di definizione finora impostati debbano essere mantenuti.

- OPPURE -

Selezionare se si desidera che i valori dei file di definizione finora impostati debbano essere cancellati.

In questo caso i file di definizione vengono sovrascritti con i valori iniziali.



3. Premere il softkey "OK" per proseguire l'operazione.

6.12 Visualizzazione di funzioni G e ausiliarie

6.12.1 Funzioni G selezionate

Nella finestra "Funzioni G" vengono visualizzati 16 gruppi G selezionati.

All'interno di un gruppo G viene visualizzata di volta in volta solo la funzione G attualmente abilitata nel controllo numerico.

Alcuni codici G (ad es. G17, G18, G19) sono attivi immediatamente dopo l'accensione del controllo della macchina.

I codici G sempre attivi sono definiti nelle impostazioni.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Gruppi G di norma visualizzati

Gruppo	Significato
Gruppo G 1	Comandi di movimento ad effetto modale (autoritativi) (ad es. G0, G1, G2, G3)
Gruppo G 2	Movimenti attivi blocco per blocco, tempo di sosta (ad es. G4, G74, G75)
Gruppo G 3	Spostamenti programmabili, limitazione del campo di lavoro e programmazione dei poli (ad es. TRANS, ROT, G25, G110)
Gruppo G 6	Selezione del piano (ad es. G17, G18)
Gruppo G 7	Correzione raggio utensile (ad es. G40, G42)
Gruppo G 8	Spostamento origine impostabile (ad es. G54, G57, G500)
Gruppo G 9	Soppressione di traslazioni (ad es. SUPA, G53)
Gruppo G 10	Arresto preciso - Funzionamento continuo (ad es. G60, G641)
Gruppo G 13	Quotazione dei pezzi nel sistema in pollici/metrico (ad es. G70, G700)
Gruppo G 14	Quotazione dei pezzi assoluta/incrementale (G90)
Gruppo G 15	Tipo di avanzamento (ad es. G93, G961, G972)
Gruppo G 16	Correzione dell'avanzamento sulla curvatura interna ed esterna (ad es. CFC)
Gruppo G 21	Profilo di accelerazione (ad es. SOFT, DRIVE)
Gruppo G 22	Tipi di correzione utensile (ad es. CUT2D, CUT2DF)
Gruppo G 29	Programmazione di raggio/diametro (ad es. DIAMOF, DIAMCYCOF)
Gruppo G 30	Compressore ON/OFF (ad es. COMPOF)

Gruppi G di norma visualizzati (codice ISO)

Gruppo	Significato
Gruppo G 1	Comandi di movimento ad effetto modale (autoritativi) (ad es. G0, G1, G2, G3)
Gruppo G 2	Movimenti attivi blocco per blocco, tempo di sosta (ad es. G4, G74, G75)
Gruppo G 3	Spostamenti programmabili, limitazione del campo di lavoro e programmazione dei poli (ad es. TRANS, ROT, G25, G110)

Gruppo	Significato
Gruppo G 6	Selezione del piano (ad es. G17, G18)
Gruppo G 7	Correzione raggio utensile (ad es. G40, G42)
Gruppo G 8	Spostamento origine impostabile (ad es. G54, G57, G500)
Gruppo G 9	Soppressione di traslazioni (ad es. SUPA, G53)
Gruppo G 10	Arresto preciso - Funzionamento continuo (ad es. G60, G641)
Gruppo G 13	Quotazione dei pezzi nel sistema in pollici/metrico (ad es. G70, G700)
Gruppo G 14	Quotazione dei pezzi assoluta/incrementale (G90)
Gruppo G 15	Tipo di avanzamento (ad es. G93, G961, G972)
Gruppo G 16	Correzione dell'avanzamento sulla curvatura interna ed esterna (ad es. CFC)
Gruppo G 21	Profilo di accelerazione (ad es. SOFT, DRIVE)
Gruppo G 22	Tipi di correzione utensile (ad es. CUT2D, CUT2DF)
Gruppo G 29	Programmazione di raggio/diametro (ad es. DIAMOF, DIAMCYCOF)
Gruppo G 30	Compressore ON/OFF (ad es. COMPOF)

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>, <MDA> oppure <AUTO>.

...



3. Premere il softkey "Funzioni G".
Viene visualizzata la finestra "Funzioni G".



4. Premere nuovamente il softkey "Funzioni G" per chiudere la finestra.

La selezione di gruppi G visualizzata nella finestra "Funzioni G" può essere diversa.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla progettazione dei gruppi G visualizzati si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

6.12.2 Tutte le funzioni G

Nella finestra "Funzioni G" vengono elencati tutti i gruppi G con relativo numero di gruppo.

All'interno di un gruppo G viene visualizzata di volta in volta solo la funzione G attualmente abilitata nel controllo numerico.

Ulteriori informazioni nella riga a piè di pagina

Nella riga a piè di pagina vengono visualizzate le seguenti informazioni aggiuntive:

- Trasformazioni attuali

Visualizzazione	Significato
TRANSMIT	Trasformazione polare attiva
TRACYL	Trasformazione su superficie cilindrica attiva
TRAORI	Trasformazione di orientamento attiva
TRAANG	Trasformazione per asse inclinato attiva
TRACON	Trasformazione a cascata attiva Con TRACON vengono attivate in successione due trasformazioni (TRAANG e TRACYL e/o TRAANG e TRANSMIT).

- Spostamenti origine attuali
- Giri del mandrino
- Avanzamento vettoriale
- Utensile attivo

6.12.3 Funzioni G per la costruzione di stampi

Nella finestra "Funzioni G" è possibile visualizzare informazioni importanti per la lavorazione di superfici di forma qualsiasi con la funzione "High Speed Settings" (CYCLE832).



Opzione software

Per utilizzare questa funzione è necessaria l'opzione software "Advanced Surface".

Informazioni di High Speed Cutting

Oltre alle informazioni contenute nella finestra "Tutte le funzioni G", vengono visualizzati i valori programmati dei seguenti dati specifici:

- CTOL
- OTOL
- CTOLG0
- OTOLG0

Le tolleranze per G0 vengono visualizzate solo se sono attive.

I gruppi G particolarmente importanti vengono evidenziati.

È possibile configurare le funzioni G da evidenziare.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla tolleranza di profilo/orientamento si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Funzioni di base.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>, <MDA> oppure <AUTO>.



3. Premere i softkey ">>" e "Tutte le funzioni G".
Viene visualizzata la finestra "Funzioni G".



6.12.4 Funzioni ausiliarie

Le funzioni ausiliarie comprendono funzioni M e H definite dal costruttore della macchina, che trasmettono i parametri al PLC dove vengono attivate delle reazioni definite dal costruttore della macchina.

Funzioni ausiliarie visualizzate

Nella finestra "Funzioni ausiliarie" vengono visualizzati fino a 5 funzioni M attuali e 3 funzioni H.

Procedimento

1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <JOG>, <MDA> oppure <AUTO>.

...



3. Premere il softkey "Funzioni H".
La finestra "Funzioni ausiliarie" viene aperta.



4. Premere nuovamente il softkey "Funzioni H" per chiudere la finestra.

6.13 Visualizzazione di sovrapposizioni

Nella finestra "Sovrapposizioni" si ha la possibilità di visualizzare gli spostamenti asse mediante volantino o i movimenti sovrapposti programmati.

Campo di immissione	Significato
Utensile	Sovrapposizione attuale nella direzione utensile
Min	Valore minimo per la sovrapposizione nella direzione utensile
Max	Valore massimo per la sovrapposizione nella direzione utensile
DRF	Visualizzazione dello spostamento asse mediante volantino

La selezione di valori visualizzata nella finestra "Sovrapposizione" può essere diversa.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere i tasti <AUTO>, <MDA> o <JOG>.

...



3. Premere i softkey ">>" e "Sovrapposizione". Viene aperta la finestra "Sovrapposizione".



4. Immettere i nuovi valori minimi o massimi per la sovrapposizione e premere il tasto "INPUT" per confermare le immissioni.

Nota:

i dati di sovrapposizione possono essere modificati soltanto nel modo operativo JOG.



5. Premere di nuovo il softkey "Sovrapposizione" per chiudere la finestra.

6.14 Visualizzazione dello stato delle azioni sincrone

Per la diagnostica delle azioni sincrone è possibile visualizzare informazioni di stato nella finestra "Azioni sincrone".

Viene visualizzata una lista di tutte le azioni sincrone al momento attive.

Nella lista la programmazione delle azioni sincrone viene mostrata nella stessa forma usata nel programma pezzo.

Azioni sincrone

Stato delle azioni sincrone

Attraverso la colonna "Stato" è possibile reperire lo stato in cui si trovano le azioni sincrone:

- In attesa
- Attiva
- Bloccata

Le azioni sincrone con effetto blocco per blocco sono identificabili solo attraverso la visualizzazione dello stato. Esse vengono visualizzate solo durante l'elaborazione.

Tipi di sincronizzazione

Tipi di sincronizzazione	Significato
ID=n	Azioni sincrone modali nel funzionamento automatico fino a fine programma, a livello di programma locale; n = 1... 254
IDS=n	Azioni sincrone statiche in ciascun modo operativo, anche oltre la fine del programma; n = 1... 254
senza ID/IDS	Azioni sincrone con effetto blocco per blocco nel funzionamento automatico

Nota

I numeri compresi nel range da 1 a 254 possono sempre essere assegnati una sola volta, indipendentemente dal tipo di numero identificativo.

Visualizzazione delle azioni sincrone

Mediante softkey si ha la possibilità di limitare la visualizzazione delle azioni sincrone attivate.

Ulteriori informazioni: Manuale di guida alle funzioni Azioni sincrone

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <AUTO>, <MDA> o <JOG>



3. Premere il tasto di scorrimento avanti dei menu e il softkey "Azioni sincrone".



La finestra "Azioni sincrone" viene aperta.

Vengono visualizzate tutte le azioni sincrone attivate.



4. Premere il softkey "ID" per nascondere le azioni sincrone modali nel funzionamento automatico.

- E / OPPURE -



Premere i softkey "IDS" per nascondere le azioni sincrone statiche.

- E / OPPURE -



Premere il softkey "Blocco-blocco" per nascondere le azioni sincrone con effetto blocco per blocco nel funzionamento automatico.



5. Premere i softkey "ID", "IDS" o "Blocco-blocco" per visualizzare nuovamente le relative azioni sincrone.

...



6.15 Visualizzazione del tempo di esecuzione e conteggio dei pezzi

Per ottenere una panoramica del tempo di esecuzione del programma e del numero dei pezzi finiti, è possibile richiamare la finestra "Tempi, contatori".



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Tempi visualizzati

- **Programma**
Alla prima pressione del softkey, viene visualizzato da quanto tempo il programma è in funzione.
Ad ogni ulteriore avvio del programma viene visualizzato il tempo che è stato necessario per completare la prima esecuzione del programma.
Se il programma o l'avanzamento vengono modificati, il nuovo avvio del programma viene corretto dopo la prima esecuzione.
- **Programma residuo**
Viene mostrato per quanto tempo sarà ancora in esecuzione il programma in corso. Inoltre è possibile seguire il grado di completamento in percentuale dell'esecuzione del programma corrente grazie a una visualizzazione dell'avanzamento del programma.
La prima esecuzione del programma si differenzia, in termini di calcolo, dalle ulteriori esecuzioni del programma. Alla prima esecuzione del programma viene stimato l'avanzamento del programma in base alle dimensioni del programma e all'offset attuale del programma. Più il programma è grosso e più viene elaborato in modo lineare, tanto più questa prima stima sarà precisa. Per i programmi che contengono salti e/o i sottoprogrammi, a causa della natura del sistema questa stima risulta molto imprecisa.
Ad ogni ulteriore avvio di programma, per la visualizzazione dell'avanzamento del programma viene quindi stabilito il tempo di lavorazione totale misurato.
- **Influenza del conteggio del tempo**
Il conteggio del tempo viene avviato con l'avvio del programma e terminato con la fine del programma (M30) o con una funzione M concordata.
Se il programma è in esecuzione, il conteggio del tempo viene interrotto con CYCLE STOP e ripreso con CYCLE START.
Con RESET seguito da CYCLE START il conteggio del tempo riparte dall'inizio.
Con CYCLE STOP o con l'override avanzamento = 0 viene arrestato il conteggio del tempo.

Conteggio dei pezzi

Esiste la possibilità di visualizzare le ripetizioni del programma o il numero dei pezzi finiti. Per il conteggio dei pezzi, immettere i numeri reale e di riferimento dei pezzi.

Conteggio dei pezzi

Il conteggio dei pezzi finiti può avvenire alla fine del programma (M30) oppure tramite un comando M.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <AUTO>.



3. Premere il softkey "Tempi contatori".
Viene visualizzata la finestra "Tempi, contatori".



4. Selezionare in "Conteggio pezzi" la voce "sì" se si desidera il conteggio dei pezzi finiti.
5. Impostare il numero di pezzi necessari nel campo "Riferim. pezzi".
In "Val. reale pezzi" vengono visualizzati i pezzi già creati. Se necessario, questo valore può essere modificato.
Al raggiungimento del numero di pezzi definito, la visualizzazione dello stato attuale di pezzi viene automaticamente impostata nuovamente a zero.

6.16 Impostazioni per il funzionamento automatico

Prima della lavorazione del pezzo è possibile effettuare un test del programma per individuare tempestivamente eventuali errori nella programmazione. Allo scopo, utilizzare un avanzamento per ciclo di prova.

In modalità rapido si può limitare ulteriormente la velocità di spostamento, per evitare che all'avvio di un nuovo programma in rapido si verifichino velocità di spostamento eccessive.

Avanzamento per ciclo di prova

Se per "Influenza sul programma" è stato selezionato "DRY Avanzamento per ciclo di prova", l'avanzamento qui immesso sostituisce l'avanzamento programmato durante l'elaborazione.

Rapido ridotto

Se per "Influenza sul programma" è stato selezionato "RG0 Rapido ridotto", il valore qui immesso riduce il rapido al valore percentuale immesso.

Visualizzazione dei risultati di misura

In un programma pezzo, tramite un comando MMC è possibile visualizzare i risultati delle misure.

Sono possibili le seguenti impostazioni:

- Al raggiungimento del comando, il controllore passa automaticamente al settore operativo "Macchina" e viene visualizzata la finestra con i risultati delle misure
- La finestra con i risultati delle misure viene aperta azionando il softkey "Risult. misura".

Definizione dei tempi di lavorazione

Per facilitare lo sviluppo e l'ottimizzazione di un programma è possibile visualizzare i tempi di lavorazione.

Si può definire se la determinazione del tempo deve essere attiva durante la lavorazione del pezzo.

- Off
Durante la lavorazione del pezzo la temporizzazione è disattivata. I tempi di lavorazione, quindi, non vengono misurati.
- Per blocco
I tempi di lavorazione vengono rilevati per ogni blocco di movimento di un programma principale.
Nota: esiste la possibilità di visualizzare anche i tempi cumulativi per i blocchi.
Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.
- A blocchi
I tempi di lavorazione sono misurati per tutti i blocchi.

Nota

Utilizzo delle risorse

Quanti più tempi di lavorazione si visualizzano, tante più risorse vengono occupate per questa operazione.

Nell'impostazione "per blocco" vengono calcolati e salvati più tempi di lavorazione rispetto all'impostazione "a blocchi".

Nota

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Salvare i tempi di lavorazione

Definisce il modo in cui devono essere rielaborati i tempi di lavorazione.

- sì
Nella directory del programma pezzo viene creata una sottodirectory con il nome "GEN_DATA.WPD". Nella sottodirectory, i tempi di lavorazione calcolati vengono salvati in un file ini con il nome del programma.
- no
I tempi di lavorazione calcolati vengono visualizzati soltanto nella visualizzazione del blocco di programma.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <AUTO>.



3. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu e il softkey "Impostazioni".



La finestra "Impostaz. per funzionamento automatico" viene aperta.

4. Nel campo "Avanz. ciclo prova DRY" impostare la velocità di avanzamento desiderata.
5. Nel campo "Rapido ridotto RG0" indicare la percentuale desiderata. Se non viene modificato il valore "100 %" preimpostato, RG0 non avrà effetto.



6. Nel campo "Visualizzare risultato misura" selezionare la voce desiderata:

- "Automatico"
La finestra dei risultati di misura si apre automaticamente.
- "Manuale"
La finestra dei risultati di misura viene aperta premendo il softkey "Risult. misura".



7. Selezionare la voce desiderata nel campo "Includere tempi di lavorazione" e nel campo "Salvare i tempi di lavorazione".

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla visualizzazione delle schermate dei risultati di misura si trovano nel Manuale di programmazione Cicli di misura.

Nota

È possibile modificare la velocità di avanzamento durante il funzionamento.

Vedere anche

Visualizzazione corrente del blocco (Pagina 42)

6.17 Operare con file DXF

6.17.1 Panoramica

La funzione "DXF-Reader" permette di aprire direttamente in SINUMERIK Operate i file creati con un sistema CAD, con la possibilità di acquisire e salvare i profili direttamente in codice G.

In Program Manager si possono visualizzare i file DXF.



Opzione software

Per utilizzare questa funzione è necessaria l'opzione software "DXF-Reader".



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

I seguenti elementi vengono letti dal DXF-Reader:

- "POINT"
- "LINE"
- "CIRCLE"
- "ARC"
- "TRACE"
- "SOLID"
- "TEXT"
- "SHAPE"
- "BLOCK"
- "ENDBLK"
- "INSERT"
- "ATTDEF"
- "ATTRIB"
- "POLYLINE"
- "VERTEX"
- "SEQEND"
- "3DLINE"
- "3DFACE"
- "DIMENSION"
- "LWPOLYLINE"
- "ELLIPSE"
- "LTYPE"

- "LAYER"
- "STYLE"
- "VIEW"
- "UCS"
- "VPORT"
- "APPID"
- "DIMSTYLE"
- "HEADER (\$INSUNITS, \$MEASUREMENT)"
- "TABLES"
- "BLOCKS"
- "ENTITIES"

6.17.2 Visualizzazione di disegni CAD

6.17.2.1 Aprire un file DXF

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Scegliere il percorso di archiviazione desiderato e posizionare il cursore sul file DXF che si desidera visualizzare.

3. Premere il softkey "Aprire".

Il disegno CAD viene visualizzato con tutti i layer, ossia con tutti i livelli grafici.



4. Premere il softkey "Chiudere" per chiudere il disegno CAD e tornare a Program Manager.

6.17.2.2 Pulizia di un file DXF

All'apertura di un file DXF vengono rappresentati tutti i layer che vi sono contenuti.

È possibile nascondere e visualizzare i layer che non contengono dati rilevanti per il profilo o il posizionamento.

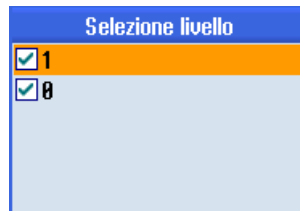
Presupposto

Il file DXF è aperto in Program Manager o nell'editor.

Procedura



1. Premere i softkey "Pulire" e "Selezione layer" se si desidera nascondere determinati livelli.
Si apre la finestra "Selezione layer".



2. Disattivare i livelli desiderati e premere il softkey "OK".

- OPPURE -



Premere il softkey "Pulire automat." per nascondere tutti i livelli non rilevanti.



3. Premere il softkey "Pulire automat." per visualizzare nuovamente i livelli.

6.17.2.3 Ingrandimento e riduzione di un disegno CAD

Presupposto

Il file DXF è aperto in Program Manager

Procedura



1. Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom +" se si desidera ingrandire la sezione.

- OPPURE -



2. Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom -" se si desidera ridurre la sezione.

- OPPURE -



3. Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom automat." se si desidera adattare automaticamente la sezione alle dimensioni della finestra.



- OPPURE -
4. Premere i softkey "Dettagli" e "Selezione zoom elem." per ingrandire automaticamente gli elementi inclusi in una selezione.

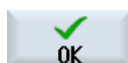
6.17.2.4 Modifica di una sezione

Se si desidera spostare, ingrandire o ridurre la sezione del disegno, ad es. per controllare i dettagli o per visualizzare in seguito il pezzo intero, utilizzare la lente.
Con la lente si può dapprima definire la sezione e quindi ingrandirla o ridurla.

Presupposto

Il file DXF è aperto in Program Manager o nell'editor.

Procedura



1. Premere i softkey "Dettagli" e "Lente".
Viene visualizzata una lente in una cornice di forma rettangolare.
2. Premere il tasto <+> per ingrandire la cornice.

- OPPURE -
Premere il tasto <-> per ridurre la cornice.

- OPPURE -
Premere uno dei tasti cursore per spostare la cornice verso l'alto, verso sinistra, verso destra o verso il basso.
3. Premere il softkey "OK" per applicare la sezione selezionata.

6.17.2.5 Rotazione della vista

È possibile ruotare la posizione del disegno.

Presupposto

Il file DXF è aperto in Program Manager o nell'editor.

Procedura



1. Premere i softkey "Dettagli" e "Rotaz. pag.".



2. Premere il softkey "Freccia destra", "Freccia sinistra", "Freccia in alto", "Freccia in basso", "Ruota freccia destra o ruota freccia sinistra" per modificare la posizione del disegno.

...



6.17.2.6 Visualizzazione / modifica delle informazioni sui dati geometrici

Presupposto

Il file DXF è aperto in Program Manager o nell'editor.

Procedura



1. Premere i softkey "Dettagli" e "Info geometria".
Il cursore ha la forma di un punto interrogativo.



2. Posizionare il cursore sull'elemento del quale si desiderano visualizzare i dati geometrici e premere il softkey "Info elemento".
Se ad esempio è stata selezionata una retta, si apre la finestra "Retta su livello: ...". Si ottengono le coordinate corrispondenti al punto zero corrente nel livello selezionato: punto iniziale per X e Y, punto finale per X e Y e la lunghezza.
3. Se ci si trova nell'editor, premere il softkey "Modifica elemento".
I valori delle coordinate diventano editabili.



4. Premere il softkey "Indietro" per chiudere la finestra di visualizzazione.

Nota

Modifica di un elemento della geometria

Con questa funzione si effettuano piccole modifiche della geometria, ad es. quando mancano dei punti di intersezione.

Le modifiche di maggior rilievo vanno invece effettuate nella maschera di immissione dell'editor.

Le modifiche che si possono apportare tramite "Editare elemento" non si possono annullare.

6.17.3 Lettura in memoria e modifica di file DXF

6.17.3.1 Procedimento generale

- Creazione / apertura di un programma in codice G
- Richiamare il ciclo "Profilo" e creare un "Nuovo profilo"
- Importare un file DXF
- Selezionare il profilo nel file DXF o nel disegno CAD e applicarlo al ciclo con "OK"
- Inserire il blocco di programma con "Accettare" nel programma in codice G

6.17.3.2 Impostazione della tolleranza

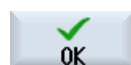
Per lavorare anche su disegni imprecisi, e quindi per compensare le lacune a livello di geometria, è possibile impostare un raccordo iniziale in millimetri. In questo modo gli elementi vengono ancora riconosciuti come elementi correlati.

Nota

Raccordo iniziale grande

Quanto più grande si imposta il raccordo iniziale, tanto più elevato sarà il numero di elementi successivi disponibili.

Procedura



1. Il file DXF è aperto nell'editor.
2. Premere i softkey "Dettagli" e "Raccordo iniziale".
Si apre la finestra "Immissione".
3. Impostare il valore desiderato e premere il softkey "OK".

6.17.3.3 Assegnazione dei piani di lavorazione

È possibile selezionare il piano di lavorazione nel quale si deve trovare il profilo creato con DXF-Reader.

Procedura



1. Il file DXF è aperto nell'editor.
2. Premere il softkey "Selez. piano".
Si apre la finestra "Selezione piano".
3. Selezionare il piano desiderato e premere il softkey "OK".

6.17.3.4 Selezione del settore di lavorazione / Eliminazione di un settore e un elemento

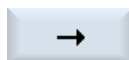
È possibile selezionare dei settori nel file DXF e in questo modo ridurre gli elementi. Dopo aver acquisito la seconda posizione viene rappresentato solo il contenuto del rettangolo selezionato. I profili vengono ritagliati sul rettangolo.

Presupposto

Il file DXF è aperto nell'editor.

Procedura

Selezione del settore di lavorazione dal file DXF



1. Premere i softkey "Eliminare" e "Selezionare settore" per selezionare aree specifiche del file DXF.
Viene visualizzato un rettangolo arancione.
2. Premere il softkey "Campo +" per ingrandire la sezione oppure il softkey "Campo -" per ridurre la sezione.
3. Premere il softkey "Freccia destra", "Freccia sinistra", "Freccia in alto", "Freccia in basso" per spostare l'utensile di selezione.
4. Premere il softkey "OK".
Viene visualizzata la sezione di lavorazione.
Con il softkey "Interruzione" si ritorna alla finestra di dialogo precedente.
5. Premere il softkey "Deselezionare settore" per annullare di nuovo la selezione del settore di lavorazione.
Viene ripristinata la rappresentazione originale del file DXF.

Cancellazione di settori ed elementi del file DXF selezionato



6. Premere il softkey "Pulire".

Cancellare settore

- | | | |
|---|----|--|
|  | 7. | Premere il softkey "Cancellare settore".
Viene visualizzato un rettangolo blu. |
|  | 8. | Premere il softkey "Campo +" per ingrandire la sezione oppure il softkey "Campo -" per ridurre la sezione. |
|  | | |
|  | 9. | Premere il softkey "Freccia destra", "Freccia sinistra", "Freccia in alto", "Freccia in basso" per spostare l'utensile di selezione. |
|  | | |
| - OPPURE - | | |

Cancellare elemento

- | | | |
|---|-----|---|
|  | 10. | Premere il softkey "Cancellare elemento" e selezionare con l'utensile di selezione l'elemento desiderato. |
| | 11. | Premere "OK". |

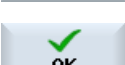
6.17.3.5 Salvataggio file DXF

È possibile salvare il file DXF pulito e modificato.

Presupposto

Il file DXF è aperto nell'editor.

Procedura

- | | | |
|---|----|--|
|  | 1. | Pulire il file in funzione delle esigenze e/o selezionare dei settori operativi. |
|  | | |
| - OPPURE - | | |
|  | | |
|  | 2. | Premere i softkey "Indietro" e ">>". |
|  | | |
|  | 3. | Premere il softkey "Salva DXF". |
|  | 4. | Nella finestra "Salva dati DXF" immettere il nome desiderato e premere "OK".
Viene visualizzata la finestra "Salva con nome". |
| | 5. | Selezionare il percorso di destinazione desiderato. |



6. Se necessario premere il softkey "Nuova directory", specificare il nome nella finestra "Nuova directory" e premere il softkey "OK" per creare una directory.



7. Premere il softkey "OK".

6.17.3.6 Definizione del punto di riferimento

Siccome di norma il punto zero del file DXF non corrisponde a quello del disegno CAD, è necessario definire qui un punto di riferimento.

Procedura



1. Il file DXF è aperto nell'editor.
2. Premere i softkey ">>" e "Definire punto rif.".



3. Premere il softkey "Inizio elemento" per posizionare il punto zero sull'inizio dell'elemento selezionato.



- OPPURE -

Premere il softkey "Centro elemento" per posizionare il punto zero al centro dell'elemento selezionato.



- OPPURE -

Premere il softkey "Fine elemento" per posizionare il punto zero sulla fine dell'elemento selezionato.



- OPPURE -

Premere il softkey "Centro arco" per posizionare il punto zero sul punto mediano di un arco.



- OPPURE -

Premere il softkey "Cursore" per definire il punto zero tramite una qualsiasi posizione del cursore.



- OPPURE -

Premere il softkey "Immissione libera" per aprire la finestra "Immissione punto di riferimento" e immettere i valori per le posizioni (X, Y).

6.17.3.7 Applicazione di profili



1. Il programma pezzo da elaborare è stato creato e ci si trova nell'editor.
2. Premere il softkey "Profilo".



3. Premere il softkey "Nuovo profilo".

Selezione profilo

Per seguire un profilo vengono definiti un punto iniziale e uno finale.

Su un elemento selezionato vengono selezionati il punto iniziale e la direzione. A partire dal punto iniziale, l'inseguimento automatico del profilo applica tutti gli elementi successivi di un profilo. L'inseguimento termina quando non vi sono altri elementi a seguire o quando si verifica un'intersezione con altri elementi del profilo stesso.

Nota

Se un profilo contiene più elementi di quanti ne possano essere elaborati, il sistema propone di applicare il profilo nel programma come codice G puro.

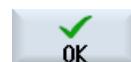
Nell'editor non sarà più possibile modificare questo profilo.



Il softkey "Annulla" permette di annullare la selezione del profilo fino a un punto desiderato.

Procedura

Aprire un file DXF



1. Nella finestra "Nuovo profilo" immettere il nome desiderato.

2. Premere i softkey "Da file DXF" e "Accettare".

Viene visualizzata la finestra "Aprire un file DXF".

3. Selezionare il percorso di archiviazione e posizionare il cursore sul file DXF desiderato.

Con la funzione di ricerca si può anche cercare direttamente il file DXF nella struttura di cartelle e directory.

4. Premere il softkey "OK".

Il disegno CAD viene aperto e può essere elaborato per selezionare il profilo.

Il cursore assume la forma di una crocetta.

Definizione del punto di riferimento

5. Se necessario, fissare un punto zero come origine.

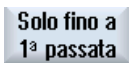
Inseguimento del profilo



6. Premere i softkey ">>" e "Automatico" se si intende acquisire il più alto numero possibile di elementi di un profilo.

Così facendo si applicano rapidamente i profili composti da molti elementi singoli.

- OPPURE -

	Premere "Solo fino a 1ª passata" se non si vogliono applicare in una volta sola interi elementi di profilo. Il profilo verrà allora seguito solo fino alla prima intersezione dell'elemento.
Determinazione del punto iniziale	
	7. Selezionare l'elemento desiderato mediante "Selezionare elemento".
	8. Premere il softkey "Accettare elemento".
	9. Premere il softkey "Punto iniziale elemento" per posizionare l'inizio del profilo sul punto iniziale dell'elemento. - OPPURE -
	Premere il softkey "Punto finale elemento" per posizionare l'inizio del profilo sul punto finale dell'elemento. - OPPURE -
	Premere il softkey "Centro elemento" per posizionare l'inizio del profilo a metà dell'elemento. - OPPURE -
	Premere il softkey "Cursore" per definire con il cursore un punto qualsiasi come inizio dell'elemento.
	9. Premere il softkey "OK" per confermare la selezione.
	10. Premere il softkey "Accettare elemento" per applicare gli elementi proposti. Il softkey è attivo finché vi sono elementi applicabili.
Definizione del punto finale	
	11. Premere i softkey ">>" e "Definire punto finale" se non si intende applicare il punto finale dell'elemento selezionato.
	12. Premere il softkey "Posizione attuale" se si desidera fissare come punto finale la posizione correntemente selezionata. - OPPURE -
	Premere il softkey "Centro elemento" per posizionare la fine del profilo a metà dell'elemento. - OPPURE -
	Premere il softkey "Fine elemento" per posizionare la fine del profilo alla fine dell'elemento. - OPPURE -
	Premere il softkey "Cursore" per definire con il cursore un punto qualsiasi come inizio dell'elemento.
Applicazione del profilo nel ciclo e nel programma	



Premere il softkey "OK".

Il profilo selezionato viene applicato nella maschera di immissione del profilo dell'editor.



Premere il softkey "Accettare profilo".

Il blocco di programma viene inserito nel programma

Comando tramite mouse e tastiera

Oltre che con i softkey è possibile controllare le funzioni mediante mouse e tastiera.

6.18 Vista per la costruzione di stampi

I programmi di grosse dimensioni per la costruzione di stampi, ad esempio quelli forniti dai sistemi CAD/CAM, offrono la possibilità di visualizzare i profili di lavorazione con una vista rapida. In questo modo si ottiene una panoramica veloce del programma e lo si può eventualmente correggere.



Costruttore della macchina

La vista per la costruzione di stampi può essere nascosta.

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Controlli eseguibili dal programma

Possono essere eseguiti i seguenti controlli:

- Il pezzo programmato ha la forma corretta?
- Vi sono errori di movimento grossolani?
- Quale blocco di programma non è programmato correttamente?
- Come avvengono l'accostamento e il distacco?

Blocchi NC interpretabili

La vista per la costruzione di stampi supporta i seguenti blocchi NC.

- Tipi
 - Linee
G0, G1 con X Y Z
 - Cerchi
G2, G3 con centro I, J, K o raggio CR, in funzione del piano di lavorazione G17, G18, G19, CIP con punti del cerchio I1, J1, K1 o raggio CR
 - Indicazione incrementale IC e indicazione assoluta AC possibili
 - Per G2, G3 e raggio diverso all'inizio e alla fine viene utilizzata la spirale di Archimede
- Orientamento
 - Programmazione assi rotanti con ORIAXES oppure ORIVECT tramite ABC con G0, G1, G2, G3, CIP, POLY
 - Programmazione vettore di orientamento con ORIVECT tramite A3, B3, C3 con G0, G1, G2, G3, CIP
 - Gli assi rotanti vengono specificati tramite DC
- Codici G
 - Piani di lavoro (per la definizione del cerchio G2, G3): G17 G18 G19
 - Indicazione incrementale o assoluta: G90 G91

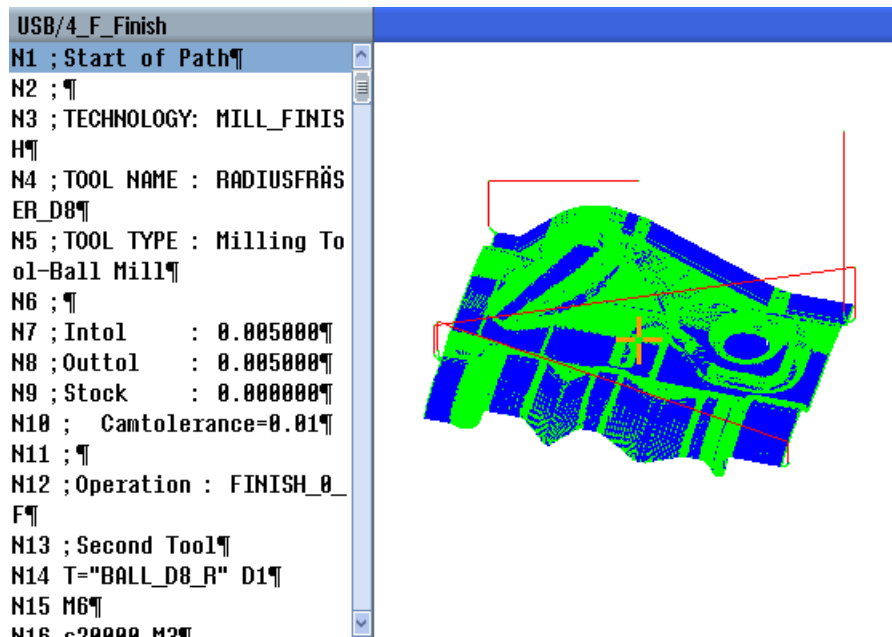
La vista per la costruzione di stampi **non** supporta i seguenti blocchi NC.

- Programmazione di elicoidi
- Polinomi razionali
- Altri codici G o istruzioni in linguaggio di programmazione

Tutti i blocchi NC non interpretabili vengono semplicemente saltati.

Vista simultanea del programma e della vista per la costruzione di stampi

Nell'editor esiste la possibilità di attivare contemporaneamente, accanto alla visualizzazione dei blocchi di programma, la vista per la costruzione di stampi.



È possibile passare dai blocchi NC ai rispettivi punti nella vista per la costruzione di stampi e viceversa.

- Se nella parte sinistra dell'editor si posiziona il cursore su un blocco NC con le informazioni di posizione, questo blocco NC viene evidenziato nella vista grafica.
- Oppure, se nella parte destra della vista per la costruzione di stampi si fa clic con il mouse su un punto, il blocco NC viene evidenziato nella parte sinistra dell'Editor. In questo modo si passa direttamente in un punto specifico del programma, ad esempio per modificare un blocco di programma.

Commutazione tra la finestra di programma e la vista per la costruzione di stampi



Premere il tasto <NEXT WINDOW> per passare dalla finestra di programma alla vista per la costruzione di stampi e viceversa.

Modifica e adattamento della vista per la costruzione di stampi

Come per la simulazione e la rappresentazione simultanea, esiste la possibilità di modificare e di adattare la vista per la costruzione di stampi per un'analisi ottimale.

- Ingrandimento e riduzione della grafica
- Spostamento della grafica
- Rotazione della grafica
- Modifica di una sezione

6.18.1 Avvio della vista per la costruzione di stampi

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program Manager".



2. Selezionare il programma che si intende visualizzare nella vista per la costruzione di stampi.



3. Premere il softkey "Aprire".
Il programma viene aperto nell'editor.



4. Premere i softkey ">>" e "Vista costruz. stampi".
L'Editor è suddiviso in due aree.



Nella metà sinistra dell'editor vengono visualizzati i blocchi in codice G.
Nella metà destra dell'editor viene visualizzato il pezzo nella vista per la costruzione di stampi. Vengono riprodotti tutti i punti e i percorsi programmati nel programma pezzo.

6.18.2 Adattamento della vista per la costruzione di stampi

Per poter analizzare meglio il pezzo nella vista per la costruzione di stampi, esistono varie possibilità di adattare la grafica.

Presupposti

- Il programma desiderato è aperto nella vista per la costruzione di stampi.
- Il softkey "Grafica" è attivo.

Procedura



1. Premere il softkey "Escludere G1/G2/G3" per disattivare i percorsi di lavorazione.

- OPPURE -



2. Premere il softkey "Escludere G0" per disattivare i percorsi di accostamento e di svincolo.

- OPPURE -



Premere il softkey "Escludere punti" per nascondere tutti i punti della grafica.

Nota:

È possibile nascondere contemporaneamente le linee G1/G2/G3 e G0. In questo caso il softkey "Escludere punti" viene disattivato.

- OPPURE -



Premere i softkey ">>" e "Vettori" per visualizzare tutti i vettori di orientamento.



Nota:

Il softkey è utilizzabile solo se sono programmati dei vettori.

- OPPURE -



Premere i softkey ">>" e "Superficie" per calcolare la superficie del pezzo.



- OPPURE -

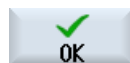


Premere i softkey ">>" e "Curvatura".

Viene visualizzata la finestra "Curvatura".



Immettere il valore minimo e massimo, quindi premere "OK" per confermare l'immissione e rappresentare a colori la modifica della curvatura.



6.18.3 Salto mirato a un blocco di programma

Se si riscontra nella grafica un errore o una irregolarità, si può passare direttamente al blocco di programma interessato per apportare le modifiche necessarie.

Presupposti

- Il programma desiderato è aperto nella vista per la costruzione di stampi.
- Il softkey "Grafica" è attivo.

Procedura



1. Premere i softkey ">>" e "Selezion. punto".
Nella grafica compare un collimatore che consente di selezionare il punto desiderato.
2. Servendosi dei tasti cursore spostare il collimatore sulla posizione desiderata nella grafica.
3. Premere il softkey "Selezionare blocco NC".
Nell'editor, il cursore salta al blocco di programma corrispondente.

6.18.4 Ricerca di blocchi di programma

Mediante la funzione "Ricerca" si accede direttamente ai blocchi di programma per modificare i programmi. Qui è possibile, in un solo passaggio, sostituire un testo cercato con un altro testo.

Presupposto

- Il programma desiderato è aperto nella vista per la costruzione di stampi.
- Il softkey "Blocchi NC" è attivo.

Procedura



1. Premere il softkey "Ricerca".
Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.

6.18.5 Modifica vista

6.18.5.1 Ingrandimento e riduzione della grafica

Presupposto

- La vista per la costruzione di stampi è avviata.
- Il softkey "Grafica" è attivo.

Procedura

1. Premere il tasto <+> o <-> se si desidera ingrandire o ridurre la grafica attuale.

La grafica viene ingrandita o ridotta a partire dal punto centrale.

...



- OPPURE -



Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom +" se si desidera ingrandire la sezione.



- OPPURE -



Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom -" se si desidera ridurre la sezione.



- OPPURE -



Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom automat." se si desidera adattare automaticamente la sezione alle dimensioni della finestra.



L'adattamento automatico alle dimensioni tiene conto delle estensioni maggiori del pezzo nei singoli assi.

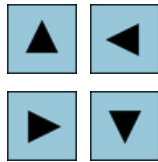
Nota**Sezione selezionata**

Le sezioni e gli adattamenti automatici selezionati vengono mantenuti per tutto il tempo in cui il programma è selezionato.

6.18.5.2 Traslazione e rotazione della grafica**Presupposto**

- La vista per la costruzione di stampi è avviata.
- Il softkey "Grafica" è attivo.

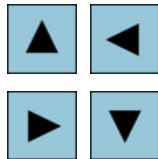
Procedura



1. Premere uno dei tasti cursore per spostare la vista per la costruzione di stampi verso l'alto, verso sinistra, verso destra o verso il basso.

- OPPURE -

Tenendo premuto il tasto <SHIFT>, utilizzare i tasti cursore per fare ruotare la vista per la costruzione di stampi nella direzione desiderata.



Nota

Uso del mouse

È possibile ruotare e spostare la vista per la costruzione di stampi con l'ausilio del mouse.

- Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse per spostare la vista per la costruzione di stampi.
- Tenere premuto il pulsante destro del mouse per ruotare la vista per la costruzione di stampi.

6.18.5.3 Modifica della sezione

Per visualizzare i dettagli, spostare, ingrandire e ridurre la sezione della vista per la costruzione di stampi mediante la lente.

Con la lente si può dapprima definire la sezione e quindi ingrandirla o ridurla.

Presupposto

- La vista per la costruzione di stampi è avviata.
- Il softkey "Grafica" è attivo.

Procedura



1. Premere il softkey "Dettagli".



2. Premere il softkey "Lente".
Viene visualizzata una lente in una cornice di forma rettangolare.



3. Premere il softkey "Lente +" oppure il tasto <+> per ingrandire la cornice.

- OPPURE -



Premere il softkey "Lente -" oppure il tasto <-> per ridurre la cornice.

- OPPURE -



Premere uno dei tasti cursore per spostare la cornice verso l'alto, verso sinistra, verso destra o verso il basso.



4. Premere il softkey "Accettare" per applicare la sezione selezionata.

Simulazione della lavorazione

7.1 Panoramica

Nella simulazione il programma attuale viene calcolato completamente ed il risultato viene rappresentato graficamente. Ciò consente di controllare il risultato della programmazione senza alcuno spostamento degli assi della macchina. In questo modo è possibile riconoscere per tempo passi di lavorazioni erroneamente programmati, evitando così errori di lavorazione sul pezzo.

Rappresentazione grafica

La simulazione utilizza per la rappresentazione sullo schermo le proporzioni corrette del pezzo e degli utensili.

Nella simulazione sulle fresatrici, il pezzo si presenta statico nello spazio. Indipendentemente dalla tecnica costruttiva della macchina, si muove solo l'utensile.

Definizione del pezzo grezzo

Per il pezzo vengono impiegate le dimensioni del pezzo grezzo immesse nell'editor di programma.

Il pezzo grezzo viene serrato con l'ausilio del sistema di coordinate valido al momento della definizione del pezzo grezzo. Prima della definizione del pezzo grezzo nei programmi in codice G devono quindi essere create le condizioni di partenza desiderate, ad es. mediante selezione di uno spostamento origine adatto.

Programmazione del pezzo grezzo (esempio)

```
G54 G17 G90
CYCLE800(0,"TISCH", 100000,57,0,0,0,0,0,0,0,0,0,-1,100,1)
WORKPIECE(,,,"Box",112,0,-50,-80,00,155,100)
T="NC-ANBOHRER_D16
```

Nota

Traslazione del pezzo grezzo in caso di spostamento origine modificato

Il pezzo grezzo viene sempre creato nello spostamento origine attivo in quel momento.

Se successivamente si sceglie un altro spostamento origine, il sistema di coordinate viene convertito ma la rappresentazione del pezzo grezzo non viene aggiornata.

Nota

Serraggio del pezzo grezzo

Se la macchina dispone di varie possibilità di serraggio del pezzo grezzo, specificare quello desiderato nell'intestazione del programma o nella maschera del pezzo grezzo.

Rispettare in questo senso anche le indicazioni del costruttore della macchina.

Rappresentazione dei percorsi

I percorsi vengono evidenziati con un diverso colore: rosso per il rapido e verde per l'avanzamento.

Rappresentazione della profondità

L'incremento di penetrazione è rappresentato da una graduazione cromatica. La rappresentazione della profondità indica il livello di profondità al quale si trova la lavorazione al momento. Per la rappresentazione della profondità vale: "maggiore è la profondità della lavorazione, più scuro diventa il campo visualizzato"

Riferimenti SCM

La simulazione è concepita come simulazione del pezzo, il che significa che non si presuppone che lo spostamento origine debba già essere stato iniziato o determinato.

Nella programmazione esistono comunque riferimenti inevitabili al sistema di coordinate macchina, ad es. il punto di cambio utensile nell'SCM, la posizione di svincolo all'atto dell'orientamento e le quote riferite alla tavola di una cinematica di orientamento. Nei casi più sfavorevoli questi riferimenti al SCM potrebbero fare sì, a seconda dello spostamento origine attuale, che nella simulazione vengano visualizzate delle collisioni che non si verificherebbero in uno spostamento origine reale oppure viceversa che non vengano rappresentate delle collisioni che si verificherebbero in uno spostamento origine reale.

Frame programmabili

Nella simulazione vengono considerati tutti i frame e tutti gli spostamenti origine.

Nota

Assi orientati manualmente

Verificare che, nella simulazione e simulazione simultanea, gli orientamenti vengano rappresentati anche quando all'avvio gli assi sono orientati manualmente.

Rappresentazione con simulazione

Sono disponibili i seguenti tipi di rappresentazione:

- **Simulazione della sgrossatura**
Con la simulazione o la simulazione simultanea è possibile seguire direttamente l'asportazione dei trucioli dal pezzo grezzo definito.
- **Rappresentazione con traiettoria**
Esiste inoltre la possibilità di visualizzare una rappresentazione con traiettoria. In questo caso viene rappresentato il percorso programmato dell'utensile.

Nota

Rappresentazione dell'utensile nella simulazione e per la simulazione simultanea

Affinché sia possibile una simulazione di pezzi anche con utensili non misurati o immessi in modo incompleto, vengono formulate determinate ipotesi sulla geometria utensile.

La lunghezza di una fresa o di una punta, ad esempio, viene impostata su un valore proporzionale al raggio utensile, in modo che sia possibile simulare un'asportazione.

Nota**Nessuna rappresentazione dei passi dei filetti**

Per la foratura e la fresatura di filetti, durante la simulazione e la registrazione simultanea i passi dei filetti non vengono rappresentati.

Varianti di rappresentazione

Per la rappresentazione grafica è possibile scegliere fra tre varianti:

- **Simulazione prima della lavorazione del pezzo**
Prima della lavorazione del pezzo sulla macchina è possibile rappresentare graficamente in modo rapido l'esecuzione del programma sullo schermo.
- **Simulazione simultanea prima della lavorazione del pezzo**
Prima della lavorazione del pezzo sulla macchina è possibile rappresentare graficamente sullo schermo l'esecuzione del programma con il test del programma e l'avanzamento per ciclo di prova. Se è stato selezionato "nessun movimento dell'asse" gli assi della macchina non si muovono.
- **Simulazione simultanea durante la lavorazione del pezzo**
Mentre il programma viene eseguito sulla macchina, è possibile seguire la lavorazione del pezzo sullo schermo.

Viste

Per tutte e tre le varianti sono disponibili le seguenti viste:

- Vista dall'alto
- Vista 3D
- Viste laterali

Visualizzazione di stato

Vengono visualizzati le attuali coordinate degli assi, l'override, l'attuale utensile con tagliente, l'attuale blocco di programma, l'avanzamento e il tempo di lavorazione.

In tutte le viste durante la lavorazione grafica è presente un orologio. Il tempo di lavorazione viene mostrato in ore, minuti e secondi. Corrisponde all'incirca al tempo necessario al programma per eseguire la lavorazione, compreso il cambio utensile.

**Opzioni software**

Per la vista 3D è necessaria l'opzione "Simulazione 3D del pezzo finito".

Per la funzione "Simulazione simultanea" è richiesta l'opzione "Simulazione simultanea (simulazione in tempo reale)".

Determinazione del tempo di esecuzione programma

Durante il ciclo di simulazione viene determinato il tempo di esecuzione programma. Il tempo di esecuzione programma viene visualizzato nell'editor temporaneamente alla fine del programma.

Proprietà della simulazione simultanea e della simulazione

Percorsi

Durante la simulazione, i percorsi visualizzati vengono memorizzati in un buffer ad anello. Quando questo buffer è pieno, ad ogni nuovo percorso viene eliminato il percorso più vecchio.

Rappresentazione ottimizzata

Se l'esecuzione della simulazione è stata interrotta o conclusa, la rappresentazione viene convertita ancora una volta in un'immagine ad alta risoluzione. In alcuni casi questo non è possibile. In questo caso viene emesso il seguente messaggio: "Impossibile generare immagine ad alta risoluzione".

Limite dell'area di lavorazione

Nella simulazione del pezzo non sono attivi né i limiti dell'area di lavorazione, né i fincorsa software.

Posizione iniziale all'atto della simulazione e simulazione simultanea

Durante la simulazione, la posizione iniziale viene convertita tramite lo spostamento origine nel sistema di coordinate pezzo.

La simulazione simultanea inizia nella posizione in cui si trova attualmente la macchina.

Limitazioni

- TRAORI: i movimenti a 5 assi vengono interpolati in maniera lineare. I movimenti più complessi non possono essere rappresentati.
- Ricerca del punto di riferimento: G74 da un'esecuzione del programma non funziona.
- L'allarme 15110 "Blocco REORG non possibile" non viene visualizzato.
- I cicli Compile sono supportati solo parzialmente.
- I PLC non sono supportati.
- I container assi non sono supportati.

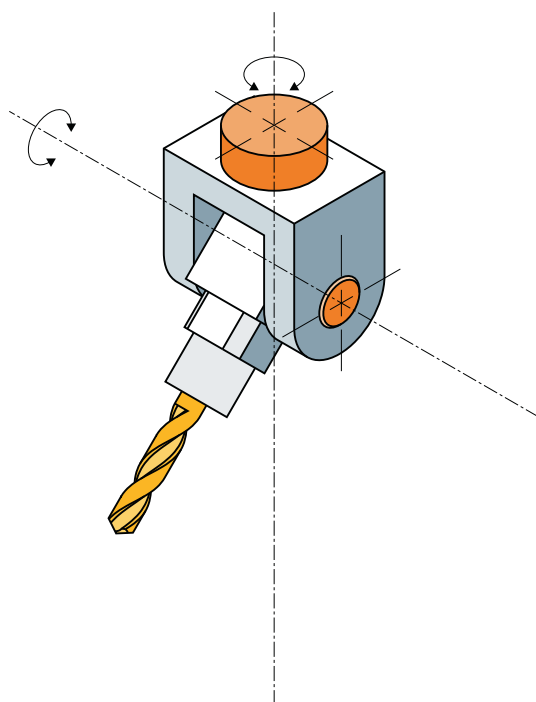
Condizioni marginali

- Tutti i set di dati esistenti (Toolcarrier / TRAORI, TRACYL) vengono valutati e devono essere messi in servizio correttamente per garantire una simulazione senza errori.
- La cinematica di macchina con TRAFOOF non viene presa in considerazione.
- Le trasformazioni con asse lineare orientato (TRAORI 64 - 69) e le trasformazioni OEM (TRAORI 4096 - 4098) non sono supportate.
- Le modifiche dei dati Toolcarrier o dei dati di trasformazione diventano attive solo dopo il Power On.

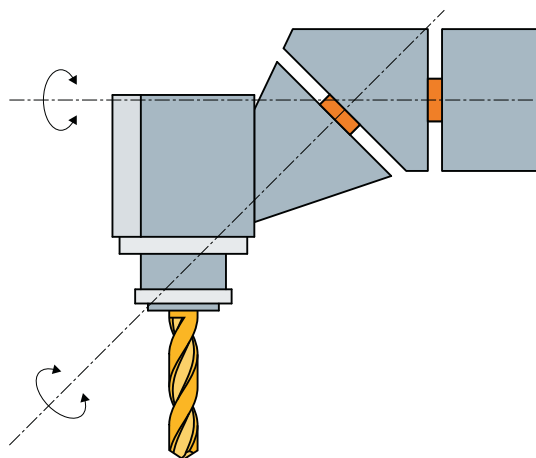
- I cambi di trasformazione e i cambi dei blocchi dati di orientamento sono supportati. Non sono invece supportati i puri cambi di cinematica, con cui viene fisicamente sostituita una testa orientabile.
- La simulazione di programmi per la costruzione di stampi con tempi di cambio blocco molto ridotti può durare più a lungo della lavorazione, in quanto per questa applicazione la distribuzione del tempo di calcolo è dimensionata a favore della lavorazione e a discapito della simulazione.

Esempi

Alcuni esempi di tipologie di macchina supportate:



Testa orientabile 90°/90°



Testa orientabile 90°/45°

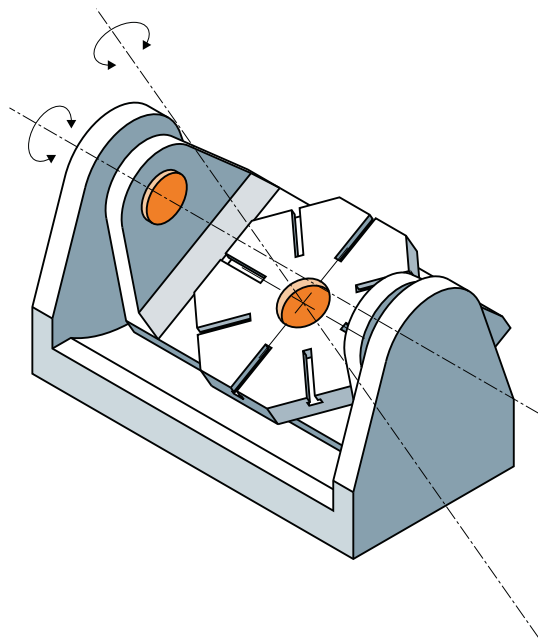


Tavola orientabile 90°/90°

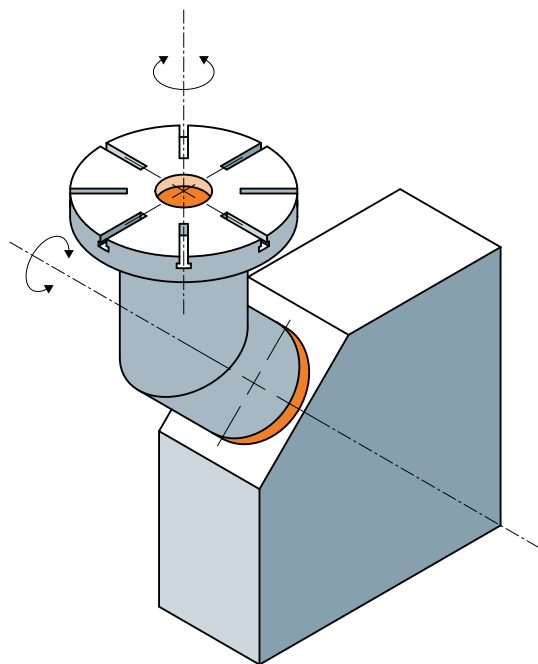
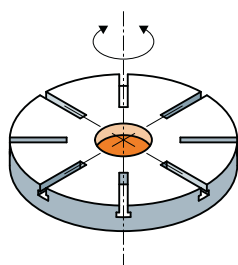
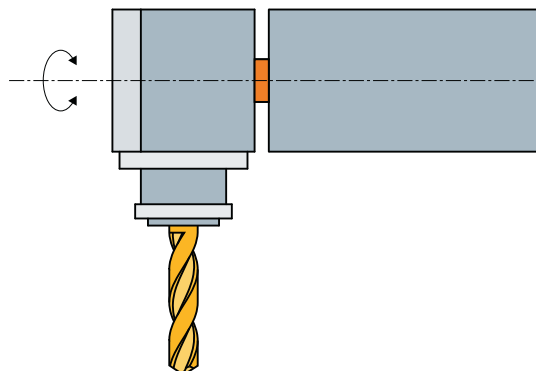
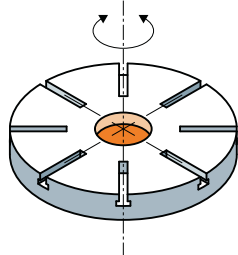
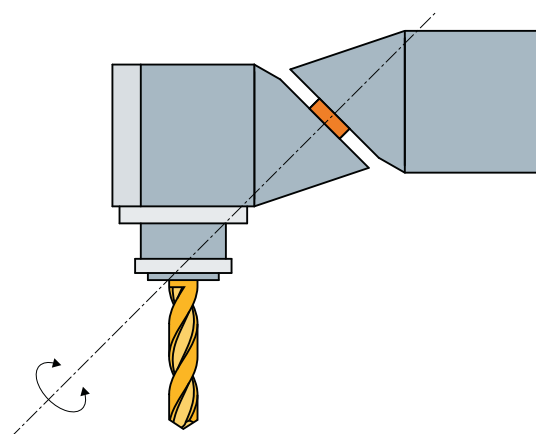


Tavola orientabile 90°/45°



Combinazione orientabile 90°/90°



Combinazione orientabile 45°/90°

7.2 Simulazione prima della lavorazione del pezzo

Prima della lavorazione del pezzo sulla macchina, è possibile far simulare graficamente a video l'esecuzione del programma in modo rapido. In questo modo si controlla facilmente il risultato della programmazione.

Override avanzamento

Il selettore rotante (Override) sulla pulsantiera di macchina influenza solo le funzioni del settore operativo "Macchina".

Per modificare la velocità di simulazione, premere il softkey "Controllo programma".

L'avanzamento nella simulazione può essere impostato a un valore compreso nel campo 0 - 120%.

Vedere anche

Modifica dell'avanzamento (Pagina 226)

Simulazione del programma blocco per blocco (Pagina 227)

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione e posizionare il cursore sul programma che si desidera simulare.
3. Premere il tasto <INPUT> o <Cursore verso destra>.



- OPPURE -

Fare doppio clic sul programma.

Il programma prescelto viene aperto nel settore operativo "Programma".



4. Premere il softkey "Simulazione".

Sullo schermo viene rappresentata in modo grafico l'elaborazione del programma. Gli assi macchina non si muovono.



5. Premere il softkey "Stop" se si desidera arrestare la simulazione.

- OPPURE -

Premere il softkey "Reset" per interrompere la simulazione.



6. Premere il softkey "Start" per avviare nuovamente o proseguire la simulazione.



Nota

Commutazione del settore operativo

Passando ad un altro settore operativo, la simulazione viene terminata. Se viene riavviata, la simulazione riparte nuovamente dall'inizio del programma.

7.3 Simulazione simultanea prima della lavorazione del pezzo

Prima della lavorazione del pezzo sulla macchina, è possibile visualizzare graficamente a video l'esecuzione del programma per controllare il risultato della programmazione.



Opzione software

Per la simulazione simultanea è richiesta l'opzione "Simulazione simultanea (simulazione in tempo reale)".

È possibile sostituire l'avanzamento programmato con un avanzamento per ciclo di prova, per modificare la velocità di lavorazione, e selezionare il test di programma, per disattivare il movimento asse.

Se al posto della rappresentazione grafica si desidera visualizzare di nuovo i blocchi di programma attuali, si può commutare sulla vista del programma.

Procedura



1. Caricare un programma nel modo operativo "AUTO".

2. Premere il softkey "Infl. progr." e attivare le caselle di controllo "Nessun movimento dell'asse PRT" e "Avanzamento per ciclo di prova DRY".

La lavorazione avviene senza movimento dell'asse. La velocità di avanzamento programmata viene sostituita con una velocità di ciclo di prova.



3. Premere il softkey "Simul. simult.".



4. Premere il tasto <CYCLE START>.

Sullo schermo viene rappresentata in modo grafico l'elaborazione del programma.



5. Premere nuovamente il softkey "Simul. simult." per terminare la procedura di rappresentazione.

7.4 Simulazione contemporanea alla lavorazione del pezzo

Se durante la lavorazione la visione del pezzo è impedita, ad es. a causa del refrigerante, è possibile seguire a video l'esecuzione del programma.



Opzione software

Per la simulazione simultanea è richiesta l'opzione "Simulazione simultanea (simulazione in tempo reale)".

Procedura



1. Caricare un programma nel modo operativo "AUTO".
2. Premere il softkey "Simul. simult.".



3. Premere il tasto <CYCLE START>.

La lavorazione del pezzo sulla macchina viene avviata e rappresentata graficamente a video.



4. Premere nuovamente il softkey "Simul. simult." per terminare la procedura di rappresentazione.

Nota

- Se viene attivata la simulazione simultanea dopo che le informazioni sul pezzo grezzo sono già state elaborate nel programma, vengono visualizzati soltanto i percorsi e l'utensile.
- Se viene disattivata la simulazione simultanea durante l'elaborazione e, successivamente, la funzione viene riattivata, i percorsi nel frattempo generati non vengono visualizzati.

7.5 Viste diverse del pezzo

7.5.1 Panoramica

Con la rappresentazione grafica è possibile scegliere fra diverse viste per considerare sempre in maniera ottimale la lavorazione sul pezzo, oppure attivare viste di particolari o ancora la vista totale del pezzo finito.

Sono a disposizione le seguenti viste:

- Vista dall'alto
- Vista 3D (con opzione)
- Viste laterali
- Area macchina (con opzione "Sorveglianza anticollisione")

7.5.2 Vista dall'alto

Visualizzazione della vista dall'alto



1. La simulazione simultanea o la simulazione è avviata.
2. Premere il softkey "Vista dall'alto".
Il pezzo viene rappresentato nella vista dall'alto.

Modifica rappresentazione

È possibile ingrandire, ridurre e spostare la grafica della simulazione, nonché modificare la sezione.

Vedere anche

Ingrandimento e riduzione della grafica (Pagina 228)

Spostamento della grafica (Pagina 229)

Modifica della sezione (Pagina 230)

7.5.3 Vista 3D

Visualizzazione della vista 3D



1. La simulazione simultanea o la simulazione è avviata.
2. Premere i softkey "Altre viste" e "Vista 3D".



Opzione software

Per la simulazione è richiesta l'opzione "Simulazione 3D (pezzo finito)".

Modifica rappresentazione

È possibile ingrandire, ridurre, spostare e ruotare la grafica della simulazione, nonché modificare la sezione.

Visualizzazione e spostamento dei piani di sezione

È possibile visualizzare e spostare i piani di sezione X, Y e Z.

Vedere anche

Ingrandimento e riduzione della grafica (Pagina 228)

Spostamento della grafica (Pagina 229)

Rotazione della grafica (Pagina 229)

Modifica della sezione (Pagina 230)

Definizione dei piani di sezione (Pagina 230)

7.5.4 Vista laterale

Visualizza altre viste laterali



1. La simulazione simultanea o la simulazione è avviata.
2. Premere il softkey "Altre viste".
3. Premere il softkey "Di fronte" se si desidera osservare il pezzo dal lato anteriore.
- OPPURE -
Premere il softkey "Da dietro" se si desidera osservare il pezzo dal lato posteriore.

7.5 Viste diverse del pezzo

A rectangular button with a light blue gradient and a subtle shadow, containing the text "Da sinistra" in a bold, black, sans-serif font.

- OPPURE -

Premere il softkey "Da sinistra" se si desidera osservare il pezzo da sinistra.

A rectangular button with a light blue gradient and a subtle shadow, containing the text "Da destra" in a bold, black, sans-serif font.

- OPPURE -

Premere il softkey "Da destra" se si desidera osservare il pezzo da destra.

Modifica rappresentazione

È possibile ingrandire, ridurre e spostare la grafica della simulazione, nonché modificare la sezione.

7.6 Elaborazione della visualizzazione di simulazione

7.6.1 Visualizzazione del pezzo grezzo

È possibile sostituire il pezzo grezzo definito nel programma oppure definire un pezzo grezzo per i programmi nei quali non è possibile inserire una definizione del pezzo grezzo.

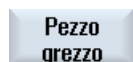
Nota

L'immissione del pezzo grezzo è possibile solo se la simulazione o la simulazione simultanea si trovano nello stato di reset.

Procedura



1. La simulazione o la simulazione simultanea è avviata.
2. Premere i softkey ">>" e "Pezzo grezzo".
Si apre la finestra "Introduzione pezzo grezzo" che visualizza i valori preimpostati.



3. Impostare i valori desiderati per le dimensioni.
4. Premere il softkey "Accettare" per confermare le immissioni. Il nuovo pezzo definito viene rappresentato.

7.6.2 Visualizzazione e soppressione della traiettoria dell'utensile

Con la rappresentazione con traiettoria è possibile seguire la traiettoria dell'utensile programmata nel programma selezionato. La traiettoria viene costantemente aggiornata in base al movimento dell'utensile. Le traiettorie degli utensili si possono visualizzare e nascondere in qualsiasi momento.

Procedura



1. La simulazione o la simulazione simultanea è avviata.
2. Premere il softkey ">>".
Le traiettorie dell'utensile sono visualizzate nella vista attiva.
3. Premere il softkey per nascondere le traiettorie degli utensili.
Le traiettorie degli utensili continuano ad essere create sullo sfondo; per visualizzarle, premere di nuovo il softkey.
4. Premere il softkey "Cancella percor.UT".
Tutti i percorsi utensile visualizzati finora vengono cancellati.

7.7 Comando del programma durante la simulazione

7.7.1 Modifica dell'avanzamento

Durante la simulazione si può modificare l'avanzamento in qualsiasi momento.

Nella riga di stato è possibile seguire le modifiche.

Nota

Se si lavora con la funzione "Simulazione simultanea", utilizzare il commutatore a rotazione (override) sul pannello di controllo.

Procedura

- | | |
|---|---|
|  | 1. La simulazione è avviata. |
|  | 2. Premere il softkey "Controllo programma". |
|  | 3. Premere il softkey "Override +" oppure "Override -" per ingrandire o ridurre del 5% l'avanzamento. |
|  | - OPPURE -
Premere il softkey "Override 100%" per impostare l'avanzamento al valore 100%. |
|  | - OPPURE -
Premere il softkey "<<" per tornare alla schermata principale e far proseguire la simulazione con l'avanzamento modificato. |

Cambio tra "Override +" e "Override -"

- | | | |
|---|---|---|
|  |  | Premere contemporaneamente i tasti <CTRL> e <Cursore giù> o <Cursore su> per passare dal softkey "Override +" a "Override -" e viceversa. |
|  |  | |

Selezione dell'avanzamento massimo

- | | | |
|---|---|--|
|  |  | Premere contemporaneamente i tasti <CTRL> e <M> per selezionare l'avanzamento massimo del 120 %. |
|---|---|--|

7.7.2 Simulazione del programma blocco per blocco

Durante la simulazione si può controllare l'esecuzione del programma, ovvero ad esempio eseguire un programma blocco per blocco.

Procedura

- | | | |
|---|----|---|
| | 1. | La simulazione è avviata. |
|  | 2. | Premere i softkey "Controllo programma" e "Blocco singolo". |
|  | | |
|  | 3. | Premere i softkey "Indietro" e "Avvia SBL". |
|  | | Il blocco di programma presente viene simulato e successivamente si arresta. |
|  | 4. | Premere "Avvia SBL" ogni volta che si desidera simulare un singolo blocco del programma. |
|  | 5. | Premere il softkey "Controllo programma" e il softkey "Blocco singolo" per uscire di nuovo dalla modalità blocco singolo. |
|  | | |

Attivazione e disattivazione della modalità blocco singolo

- | | | |
|---|---|--|
|  |  | Premere contemporaneamente i tasti <CTRL> e <S> per attivare e disattivare la modalità blocco singolo. |
|---|---|--|

7.8 Modifica e adattamento della grafica di simulazione

7.8.1 Ingrandimento e riduzione della grafica

Presupposto

La simulazione o la simulazione simultanea è avviata.

Procedura



...



1. Premere il tasto <+> o <-> se si desidera ingrandire o ridurre la grafica attuale.

La grafica viene ingrandita o ridotta a partire dal punto centrale.

- OPPURE -

Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom +" se si desidera ingrandire la sezione.

- OPPURE -

Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom -" se si desidera ridurre la sezione.

- OPPURE -

Premere i softkey "Dettagli" e "Zoom automat." se si desidera adattare automaticamente la sezione alle dimensioni della finestra.

L'adattamento automatico alle dimensioni tiene conto delle estensioni maggiori del pezzo nei singoli assi.

Nota

Sezione selezionata

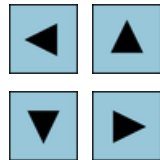
Le sezioni e gli adattamenti automatici selezionati vengono mantenuti per tutto il tempo in cui il programma è selezionato.

7.8.2 Spostamento della grafica

Presupposto

La simulazione o la simulazione simultanea è avviata.

Procedura



1. Premere un tasto cursore per spostare il grafico verso l'alto, verso il basso, verso destra o verso sinistra.

7.8.3 Rotazione della grafica

La vista 3D offre la possibilità di ruotare la posizione del pezzo, per poterlo osservare da tutti i lati.

Presupposto

La simulazione o la simulazione simultanea è stata avviata ed è stata selezionata la vista 3D.

Procedura



1. Premere il softkey "Dettagli".



2. Premere il softkey "Ruotare vista".



3. Premere il softkey "Freccia verso destra", "Freccia verso sinistra", "Freccia verso l'alto", "Freccia verso il basso", "Freccia rotazione destrorsa" e "Freccia rotazione sinistrorsa" per modificare la posizione del pezzo.

...



...



- OPPURE -



Tenere premuto il tasto <Shift> e ruotare il pezzo nella direzione desiderata tramite i corrispondenti tasti cursore.

7.8.4 Modifica della sezione

Se si desidera spostare, ingrandire o ridurre la rappresentazione grafica per controllare dettagli o per visualizzare in seguito il pezzo intero, utilizzare la lente.

Con la lente si può dapprima definire la sezione e quindi ingrandirla o ridurla.

Presupposto

La simulazione o la simulazione simultanea è avviata.

Procedura

- | | |
|---|--|
|  | 1. Premere il softkey "Dettagli". |
|  | 2. Premere il softkey "Lente".
Viene visualizzata una lente in una cornice di forma rettangolare. |
|  | 3. Premere il softkey "Lente +" oppure il tasto <+> per ingrandire la cornice. |
|  | |
| | - OPPURE - |
|  | Premere il softkey "Lente -" oppure il tasto <-> per ridurre la cornice. |
|  | |
| | - OPPURE - |
|  | Premere uno dei tasti cursore per spostare la cornice verso l'alto, verso sinistra, verso destra o verso il basso. |
|  | |
|  | 4. Premere il softkey "Accettare" per applicare la sezione selezionata. |

7.8.5 Definizione dei piani di sezione

Nella vista 3D è possibile "sezionare" il pezzo per mostrare determinate viste e rendere così visibili profili nascosti.

Presupposto

La simulazione o la simulazione simultanea è avviata.

Procedura



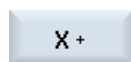
1. Premere il softkey "Dettagli".



2. Premere il softkey "Taglio".

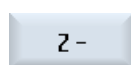


Il pezzo viene visualizzato in sezione.



3. Premere il softkey corrispondente per spostare il piano di sezione nella direzione desiderata.

...



7.9 Visualizzazione allarmi simulazione

Durante la simulazione possono essere emessi allarmi. Se durante la simulazione viene emesso un allarme, nella finestra di lavoro compare una finestra per la visualizzazione.

La panoramica degli allarmi contiene le informazioni seguenti:

- Data e ora
- Criterio di tacitazione
indica con quale softkey viene confermato l'allarme
- Numero di allarme
- Testo di allarme

Presupposto

La simulazione è in corso e un allarme è attivo.

Procedura



1. Premere i softkey "Controllo programma" e "Allarme".
Viene aperta la finestra "Simulazione allarmi" e si ottiene una lista degli allarmi presenti.



Premere il softkey "Tacitare allarme" per annullare gli allarmi della simulazione contrassegnati dal simbolo Reset o Cancel.

Si può quindi proseguire con la simulazione.

- OPPURE -



Premere il softkey "Simulaz. Power On" per annullare un allarme della simulazione contrassegnato dal simbolo Power On.

Creazione di programmi in codice G

8.1 Guida grafica alla programmazione

Funzioni

Sono disponibili le seguenti funzionalità:

- selezione dei cicli orientata alla tecnologia (cicli) tramite softkey
- finestre di immissione per la definizione dei parametri con figure di help animate
- guida online sensibile al contesto per ogni finestra di immissione
- supporto per l'immissione profili (processore geometria)

Richiamo e condizioni di ritorno

- Le funzioni G attive prima del richiamo del ciclo e il frame programmabile restano immutati con il ciclo.
- La posizione di inizio deve essere raggiunta con il programma sovraordinato, prima del richiamo del ciclo. Le coordinate si programmano in un sistema di coordinate destrorso.

8.2 Viste del programma

Un programma in codice G può essere visualizzato in vari modi.

- Vista del programma
- Maschera parametri a scelta con figura di help o visualizzazione grafica

Nota

Figure di help / Animazioni

Tenere presente che nelle figure di help e nelle animazioni del supporto cicli non è possibile rappresentare tutte le cinematiche immaginabili.

Vista del programma

La vista del programma nell'editor offre una panoramica sui singoli passi di lavorazione di un programma.

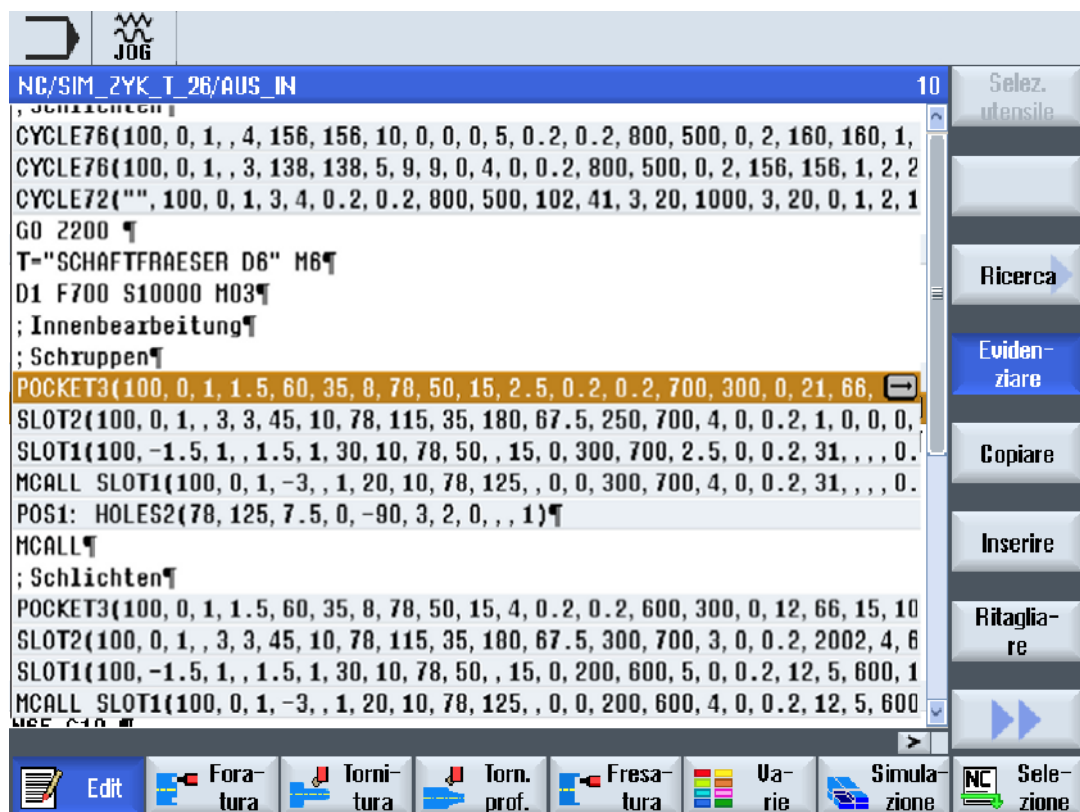


Figura 8-1 Vista di un programma in codice G

Nota

Nelle impostazioni dell'editor di programma definire se i richiami di cicli devono essere rappresentati come testo in chiaro o in sintassi NC. Inoltre è possibile configurare il rilevamento dei tempi di lavorazione.

Rappresentazione dei tempi di lavorazione

Rappresentazione	Significato
Sfondo verde chiaro  17.18	Tempo di lavorazione misurato del blocco di programma (funzionamento automatico)
Sfondo verde  19.47	Tempo di lavorazione misurato della sezione di programma (funzionamento automatico)
Sfondo azzurro  17.31	Tempo di lavorazione stimato del blocco di programma (simulazione)
Sfondo blu  19.57	Tempo di lavorazione stimato della sezione di programma (simulazione)
Sfondo giallo  4.53	Tempo di attesa (funzionamento automatico o simulazione)

Evidenziazione di comandi in codice G o parole chiave selezionati

Nelle impostazioni dell'editor di programma si definisce se i comandi in codice G devono essere evidenziati con un colore. Di norma vengono utilizzate le seguenti codifiche standard:

Rappresentazione	Significato
Carattere blu M30	Funzioni D, S, F, T, M e H
Carattere rosso G0	Comando di movimento "G0"
Carattere verde G1	Comando di movimento "G1"
Carattere verde acqua G3	Comando di movimento "G2" o "G3"
Carattere grigio ; Kommentar	Commento

Costruttore della macchina



Nel file di configurazione "sleditorwidget.ini" è possibile definire ulteriori evidenziazioni.

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Sincronizzazione di programmi su macchine multicanale

Sulle macchine multicanale vengono utilizzati comandi speciali (ad es. GET e RELEASE) per sincronizzare i programmi tra di loro. Questi comandi sono contrassegnati con il simbolo dell'orologio.

Se vengono visualizzati i programmi di più canali, tutti i comandi sono rappresentati in una riga.

Rappresentazione	Significato
	Comando di sincronizzazione



Nella vista del programma è possibile muoversi tra i blocchi di programma con i tasti <Cursore verso l'alto> e <Cursore verso il basso>.



Maschera dei parametri con figura di help



Premere il tasto <Cursore verso destra> per aprire nella vista del programma un blocco di programma selezionato o un ciclo.

Viene visualizzata la relativa maschera dei parametri con figura di help.

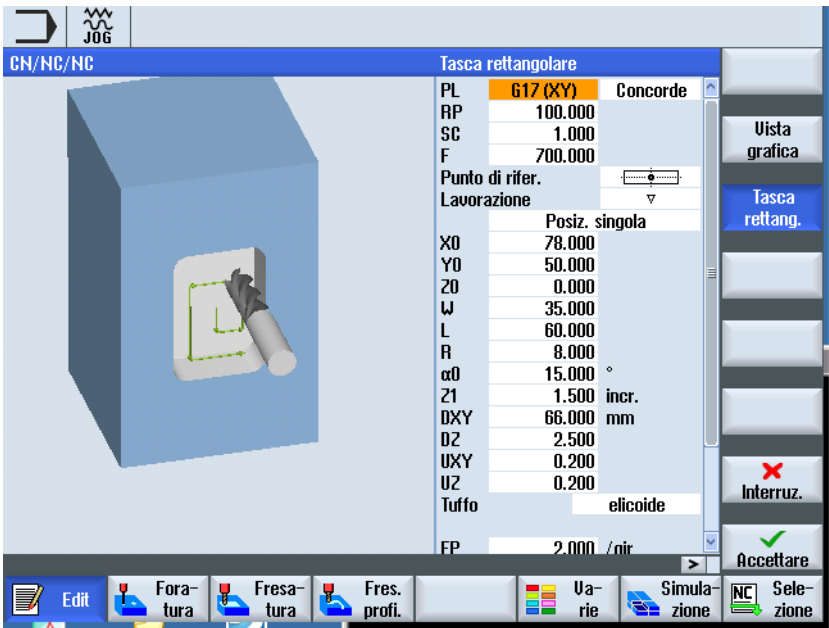


Figura 8-2 Maschera dei parametri con figura di help

Le figure animate di help vengono sempre visualizzate nella posizione corretta rispetto al sistema di coordinate impostato. I parametri sono visualizzati dinamicamente nella rappresentazione grafica. Il parametro selezionato viene evidenziato nella rappresentazione grafica.

I simboli a colori

Freccia rossa = l'utensile procede in rapido

Freccia verde = l'utensile procede in avanzamento di lavorazione

Maschera dei parametri con visualizzazione grafica



Con il softkey "Vista grafica" si passa nella maschera dalla figura di help alla visualizzazione grafica.

Nota

Commutazione tra figura di help e vista grafica

Per la commutazione tra figura di help e vista grafica è disponibile anche la combinazione di tasti <CTRL> + <G>.

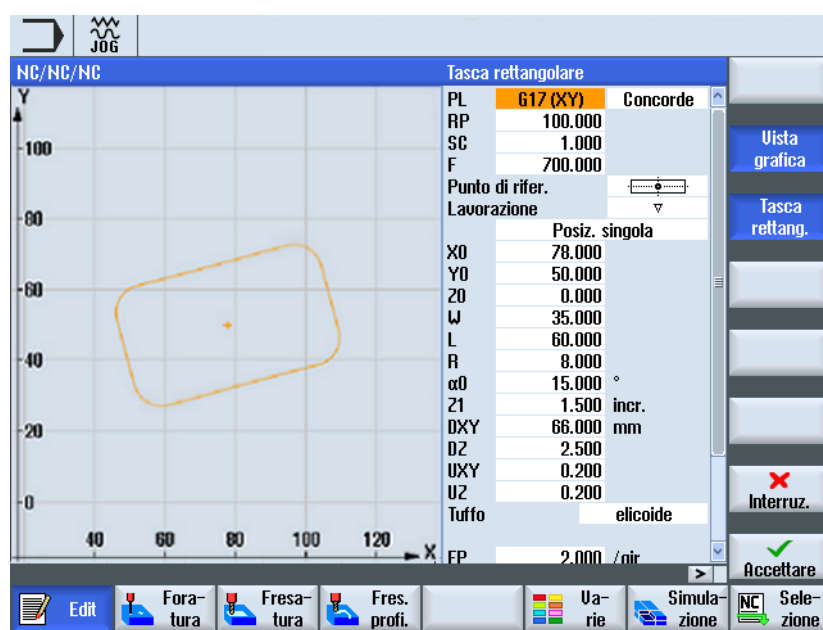


Figura 8-3 Maschera dei parametri con visualizzazione grafica di un blocco di programma in codice G

8.3 Struttura del programma

Generalmente i programmi in codice G possono essere programmati liberamente. I comandi principali normalmente contenuti sono i seguenti:

- Impostazione di un piano di lavorazione
- Richiamo di un utensile (T e D)
- Richiamo di uno spostamento origine
- Valori tecnologici come avanzamento (F), tipo di avanzamento (G94, G95 , ...), velocità e senso di rotazione del mandrino (S e M)
- Posizioni e richiami di funzioni tecnologiche (cicli)
- Fine programma

Nei programmi in codice G, prima del richiamo dei cicli è necessario che sia selezionato un utensile e che vengano programmati i valori di tecnologia F, S richiesti.

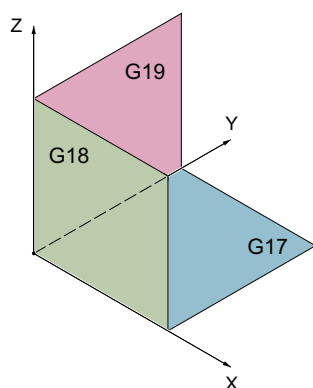
Per la simulazione può essere preimpostato un pezzo grezzo.

8.4 Nozioni di base

8.4.1 Piani di lavorazione

Ogni coppia di assi delle coordinate definisce un piano. Il terzo asse delle coordinate (asse utensile) è ortogonale a questo piano e determina la direzione di incremento dell'utensile (ad es. per la lavorazione $2\frac{1}{2}$ D).

In fase di programmazione è necessario comunicare al controllo numerico in quale piano avviene la lavorazione per poter calcolare correttamente i valori di correzione utensile. Il piano è anche necessario per determinati tipi di interpolazione circolare e nelle coordinate polari.



Piani di lavoro

I piani di lavoro sono definiti come segue:

Piano		Asse utensile
X/Y	G17	Z
Z/X	G18	Y
Y/Z	G19	X

8.4.2 Piani attuali in cicli e maschere di impostazione

Ogni maschera di impostazione ottiene un campo di selezione per il piano, purché il piano non sia preimpostato tramite dato macchina NC.

- vuoto (a causa della compatibilità con maschere di impostazione senza piani)
- G17 (XY)
- G18 (ZX)
- G19 (YZ)

Nelle maschere dei cicli esistono parametri i cui nomi dipendono da questa impostazione di piano. Si tratta di norma di parametri che si riferiscono alla posizione degli assi quali, ad es.,

punto di riferimento di una matrice di posizioni nel piano o indicazione di profondità per la foratura nell'asse utensile.

I punti di riferimento nel piano vengono denominati per G17 con X0 Y0, per G18 con Z0 X0 e per G19 con Y0 Z0. Il dato di profondità nell'asse utensile viene denominato per G17 con Z1, per G18 con Y1 e per G19 con X1.

Se il campo di immissione resta vuoto, i parametri, le figure di help e la grafica tratteggiata vengono visualizzati nel piano di default (impostabile tramite dati macchina):

- Tornitura: G18 (ZX)
- Fresatura: G17 (XY)

Il piano viene trasmesso ai cicli come nuovo parametro. Nel ciclo viene emesso il piano, ossia il ciclo viene eseguito nel piano immesso. È anche possibile lasciare vuoti i campi dei piani e creare in tal modo un programma indipendente dai piani.

Il piano immesso ha effetti solo per questo ciclo (non modale)! Al termine del ciclo, diventa nuovamente efficace il piano proveniente dal programma principale. In tal modo è possibile inserire un nuovo ciclo in un programma, senza modificare il piano per l'ulteriore esecuzione del programma.

8.4.3 Programmazione di un utensile (T)

Richiamo dell'utensile

- | | | |
|---|----|---|
| | 1. | Entrare nel programma pezzo. |
|  | 2. | Premere il softkey "Selez. utensile".
La finestra "Selez. utensile" viene aperta. |
|  | 3. | Posizionare il cursore sull'utensile desiderato e premere il softkey "Trasf. al programma".
L'utensile selezionato viene registrato nell'editor del codice G. Nell'editor del codice G, alla posizione in cui si trova il cursore, viene visualizzato, ad esempio, il seguente testo: T="SCHRUPPER100"
- OPPURE - |
|  | 4. | Premere i softkey "Lista utens." e "Nuovo utensile". |
|  | | |
|  | 5. | Selezionare quindi un utensile con i softkey della barra dei softkey verticale, parametrizzarlo e premere il softkey "Trasf. al programma".
L'utensile selezionato viene registrato nell'editor del codice G. |
| | 6. | Programmare quindi il cambio utensile (M6), il senso di rotazione mandrino (M3/M4), la velocità del mandrino (S...), l'avanzamento (F), il tipo di avanzamento (G94, G95,...), il refrigerante (M7/M8) ed eventualmente ulteriori funzioni specifiche dell'utensile. |

8.5 Creazione programma in codice G

Per ogni nuovo pezzo che si desidera produrre, occorre creare un opportuno programma. Il programma contiene le singole fasi di lavorazione, che devono essere eseguite per la produzione del pezzo.

I programmi pezzo in codice G possono essere creati nella cartella "Pezzo" oppure nella cartella "Programmi pezzo".

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program Manager".



2. Selezionare il percorso di archiviazione desiderato.

Creazione di un nuovo programma pezzo



3. Posizionare il cursore sulla cartella "Programmi pezzo" e premere il softkey "Nuovo".



Viene visualizzata la finestra "Nuovo programma in codice G".



4. Immettere il nome desiderato e premere il softkey "OK".
Il nome deve contenere max. 28 caratteri (nome + punto + 3 caratteri per il suffisso). Sono consentite tutte le lettere alfabetiche (eccetto quelle con caratteri speciali quali le accentate), le cifre e i caratteri di sottolineatura (_).

Il tipo di programma (MPF) è predefinito.

Il programma pezzo viene creato e l'editor si apre.

Creazione di un nuovo programma pezzo per un pezzo



5. Posizionare il cursore sulla cartella "Pezzi" e premere il softkey "Nuovo".



Viene visualizzata la finestra "Nuovo programma in codice G".



6. Selezionare il tipo di file (MPF o SPF), immettere il nome del programma desiderato e premere il softkey "OK".

Il programma pezzo viene creato e l'editor si apre.

7. Immettere le istruzioni in codice G desiderate.

8.6 Immissione del pezzo grezzo

8.6.1 Panoramica

Funzione

Il pezzo grezzo viene utilizzato per la simulazione e la simulazione contemporanea. Solo con un pezzo grezzo che corrisponda il più possibile al pezzo grezzo reale è possibile una simulazione sensata.

Per ogni nuovo pezzo che si desidera produrre, occorre creare un opportuno programma. Il programma contiene le singole fasi di lavoro che vengono eseguite per la produzione del pezzo.

Per il pezzo grezzo del pezzo devono essere definite la forma (parallelepipedo, cilindro cavo, cilindro, poligono a n lati o poligono centrale) e le dimensioni.

Cambio manuale del serraggio del pezzo grezzo

Se il serraggio del pezzo grezzo deve essere cambiato manualmente, ad es. dal mandrino principale al contromandrino, cancellare il pezzo grezzo.

Esempio

- Pezzo grezzo mandrino principale cilindro
- Lavorazione
- M0 ; Cambio manuale serraggio pezzo grezzo
- Cancellare pezzo grezzo mandrino principale
- Pezzo grezzo contromandrino cilindro
- Lavorazione

L'indicazione del pezzo grezzo si riferisce sempre allo spostamento origine attuale attivo nel programma in quel punto.

Nota

Orientamento

Nei programmi che utilizzano l'orientamento, deve prima avvenire un orientamento 0 e quindi la definizione del pezzo grezzo.

8.6.2 Richiamo della maschera di impostazione

Procedura

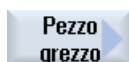


1. Selezionare il settore operativo "Programma".



2. Premere i softkey "Varie" e "Pezzo grezzo".

La finestra di immissione "Immissione del pezzo grezzo" viene aperta.



8.6.3 Immissione del pezzo grezzo

Parametri	Descrizione	Unità
Dati per	Selezione del mandrino per il pezzo grezzo • Mandrino principale • Contromandrino Nota: Se la macchina non possiede un contromandrino, il campo di immissione "Dati per" non è presente.	
Bloccaggio	Scelta del luogo di bloccaggio del pezzo grezzo • Tavola Tutti i bloccaggi sono montati su una tavola. • C1 ... Tutti i bloccaggi sono montati su un asse rotante. Nota: rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.	
Pezzo grezzo 	Selezione del pezzo grezzo • Parallelepipedo • Cilindro cavo • Cilindro • Poligono a n lati • Poligono centrale • Cancellazione	
X0	1. Punto del rettangolo X - (solo per forma parallelepipedo)	
Y0	1. Punto del rettangolo Y - (solo per forma parallelepipedo)	

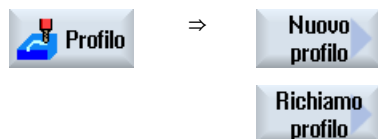
8.6 Immissione del pezzo grezzo

Parametri	Descrizione	Unità
X1 	2. Punto del rettangolo X (ass.) o 2° punto del rettangolo X riferito a X0 (incr.) - (solo per parallelepipedo)	
Y1 	2. Punto del rettangolo Y (ass.) o 2° punto del rettangolo Y riferito a Y0 (incr.) - (solo per parallelepipedo)	
ZA	Dimensione iniziale	
ZI 	Dimensione finale (ass.) o dimensione finale riferita a ZA (incr.)	
ZB 	Dimensione di lavorazione (ass.) o dimensione di lavorazione riferita a ZA (incr.)	
XA	Diametro esterno - (solo per cilindro cavo e cilindro)	mm
XI 	Diametro interno (ass.) o spessore parete (incr.) - (solo per cilindro cavo)	mm
N	Numero degli spigoli - (solo per poligono a n lati)	
SW o L 	Apertura di chiave o lunghezza spigolo - (solo per poligono a N lati)	
W	Larghezza del pezzo grezzo - (solo per parallelepipedo)	mm
L	Lunghezza del pezzo grezzo - (solo per parallelepipedo)	mm

8.7 Selezione dei cicli tramite softkey

Panoramica dei passi di lavorazione

Per l'inserimento di passi di lavorazione sono disponibili i seguenti softkey.



Vista multicanale

9.1 Vista multicanale

La vista multicanale consente di osservare contemporaneamente più canali nei seguenti settori operativi:

- Settore operativo "Macchina"
- Settore operativo "Programma"

9.2 Vista multicanale nel settore operativo "Macchina"

Per una macchina a più canali è possibile osservare e modificare contemporaneamente l'esecuzione di più programmi.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Visualizzazione dei canali nel settore operativo "Macchina"

Nel settore operativo "Macchina" possono essere visualizzati 2 - 4 canali per volta.

Tramite le impostazioni si definisce la sequenza di visualizzazione dei canali. È anche possibile impostare che un canale venga nascosto.

Nota

La funzione "REF POINT" è visualizzato solo nella vista monocanale.

Vista multicanale

Nella superficie operativa vengono visualizzati contemporaneamente 2 - 4 canali in colonne.

- Per ogni canale vengono visualizzate 2 finestre una sopra l'altra.
- Nella finestra superiore si trova sempre la visualizzazione del valore reale.
- La finestra inferiore è identica per entrambi i canali.
- Il contenuto della finestra inferiore può essere selezionato tramite la barra dei softkey verticale.

Nella selezione tramite softkey verticali valgono le seguenti eccezioni:

- Il softkey "Valori reali SCM" commuta il sistema di coordinate di entrambi i canali.
- I softkey "Zoom val. reale" e "Tutte le funzioni G" passano alla vista monocanale.

Vista monocanale

Se per la macchina multicanale si desidera osservare sempre un solo canale, impostare la vista monocanale continua.

Softkey orizzontali

- Ricerca blocco
Quando si seleziona la ricerca blocco, la vista multicanale viene mantenuta. La visualizzazione del blocco prende la forma di una finestra di ricerca blocco.
- Influenze sul programma
La finestra "Influenza sul programma" viene visualizzata per i canali progettati nella vista multicanale. I dati immessi qui valgono congiuntamente per questi canali.
- Premere uno degli altri softkey orizzontali nel settore operativo "Macchina" (ad es. "Sovramemoriz.", "Azioni sincrone") per passare a una vista monocanale temporanea. Chiudere nuovamente la finestra per tornare alla vista multicanale.

Commutazione tra vista monocanale e multicanale

Premere il tasto <MACHINE> per passare temporaneamente dalla vista monocanale alla multicanale e viceversa nel settore operativo Macchina.



Premere il tasto <NEXT WINDOW> per passare da una finestra all'altra nell'ambito di una colonna di canale.

Modifica del programma nella visualizzazione blocco

È possibile eseguire semplici procedure di modifica, come di consueto, tramite il tasto <INSERT> nella visualizzazione blocco attuale.

Se lo spazio non è sufficiente, passare alla vista monocanale.

Avvio di programmi

Per l'avvio del programma sulla macchina è necessario selezionare singoli canali.

Presupposto

- Sono configurati più canali.
- È selezionata l'impostazione "2 canali", "3 canali" o "4 canali".

Attivazione/disattivazione della vista multicanale

1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Selezionare il modo operativo "JOG", "MDA" o "AUTO".

...



3. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu e il softkey "Impostazioni".



4. Premere il softkey "Vista multicanale".

5. Nella finestra "Impostazioni per la vista multicanale", nel campo di selezione "Vista", selezionare la voce desiderata (ad es. "2 canali") e definire i canali e la sequenza di visualizzazione.

Nella schermata di base dei modi operativi "AUTO", "MDA" e "JOG" le finestre superiori della colonna del canale sinistra e destra vengono occupate dalla finestra dei valori reali.



6. Premere il softkey "T,S,F" per visualizzare la finestra "T,F,S". La finestra "T,F,S" viene visualizzata nella parte inferiore della colonna del canale sinistra e destra.

Nota:

Il Softkey "T,F,S" è presente solo nei pannelli operatore più piccoli, cioè fino a OP012.

9.3 Vista multicanale su pannelli operatore di grandi dimensioni

Con i pannelli operatore OP015, OP019 e sul PC è possibile visualizzare fino a 4 canali affiancati. Questo facilita l'esecuzione e l'inserimento di programmi multicanale.

Condizioni marginali

- OP015 con risoluzione di 1024x768 Pixel: fino a 3 canali visibili
- OP019 con risoluzione di 1280x1024 Pixel: fino a 4 canali visibili
- Per il funzionamento di un OP019 è necessario un PCU50.5

Vista a 3/4 canali nel settore operativo "Macchina"

Tramite le impostazioni di vista multicanale selezionare i canali, che definiscono la vista.

Vista dei canali	Visualizzazione nel settore operativo "Macchina"
Vista a 3 canali	Per ogni canale vengono visualizzate le seguenti finestre sovrapposte: • Finestra dei valori attuali • Finestre T, F, S • Finestra di visualizzazione blocchi Selezione delle funzioni • Se si preme un softkey verticale, viene visualizzata la finestra T,F,S.
Vista a 4 canali	Per ogni canale vengono visualizzate le seguenti finestre sovrapposte: • Finestra dei valori attuali • Funzioni G (il softkey "Funzioni G" non è presente). "Tutte le funzioni G sono disponibili tramite il tasto di scorrimento avanti del menu. • Finestra T,S,F • Finestra di visualizzazione blocchi Selezione delle funzioni • Premendo uno dei softkey verticali, viene visualizzata la finestra con la visualizzazione del codice G.

Passaggio da una canale all'altro



Premere il tasto <CHANNEL> per passare da una canale all'altro.



Premere il tasto <NEXT WINDOW> per passare da una delle tre o quattro finestre sovrapposte all'altra all'interno di una colonna di canale.

Nota

Vista a 2 canali

A differenza dei pannelli operatore più piccoli, nel settore operativo "Macchina" è visibile la finestra T,F,S in caso di vista a due canali.

Settore operativo Programma

Nell'editor è possibile visualizzare fino a 10 programmi affiancati.

Rappresentazione del programma

Tramite le impostazioni nell'editor si può definire la larghezza dei programmi nella relativa finestra. In questo modo si possono distribuire uniformemente i programmi oppure allargare la colonna con il programma attivo.

Stato del canale

Nella visualizzazione di stato vengono visualizzate eventuali segnalazioni relative al canale.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

9.4 Impostazione della vista multicanale

Impostazione	Significato
Vista	Qui si specifica se e quali canali visualizzare. • 1 canale • 2 canali • 3 canali • 4 canali
Selezione canale e sequenza (per la vista "2 - 4 canali")	Qui si specifica quali canali visualizzare in quale ordine nella vista multicanale.
Visibile (per la vista "2 - 4 canali")	Qui si specifica quali canali visualizzare nella vista multicanale. In questo modo si possono nascondere temporaneamente determinati canali.

Esempio

La macchina ha 6 canali.

Si progettano i canali 1 - 4 per la vista multicanale e si definisce la sequenza della visualizzazione (ad es. 1,3,4,2).

Nella vista multicanale è possibile effettuare passaggi, all'atto di una commutazione del canale, solo tra i canali progettati per la vista multicanale; tutti gli altri non vengono considerati. Se con il tasto <CHANNEL> si fa passare il canale nel settore operativo "Macchina", si ottengono le seguenti viste: Canali "1" e "3", canali "3" e "4", canali "4" e "2". I canali "5" e "6" non vengono visualizzati nella vista multicanale.

Nella vista monocanale si transita da qualsiasi canale a qualsiasi altro (1...6) senza tenere conto della sequenza progettata per la vista multicanale.

Con il menu canale è sempre possibile selezionare tutti i canali, anche quelli non progettati per la vista multicanale. Se si passa ad un canale non progettato per la vista multicanale, il sistema riporta automaticamente alla vista monocanale. Non è prevista una ricommutazione automatica alla vista multicanale, anche se si seleziona nuovamente un canale progettato per la vista multicanale.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Selezionare il modo operativo "JOG", "MDA" o "AUTO".



9.4 Impostazione della vista multicanale



3. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu e il softkey "Impostazioni".



4. Premere il softkey "Vista multicanale".
Si apre la finestra "Impostazioni per la vista multicanale".
5. Impostare la vista multicanale o monocanale e definire l'ordine in cui dovranno comparire i canali nel settore operativo "Macchina" e nell'editor.

Controllo anticollisione

Con la sorveglianza anticollisione si possono evitare collisioni, e quindi danni, durante la lavorazione di un pezzo o durante la creazione di programmi.



Opzione software

Per potere utilizzare questa funzione per gli elementi geometrici primitivi del settore di protezione è necessaria l'opzione software "Sorveglianza anticollisione ECO (macchina)".



Opzione software

Per potere utilizzare questa funzione anche per gli elementi del settore di protezione nel formato dati STL e NPP, è necessaria l'opzione software "Sorveglianza anticollisione ECO (macchina, campo di lavoro)".



Opzione software

Per potere utilizzare questa funzione anche per realizzazioni autonome dell'applicazione di controllo anticollisione, è necessaria l'opzione software "Sorveglianza anticollisione ADVANCED (macchina, pezzo)".



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

La sorveglianza anticollisione si basa su un modello di macchina. La cinematica della macchina viene descritta come una catena cinematica. A queste catene vengono aggiunte delle zone protette per le parti di macchina che devono essere protette. La geometria delle zone protette viene descritta tramite elementi delle zone protette. In questo modo il controllo numerico sa come questi si muovono nel sistema di coordinate della macchina in funzione della posizione degli assi di macchina. In conclusione si definiscono delle coppie di collisione, ovvero coppie di zone protette che devono essere reciprocamente sorvegliate.

La funzione "Sorveglianza anticollisione" calcola regolarmente la distanza da queste zone protette. Se due zone protette si avvicinano raggiungendo così una determinata distanza di sicurezza, viene visualizzato un allarme e il programma o il movimento di avanzamento viene interrotto.

Nota

La sorveglianza anticollisione è disponibile solo per macchine a un canale.

Nota**Assi referenziati**

Per assicurare la sorveglianza delle zone protette, è necessario che le posizioni degli assi nell'area macchina siano note. Per questo motivo la sorveglianza anticollisione è attiva solo dopo la ricerca del punto di riferimento.

ATTENZIONE**Nessuna protezione completa della macchina**

I modelli incompleti (ad es. parti di macchina o pezzi non modellati oppure oggetti introdotti di recente nell'area di lavoro), così come le imprecisioni nei valori e nelle misure, possono provocare collisioni.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla catena cinematica e sulla sorveglianza anticollisione si trovano nel:

- Manuale di guida alle funzioni Funzioni di base
- Manuale di guida alle funzioni Sorveglianza e compensazione

10.1 Attivazione dell'anticollisione

Presupposto

- La funzione anticollisione è configurata ed è presente un modello di macchina attivo.
- Nell'impostazione "Evitare collisione" la funzione anticollisione è selezionata per il modo operativo AUTO o per i modi operativi JOG e MDA.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <AUTO>.



3. Premere il softkey "Simul. simult.".



4. Premere i softkey "Ulteriori viste" e "Area macchina".



Nella simulazione simultanea viene visualizzato un modello macchina attivo.

10.2 Impostazione dell'anticollisione

In "Impostazioni" vi è la possibilità di attivare e disattivare il controllo anticollisione per il settore operativo Macchina (modi operativi AUTO, JOG e JOG/MDA) separatamente per la macchina e gli utensili.

Con i dati macchina si definisce a partire da quale livello di protezione è possibile attivare e disattivare la sorveglianza anticollisione per la macchina o gli utensili nei modi operativi JOG/MDA o AUTO.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Impostazione	Effetto
Modo operativo JOG/MDA Sorveglianza anticollisione	La sorveglianza anticollisione viene attivata o disattivata per i modi operativi JOG/MDA.
Modo operativo AUTO Sorveglianza anticollisione	La sorveglianza anticollisione viene attivata o disattivata per il modo operativo AUTO in funzione del dato macchina \$MN_JOG_MODE_MASK. Nota: Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.
JOG/MDA Macchina	Se la sorveglianza anticollisione è attivata per i modi operativi JOG/MDA, vengono controllate almeno le zone protette della macchina. Il parametro non può essere modificato.
AUTO Macchina	Se la sorveglianza anticollisione è attivata per il modo operativo AUTO, vengono controllate almeno le zone protette della macchina. Il parametro non può essere modificato.
JOG/MDA Utensili	La sorveglianza anticollisione delle zone protette degli utensili viene attivata o disattivata per i modi operativi JOG/MDA.
AUTO Utensili	La sorveglianza anticollisione delle zone protette degli utensili viene attivata o disattivata per il modo operativo AUTO.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Selezionare il modo operativo "JOG", "MDA" o "AUTO".





3. Premere il tasto di scorrimento avanti del menu e il softkey "Impostazioni".



4. Premere il softkey "Evitare collisione".
Viene visualizzata la finestra "Evitare collisione".



5. Nella riga "Evitare collisione" per i modi operativi desiderati (ad es. per JOG/MDA) selezionare la voce "On" per attivare la sorveglianza anticollisione oppure "Off" per disattivarla.
6. Disattivare la casella di controllo "Utensili" se si desidera controllare solo le zone protette della macchina.

Vedere anche

Finestra dei valori reali (Pagina 38)

Gestione utensili

11.1 Liste per la gestione degli utensili

Nelle liste nel campo Utensile vengono visualizzati tutti gli utensili e, se configurati, anche tutti i posti magazzino che sono creati o configurati nella NC.

Tutte le liste visualizzano gli stessi utensili nello stesso ordinamento. In caso di commutazione tra le liste, il cursore resta sullo stesso utensile nella stessa sezione d'immagine.

Le liste si differenziano per i parametri visualizzati e l'assegnazione dei softkey. La commutazione tra le liste è un cambio mirato da un campo tematico a quello successivo.

- **Lista utensili**
Vengono visualizzati tutti i parametri e le funzioni per la creazione e la messa a punto degli utensili.
- **Usura utensile**
Qui si trovano tutti i parametri e le funzioni necessari durante il funzionamento, ad es. le funzioni di usura e sorveglianza.
- **Magazzino**
Qui si trovano tutti i parametri e le funzioni relativi al magazzino e al posto magazzino per gli utensili/i posti magazzino.
- **Dati utensile OEM**
Questa lista è a disposizione dell'OEM per la libera configurazione.

Ordinamento delle liste

È possibile modificare l'ordinamento all'interno delle liste:

- in base al magazzino
- in base al nome (identificatore utensile alfabetico),
- in base al tipo di utensile,
- in base al numero T (identificatore utensile numerico).
- in base al numero D

Filtri delle liste

Sussiste la possibilità di filtrare le liste secondo i seguenti criteri:

- visualizzare solo il primo tagliente
- solo utensili pronti per l'utilizzo
- solo utensili con limite preallarme raggiunto
- solo gli utensili bloccati
- solo utensili con identificazione attiva

Funzioni di ricerca

Esiste la possibilità di cercare i seguenti oggetti nelle liste:

- Utensile
- Posto magazzino
- Posto vuoto

11.2 Gestione magazzino

A seconda della configurazione, le liste utensili supportano una gestione magazzino.

Funzioni della gestione magazzino

- Con il softkey orizzontale "Magazzino" si ottiene una lista nella quale vengono visualizzati gli utensili e i dati relativi al magazzino.
- La colonna Magazzino/Posto magazzino viene visualizzata nelle liste.
- Le liste vengono visualizzate nell'impostazione di base in un ordinamento per posti magazzino.
- Nella riga del titolo delle diverse liste viene visualizzato il magazzino selezionato tramite il cursore.
- Il softkey verticale "Selezione magazzino" viene visualizzato nella lista utensili.
- Gli utensili possono essere caricati o scaricati da un magazzino tramite la lista utensili.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

11.3 Tipi di utensili

Con l'impostazione di un nuovo utensile è a disposizione una scelta di tipi di utensile. Il tipo di utensile determina quali dati geometrici sono necessari e come vengono calcolati.

Tipi di utensili

Nuovo utensile - Favoriti					
Ti-po	Identificatore		Posizione UT		
120	Fresa a codolo				
140	Fresa a spianare				
200	Punta elicoidale				
220	Centrino				
240	Maschio				
710	Tast.misura 3D				
711	Tastatore spigoli				
110	Fr.cilin.testa sfer.				
111	Fr.conic.testa sfer.				
121	Fresa codolo, spig.arr.				
155	Fresa tronco cono				
156	Fr. tron.cono,spig.ar				
157	Fresa conica p.stampi				
	Testa angolare				
	Multitool				

Figura 11-1 Esempio della lista dei preferiti

Nuovo utensile - Frese					
Ti-po	Identificatore		Posizione UT		
100	UT per fresatura				
110	Fr.cilin.testa sfer.				
111	Fr.conic.testa sfer.				
120	Fresa a codolo				
121	Fresa codolo, spig.arr.				
130	Fr.testa angolare				
131	Fresa ango.spig.arrot.				
140	Fresa a spianare				
145	Fresa per filett.				
150	Fresa a disco				
151	Sega				
155	Fresa tronco cono				
156	Fr. tron.cono,spig.ar				
157	Fresa conica p.stampi				
160	Fr.forat./filet.				

Figura 11-2 Utensili proposti nella finestra "Nuovo utensile - Frese"

Nuovo utensile - Punta a forare					
Ti-po	Identificatore		Posizione UT		
200 - Punta elicoidale					
205 - P.ta for.da pieno					
210 - Bareno					
220 - Centrino					
230 - Svasatore conico					
231 - Svasatore piano					
240 - Maschio					
241 - Maschio filett.fine					
242 - Maschio Whitworth					
250 - Alesatore					

Figura 11-3 Utensili proposti nella finestra "Nuovo utensile - punta a forare"

Nuovo utensile - Utensili speciali					
Ti-po	Identificatore		Posizione UT		
700 - Sega per cave					
710 - Tast.misura 3D					
711 - Tastatore spigoli					
712 - Monotastatore					
713 - Tastatore a L					
714 - Tastat. a stella					
725 - UT di calibr.					
730 - Riscontro					
900 - Utensili ausil.					
	Testa angolare				
	Multitool				

Figura 11-4 Utensili proposti nella finestra "Nuovo utensile - Utensili speciali"

11.4 Quotatura dell'utensile

In questo capitolo viene riportata una panoramica sulla quotatura dell'utensile.

Tipi di utensili

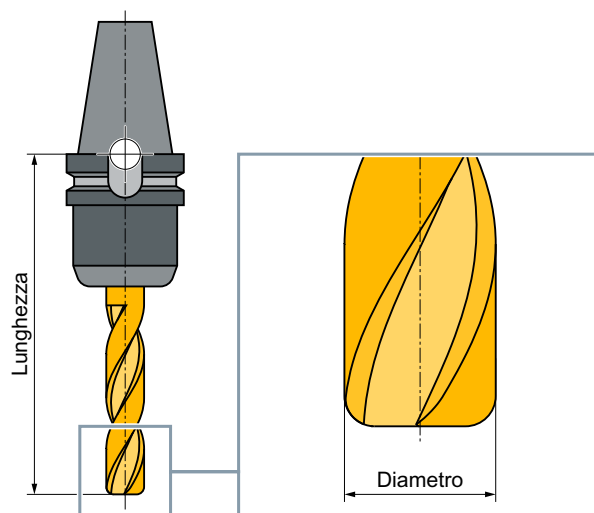


Figura 11-5 Fresa a codolo (tipo 120)

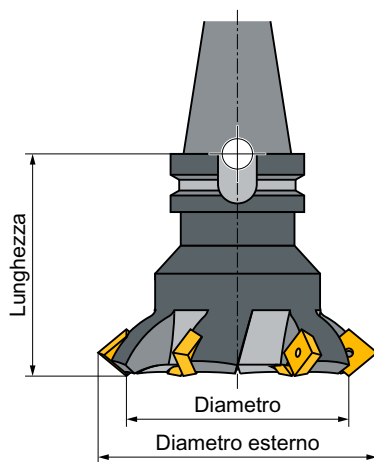


Figura 11-6 Fresa a spianare (tipo 140)

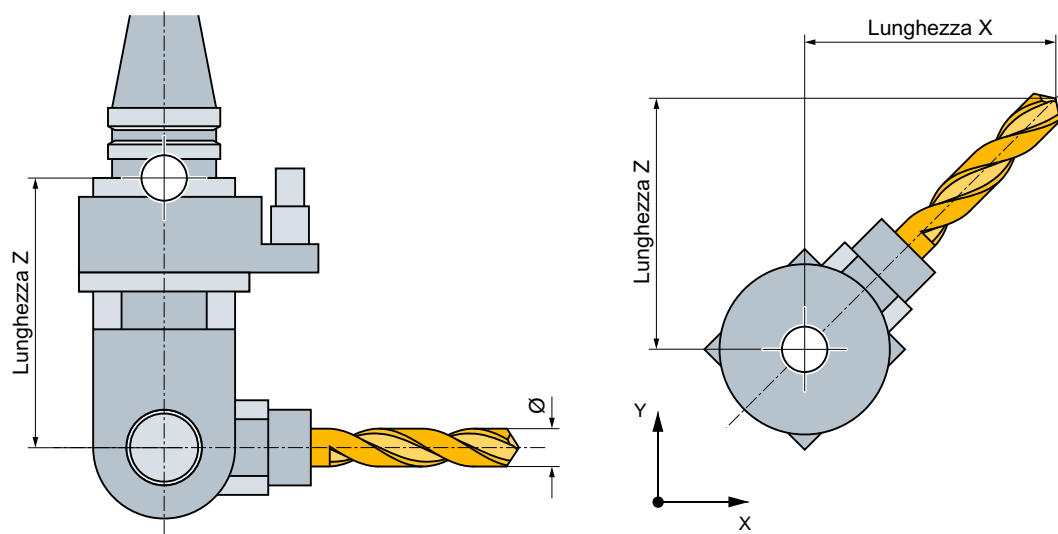


Figura 11-7 Fresa ad angolo (tipo 130)

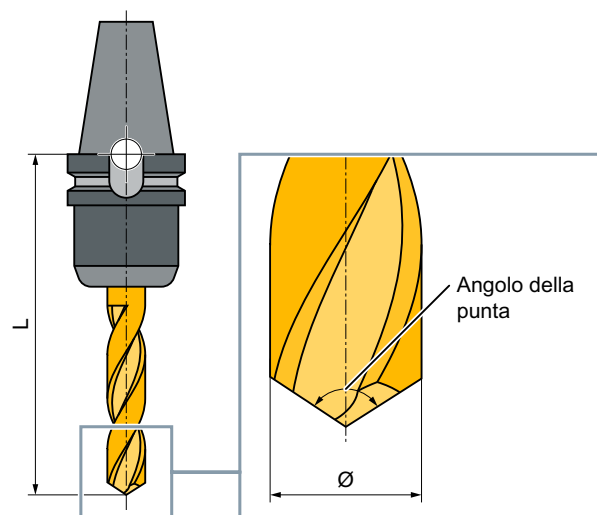


Figura 11-8 Punta a forare (tipo 200)

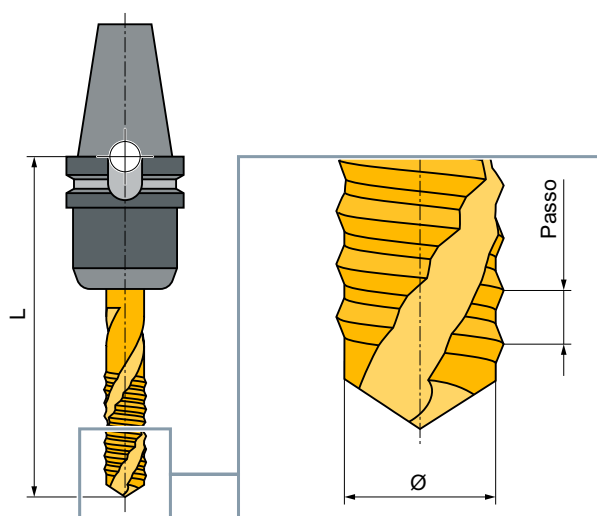


Figura 11-9 Maschio (tipo 240)

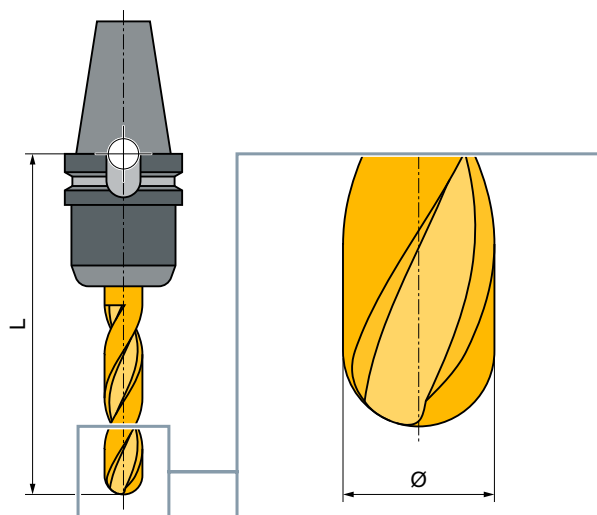


Figura 11-10 Utensile 3D nell'esempio di una fresa cilindrica per stampi (tipo 110)

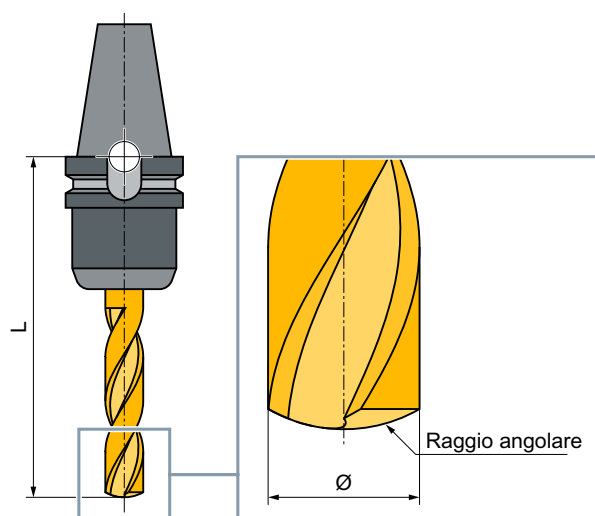


Figura 11-11 Utensile 3D nell'esempio di una fresa a testa sferica (tipo 111)

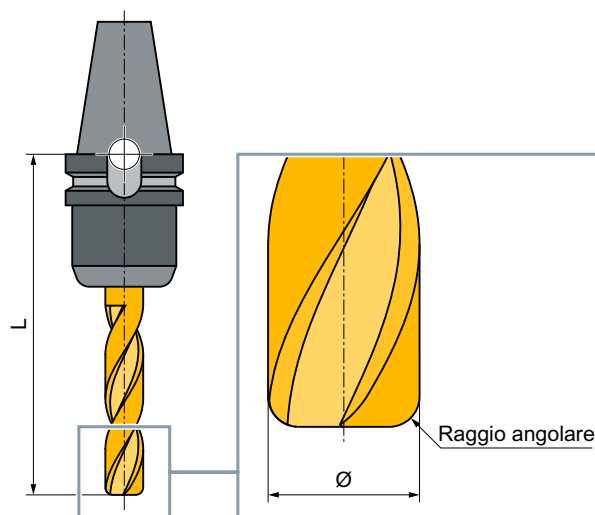


Figura 11-12 Utensile 3D nell'esempio di una fresa a codolo con raccordo dello spigolo (tipo 121)

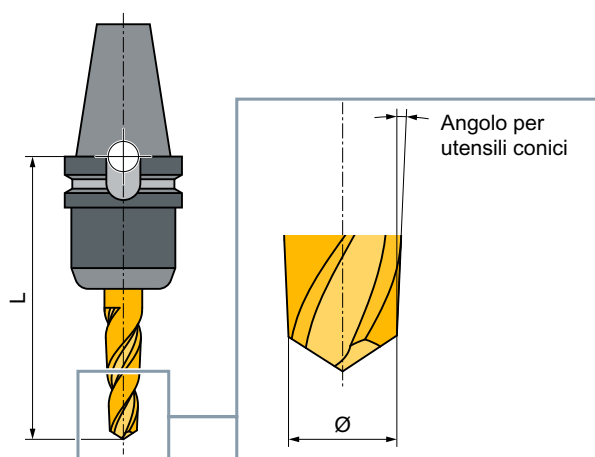


Figura 11-13 Utensile 3D nell'esempio di una fresa a tronco di cono (tipo 155)

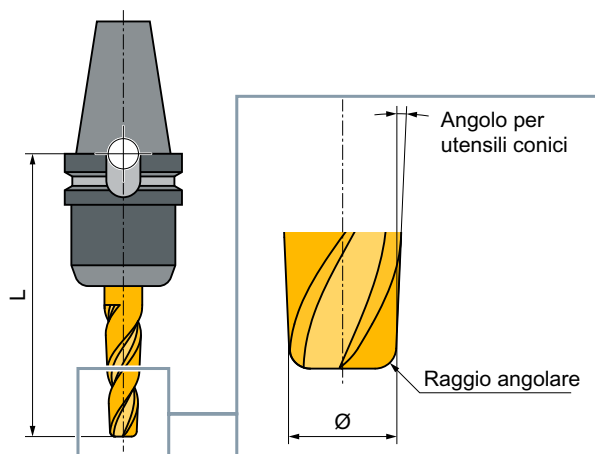


Figura 11-14 Utensile 3D nell'esempio di una fresa a tronco di cono con raccordo dello spigolo (tipo 156)

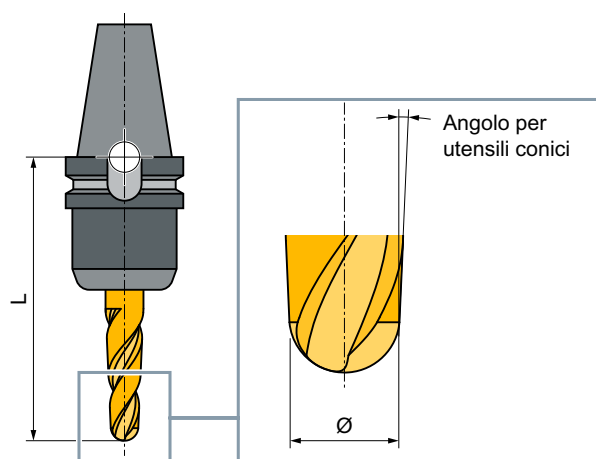
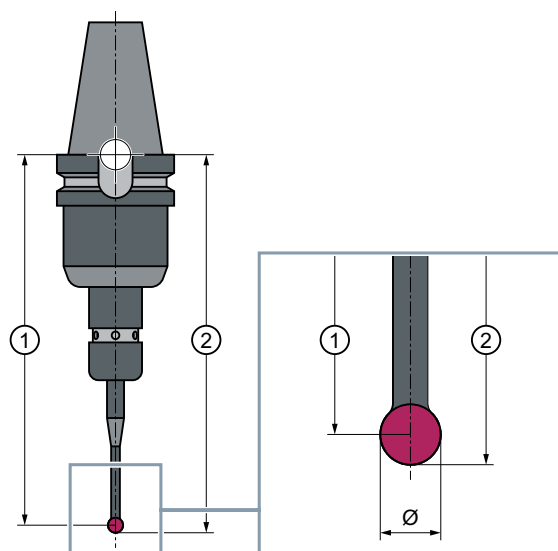


Figura 11-15 Utensile 3D nell'esempio di una fresa per stampi conica (tipo 157)



- ① Lunghezza m
- ② Lunghezza u

Figura 11-16 Tastatore di misura 3D

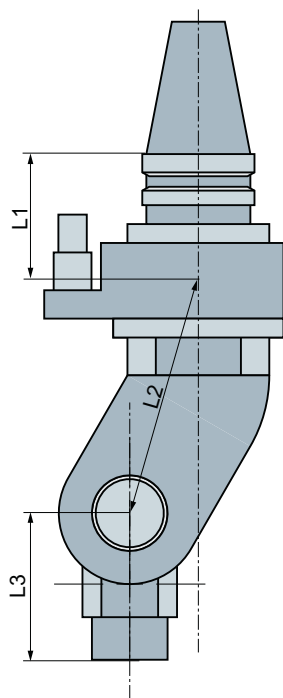


Figura 11-17 Adattatore testa angolare

L1, L2, L3 sono lunghezze geometriche di offset.



Costruttore della macchina

La lunghezza dell'utensile tastatore di misura del pezzo viene misurata fino al centro della sfera (lunghezza m) oppure fino alla circonferenza della sfera (lunghezza u).

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Nota

Un tastatore di misura elettronico del pezzo deve essere calibrato prima dell'uso.

11.5 Lista utensili

Nella lista utensili vengono visualizzati tutti i parametri e le funzioni che sono necessari alla creazione e alla messa a punto degli utensili.

Ciascun utensile è identificato in maniera univoca attraverso l'identificatore utensile e il numero dell'utensile gemello.

Parametri utensile

Titolo della colonna	Significato
Posto	Magazzino/numero di posto - Numeri posto magazzino Viene indicato in primo luogo il numero di magazzino, quindi il numero di posto nel magazzino. Se è presente un solo magazzino, viene indicato solo il numero di posto. - Posto di caricamento nel magazzino di caricamento
BS	Per altri tipi di magazzino (ad es. una catena), possono essere visualizzati anche i simboli seguenti:
	Posto mandrino come simbolo
	Posti per pinza 1 e pinza 2 (solo per l'impiego di un mandrino con pinza doppia) come simbolo
*se attivato nella selezione magazzino	
Tipo	Tipo di utensile A seconda del tipo di utensile (rappresentato come simbolo) vengono abilitati determinati dati di correzione utensile.
	Con l'ausilio del tasto <SELECT> si può modificare il tipo di utensile.
Nome utensile	L'identificazione dell'utensile avviene tramite il nome e il numero dell'utensile gemello. Il nome può essere immesso come testo e/o numero. Nota: La lunghezza massima per il nome degli utensili è 31 caratteri ASCII. I caratteri asiatici o Unicode riducono il numero dei caratteri. Non sono ammessi i seguenti caratteri speciali: # ".
ST	Numero dell'utensile gemello (per strategia utensile sostitutivo)
D	Numero del tagliente
Lunghezza	lunghezza dell'utensile Dati geometrici relativi alla lunghezza
Raggio	raggio dell'utensile
Ø	Diametro utensile
Ang. della punta e/o Passo	Angolo della punta per il tipo 200 - punta a spirale per forare, tipo 220 - punta a centrare e tipo 230 - fresa da svasatura Passo del filetto per il tipo 240 - punta di maschiatura filetto

Titolo della colonna	Significato
N	Numero di denti per il tipo 100 - utensile di fresatura, tipo 110 - fresa a testa sferica (fresa cilindrica per stampi), tipo 111 - fresa a testa sferica (fresa conica per stampi), tipo 120 - fresa a gambo, tipo 121- fresa a gambo con raccordo dello spigolo, tipo 130 - fresa ad angolo, tipo 131 - fresa ad angolo con raccordo dello spigolo, tipo 140 - fresa a spianare, tipo 150 - fresa a disco, tipo 155 - fresa a tronco di cono, tipo 156 - fresa a tronco di cono con raccordo dello spigolo e tipo 157 - fresa per stampi conica.
	Senso di rotazione del mandrino  Mandrino non inserito  Rotazione destrorsa del mandrino  Rotazione sinistrorsa del mandrino
	Possibilità di attivazione/disattivazione del refrigerante 1 e 2 (ad es. raffreddamento interno/esterno). L'alimentazione del refrigerante non deve necessariamente essere allestita sulla macchina.
M1 - M4	Ulteriori funzioni specifiche dell'utensile ad es. alimentazione supplementare di refrigerante, sorveglianza del numero di giri, rottura dell'utensile

Ulteriori parametri

Se vengono impostati numeri univoci del tagliente, questi vengono visualizzati nella prima colonna.

Titolo della colonna	Significato
n. D	Numero univoco del tagliente
SN	Numero del tagliente
EC	Correzioni di messa a punto
	Visualizzazione delle correzioni di messa a punto disponibili

Tramite il file di configurazione si definisce la selezione dei parametri nella lista.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla configurazione e la messa a punto della lista utensili si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Gestione utensili.

Simboli nella lista utensili

Simbolo / Contrassegno		Significato
Tipo di utensile		
Croce rossa	✗	L'utensile è disabilitato.
Triangolo giallo - punta rivolta verso il basso	▽	È stata raggiunta la soglia di preallarme.
Triangolo giallo - Punta in alto	△	L'utensile si trova in uno stato particolare. Posizionare il cursore sull'utensile contrassegnato. Viene visualizzato un tooltip con una descrizione sintetica.
Cornice verde	□	L'utensile è preselezionato.
Magazzino/numero di posto		
Doppia freccia verde	↔	Il posto magazzino si trova sulla posizione di cambio.
Doppia freccia grigia (configurabile)	↔	Il posto magazzino si trova sul posto di caricamento.
Croce rossa	✗	Il posto magazzino è bloccato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Lista utens.". La finestra "Lista utensili" viene aperta.

11.5.1 Creazione di un nuovo utensile

Quando si crea il nuovo utensile, la finestra "Nuovo utensile - preferiti" propone una serie di tipi di utensili selezionati, i cosiddetti Favoriti.

Se il tipo di utensile desiderato non si trova nella lista dei Preferiti, selezionare l'utensile desiderato (di fresatura, foratura o speciale) con gli appositi softkey.

Procedura

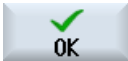


1. La Lista utensili è aperta.
2. Posizionare il cursore nel punto della lista utensili in cui deve essere creato l'utensile.

- Si può scegliere un posto magazzino vuoto oppure anche la memoria utensili NC al di fuori del magazzino.
- Nell'area della memoria utensili NC è possibile posizionare il cursore su un utensile esistente. I dati dell'utensile visualizzato non vengono sovrascritti.
- | | |
|--|---|
| 




...


 | <p>3. Premere il softkey "Nuovo utensile".</p> <p>Viene visualizzata la finestra "Nuovo utensile – Favoriti".</p> <p>- OPPURE -</p> <p>Per creare un utensile non contenuto nella lista dei preferiti, premere il softkey "Fresa 100-199", "Punta 200-299" oppure "Ut. spec. 700-900". Viene aperta la finestra "Nuovo utensile - fresa", "Nuovo utensile - punta a forare" oppure "Nuovo utensile - utensili speciali".</p> <p>4. Selezionare l'utensile posizionando il cursore sul simbolo corrispondente.</p> <p>5. Premere il softkey "OK".</p> <p>L'utensile viene acquisito nella lista utensili con un nome preimpostato. Se nella lista utensili il cursore si trova su un posto magazzino vuoto, l'utensile viene caricato in questo posto magazzino.</p> |
|--|---|

La sequenza di creazione dell'utensile può essere impostata anche in altro modo.

Più posti di caricamento

Se si sono configurati più posti di caricamento per un magazzino, al momento della creazione di un utensile direttamente su un posto magazzino vuoto e dopo aver premuto il softkey "Caricare" viene visualizzata la finestra "Selezione posto di caricamento".

Selezionare il posto di caricamento desiderato e confermare con "OK".

Ulteriori dati

In presenza della configurazione appropriata, dopo aver selezionato l'utensile desiderato e aver confermato con "OK", viene aperta la finestra "Nuovo utensile".

È possibile definire i seguenti dati:

- Nomi
- Tipo di posto utensile
- Dimensioni dell'utensile

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulle opzioni di configurazione si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Gestione utensili.

11.5.2 Altri dati

Per i seguenti tipi di utensili sono necessari dati geometrici aggiuntivi che non sono contenuti nella lista utensili visualizzata.

Utensili con ulteriori dati geometrici

Tipo di utensile	Ulteriori parametri
111 Fresa a testa sferica	Raggio d'angolo
121 Fresa a codolo con raccordo dello spigolo	Raggio d'angolo
130 Fresa ad angolo	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z) Lunghezza adattatore (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) V (vettore direzionale 1 - 6) vettore X, vettore Y, vettore Z
131 Fresa ad angolo con raccordo dello spigolo	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Raggio d'angolo Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z) Lunghezza adattatore (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) V (vettore direzionale 1 - 6) vettore X, vettore Y, vettore Z
140 fresa a spianare	Raggio esterno Angolo utensile
155 Fresa a tronco di cono	Angolo del cono
156 Fresa a tronco di cono con raccordo dello spigolo	Raggio d'angolo Angolo del cono
157 Fresa per stampi conica	Angolo del cono
585 calibratore	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z)
700 sega per scanalare	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z) Lunghezza adattatore (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Geometria (larghezza cava, spoglia) Usura (larghezza cava, spoglia)
710 tastatore di misura 3D fresatura	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z)
712 Monotastatore	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z)
713 Tastatore a L	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z) Lunghezza dimensionatore (lunghezza)

Tipo di utensile	Ulteriori parametri
714 Tastatore a stella	Lunghezza geometria (lunghezza X, lunghezza Y, lunghezza Z) Lunghezza usura (Δ lunghezza X, Δ lunghezza Y, Δ lunghezza Z) Diametro esterno ($\varnothing$)
Testa angolare	V1 - V3: Vettori direzionali L1 - L3: Lunghezza geometrica di offset L2A, L2B: Lunghezze geometriche

Attraverso il file di configurazione si stabilisce quali dati vengono visualizzati nella finestra "Ulteriori dati" per quali tipi di utensili.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. La Lista utensili è aperta.

2. Selezionare nella lista un utensile corrispondente, ad es. una fresa ad angolo.



3. Premere il softkey "Ulteriori dati".

La finestra "Ulteriori dati - ..." viene aperta.

Il softkey "Ulteriori dati" diventa attivo solo se è selezionato un utensile per il quale la finestra "Ulteriori dati" risulta configurata.

11.5.3 Gestione di più taglienti

Nel caso di utensili con più taglienti, ad ogni tagliente viene assegnato un proprio blocco dati di correzione. Il numero di taglienti che si possono creare dipende dalla configurazione del controllo numerico.

I taglienti non necessari di un utensile possono essere cancellati.

Procedimento



1. La Lista utensili è aperta.

2. Posizionare il cursore sull'utensile per il quale si desidera creare altri taglienti.



3. Nella "Lista utensili" premere il softkey "Taglienti".



4. Premere il softkey "Nuovo tagliente".
Viene creato un nuovo record di dati nella lista.
Il numero di tagliente viene aumentato di 1 unità, i dati di correzione sono preimpostati con i valori dei taglienti su cui si trova il cursore.



5. Immettere i dati di correzione per il 2° tagliente.
6. Ripetere la sequenza se si vogliono creare altri dati di correzione dei taglienti.
7. Posizionare il cursore sul tagliente dell'utensile che si desidera cancellare e premere il softkey "Cancella tagliente".
Il record di dati viene cancellato dalla lista. Il primo tagliente di un utensile non può essere cancellato.

11.5.4 Cancellazione utensile

Gli utensili che non si usano più si possono cancellare dalla lista utensili per rendere quest'ultima più chiara.

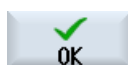
Procedura



1. La Lista utensili è aperta.
2. Posizionare il cursore nella lista utensili sull'utensile che si desidera cancellare.



3. Premere il softkey "Cancella utensile".
Viene emessa una richiesta di conferma.



4. Premere il softkey "OK" se si desidera veramente cancellare l'utensile selezionato.
L'utensile viene cancellato.
Se l'utensile si trovava su un posto magazzino, viene scaricato e quindi cancellato.

Più posti di caricamento - utensile su posto magazzino

Se si sono configurati più posti di caricamento per un magazzino, dopo aver premuto il softkey "Cancella utensile" viene visualizzata la finestra "Selezione posto di caricamento".

Selezionare il posto di caricamento desiderato e premere il softkey "OK" per scaricare e cancellare l'utensile.

11.5.5 Caricamento e scaricamento di utensili

Gli utensili possono essere caricati o scaricati da un magazzino tramite la lista utensili. Con il caricamento l'utensile viene portato in un posto magazzino. Durante lo scaricamento l'utensile viene rimosso dal magazzino e memorizzato nella memoria NC.

Nel caricamento viene proposto automaticamente un posto vuoto nel quale si può collocare l'utensile. Si può però anche indicare direttamente un posto magazzino vuoto.

Gli utensili che momentaneamente non sono necessari nel magazzino possono essere scaricati dal magazzino. L'HMI memorizza quindi automaticamente i dati utensile nella memoria NC.

Se si desidera in seguito impostare di nuovo l'utensile, caricare l'utensile e quindi i dati utensile semplicemente di nuovo nel corrispondente posto magazzino. Si evita così di dover impostare più volte gli stessi dati utensile.

Procedura



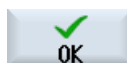
1. La Lista utensili è aperta.



2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera caricare nel magazzino (nella classificazione secondo il numero di posto magazzino lo si trova alla fine della lista utensili).
3. Premere il softkey "Caricare".

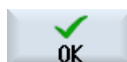
Si apre la finestra "Caricare su...".

Il campo "... posto" è preimpostato con il numero del primo posto vuoto di magazzino.



4. Premere il softkey "OK" se si desidera caricare l'utensile nel posto vuoto proposto.

- OPPURE -



Immettere il numero di posto desiderato e premere il softkey "OK".

- OPPURE -



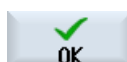
Premere il softkey "Mandrino".

L'utensile viene caricato nel posto magazzino indicato e/o sul mandrino.

Caricare direttamente il posto vuoto di magazzino con l'utensile.



1. Posizionare il cursore sul posto vuoto di magazzino su cui si vuole caricare un utensile e premere il softkey "Caricare".



Si apre la finestra "Caricare con...".

Nel campo "... utensile" selezionare l'utensile desiderato e premere il softkey "OK".

Più magazzini

Se si sono configurati più magazzini, dopo aver premuto il softkey "Caricare" viene visualizzata la finestra "Caricare su...".

Immettere il magazzino desiderato, eventualmente il posto magazzino se non si intende accettare il posto vuoto proposto, e confermare la selezione con "OK".

Più posti di caricamento

Se si sono configurati più posti di caricamento per un magazzino, dopo aver premuto il softkey "Caricare" viene visualizzata la finestra "Selezione posto di caricamento".

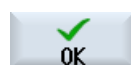
Selezionare il posto di caricamento desiderato e confermare con "OK".

Scaricamento di utensili



1. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera scaricare dal magazzino e premere il softkey "Scaricare".

2. Nella finestra "Selezione posto di caricamento" selezionare il posto di caricamento desiderato.



3. Confermare la selezione con "OK"

- OPPURE -



Annulare la selezione con "Interruz.".

11.5.6 Selezione del magazzino

Sussiste la possibilità di selezionare direttamente la memoria intermedia, il magazzino o la memoria NC.

Procedura



1. La Lista utensili è aperta.



2. Premere il softkey "Selezione magazzino".

Se è disponibile un solo magazzino, passare da un settore a quello successivo premendo ogni volta il softkey, ossia dalla memoria intermedia al magazzino, dal magazzino alla memoria NC e dalla memoria NC nuovamente alla memoria intermedia. Il cursore viene sempre posizionato all'inizio del magazzino.

- OPPURE -



Se sono presenti più magazzini, viene aperta la finestra "Selezione magazzino". Posizionare il cursore sul magazzino desiderato e premere il softkey "Vai a ".

Il cursore va all'inizio del magazzino indicato.

Esclusione di magazzini



Disattivare la casella di controllo accanto al magazzino che non deve comparire nella lista magazzino.

La procedura per la selezione del magazzino in presenza di più magazzini può essere configurata in modi diversi.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulle opzioni di configurazione si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Gestione utensili.

11.5.7 Collegamento a supporto codice

Si ha la possibilità di configurare un collegamento a un supporto dati in cui memorizzare il codice.

A questo scopo in SINUMERIK Operate sono disponibili le seguenti funzioni:

- Creazione di un nuovo utensile da un supporto dati
- Scaricamento di utensili su supporto dati



Opzione software

Per utilizzare questa funzione è necessaria l'opzione "Tool Ident Connection".

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla gestione degli utensili con supporto dati e sulla configurazione dell'interfaccia operativa in SINUMERIK Operate si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Gestione utensili.

In caso di collegamento a supporto codice, nella lista dei preferiti è disponibile anche un utensile.

Nuovo utensile – Favoriti		
Ti-po	Identificatore	Posizione UT
	UT da supporto dati	
120	- Fresa a codolo	
140	- Fresa a spianare	
200	- Punta elicoidale	
220	- Centrino	
240	- Maschio	
710	- Tast.misura 3D	
711	- Tastatore spigoli	
110	- Fr.cilin.testa sfer.	
111	- Fr.conic.testa sfer.	
121	- Fresa codolo, spig.arr.	
155	- Fresa tronco cono	
156	- Fr. tron.cono,spig.ar	
157	- Fresa conica p.stampi	

Figura 11-18 Nuovo utensile da supporto codice nella lista dei preferiti

Creazione di un nuovo utensile da supporto codice



1. La Lista utensili è aperta.

2. Posizionare il cursore nel punto della lista utensili in cui deve essere creato l'utensile.

Si può scegliere un posto magazzino vuoto oppure anche la memoria utensili NC al di fuori del magazzino.

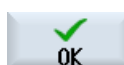
Nell'area della memoria utensili NC è possibile posizionare il cursore su un utensile esistente. I dati dell'utensile visualizzato non vengono sovrascritti.



3. Premere il softkey "Nuovo utensile".

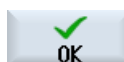


Viene visualizzata la finestra "Nuovo utensile – Favoriti".



4. Posizionare il cursore sulla voce "Utensile da supporto codice" e premere il softkey "OK".

I dati dell'utensile dal supporto codice vengono letti e visualizzati nella finestra "Nuovo utensile" con tipo di utensile, nome utensile ed eventualmente con determinati parametri.



5. Premere il softkey "OK".

L'utensile viene acquisito nella lista utensili con il nome preimpostato. Se nella lista utensili il cursore si trova su un posto magazzino vuoto, l'utensile viene caricato in questo posto magazzino.

La sequenza di creazione dell'utensile può essere impostata anche in altro modo.

Scaricamento dell'utensile su supporto codice



1. La Lista utensili è aperta.



2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera scaricare dal magazzino e premere il softkey "Scaricare", quindi "Su supp. codice".



L'utensile viene scaricato e i dati dell'utensile vengono scritti su supporto codice.

Dopo una corrispondente impostazione l'utensile scaricato su supporto codice viene eliminato dalla memoria NC dopo essere stato importato su supporto codice.

Eliminazione dell'utensile da supporto codice



1. La Lista utensili è aperta.

2. Posizionare il cursore sull'utensile su supporto codice che si desidera eliminare.



3. Premere i softkey "Cancellazione utensile" e "Su supporto codice".



L'utensile viene scaricato e i dati dell'utensile vengono scritti su supporto codice. Dopodiché l'utensile viene eliminato dalla memoria NC.

L'eliminazione dell'utensile può essere impostata diversamente, ovvero il softkey "Su supporto codice" non è disponibile.

11.5.8 Gestione degli utensili in un file

Se nelle impostazioni della Lista utensili è attivata l'opzione "Consentire utensile in/da file", la lista dei preferiti contiene una voce supplementare.

Nuovo utensile - Favoriti		
Ti-po	Identificatore	Posizione UT
	Utensile da file	
128	- Fresa a codolo	
148	- Fresa a spianare	
208	- Punta elicoidale	
228	- Centrino	
248	- Maschio	
718	- Tast.misura 3D	
711	- Tastatore spigoli	
118	- Fr.cilin.testa sfer.	
111	- Fr.conic.testa sfer.	
121	- Fresa codolo, spig.arr.	
155	- Fresa tronco cono	
158	- Fr. tron.cono,spig.ar	
157	- Fresa conica a 6 flauti	

Figura 11-19 Nuovo utensile da file nella lista dei preferiti

Creazione di un nuovo utensile da un file



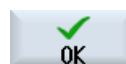
1. La Lista utensili è aperta.
 2. Posizionare il cursore nel punto della lista utensili in cui deve essere creato l'utensile.
 Si può scegliere un posto magazzino vuoto oppure anche la memoria utensili NC al di fuori del magazzino.
 Nell'area della memoria utensili NC è possibile posizionare il cursore su un utensile esistente. I dati dell'utensile visualizzato non vengono sovrascritti.



3. Premere il softkey "Nuovo utensile".



Viene visualizzata la finestra "Nuovo utensile – Preferiti".



4. Posizionare il cursore sulla voce "Utensile da file" e premere il softkey "OK".

Si apre la finestra "Caricare i dati utensile".



5. Spostarsi sul file desiderato e premere il softkey "OK".
I dati dell'utensile di supporto codice vengono letti dal file e visualizzati nella finestra "Nuovo utensile da file" insieme al tipo di utensile, al nome dell'utensile ed eventualmente ai parametri definiti.



6. Premere il softkey "OK".
L'utensile viene acquisito nella lista utensili con il nome preimpostato. Se nella lista utensili il cursore si trova su un posto magazzino vuoto, l'utensile viene caricato in questo posto magazzino.

La sequenza di creazione dell'utensile può essere impostata anche in altro modo.

Scaricamento degli utensili da un file



1. La Lista utensili è aperta.



2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera scaricare dal magazzino e premere il softkey "Scaricare", quindi "Nel file".



3. Spostarsi sulla directory desiderata e premere il softkey "OK".



4. Nel campo "Nome" specificare il nome file desiderato e premere il softkey "OK".
Il campo è preimpostato con il nome dell'utensile.
L'utensile viene scaricato e i dati relativi all'utensile vengono scritti nel file.

Dopo un'opportuna configurazione, l'utensile scaricato viene cancellato dalla memoria NC dopo la lettura.

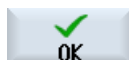
Rimozione di utensili in un file



1. La Lista utensili è aperta.
2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera rimuovere.
3. Premere i softkey "Cancellazione utensile" e "Nel file".



3. Spostarsi sulla directory desiderata e premere il softkey "OK".



4. Nel campo "Nome" specificare il nome file desiderato e premere il softkey "OK".
Il campo è preimpostato con il nome dell'utensile.
L'utensile viene scaricato e i dati relativi all'utensile vengono scritti nel file. Dopodiché l'utensile viene eliminato dalla memoria NC.

11.6 Usura utensile

Nella lista di usura utensili si trovano tutti i parametri e le funzioni necessari durante il funzionamento.

Gli utensili utilizzati da molto tempo si possono usurare. E' possibile misurare questa usura e immettere il valore di usura nella lista di usura utensili. Il controllo numerico tiene in considerazione questi dati per il calcolo della correzione lunghezza o raggio dell'utensile. In questo modo si raggiunge una precisione costante nella lavorazione del pezzo.

Tipi di sorveglianza

È possibile far sorvegliare automaticamente la durata di impiego degli utensili mediante numero di pezzi, tempo di utilizzo o usura.

Nota

Combinazione di tipi di sorveglianza

È possibile sorvegliare un utensile tramite un solo tipo di sorveglianza o attivare una combinazione preferita dei tipi di sorveglianza.

Inoltre si possono bloccare gli utensili se non li si utilizza più.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Parametri utensile

Titolo della colonna	Significato
Posto	Magazzino/numero di posto
BS	- Numeri di posto magazzino Viene indicato in primo luogo il numero di magazzino e quindi il numero di posto nel magazzino. Se è presente un solo magazzino, viene visualizzato solo il numero di posto. - Posto di caricamento nel magazzino di caricamento
 	Per altri tipi di magazzino (ad es. una catena), possono essere visualizzati anche i simboli seguenti: - Posto mandrino come simbolo - Posti per pinza 1 e pinza 2 (solo per l'impiego di un mandrino con pinza doppia) come simbolo.
*se attivato nella selezione magazzino	
Tipo	Tipo di utensile A seconda del tipo di utensile (rappresentato come simbolo) vengono abilitati determinati dati di correzione utensile.

Titolo della colonna	Significato
Nome utensile	L'identificazione dell'utensile avviene tramite il nome e il numero dell'utensile gemello. Il nome si può immettere come testo o numero. Nota: La lunghezza massima per il nome degli utensili è 31 caratteri ASCII. I caratteri asiatici o Unicode riducono il numero dei caratteri. Non sono ammessi i seguenti caratteri speciali: # " .
ST	Numero dell'utensile gemello (per strategia utensile sostitutivo).
D	Numero del tagliente
Δ Lunghezza	Usura rispetto alla lunghezza
Δ Raggio	Usura del raggio
T C	Selezione della sorveglianza utensile - mediante tempo di utilizzo (T) - mediante numero di pezzi (C): - mediante usura (W) La sorveglianza dell'usura viene configurata attraverso un dato macchina. Tenere in considerazione i dati del costruttore della macchina.
Vita utensile, e/o Numero di pezzi, e/o Usura* *Parametro dipendente dalla selezione in TC	Durata utile dell'utensile. Numero di pezzi. Usura dell'utensile.
Valore di riferimento	Valore di riferimento per tempo di utilizzo, numero di pezzi e/o usura
Soglia di preallarme	Indicazione del tempo di utilizzo, del numero di pezzi e/o dell'usura per i quali viene emesso un allarme.
G	L'utensile è bloccato quando la casella di controllo è attivata.

Ulteriori parametri

Se vengono impostati numeri univoci del tagliente, questi vengono visualizzati nella prima colonna.

Titolo della colonna	Significato
n. D	Numero univoco del tagliente
SN	Numero del tagliente
SC	Correzioni di messa a punto
	Visualizzazione delle correzioni di messa a punto disponibili

Simboli nella lista utensili

Simbolo / Contrassegno		Significato
Tipo di utensile		
Croce rossa		L'utensile è disabilitato.

Simbolo / Contrassegno		Significato
Triangolo giallo - punta rivolta verso il basso		È stata raggiunta la soglia di preallarme.
Triangolo giallo - Punta in alto		L'utensile si trova in uno stato particolare. Posizionare il cursore sull'utensile contrassegnato. Viene visualizzato un tooltip con una descrizione sintetica.
Cornice verde		L'utensile è preselezionato.
Magazzino/numero di posto		
Doppia freccia verde		Il posto magazzino si trova sulla posizione di cambio.
Doppia freccia grigia (configurabile)		Il posto magazzino si trova sul posto di caricamento.
Croce rossa		Il posto magazzino è bloccato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Usura utens.".

Vedere anche

Modifica del tipo di utensile (Pagina 301)

11.6.1 Riattivazione dell'utensile

Gli utensili bloccati possono essere sostituiti oppure riattivati.

Presupposti

Per la riattivazione di un utensile è necessario che la funzione di sorveglianza sia attivata e che un valore di riferimento sia memorizzato.

Procedura



1. La lista di usura utensili è aperta.
2. Posizionare il cursore sull'utensile bloccato che si desidera riattivare.
3. Premere il softkey "Riattivare".
Il valore immesso come valore di riferimento viene registrato come nuovo tempo di utilizzo o numero di pezzi.
Il blocco dell'utensile viene rimosso.

Riattivazione e posizionamento

Se la funzione "Riattivazione con posizionamento" è configurata, il posto magazzino su cui si trova l'utensile selezionato viene posizionato in aggiunta sul posto di caricamento. È possibile sostituire l'utensile.

Riattivazione di tutti i tipi di sorveglianza

Se la funzione "Riattivare tutti i tipi di sorveglianza" è configurata, al momento della riattivazione tutti i tipi di sorveglianza impostati per un utensile nell'NC vengono resettati.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Più posti di caricamento

Se si sono configurati più posti di caricamento per un magazzino, dopo aver premuto il softkey "Caricare" viene visualizzata la finestra "Selezione posto di caricamento".

Selezionare il posto di caricamento desiderato e confermare con "OK".

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulle opzioni di configurazione si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Gestione utensili.

11.7 Dati utensile OEM

Esiste la possibilità di progettare una lista in base alle proprie necessità.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla progettazione dei dati utensile OEM si trovano nel Manuale per la messa in servizio Gestione utensili.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "OEM Utens.".

11.8 Magazzino

Nella lista magazzino vengono visualizzati gli utensili con i relativi dati di magazzino. In essa è possibile eseguire in modo mirato operazioni riferite al magazzino e ai posti magazzino.

Singoli posti magazzino possono essere codificati in termini di posto o bloccati per gli utensili.

Parametri utensile

Titolo della colonna	Significato
Posto	Magazzino/numero di posto
BS	- Numeri di posto magazzino Viene indicato in primo luogo il numero di magazzino e quindi il numero di posto nel magazzino. Se è presente un solo magazzino, viene visualizzato solo il numero di posto. - Posto di caricamento nel magazzino di caricamento
	Per altri tipi di magazzino (ad es. una catena), possono essere visualizzati anche i simboli seguenti:
	- Posto mandrino come simbolo - Posti per pinza 1 e pinza 2 (solo per l'impiego di un mandrino con pinza doppia) come simbolo
*se attivato nella selezione magazzino	
Tipo	Tipo di utensile A seconda del tipo di utensile (rappresentato come simbolo) vengono abilitati determinati dati di correzione utensile.
Nome utensile	L'identificazione dell'utensile avviene tramite il nome e il numero dell'utensile gemello. Il nome si può immettere come testo o numero. Nota: La lunghezza massima per il nome degli utensili è 31 caratteri ASCII. I caratteri asiatici o Unicode riducono il numero dei caratteri. Non sono ammessi i seguenti caratteri speciali: # ".
ST	Numero dell'utensile gemello (per strategia utensile sostitutivo).
D	Numero del tagliente
G	Inibizione del posto magazzino.
Tipo di posto magazzino	Visualizzazione del tipo di posto magazzino.
Tipo di posto utensile	Visualizzazione del tipo di posto utensile di cui dispone l'utensile.
Ü	Contrassegno di un utensile come sovradimensionato. L'utensile occupa in un magazzino dimensioni pari a due semiposti a sinistra, due semiposti a destra, un semiposto superiore e un semiposto inferiore.
P	Codifica di un posto fisso. L'utensile è assegnato in modo fisso al posto magazzino in oggetto.

Ulteriori parametri

Se vengono impostati numeri univoci del tagliente, questi vengono visualizzati nella prima colonna.

Titolo della colonna	Significato
n. D	Numero univoco del tagliente
SN	Numero del tagliente

Simboli della lista magazzino

Simbolo / Contrassegno		Significato
Tipo di utensile		
Croce rossa	✗	L'utensile è disabilitato.
Triangolo giallo - punta rivolta verso il basso	▽	È stata raggiunta la soglia di preallarme.
Triangolo giallo - Punta in alto	△	L'utensile si trova in uno stato particolare. Posizionare il cursore sull'utensile contrassegnato. Viene visualizzato un tooltip con una descrizione sintetica.
Cornice verde	□	L'utensile è preselezionato.
Magazzino/numero di posto		
Doppia freccia verde	↔	Il posto magazzino si trova sulla posizione di cambio.
Doppia freccia grigia (configurabile)	↔	Il posto magazzino si trova sul posto di caricamento.
Croce rossa	✗	Il posto magazzino è bloccato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".
2. Premere il softkey "Magazzino".

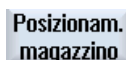
Vedere anche

Modifica del tipo di utensile (Pagina 301)

11.8.1 Posizionamento magazzino

I posti magazzino possono essere posizionati direttamente sui posti di caricamento.

Procedura



1. La lista magazzino è aperta.
2. Posizionare il cursore sul posto magazzino che si desidera posizionare sul posto di caricamento.
3. Premere il softkey "Posizionam. magazzino".
Il posto magazzino viene posizionato sul posto di caricamento.

Più posti di caricamento

Se si sono configurati più posti di caricamento per un magazzino, dopo aver premuto il softkey "Posizionam. magazzino" viene visualizzata la finestra "Selezione posto di caricamento".

Selezionare il posto di caricamento desiderato e confermare la selezione con "OK" per posizionare il posto magazzino sul posto di caricamento.

11.8.2 Trasferimento utensile

Gli utensili possono essere trasferiti all'interno dei magazzini direttamente su un altro posto magazzino. Ciò significa che non si devono prima scaricare gli utensili dal magazzino per poi caricarli in un altro posto.

Nel trasferimento viene proposto automaticamente un posto vuoto nel quale si può trasferire l'utensile. Si può però anche indicare direttamente un posto magazzino vuoto.

Memoria intermedia

Sussiste la possibilità di trasferire l'utensile su posti di memoria intermedia.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



1. La lista magazzino è aperta.
2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera collocare in un altro posto magazzino.



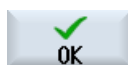
3. Premere il softkey "Trasferimento".

Viene visualizzata la finestra "Trasferimento ... da posto ... a ...". Il campo "Posto" è preimpostato con il numero del primo posto vuoto di magazzino.



4. Premere il softkey "OK" se si desidera collocare l'utensile nel posto magazzino proposto.

- OPPURE -



Indicare il magazzino desiderato, immettere il numero di posto e premere il softkey "OK".

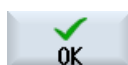
- OPPURE -

Nel campo "... Magazz." immettere il numero "9998" oppure il numero "9999" per selezionare la memoria intermedia, mentre nel campo "Posto" indicare il posto di memoria intermedia desiderato.

- OPPURE -



Premere il softkey "Mandrino" se si desidera trasferire l'utensile nel mandrino e premere il softkey "OK".



L'utensile viene trasferito nel posto magazzino indicato, sul mandrino oppure nella memoria intermedia.

Più magazzini

Se si sono configurati più magazzini, dopo aver premuto il softkey "Trasferimento" viene visualizzata la finestra "Trasferimento di ... dal magazzino... posto... a...".

Selezionare il magazzino e il posto desiderati e confermare la selezione con "OK" per caricare l'utensile.

11.8.3 Cancellazione / scaricamento / caricamento / trasferimento di tutti gli utensili

Esiste la possibilità di cancellare o scaricare tutti gli utensili dalla lista magazzino e di caricarli o trasferirli nella lista magazzino. Con un solo ordine, gli utensili vengono cancellati, scaricati, caricati o trasferiti l'uno dopo l'altro dalla lista.

Presupposto

Per visualizzare e poter utilizzare il softkey "Cancellare tutto", "Scaricare tutti", "Caricare tutti" e "Trasferire tutti" devono essere soddisfatti i seguenti requisiti:

- La gestione del magazzino è configurata
- Nel magazzino intermedio / nel mandrino non vi sono utensili



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura

1. La lista magazzino è aperta.

2. Premere il softkey "Cancellare tutto".

- OPPURE -

Premere il softkey "Scaricare tutti".

- OPPURE -

Premere il softkey "Caricare tutti".

- OPPURE -

Premere il softkey "Trasferire tutti".

Il sistema chiede conferma prima di cancellare, scaricare, caricare o trasferire tutti gli utensili.

3. Premere il softkey "OK" per proseguire e cancellare, scaricare, caricare o trasferire gli utensili.

Gli utensili vengono cancellati, scaricati, caricati o trasferiti dal magazzino in ordine crescente secondo il numero di posto magazzino.

4. Premere il softkey "Interruz." per interrompere l'operazione di scaricamento.

Più posti di caricamento

Se per un magazzino utensili è stato inizializzato più di un posto di caricamento, viene offerta la possibilità di aprire una finestra, tramite il softkey "Selez. posto caricam.", in cui assegnare ad un magazzino un posto di caricamento.

11.9 Dettagli utensile

11.9.1 Visualizzazione dei dettagli dell'utensile

Nella finestra "Dettagli utensile" è possibile visualizzare tramite softkey i seguenti parametri dell'utensile selezionato:

- Dati dell'utensile
- Dati taglienti
- Dati di sorveglianza

Procedura



1. La lista utensili, la lista di usura, la lista utensili OEM o il magazzino sono aperti.

...



2. Posizionare il cursore sull'utensile desiderato.



3. Se ci si trova nella lista utensili o nel magazzino, premere i softkey ">>" e "Dettagli".



- OPPURE -



Se ci si trova nella lista di usura o nella lista utensili OEM, premere il softkey "Dettagli".



Viene visualizzata la finestra "Dettagli utensile".

Vengono visualizzati tutti i dati utensile disponibili.



5. Premere il softkey "Dati taglienti" per visualizzare i dati relativi ai taglienti.



6. Premere il softkey "Dati sorvegl." per visualizzare i dati relativi alla sorveglianza.

11.9.2 Dati taglienti

Nella finestra "Dettagli utensile" vengono visualizzate informazioni sull'utensile selezionato, a condizione che sia attivo il softkey "Dati taglienti".

Parametro	Significato
Posto magazzino	Viene indicato in primo luogo il numero di magazzino, quindi il numero di posto nel magazzino. Se è presente un solo magazzino, viene indicato solo il numero di posto.
Nome utensile	L'identificazione dell'utensile avviene tramite il nome e il numero dell'utensile gemello. Il nome si può immettere come testo o numero.
ST	Numero dell'utensile gemello (per strategia utensile sostitutivo)
Numero D	Numero dei taglienti creati
D	Numero del tagliente
Tipo di utensile	Simbolo dell'utensile con numero di tipo
	Lunghezza
Geometria	Lunghezza dell'utensile
Usura	Usura utensile
	Ø (diametro)
Geometria	Diametro utensile
Usura	Usura utensile diametro
Fresa/tornio	
Per tipo 500 - sgrossatore e tipo 510 - finitore	
 Rappresentazione grafica dei taglienti	La rappresentazione grafica dei taglienti fornisce il posizionamento definito dall'angolo supporto, dalla direzione del taglio e dall'angolo placchetta.
Direzione di riferimento 	La direzione di riferimento per l'angolo supporto fornisce la direzione di taglio.
Angolo supporto	Per la definizione del posizionamento del tagliente
Angolo placchetta	Per la definizione del posizionamento del tagliente
Tipo 240 - Maschio	
Passo del filetto	Altezza dell'elica sviluppata parallelamente all'asse della vite
Tipo 200 – punta a spirale per forare, tipo 220 – punta a centrare e tipo 230 – svasatore a punta	
Angolo della punta	Angolo inferiore a 180°
Tipo 520 - utensile per gole, tipo 530 - troncatore, tipo 540 - utensile per filettare	
Lunghezza placchetta	Per la rappresentazione dell'utensile nella simulazione dell'esecuzione del programma.
Larghezza placchetta	Larghezza dell'utensile troncatore

Parametro		Significato
Tipo 110 - fresa a testa sferica (fresa cilindrica per stampi), tipo 111 - fresa a testa sferica (fresa conica per stampi), tipo 120 - fresa a gambo, tipo 121 - fresa a gambo con raccordo dello spigolo, tipo 130 - fresa ad angolo, tipo 140 - fresa a spianare, tipo 150 - fresa a disco, tipo 155 - fresa a tronco di cono, tipo 156 - fresa a tronco di cono con raccordo dello spigolo e tipo 157 - fresa per stampi conica.		
N		Numero di denti
Per utensili motorizzati (punte e forare e frese)		
Direzione di rotazione del mandrino		Mandrino non inserito
		Rotazione destrorsa del mandrino
		Rotazione sinistrorsa del mandrino
		Possibilità di attivazione/disattivazione del refrigerante 1 e 2 (ad es. raffreddamento interno/esterno). Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.
Parametri OEM taglienti 1 - 2		



Opzione software

Per poter gestire i parametri senso di rotazione del mandrino, refrigerante e funzioni specifiche dell'utensile (M1-M4), è richiesta l'opzione "ShopMill/ShopTurn".

11.9.3 Dati dell'utensile

Nella finestra "Dettagli utensile" vengono visualizzate informazioni sull'utensile selezionato, a condizione che sia attivo il softkey "Dati dell'utensile".

Parametro	Significato	
Posto magazzino	Viene indicato in primo luogo il numero di magazzino e quindi il numero di posto nel magazzino. Se è presente un solo magazzino, viene visualizzato solo il numero di posto.	
Nome utensile	L'identificazione dell'utensile avviene tramite il nome e il numero dell'utensile gemello. Il nome si può immettere come testo o numero.	
ST	Numero dell'utensile gemello (per strategia utensile sostitutivo)	
Numero D	Numero dei taglienti creati	
D	Numero del tagliente	
Stato dell'utensile	A	attivazione utensile
	F	Utensile disponibile
	G	Inibizione utensile
	M	Misura utensile
	V	Raggiungimento della soglia di preallarme
	W	Utens. in fase di cambio
	P	Utensile in posto fisso L'utensile è assegnato in modo fisso al posto magazzino in oggetto

11.9 Dettagli utensile

Parametro	Significato	
	E	Utensile era in uso
Dimensioni utensili 	normale	L'utensile non occupa posto aggiuntivo in un magazzino.
	surdimensionato	L'utensile occupa in un magazzino dimensioni pari a due semiposti a sinistra, due semiposti a destra, un semiposto superiore e un semiposto inferiore.
	Dimensioni speciali	
	a sinistra	Numero di semiposti a sinistra dell'utensile
	a destra	Numero di semiposti a destra dell'utensile
Parametri OEM utensili 1 - 6	Parametri disponibili	

11.9.4 Dati di sorveglianza

Nella finestra "Dettagli utensile" vengono visualizzate informazioni sull'utensile selezionato, a condizione che sia attivo il softkey "Dati di sorveglianza".

Parametro	Significato
Posto magazzino	Viene indicato in primo luogo il numero di magazzino e quindi il numero di posto nel magazzino. Se è presente un solo magazzino, viene visualizzato solo il numero di posto.
Nome utensile	L'identificazione dell'utensile avviene tramite il nome e il numero dell'utensile gemello. Il nome si può immettere come testo o numero.
ST	Numero dell'utensile gemello (per strategia utensile sostitutivo)
Numero D	Numero dei taglienti creati
D	Numero del tagliente
Tipo di sorveglianza 	T - Tempo di utilizzo C - Numero di pezzi W - Usura La sorveglianza dell'usura viene configurata tramite dato macchina. Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.
	valore reale
Tempo di utilizzo, numero di pezzi o usura	Valore di riferimento per tempo di utilizzo, numero di pezzi o usura
	Valore di riferimento
Tempo di utilizzo, numero di pezzi o usura	Valore di riferimento per tempo di utilizzo, numero di pezzi o usura
	Soglia di preallarme
Tempo di utilizzo, numero di pezzi o usura	Indicazione del tempo di utilizzo, del numero di pezzi o dell'usura per i quali viene emesso un avviso.
Parametri OEM sorveglianza 1 -8	

11.10 Modifica del tipo di utensile

Procedura



1. La lista utensili, la lista di usura, la lista utensili OEM o il magazzino sono aperti.

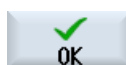
...



2. Posizionare il cursore nella colonna "Tipo" dell'utensile che si desidera modificare.



3. Premere il tasto <SELECT>.
Viene visualizzata la finestra "Tipi di utensile – Favoriti".
4. Selezionare il tipo di utensile desiderato nella lista Favoriti, oppure utilizzando i softkey "Fresa 100-199", "Punta 200-299" oppure "Ut. spec. 700-900".



5. Premere il softkey "OK".
Il nuovo tipo di utensile viene acquisito e il simbolo corrispondente viene visualizzato nella colonna "Tipo".

11.11 Ordinamento delle liste della gestione utensili

Se si utilizzano molti utensili con magazzini capienti o numerosi, è opportuno visualizzare gli utensili secondo vari criteri di classificazione. Questo permette di trovare più rapidamente gli utensili nelle liste.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Lista utens.", "Usura utens." o "Magazzino".

...



3. Premere i softkey ">>" e "Ordinare".



Le liste vengono visualizzate ordinate numericamente per posto magazzino.

In caso di utensili con posto magazzino identico, per l'ordinamento vengono utilizzati i tipi di utensili. I tipi uguali (ad es. frese) vengono a loro volta ordinati per valore radiale.



4. Premere il softkey "In base al tipo" per ordinare gli utensili in base al tipo di utensile. I tipi uguali (ad es. frese) vengono ordinati per tipo di raggio.
- OPPURE -



Premere il softkey "Secondo il nome" per visualizzare i nomi utensili in ordine alfabetico.

Gli utensili con nome identico vengono ordinati secondo il numero dell'utensile gemello.

- OPPURE -



Premere il softkey "In base a numero T" per ordinare numericamente i nomi degli utensili.

- OPPURE -



Premere il softkey "Secondo il numero D" per visualizzare gli utensili ordinati secondo il numero D.

La lista viene ordinata in base ai criteri specificati.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

11.12 Come filtrare le liste della gestione utensili

La funzione filtro consente di filtrare utensili con particolari caratteristiche dalle liste della gestione utensili.

In tal modo si ha ad esempio la possibilità di visualizzare durante la lavorazione gli utensili che hanno già raggiunto la soglia di preallarme, per rendere disponibili gli utensili corrispondenti per la dotazione.

Criteri di filtro

- visualizzare solo il primo tagliente
- solo utensili pronti per l'utilizzo
- solo utensili con identificazione attiva
- solo gli utensili bloccati
- solo utensili con limite preallarme raggiunto
- solo utensili con numero di pezzi restanti da ... a ...
- solo utensili con vita residua da ... a ...
- solo utensili con identificativo di scarico
- solo utensili con identificativo di carico



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Nota

Selezione multipla

È possibile selezionare più criteri. In caso di selezione contraddittoria di opzioni filtro, viene visualizzato un messaggio corrispondente.

È possibile configurare combinazioni logiche OR per i diversi criteri di filtro.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Lista utens.", "Usura utens." o "Magazzino".

...





3. Premere i softkey ">>" e "Filtrare".
Si aprirà la finestra "Filtrare".



4. Attivare il criterio di filtraggio desiderato e premere il softkey "OK".
Nella lista vengono mostrati gli utensili che soddisfano i criteri di selezione.
Nella riga di intestazione della finestra viene riportato il filtro attivo.

11.13 Ricerca mirata nelle liste della gestione utensili

In tutte le liste della gestione utensili è disponibile una funzione di ricerca con la quale si possono cercare i seguenti oggetti:

- **Utensili**
 - Immettere il nome dell'utensile. Immettendo il numero dell'utensile duplo si può affinare la ricerca.
Si ha la possibilità di immettere solo una parte del nome come termine di ricerca.
 - Inserire il numero D e attivare, se necessario, la casella di controllo "Numero D attivo".
- **Posti di magazzino o magazzini**
Se è stato configurato un solo magazzino, la ricerca si riferisce esclusivamente al posto di magazzino.
Se sono stati configurati più magazzini, si ha la possibilità di cercare un determinato posto di magazzino in un magazzino specifico oppure anche solo un magazzino specifico.
- **Posti vuoti**
Se nelle liste si lavora con il tipo di posto, la ricerca dei posti vuoti viene eseguita in base a tipo di posto e grandezza di posto.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Lista utens.", "Usura utens." o "Magazzino".

...



3. Premere i softkey ">>" e "Ricerca".

...



4. Se si vuole cercare un utensile specifico, premere il softkey "Utensile".

- OPPURE -



Se si vuole cercare un posto di magazzino specifico o un magazzino specifico, premere il softkey "Posto maggazz.".



- OPPURE -

Se si vuole cercare un posto vuoto specifico, premere il softkey "Posto vuoto".

11.14 Uso di Multitool

Multitool

Mediante i Multitool si può accogliere più di un utensile nello stesso posto magazzino.

Il Multitool stesso dispone di due o più posti per accogliere utensili. Gli utensili vengono montati direttamente sul Multitool. Il Multitool viene caricato in un posto del magazzino.

Disposizione geometrica degli utensili sul Multitool

La disposizione geometrica degli utensili sul Multitool è determinata dalla distanza tra i posti sul Multitool.

La distanza tra i posti può essere definita nel seguente modo:

- tramite il numero di posto Multitool
- tramite l'angolo del posto Multitool

Se si sceglie l'angolo, occorre specificare il valore dell'angolo per ogni posto Multitool.

Il Multitool viene considerato come un'unica entità per quanto riguarda il caricamento/scaricamento nel magazzino.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulle opzioni di configurazione si trovano nel Manuale di guida alle funzioni Gestione utensili.

11.14.1 Lista utensili con Multitool

Quando si utilizza il Multitool, la lista utensili viene ampliata con la colonna per il numero di posto Multitool. Non appena il cursore viene a trovarsi su un Multitool nella lista utensili, cambiano alcuni titoli delle colonne.

Titolo della colonna	Significato
Posto	Magazzino/numero di posto
Pos.MT	Numero di posto Multitool
TIPO	Simbolo per Multitool
Nome Multitool	Nome del Multitool

TOA 1		Lista degli utensili				WZ-Zwischenspeic...			
Posto	Pst Mit	Ti-po	Nome Multitool						
			MULTITOOL						
	1		Schlichtfr_18_UHM	1	1	0.000	10.000	4	☐
	2		FRAESER_D10	1	1	0.000	10.000	2	☒
T									
1/1			BOHRER_G19	1	1	50.000	16.000	118.0	☐

Figura 11-20 Lista utensili con Multitool nel mandrino

Procedura



Parametri

1. Selezionare il settore operativo "Parametri".

Lista
utens.

2. Premere il softkey "Lista utens.". La finestra "Lista utensili" viene aperta.

11.14.2 Creazione Multitool

Il Multitool si può selezionare dai preferiti oppure dalla lista dei tipi di utensili speciali.

Nuovo utensile - Favoriti		
Ti-po	Identificatore	Posizione UT
120	- Fresa a codolo	
140	- Fresa a spianare	
200	- Punta elicoidale	
220	- Centrino	
240	- Maschio	
710	- Tast.misura 3D	
711	- Tastatore spigoli	
110	- Fr.cilin.testa sfer.	
111	- Fr.conic.testa sfer.	
121	- Fresa codolo, spig.arr.	
155	- Fresa tronco cono	
156	- Fr. tron.cono, spig.ar	
157	- Fresa conica p.stampi	
	Multitool	

Figura 11-21 Lista dei preferiti con Multitool

Nuovo utensile – Utensili speciali		
Ti-po	Identificatore	Posizione UT
700	- Sega per cave	
710	- Tast.misura 3D	
711	- Tastatore spigoli	
712	- Monotastatore	
713	- Tastatore a L	
714	- Tastat. a stella	
725	- UT di calibraz.	
730	- Ricontro	
900	- Utensili ausil.	
	Multitool	

Figura 11-22 Lista di selezione per utensili speciali con Multitool

Procedura



1. La lista utensili è aperta.

2. Posizionare il cursore nella posizione in cui deve essere creato l'utensile.
Si può scegliere un posto magazzino vuoto oppure anche la memoria utensili NC al di fuori del magazzino.
Nell'area della memoria utensili NC è possibile posizionare il cursore su un utensile esistente. I dati dell'utensile visualizzato non vengono sovrascritti.

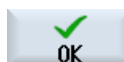


3. Premere il softkey "Nuovo utensile".

Viene visualizzata la finestra "Nuovo utensile – preferiti".
- OPPURE -



Premere il softkey "Ut. spec. 700-900".



4. Selezionare il file Multitool e premere il softkey "OK".
Viene aperta la finestra "Nuovo utensile".



5. Specificare il nome del Multitool e definire il numero di posti Multitool.

Per definire la distanza degli utensili mediante l'angolo, selezionare la casella di controllo "Impost. angolo" e indicare per ogni posto Multitool la distanza dal posto di riferimento sotto forma di valore angolare.

Nuovo utensile				
Nome Multitool	Numero posti	Impost. angolo	Angolo multitool	
MULTITOOL3	3	☒	1	0.000
			2	120.000
			3	230.000

Il Multitool viene impostato nella lista utensili.

Nota

La sequenza di creazione dell'utensile può essere impostata anche in altro modo.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

11.14.3 Allestimento di un Multitool con gli utensili

Presupposto

Il Multitool è stato impostato nella lista utensili.

Procedura



1. La Lista utensili è aperta.

Allestimento di un Multitool con nuovi utensili



2. Selezionare il Multitool desiderato e posizionare il cursore su un posto Multitool vuoto.



3. Premere il softkey "Nuovo utensile".
4. Selezionare l'utensile desiderato dalla lista di selezione corrispondente, ad es. Favoriti.

Caricamento Multitool



2. Selezionare il Multitool desiderato e posizionare il cursore su un posto Multitool vuoto.



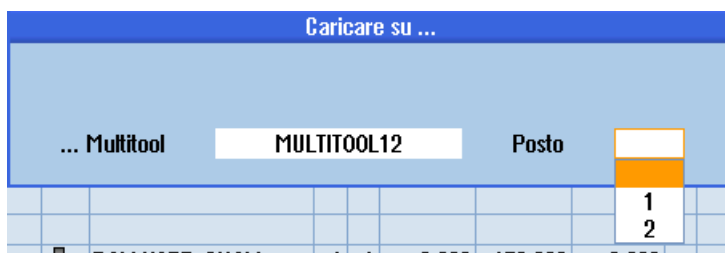
3. Premere il softkey "Caricare".
Si apre la finestra "Caricamento con...".



4. Selezionare l'utensile desiderato.

Caricamento dell'utensile in Multitool

2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera caricare nel Multitool.
3. Premere i softkey "Caricare" e "Multitool".
Si apre la finestra "Caricare su...".



4. Selezionare il Multitool desiderato e il posto Multitool su cui si vuole caricare l'utensile.

11.14.4 Rimozioni di utensili dal Multitool

Se il Multitool è stato riattrezzato meccanicamente, è necessario rimuovere dal Multitool i vecchi utensili presenti nella lista utensili.

Il cursore viene posizionato a questo scopo sulla riga in cui si trova l'utensile da rimuovere. In fase di scaricamento l'utensile viene automaticamente salvato nella lista utensili al di fuori del magazzino nella memoria NC.

Procedura



1. La Lista utensili è aperta.
2. Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera scaricare dal Multitool e premere il softkey "Scaricare".
- OPPURE -
Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera rimuovere ed eliminare dal Multitool e premere il softkey "Cancell. utensile".

11.14.5 Cancellazione Multitool

Procedura



1. La lista utensili è aperta.



2. Posizionare il cursore sul Multitool che si desidera rimuovere.

3. Premere il softkey "Cancellare Multitool".

Il Multitool viene eliminato insieme a tutti gli utensili che vi si trovano.

11.14.6 Caricamento e scaricamento del Multitool

Procedura



1. La lista utensili è aperta.

Caricamento di Multitool nel magazzino

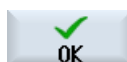
2. Posizionare il cursore sul Multitool che si desidera caricare nel magazzino.



3. Premere il softkey "Caricare".

Si apre la finestra "Caricare su".

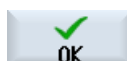
Il campo "... posto" è preimpostato con il numero del primo posto vuoto di magazzino.



4. Premere il softkey "OK" se si desidera caricare il Multitool nel posto vuoto proposto.

- OPPURE -

Immettere il numero di posto desiderato e premere il softkey "OK".



Il Multitool con gli utensili che vi si trovano viene caricato nel posto magazzino specificato.

Caricamento del magazzino con Multitool

2. Posizionare il cursore sul posto magazzino vuoto desiderato.

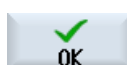


3. Premere il softkey "Caricare".

Si apre la finestra "Caricamento con".



4. Selezionare il Multitool desiderato.



5. Premere il softkey "OK".

Scaricamento Multitool



2. Posizionare il cursore sul Multitool che si desidera scaricare dal magazzino.
3. Selezionare il softkey "Scaricare".
Il Multitool viene rimosso dal magazzino e salvato al termine della lista utensili nella memoria NC.

11.14.7 Riattivazione Multitool

Il Multitool e gli utensili caricati nel Multitool possono essere bloccati indipendentemente gli uni dagli altri.

Se un Multitool viene bloccato, non si possono più sostituire i suoi utensili con un cambio utensile.

Se un solo utensile del Multitool ha impostato una sorveglianza e la vita utensile è scaduta o il numero di pezzi è stato raggiunto, l'utensile e il Multitool su cui si trova vengono bloccati. Gli altri utensili nel Multitool non vengono invece bloccati.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Se sul Multitool vi sono diversi utensili con sorveglianza e scade la vita utensile o si raggiunge il numero di pezzi per un determinato utensile, verrà bloccato solo questo utensile.

TOA 1		Usura utensile				WZ-Zwischenspeic...					
Posto	Pst Mit	Ti-po	Nome utensile	ST	D	Lun-hezza	$\Delta \varnothing$	T C	Nr. pezzi	Rife-rimen.	Limite preal.
			MULTITOOL								
	1		Schlichtfr_10_VHM	1	1	0.000	0.000				
	2		FRAESER_D10	1	1	0.000	0.000	N	0	15	11
T											
1/1			BOHRER_G19	1	1	0.000	0.000				

Riattivazione

Se si riattiva su un Multitool un utensile con vita utensile scaduta o numero di pezzi raggiunto, questi parametri vengono impostati per l'utensile in questione al valore di riferimento, e il blocco viene rimosso sia per l'utensile che per il Multitool.

Se si riattiva un Multitool nel quale vi sono utensili con sorveglianza, la vita utile e il numero di pezzi vengono impostati al valore di riferimento per tutti gli utensili presenti sul Multitool, indipendentemente dal fatto che essi siano bloccati o meno.

Presupposti

Per la riattivazione di un utensile è necessario che la funzione di sorveglianza sia attivata e che un valore di riferimento sia memorizzato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Usura utens.".

3. Posizionare il cursore sul Multitool bloccato che si desidera riattivare.

- OPPURE -

Posizionare il cursore sull'utensile che si desidera rendere di nuovo operativo.



4. Premere il softkey "Riattivare".

Il valore immesso come valore di riferimento viene registrato come nuovo tempo di utilizzo o numero di pezzi.

Il blocco dell'utensile e del Multitool viene rimosso.

Riattivazione e posizionamento

Se la funzione "Riattivare con posizionamento" è configurata, il posto magazzino su cui si trova il Multitool selezionato viene posizionato in aggiunta sul posto di caricamento. È possibile sostituire il Multitool.

Riattivazione di tutti i tipi di sorveglianza

Se la funzione "Riattivare tutti i tipi di sorveglianza" è configurata, al momento della riattivazione tutti i tipi di sorveglianza impostati per un utensile nell'NC vengono resettati.

**Costruttore della macchina**

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

11.14.8 Trasferimento di Multitool

I Multitool possono essere trasferiti all'interno dei magazzini direttamente su un altro posto magazzino. Ciò significa che non si devono prima scaricare i Multitool dal magazzino per poi caricarli in un altro posto.

Nel trasferimento viene proposto automaticamente un posto vuoto nel quale si può trasferire il Multitool. Si può però anche indicare direttamente un posto magazzino vuoto.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



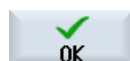
2. Premere il softkey "Magazzino".



3. Posizionare il cursore sul Multitool che si desidera trasferire in un altro posto magazzino.

4. Premere il softkey "Trasferimento".

Viene visualizzata la finestra "Trasferimento ... da posto ... a ...". Il campo "Posto" è preimpostato con il numero del primo posto vuoto di magazzino.



5. Premere il softkey "OK" se si desidera collocare il Multitool nel posto magazzino proposto.

- OPPURE -

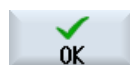
Immettere nel campo "... magazzino" il numero di magazzino desiderato, nonché nel campo "Posto" il numero di posto magazzino desiderato.

Nota:

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Premere il softkey "OK".

Il Multitool viene trasferito nel posto magazzino indicato.



11.14.9 Posizionamento Multitool

È possibile posizionare un magazzino posizionando un posto magazzino su un posto di caricamento.

Anche i Multitool che si trovano su un mandrino possono essere posizionati. Il Multitool viene ruotato e così facendo il posto Multitool in questione viene portato nella posizione di lavoro.

Procedura



1. La lista magazzino è aperta.

Il Multitool si trova nel mandrino.

2. Posizionare il cursore sul posto Multitool che si intende portare nella posizione di lavorazione.



3. Premere il softkey "Posizionare Multitool".

11.15 Impostazioni per le liste utensili

Nella finestra "Impostazioni" è possibile visualizzare la lista utensili nei seguenti modi:

- Visualizzazione di un solo magazzino nella classificazione dei magazzini
 - Restringe la visualizzazione ad un solo magazzino. Il magazzino viene visualizzato con le posizioni corrispondenti del magazzino intermedio e gli utensili non caricati.
 - Tramite una configurazione è possibile impostare se con il softkey "Selezione magazzino" si passa al magazzino successivo o se la finestra di dialogo "Selezione magazzino" viene commutata in un magazzino a scelta per la commutazione.
- Visualizza solo il mandrino nel magazzino intermedio
Per visualizzare, con funzionamento in corso, solo la posizione del mandrino, vengono nascoste le altre posizioni del magazzino intermedio.
- Abilitare utensile da/in file
 - Quando si crea un nuovo utensile, è possibile caricare i dati utensile da un file.
 - Quando si rimuove o si scarica un utensile, è possibile salvare i dati utensile in un file.
- Attivazione della vista trasformata dall'adattatore
 - Nella lista utensili le lunghezze geometriche e le correzioni dell'utilizzo vengono visualizzate trasformate.
 - Nella lista di usura utensili le lunghezze di usura e le correzioni totali vengono visualizzate trasformate.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il softkey "Lista utens.", "Usura utens." o "Magazzino".

...



3. Premere i softkey "Avanti" e "Impostazioni".



4. Attivare la casella di controllo per le impostazioni desiderate.

Gestione dei programmi

12.1 Panoramica

Con Program Manager si può accedere in qualsiasi momento ai programmi per eseguirli, modificarli, copiarli o rinominarli.

Nel caso alcuni programmi non vengano più utilizzati è possibile cancellarli in modo da liberare spazio nella memoria.

ATTENZIONE

Elaborazione di FlashDrive USB

Viene sconsigliata un'elaborazione diretta di una FlashDrive USB.

Non esiste alcuna protezione contro difficoltà di contatto, caduta, interruzione a seguito di urto o estrazione involontaria della FlashDrive USB durante il funzionamento.

L'estrazione durante la lavorazione del pezzo ne provoca l'arresto, con conseguente danneggiamento del pezzo.

Archiviazione dei programmi

Possibili luoghi di archiviazione sono:

- NC
- Drive locale
- Drive di rete
- Drive USB
- Drive FTP
- V24



Opzioni software

Per visualizzare il softkey "Drive locale" è necessaria l'opzione "Ulter. memoria utente HMI su CF-Card di NCU" (non per SINUMERIK Operate su PCU50 o PC/PG).

Scambio di dati con altre postazioni di lavoro

Per lo scambio di dati e programmi con altre postazioni di lavoro possono essere utilizzate:

- Unità USB (ad es. FlashDrive USB)
- Drive di rete
- Drive FTP

Scelta del luogo di archiviazione

Nella barra softkey orizzontale è possibile selezionare il luogo di archiviazione per visualizzare le directory e i programmi che contiene. Oltre al softkey "NC", che permette di visualizzare i dati del file system, possono essere visualizzati altri softkey.

Il softkey "USB" è utilizzabile solo se è collegato un supporto di memoria esterno (ad es. FlashDrive USB alla porta USB del pannello operatore).

Visualizzazione di documenti

I documenti possono essere visualizzati sulle unità disco di Program Manager (ad es. sul drive locale o USB) e nella struttura gerarchica dei dati di sistema. Sono supportati diversi formati di file:

- PDF
- HTML
Non è possibile visualizzare un'anteprima dei documenti HTML.
- Diversi formati grafici (ad es. BMP o JPEG)
- DXF



Opzioni software

Per la visualizzazione dei file DXF è necessaria l'opzione "DXF-Reader".

Nota

Drive FTP

Non è possibile visualizzare l'anteprima dei documenti sull'unità FTP.

Struttura delle directory

Nella lista i simboli che si trovano nella colonna di sinistra hanno questi significati:



Directory



Programma

Al primo richiamo del Program manager, tutte le directory possiedono un segno più.



Figura 12-1 Directory di programma nel Program manager

Solo con la prima lettura vengono rimossi i segni più prima delle directory vuote.

Le directory e i programmi vengono sempre elencati insieme a queste informazioni:

- Nome
Il nome può essere costituito al massimo da 24 caratteri.
Sono caratteri consentiti tutte le lettere alfabetiche maiuscole (senza dieresi), le cifre e i caratteri di sottolineatura (_)
- Tipo
Directory: WPD
Programma: MPF
Sottoprogramma: SPF
Programmi di inizializzazione: INI
Liste di job: JOB
Dati dell'utensile: TOA
Occupazione del magazzino: TMA
Punti zero: UFR
Parametri R: RPA
Dati utente/Definizioni globali: GUD
Dati setting: SEA
Settori di protezione: PRO
Flessione: CEC
- Dimensione (in byte)
- Data/ora (della generazione o dell'ultima modifica)

Programmi attivi

I programmi selezionati, ossia attivi, vengono contrassegnati con un simbolo verde.

CHAN1	Nome	Tipo	Lungh.	Data	Tempo
+	Programmi pezzo	DIR		30.11.09	15:49:09
+	Sottoprogrammi	DIR		02.12.09	11:24:33
+	Pezzi	DIR		02.12.09	14:53:07
+	DREHEN1	WPD		02.12.09	08:40:58
+	GGG	WPD		01.12.09	12:03:39
+	JOBSHOP_MEHRK	WPD		03.12.09	09:18:27
+	MEHR	WPD		30.11.09	15:49:23
+	MEHRKANAL	WPD		02.12.09	12:47:20
+	SIM_CHESS_KING	WPD		30.11.09	15:49:14
+	SIM_CHESS_LADY_26	WPD		30.11.09	15:49:14
+	SIM_CHESS_TOWER	WPD		30.11.09	15:49:15
+	SIM_ZYK_T_26	WPD		30.11.09	15:49:17
+	SWOB	WPD		03.12.09	08:39:49
+	UT	MPF	205	03.12.09	15:22:48
+	TEMP	WPD		30.11.09	15:49:33

12.1.1 Memoria NC

Viene visualizzata la memoria di lavoro completa del controllo numerico con tutti i pezzi, i programmi principali e i sottoprogrammi.

Qui si possono creare altre sottodirectory.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Premere il softkey "NC".

12.1.2 Drive locale

Vengono visualizzati i pezzi memorizzati nella memoria utente della scheda CompactFlash o sul disco rigido locale, i programmi principali e i sottoprogrammi.

Per l'archiviazione si può riprodurre la struttura del sistema della memoria NC oppure creare un sistema di archiviazione personalizzato.

Si può creare un numero qualsiasi di sottodirectory per memorizzare i file (ad es. file di testo con appunti).



Opzioni software

Per visualizzare il softkey "Drive locale" è necessaria l'opzione "Ulter. memoria utente HMI su CF-Card di NCU" (non per SINUMERIK Operate su PCU50 o PC/PG).

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Premere il softkey "Drive locale".

È possibile riprodurre sull'unità disco locale la struttura delle directory della memoria NC. Ciò semplifica tra l'altro la sequenza di ricerca.

Configurazione di directory



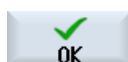
1. Selezionare l'unità disco locale.



2. Posizionare il cursore sulla directory principale.



3. Premere i softkey "Nuovo" e "Directory".
La finestra "Nuova directory" viene aperta.



4. Digitare nel campo nome "Nome" i nomi "mpf.dir", "spf.dir" e "wks.dir" e premere il softkey "OK".

Le directory "Programmi pezzo", "Sottoprogrammi" e "Pezzi" vengono create un livello sotto la directory principale.

12.1.3 Drive USB

I drive USB offrono la possibilità di scambiare dati. Ad esempio, programmi creati esternamente possono essere copiati ed eseguiti nel controllo numerico.

ATTENZIONE

Interruzione del funzionamento

Si raccomanda di non eseguire l'elaborazione diretta da una FlashDrive USB, dato che questo potrebbe provocare l'interruzione involontaria della lavorazione e di conseguenza danneggiare il pezzo.

FlashDrive USB partizionato (TCU)

Se il FlashDrive USB presenta diverse partizioni, queste appariranno in una sottostruttura gerarchica (01,02,...).

Per i richiami EXTCALL si deve specificare anche la partizione (ad es. USB:/02/... o //ACTTCU/FRONT/02/... o //ACTTCU/FRONT,2/... o //TCU/TCU1/FRONT/02/...)

Vi è inoltre la possibilità di progettare una partizione a scelta (ad es. //ACTTCU/FRONT,3).

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Premere il softkey "USB".

Nota

Il softkey "USB" è utilizzabile solo se nell'interfaccia frontale del pannello operatore è inserita una FlashDrive USB.

12.1.4 Drive FTP

L'unità FTP offre la possibilità di scambiare dati, ad esempio programmi pezzo, tra il controllo e un server FTP esterno.

L'utente ha la possibilità di archiviare nel server FTP nuove directory e sottodirectory, nelle quali possono essere memorizzati file a piacere.

Nota

Selezione di programmi / lavorazione

Non è possibile selezionare un programma direttamente nell'unità FTP e passare al settore operativo "Macchina" per la lavorazione.

Presupposto

Nel server FTP sono impostati il nome utente e la password.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Premere il softkey "FTP".
Quando si seleziona l'unità FTP per la prima volta viene visualizzata una finestra di login.



3. Immettere il nome utente e la password e premere il softkey "OK" per collegarsi al server FTP.

Viene visualizzato il contenuto del server FTP con le relative cartelle.



4. Premere il softkey "Logoff" dopo aver terminato l'elaborazione dei dati. Il collegamento con il server FTP viene interrotto. Per poter selezionare nuovamente l'unità FTP, è necessario effettuare un nuovo login.

12.2 Apertura e chiusura del programma

Per visualizzare i dettagli di un programma o effettuare modifiche, aprire il programma nell'editor.

Per i programmi che si trovano nella memoria NCK è possibile navigare già durante l'apertura. I blocchi di programma diventano editabili solo se il programma è completamente aperto. Nella riga di dialogo si segue l'apertura del programma.

Per i programmi che vengono aperti tramite un drive locale, una FlashDrive USB o collegamenti di rete, la navigazione è possibile solo se il programma è completamente aperto. All'apertura del programma compare un'indicazione della progressione.

Nota

Commutazione del canale nell'editor

All'apertura del programma, l'editor si apre sul canale selezionato. Nella simulazione del programma è questo il canale che verrà utilizzato.

Se si cambia canale nell'editor, ciò non ha alcun effetto nell'editor stesso. Solo alla chiusura dell'editor si passerà all'altro canale.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il percorso di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sul programma che si desidera eseguire.
3. Premere il softkey "Aprire".



- OPPURE -
Premere il tasto <INPUT>.



- OPPURE -
Premere il tasto <Cursore verso destra>.

- OPPURE -
Fare doppio clic sul programma.

Il programma prescelto viene aperto nel settore operativo "Editor".



4. Apportare quindi le modifiche al programma desiderate.
5. Premere il softkey "NC Selezione" per passare al settore operativo "Macchina" ed avviare l'esecuzione.



Quando il programma è in corso il softkey è disattivato.

Chiusura del programma

Premere i softkey ">>" e "Chiudere" per chiudere nuovamente il programma e l'editor.



- OPPURE -



Se ci si trova all'inizio della prima riga del programma, premere il tasto <Cursore verso sinistra> per chiudere il programma e l'editor.



Per riaprire un programma da cui si è usciti tramite "Chiudere", premere il tasto <PROGRAM>.

Nota

Perché un programma venga eseguito, è necessario che non venga chiuso.

12.3 Elaborazione del programma

Quando si seleziona un programma per l'elaborazione, il controllo numerico passa automaticamente al settore operativo "Macchina".

Selezione del programma

Per selezionare pezzi (WPD), programmi principali (MPF) o sottoprogrammi (SPF), posizionare il cursore sul programma e/o sul pezzo desiderato.

Per quanto riguarda i pezzi, è necessario che nella directory dei pezzi sia presente un programma con lo stesso nome, che viene automaticamente selezionato per l'esecuzione (ad es. selezionando il pezzo ALBERO.WPD viene selezionato automaticamente il programma principale ALBERO.MPF).

Se esiste un file INI con lo stesso nome (ad es. ALBERO.INI), questo file viene eseguito una sola volta al primo avvio del programma pezzo dopo che questo è stato selezionato. In base al dato macchina MD11280 \$MN_WPD_INI_MODE sono eventualmente eseguiti ulteriori file INI.

MD11280 \$MN_WPD_INI_MODE=0:

Viene eseguito il file INI che ha lo stesso nome del pezzo selezionato. Ad esempio, selezionando ALBERO1.MPF viene eseguito con <CYCLE START> ALBERO1.INI.

MD11280 \$MN_WPD_INI_MODE=1:

Vengono eseguiti tutti i file che hanno lo stesso nome del programma principale selezionato e le estensioni SEA, GUD, RPA, UFR, PRO, TOA, TMA e CEC nella sequenza indicata. I programmi principali memorizzati in una directory dei pezzi possono essere selezionati ed elaborati da più canali.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



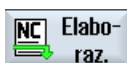
1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sul programma/pezzo che si desidera eseguire.
3. Premere il softkey "Selezione".

Il controllo numerico passa automaticamente al settore operativo "Macchina".

- OPPURE -



Se il programma è già aperto nel settore operativo "Programma", premere il softkey "NC Elaboraz.".

Premere il tasto <CYCLE START>.

La lavorazione del pezzo viene avviata.

Nota

Selezione del programma da supporti esterni

Per poter elaborare i programmi da un'unità esterna (ad es. un'unità di rete), è necessaria l'opzione software "Execution from External Storage (EES)".

12.4 Creazione di directory / programma / lista di job / lista di programmi

12.4.1 Nomi dei file e delle directory

Per l'assegnazione dei nomi delle directory e dei file vanno rispettate le seguenti regole:

- Sono consentite tutte le lettere alfabetiche (eccetto le diresesi, i caratteri speciali, i caratteri speciali specifici di una lingua, i caratteri asiatici o quelli cirillici)
- Si possono utilizzare tutte le cifre
- È ammesso il carattere di sottolineatura (_)
- Il nome può contenere al massimo 24 caratteri

Nota

Per evitare problemi con le applicazioni Windows, **non** utilizzare le seguenti espressioni come nomi di programma o designazione delle directory:

- CON, PRN, AUX, NUL
- COM1, COM2, COM3, COM4, COM5, COM6, COM7, COM8, COM9
- LPT1, LPT2, LPT3, LPT4, LPT5, LPT6, LPT7, LPT8, LPT9

Tenere presente che tali espressioni possono causare problemi anche se associate ad un'estensione (ad es. LPT1.MPF, CON.INI), ad esempio se vengono trasferite mediante copia, archiviazione come struttura gerarchica dei file o upload in un ambiente Windows.

12.4.2 Creazione di una nuova directory

La struttura a directory è utile per gestire in modo prospettico tutti i programmi e i dati. In qualsiasi percorso di archiviazione, per ogni directory si possono creare liberamente delle sottodirectory.

Allo stesso modo, in una sottodirectory si possono creare programmi e quindi blocchi di programmi.

Nota

Limitazioni

- Le directory devono avere estensione .DIR oppure .WPD.
 - La lunghezza massima del nome corrisponde a 28 caratteri, compresa l'estensione.
 - La lunghezza massima del percorso è 100 caratteri per i pezzi annidati inclusi tutti i caratteri aggiuntivi.
 - I nomi vengono convertiti automaticamente in carattere maiuscolo.
Questa limitazione non si applica nel caso in cui si lavori su drive USB/drive di rete.
-

Procedura

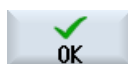
1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il supporto di memoria desiderato, cioè il drive locale o USB.



3. Se si desidera creare una nuova directory nel drive locale, posizionare il cursore sulla cartella più in alto e premere i softkey "Nuovo" e "Directory". La finestra "Nuova directory" viene aperta.



4. Assegnare il nome desiderato alla directory e premere il softkey "OK".

12.4.3 Creazione di un nuovo pezzo

In un pezzo si possono creare vari tipi di file, come programmi principali, file di inizializzazione o correzioni utensile.

Nota**Directory dei pezzi**

È possibile annidare delle directory dei pezzi. Al proposito va osservato che la lunghezza delle righe di chiamata è limitata. Se si raggiunge il numero massimo di caratteri, l'utente riceve una notifica in questo senso durante l'immissione del nome del pezzo.

Procedura

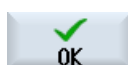
1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sulla cartella nella quale si vuole creare il pezzo.



3. Premere il softkey "Nuovo".
Viene aperta la finestra "Nuovo pezzo".



4. Se necessario e in caso di disponibilità, selezionare un modello.
5. Assegnare il nome desiderato al pezzo e premere il softkey "OK".

Il tipo di directory (WPD) è preimpostato.

Viene creata una nuova cartella con il nome del pezzo.

La finestra "Nuovo programma in codice G" viene aperta.



6. Premere nuovamente il softkey "OK" se si vuole creare il programma.

Il programma si apre nell'editor.

Vedere anche

Creazione di un nuovo file (Pagina 331)

12.4.4 Creazione di un nuovo programma in codice G

In una directory/pezzo è possibile creare programmi in codice G e quindi blocchi in codice G.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".

2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sulla cartella nella quale si vuole memorizzare il programma.



3. Premere il softkey "Nuovo".



Viene visualizzata la finestra "Nuovo programma in codice G".

4. Se necessario e in caso di disponibilità, selezionare un modello.
5. Selezionare il tipo di file (MPF o SPF).

Nella memoria NC, dopo aver selezionato la cartella "Sottoprogrammi" o "Programmi pezzo", si può creare solo un sottoprogramma (SPF) o un programma principale (MPF).



6. Assegnare il nome desiderato al programma e premere il softkey "OK".
Il tipo di programma è predefinito di conseguenza.

12.4.5 Creazione di un nuovo file

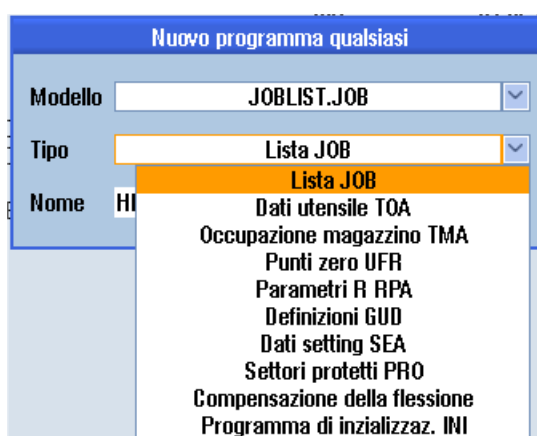
In ogni directory o sottodirectory è possibile creare un file in un formato a piacere, da specificare.

Nota

Estensioni dei file

Nella memoria NC l'estensione del file deve essere composta da 3 caratteri e non deve essere DIR o WPD.

Nella memoria NC esiste la possibilità di creare in un pezzo, usando il softkey "Qualsiasi", i seguenti tipi di file:



Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sulla cartella nella quale si vuole creare il file.



3. Premere i softkey "Nuovo" e "Qualsiasi".
La finestra "Nuovo programma qualsiasi" viene aperta.
4. Selezionare nel campo "Tipo" il tipo di file desiderato (ad es. "Definizioni GUD") e immettere il nome del file da creare, se è stata selezionata una directory pezzo nella memoria NC.

Il file contiene automaticamente il formato di file selezionato.

- OPPURE -



5. Assegnare un nome e un formato al file da creare (ad es. Mio_testo.txt).
Premere il softkey "OK".

12.4.6 Creazione lista dei job

Esiste la possibilità di creare per ogni pezzo una lista dei job per la selezione pezzi ampliata. Indicare con la lista dei job le istruzioni per la selezione del programma nei diversi canali.

Sintassi

La lista dei job è costituita dall'istruzione di selezione SELECT.

SELECT <Programma> CH=<NumeroCanale> [DISK]

L'istruzione SELECT seleziona un programma da eseguire in un determinato canale NC. Il programma selezionato deve essere caricato nella memoria di lavoro dell'NC. La selezione per l'esecuzione dall'esterno (scheda CF, supporto dati USB, drive di rete) è possibile tramite il parametro DISK.

- <Programma>
Indicazione assoluta o relativa del percorso del programma da selezionare.
Esempi:
 - //NC/WKS.DIR/ALBERO.WPD/ALBERO1.MPF
 - ALBERO2.MPF
- <NumeroCanale>
Numero del canale NC in cui deve essere selezionato il programma.
Esempio:
CH=2
- [DISK]
Parametro opzionale per programmi che non si trovano nella memoria NC e che devono essere eseguiti dall'esterno.
Esempio:
SELECT //remote/myshare/welle3.mpf CH=1 DISK

Commento

Nella lista dei job i commenti vengono contrassegnati da ";" all'inizio della riga o da parentesi tonde.

Modello

Alla creazione di una nuova lista dei job è possibile selezionare un modello di Siemens o del costruttore della macchina.

Lavorazione pezzo

Premendo il softkey "Selezione" per un pezzo, la relativa lista dei job viene verificata in relazione alla sintassi e quindi eseguita. Il cursore può anche trovarsi per la selezione sull'elenco degli ordini.

Procedura



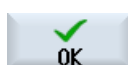
1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Premere il softkey "NC" e posizionare il cursore nella directory "Pezzi" sul programma per il quale si desidera creare una lista dei job.



3. Premere i softkey "Nuovo" e "Qualsiasi".
La finestra "Nuovo programma qualsiasi" viene aperta.



4. Selezionare nel campo "Tipo" la voce "Lista JOB", impostare il nome desiderato e premere il softkey "OK".

12.4.7 Creazione della lista dei programmi

È possibile inserire programmi in una lista programmi, per poterli poi selezionare ed eseguire comandati da PLC.

La lista programmi può contenere fino a 100 voci.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Premere il tasto di scorrimento avanti dei menu e il softkey "Lista programmi".
Si apre la finestra "Lista programmi".



3. Posizionare il cursore sulla riga desiderata (numero del programma).



4. Premere il softkey "Selezione programma".
La finestra "Programmi" viene aperta. La struttura ad albero dei dati della memoria NC con directory pezzo, programma pezzo e sottoprogramma viene visualizzata.



5. Posizionare il cursore sul programma desiderato e premere il softkey "OK".

In seguito all'indicazione del percorso, il programma selezionato viene registrato nella prima riga.

- OPPURE -

Inserire il nome del programma direttamente nella lista.

In caso di immissione manuale, accertarsi che l'indicazione del percorso sia corretta (ad es. //NC/WKS.DIR/MIOPROGRAMMA.WPD/MIOPROGRAMMA.MPF).

Eventualmente completare con //NC e con l'estensione (.MPF).

Nel caso di macchine multicanale è possibile impostare in quale canale deve essere selezionato il programma.



6. Per rimuovere un programma dalla lista, posizionare il cursore sulla riga corrispondente e premere il softkey "Cancellare".

- OPPURE -



Per cancellare tutti i programmi dalla lista, premere il softkey "Cancella tutto".

12.5 Creazione di modelli

È possibile memorizzare modelli propri per la generazione di programmi pezzo e pezzi. Questi modelli servono da prima stesura per l'editazione successiva.

A tale scopo è possibile utilizzare qualsiasi programma pezzo redatto personalmente o pezzi a piacere.

Luoghi di archiviazione dei modelli

I modelli per la generazione di programmi pezzo e/o pezzi vengono archiviati nelle seguenti directory:

Dati HMI/Modelli/Costruttore/Partprogram e/o Pezzi

Dati HMI/Modelli/Utente/Partprogram e/o Pezzi

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".



2. Premere il softkey "Dati di sistema".



3. Posizionare il cursore sul file che si desidera archiviare come modello, quindi premere il softkey "Copiare".



4. Selezionare la directory "Programmi pezzo" e/o "Pezzi" in cui si desidera archiviare i dati e premere il softkey "Inserire".

I modelli memorizzati risultano selezionabili al momento della creazione di un programma pezzo e/o di un pezzo.

12.6 Ricerca di directory e file

In Program Manager è possibile ricercare directory e file specifici.

Nota

Ricerca con segnaposti

I seguenti segnaposti facilitano la ricerca:

- "*": sostituisce una sequenza di caratteri qualsiasi
- "?": sostituisce un carattere qualsiasi

Se si inseriscono caratteri jolly, vengono trovati solo le directory e i file che corrispondono esattamente al criterio di ricerca.

Senza caratteri jolly, vengono anche trovati le directory e i file che contengono il criterio di ricerca in un punto qualsiasi.

Strategia di ricerca

La ricerca avviene in tutte le directory selezionate e nelle rispettive sottodirectory.

Se il cursore viene posizionato su un file, la ricerca avviene nella directory sovraordinata.

Nota

Ricerca nelle directory aperte

Affinché la ricerca venga eseguita correttamente, aprire tutte directory chiuse.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



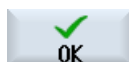
2. Selezionare il percorso in cui si vuole eseguire la ricerca, quindi premere i softkey ">>" e "Ricerca".



Viene visualizzata la finestra "Ricerca del file".

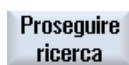
3. Nel campo "Testo" immettere il termine ricercato.
Nota: Per la ricerca di un file con caratteri jolly, specificare il nome completo con l'estensione (ad es. *BOHREN.MPF).

4. Se necessario, attivare la casella di controllo "Attenz. alle lettere maiuscole/minuscole".



5. Premere il softkey "OK" per avviare la ricerca.

6. Se vengono trovati una directory o un file corrispondente ai criteri specificati, essi vengono visualizzati.



7. Premere i softkey "Proseg. ricerca" e "OK" se la directory o il file non corrispondono al risultato desiderato.



- OPPURE -



Premere il softkey "Interruz." per interrompere la ricerca.

12.7 Visualizzazione programma nell'anteprima

Esiste la possibilità di visualizzare il contenuto di un programma nell'anteprima prima dell'editing.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sul programma desiderato.



3. Premere i softkey ">>" e "Finestra anteprima".
La finestra "Anteprima: ..." viene visualizzata.



4. Premere di nuovo il softkey "Finestra anteprima" per richiudere la finestra.

12.8 Selezione di più directory/programmi

È possibile selezionare più file e directory per il proseguimento della lavorazione. Se si seleziona una directory, anche tutte le directory e i dati in essa contenuti verranno selezionati.

Nota

File selezionati

Se in una directory sono stati selezionati singoli file, questa selezione viene annullata quando si chiude la directory.

Se si seleziona l'intera directory con tutti i file in essa contenuti, la selezione viene mantenuta quando si chiude la directory.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione desiderato e posizionare il cursore sui file o sulle directory a partire dai quali si desidera selezionare.
3. Premere il softkey "Evidenziare".



Il softkey è attivo.



4. Utilizzando il cursore o il mouse selezionare le directory/i programmi desiderati.
5. Premere nuovamente il softkey "Evidenziare" per terminare l'azione dei tasti cursore.

Rimozione della selezione

Selezionando nuovamente un elemento, la selezione esistente viene rimossa.

Selezione mediante tasti

Combinazione di tasti	Significato
	Crea o estende una selezione. È possibile selezionare singoli elementi.
  	Crea una selezione di elementi successivi.
	Una selezione esistente viene rimossa.

Selezione con il mouse

Combinazione di tasti	Significato
Tasto sinistro del mouse	Clic su un elemento: l'elemento viene selezionato. Una selezione esistente viene rimossa.
Tasto sinistro del mouse +  premuto	Estensione della selezione di elementi successivi fino al clic successivo del mouse.
Tasto sinistro del mouse +  premuto	Estensione della selezione di singoli elementi mediante clic. Una selezione già esistente viene estesa all'elemento cliccato.

12.9 Copia e inserimento di directory / programma

Per creare una nuova directory/un nuovo programma simile ad uno già presente, si può risparmiare tempo copiando la directory o il programma precedente e modificando solo alcuni programmi o alcuni blocchi di programma.

La possibilità di copiare le directory e i programmi per incollarli in un altro punto può essere sfruttata anche per scambiare i dati con altri impianti mediante drive USB/drive di rete (ad es. FlashDrive USB).

I file o le directory copiati possono essere incollati in un altro punto.

Nota

Le directory possono essere incollate solo su drive locali nonché su drive USB o di rete.

Nota

Diritti di scrittura

Se l'utente non ha diritti di scrittura nella directory corrente, la funzione non viene proposta.

Nota

Durante la copiatura, le estensioni mancati vengono automaticamente assegnate alle directory.

Per l'assegnazione dei nomi sono consentite tutte le lettere alfabetiche (senza dieresi), le cifre e i caratteri di sottolineatura (_). I nomi vengono trasformati automaticamente in carattere maiuscolo e i punti in caratteri di sottolineatura (_).

Esempio

Se durante la copiatura il nome non viene modificato, viene creata automaticamente una copia:

MYPROGRAM.MPF viene copiato su MYPROGRAM__1.MPF. Alla copiatura successiva, verrà copiato su MYPROGRAM__2.MPF, e così via.

Se in una directory esistono già file MYPROGRAM.MPF, MYPROGRAM__1.MPF e MYPROGRAM__3.MPF, come copia successiva di MYPROGRAM.MPF viene creato il file MYPROGRAM__2.MPF.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sul file o sulla directory che si desidera copiare.

3. Premere il softkey "Copiare".

- | | |
|---|---|
|  | <p>4. Selezionare la directory in cui si vuole inserire la directory/il programma copiati.</p> <p>5. Premere il softkey "Inserire".</p> <p>Se in questa directory esiste già una directory/un programma con lo stesso nome, compare un avviso al riguardo. Viene richiesto di assegnare un altro nome; in alternativa la directory/il programma viene aggiunta/o con il nome proposto dal sistema.</p> <p>Se il nome contiene caratteri non consentiti oppure è troppo lungo, viene visualizzata una richiesta corrispondente nella quale assegnare un nome consentito.</p> |
|  | <p>6. Premere il softkey "OK" oppure "Sovrascr. tutto" se si desidera sovrascrivere le directory o i programmi già esistenti.</p> |
|  | |
|  | <p>- OPPURE -</p> <p>Premere il softkey "Nessuna sovrascrit." se non si desidera sovrascrivere le directory o i programmi già esistenti.</p> |
|  | <p>- OPPURE -</p> <p>Premere il softkey "Saltare" se il processo di copiatura deve proseguire con il file successivo.</p> |
|  | <p>- OPPURE -</p> <p>Immettere un nuovo nome per inserire la directory/il programma con un altro nome e premere il softkey "OK".</p> |

Nota

Copia di file nella stessa directory

Non è consentito copiare i file all'interno della stessa directory. Per copiare occorre rinominare il file.

12.10 Cancellazione di directory / programmi

Cancellare i programmi oppure le directory che non si utilizzano più per rendere più chiara la gestione dei dati. Salvare in precedenza questi dati eventualmente su un supporto dati esterno (ad es. FlashDrive USB) oppure su un drive di rete.

Tenere presente che eliminando una directory si eliminano anche tutti i programmi, i dati utensile e le impostazioni per il punto zero, oltre alle sottodirectory presenti in questa directory.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sul file o sulla directory che si desidera eliminare.

3. Premere i softkey ">>" e "Cancellare".

Viene visualizzata una richiesta in cui confermare che si desidera effettivamente procedere con la cancellazione



4. Premere il softkey "OK" per eliminare il programma/la directory.

- OPPURE -



Premere il softkey "Interruz." per interrompere l'operazione.

12.11 Modifica delle proprietà di file e directory

Nella finestra "Proprietà di ..." si possono visualizzare informazioni sulle directory e sui file.

Oltre al percorso e al nome del file viene visualizzata anche la data di creazione.

Sussiste la possibilità di modificare i nomi.

Modifica dei diritti di accesso

Nella finestra delle proprietà vengono visualizzati i diritti di accesso per l'esecuzione, la scrittura, l'elencazione e la lettura.

- Esecuzione: viene utilizzato per selezionare l'elaborazione
- Scrittura: controlla la modifica e la cancellazione di un file o di una directory

Per i file NC è possibile impostare separatamente per ciascun file i diritti di accesso dalla posizione 0 dell'interruttore a chiave fino al livello di accesso corrente.

Se un livello di accesso è superiore al livello di accesso attuale, questo non può essere modificato.

Per i file esterni (ad es. su un'unità disco locale) i diritti di accesso sono visualizzati solo se il costruttore della macchina ha effettuato delle impostazioni per tali file. e non si possono modificare dalla finestra delle proprietà.

Impostazioni dei diritti di accesso per directory e file

Tramite un file di configurazione e l'MD 51050 si possono modificare e impostare i diritti d'accesso delle directory e dei tipi di file della memoria NC o della memoria utente (drive locale).

Ulteriori informazioni: Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate

Procedura



1. Selezionare "Program manager".



2. Selezionare il luogo di archiviazione prescelto e posizionare il cursore sul file o sulla directory di cui si desidera visualizzare o modificare le proprietà.



3. Premere i softkey ">>" e "Proprietà". Viene aperta la finestra "Proprietà di ...".



4. Apportare le eventuali modifiche.

Nota: le modifiche tramite la superficie possono essere eseguite nella memoria NC.



5. Premere il softkey "OK", per confermare le modifiche.

12.12 Configurazione drive

12.12.1 Descrizione

Si possono progettare fino a 21 collegamenti ai cosiddetti drive logici (supporti dati): È possibile accedere a questi drive nei settori operativi "Program manager" e "Messa in servizio".

Si possono configurare i seguenti drive logici:

- Interfaccia USB
- Drive di rete
- Scheda CompactFlash
- Scheda CompactFlash nella NCU, solo con SINUMERIK Operate nella NCU
- Disco rigido locale della PCU, solo con SINUMERIK Operate su PCU



Opzione software

Per utilizzare le schede CompactFlash come supporto dati, è necessaria l'opzione "Ulter. memoria utente HMI su CF-Card di NCU" (non per SINUMERIK Operate su PCU / PC).

Nota

Le interfacce USB della NCU non sono disponibili per SINUMERIK Operate e perciò non si possono configurare.

12.12.2 Configurazione drive

Per la progettazione dei softkey in Program Manager è disponibile nel settore operativo "Messa in servizio" la finestra "Configurazione drive".

Nota

Softkey riservati

I softkey 4, 7 e 16 non si possono programmare liberamente.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

File

I dati di progettazione creati vengono archiviati nel file "logdrive.ini". Il file è memorizzato nella directory /user/sinumerik/hmi/cfg.

Dati generici

Voce		Significato
Drive 1 - 24		
Tipo	Nessuna unità	Nessuna unità definita.
	Memoria programmi NC	Accesso alla memoria NC
	USB locale	Accesso all'interfaccia USB del pannello di comando attivo
	USB globale	L'accesso al supporto di memoria USB avviene da tutte le TCU che si trovano nella rete dell'impianto.
	NW Windows	Drive di rete nei sistemi Windows
	NW Linux	Drive di rete nei sistemi Linux
	Drive locale	Drive locale Disco rigido o memoria utente sulla scheda CompactFlash
	FTP	Accesso a un server FTP esterno. L'unità disco non può essere utilizzata come memoria globale dei programmi pezzo.
	Cicli utente	Accesso alla directory dei cicli utente della CompactFlash Card
	Cicli costruttore	Accesso alla directory dei cicli costruttore della CompactFlash Card
	Unità Windows	Accesso a una directory PCU/PC locale

Indicazioni per USB

Voce		Significato
Apparecchio		Nome della TCU a cui è collegato il supporto di memoria USB, ad es. tcu1. Il nome della TCU deve essere già noto all'NCU.
Collegamento	Frontale	Interfaccia USB posta sul lato frontale del pannello operativo.
	X203/X204	Interfaccia USB X203/X204 posta sul lato posteriore del pannello operatore.
	X61/X62	Per SIMATIC Thin Client sono le interfacce USB X61 e X62.
	X212/X213	TCU20.2/20.3
	X20	OP 08T
	X60.P1/P2/P3/P4	PCU
Simbolico		Nome simbolico dell'unità
Parametri aggiuntivi in Dettagli		

Voce		Significato
Partizione		Numero della partizione sul supporto di memoria USB, ad es. 1 o tutti. Se viene utilizzato un hub USB, indicazione della porta USB dell'hub.
Percorso USB		Percorso per l'hub USB. Nota: Questi dati attualmente non vengono valutati.

Indicazioni per le unità locali

Voce		Significato
Simbolico		Nome simbolico dell'unità Assegnazione del nome in Dettagli
Parametri aggiuntivi in Dettagli		
Utilizzare l'unità come:	LOCAL_DRIVE	Attivando la casella di controllo viene assegnato il nome simbolico all'unità.
	CF_CARD	
	SYS_DRIVE	Se per l'unità esiste già un'assegnazione, non è possibile eseguire modifiche. Per impostazione predefinita, tutte le caselle di controllo sono attive.

Indicazioni per le unità di rete

Voce		Significato
Nome computer		Nome logico del server o indirizzo IP
Nome di condivisione	Solo per le unità di rete nei sistemi Windows	Nome con il quale è stata condivisa l'unità di rete
Percorso		Directory di avvio Il percorso viene indicato in relazione alla directory abilitata.
Nome utente Password		Nome utente e relativa password per il quale la directory è abilitata nel computer in rete. La password viene rappresentata codificata con "*" e archiviata nel file "logdrive.ini".
Simbolico		Nome simbolico dell'unità Si possono utilizzare fino a 12 caratteri (lettere, numeri, sottolineature). I nomi NC, GDIR e FTP sono riservati. È usato anche per le diciture dei softkey se non è specificato un testo per il softkey.

Indicazioni per FTP

Voce		Significato
Nome computer		Nome logico del server FTP o dell'indirizzo IP
Percorso		Directory di avvio sul server FTP Il percorso viene indicato in relazione alla home directory.
Nome utente Password		Il nome utente e la relativa password per l'accesso al server FTP La password viene rappresentata codificata con "*" e archiviata nel file "logdrive.ini".
Parametri aggiuntivi in Dettagli		
Port		Interfaccia per il collegamento FTP. La porta standard è preimpostata a 21.
Interruzione collegamento		Il collegamento FTP viene interrotto dopo un Disconnect Timeout. Il timeout può essere compreso tra 1 e 150 s. Come valore predefinito è impostato 10 s.

Indicazioni aggiuntive per l'uso della funzione "Execution from External Storage (EES)"



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Voce		Significato
Condividere drive	Solo per il tipo "Unità Windows (PCU)"	Il drive viene condiviso in rete. È necessario un nome utente. Se l'unità disco locale deve essere utilizzata come memoria globale dei programmi pezzo, occorre selezionare la casella di controllo.
Memoria globale programmi pezzo	Solo per le unità locali, le unità di rete e le unità USB locali	La casella di controllo indica che tutti i nodi del sistema ottengono l'accesso all'unità logica progettata. I nodi possono eseguire i programmi pezzo direttamente dall'unità. L'impostazione può essere modificata solo in Dettagli.
Utilizzare questo drive per eseguire il programma EES	Solo per le unità USB	Permette di utilizzare il supporto di memoria USB locale per eseguire il programma tramite EES.
Parametri aggiuntivi in Dettagli		

Voce		Significato
Nome utente Windows Password Windows	Solo per unità USB, unità locali e directory locali	Nome utente e relativa password per l'abilitazione dell'unità progettata Per impostazione predefinita vengono utilizzati i dati della finestra "Impostazioni globali".
Memoria globale programmi pezzo	Solo per le unità locali, le unità di rete e le unità USB locali	La casella di controllo definisce se tutti i nodi del sistema ottengono l'accesso all'unità logica progettata. È possibile selezionare un solo drive come memoria globale dei programmi pezzo (GDIR). Se un drive è già stato definito come GDIR e la casella di controllo è stata selezionata, l'impostazione originale viene annullata.

Indicazioni relative al softkey progettato

Voce		Significato
Liv. accesso		Assegnazione dei diritti di accesso ai collegamenti: dal livello di protezione 7 (interruttore a chiave posizione 0) fino al livello di protezione 1 (costruttore). Il livello di accesso di volta in volta indicato è valido per tutti i settori operativi.
Testo del softkey		Sono disponibili 2 righe per il testo della dicitura del softkey. Come separatore di riga viene accettato %n. Se la prima riga è troppo lunga, verrà interrotta automaticamente. L'eventuale spazio vuoto viene utilizzato come divisore di riga. Per i testi dei softkey che variano in funzione della lingua viene immesso l'ID che verrà ricercato nel file di testo. Se nel campo di immissione non viene specificato niente, come testo del softkey viene utilizzato il nome simbolico del drive.
Icona softkey	nessuna icona	Sul softkey non è rappresentata alcuna icona.
	sk_usb_front.png 	Nome file dell'icona rappresentata sul softkey.
	sk_local_drive.png 	
	sk_network_drive_ftp.png 	

Voce		Significato
File di testo	slpmdialog	File per il testo del softkey dipendente dalla lingua. Se non vengono effettuate indicazioni nei campi di immissione, il testo compare sul softkey come è stato riportato nel campo di immissione "Testo softkey".
Contesto testo	SIPmDialog	

Procedura

- 

1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".
- 

2. Premere i softkey "HMI" e "Drive logico"
Si apre la finestra "Configurazione drive"
- 

3. Selezionare il softkey che si desidera progettare.
- 

4. Per progettare i softkey 9 ... 16 o i softkey 17 ... 24, fare clic sul softkey ">> Piano".
- 

5. Premere il softkey "Modifica" per poter modificare i campi di immissione.
6. Selezionare i dati per il drive corrispondente oppure immettere i dati richiesti.
- 

7. Premere il softkey "Dettagli" per immettere ulteriori parametri.
Premendo di nuovo il softkey "Dettagli" si ritorna alla finestra "Configurazione drive".
- 

8. Premere il softkey "OK".
Le impostazioni vengono verificate.
- 

Se i dati non sono completi o se contengono errori, viene visualizzata una finestra di avviso. Confermare il messaggio con il softkey "OK".
- 

Premendo il softkey "Interruz.", tutti i dati non ancora attivati vengono rifiutati.
9. Riavviare il controllo per attivare la progettazione e vedere i softkey nel settore operativo "Program manager".

Immissione delle preimpostazioni per l'abilitazione dell'unità

Nota

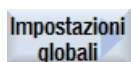
Questa funzione è disponibile nei sistemi Windows solo se è stata attivata l'opzione software "Execution from External Storage (EES)".



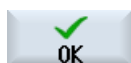
1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".



2. Premere i softkey "HMI" e "Drive logico"
Si apre la finestra "Configurazione drive"



3. Premere il softkey "Impostazioni globali".



4. Specificare il nome utente, con la relativa password, per il quale si intende abilitare le unità progettate.

5. Premere il softkey "OK".

I dati vengono utilizzati come preimpostazione per l'abilitazione Windows.



Premendo il softkey "Interruz.", tutti i dati non ancora attivati vengono rifiutati.

12.13 Visualizzazione di documenti PDF

I documenti HTML e PDF si possono visualizzare su tutti i drive di Program Manager e dalla struttura gerarchica dei dati di sistema.

Nota

L'anteprima dei documenti può essere visualizzata solo per il formato PDF.

Procedura



1. Selezionare il programma desiderato in "Program manager" del supporto dati desiderato.



- OPPURE -



Nel settore operativo "Messa in servizio", selezionare il percorso di archiviazione desiderato nella struttura gerarchica dei "Dati di sistema".



2. Posizionare il cursore sul PDF o sul file HTML che si desidera visualizzare e premere il softkey "Aprire".

Il file selezionato viene visualizzato sullo schermo.

Il percorso di archiviazione del documento figura sulla riga di stato. Vengono visualizzati la pagina corrente e il numero complessivo di pagine di cui si compone il documento.



3. Premere il softkey "Zoom +" o "Zoom -" per ingrandire o ridurre la vista del documento.



Navigazione e ricerca di testi specifici



1. Premere il softkey "Ricerca".

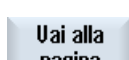
Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale.



2. Premere il softkey "Vai all'inizio" per spostarsi alla prima pagina del documento.



3. Premere il softkey "Vai alla fine" per spostarsi all'ultima pagina del documento.



4. Premere il softkey "Vai alla pagina" per spostarsi a una pagina specifica del documento.

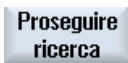


5. Premere il softkey "Ricerca" se si desidera trovare un testo specifico nel PDF.



6. Immettere il termine desiderato nella maschera di ricerca e confermare con "OK".

Il cursore viene posizionato sulla prima voce che corrisponde al criterio di ricerca.

- | | |
|---|--|
|  | 7. Premere il softkey "Proseguire ricerca" se il testo trovato non corrisponde al testo cercato. |
|  | 8. Premere il softkey "Indietro" per ritornare alla barra dei softkey sovraordinata. |

Nota

Se si cambia la lingua durante la consultazione di un documento PDF, il documento PDF viene ricaricato in quella lingua. Se non è disponibile un documento PDF per la lingua impostata, viene visualizzato il documento PDF inglese.

La posizione nel documento PDF viene mantenuta per tutta la sessione dopo il cambio di lingua se il documento PDF contiene dei segnalibri.

Modifica rappresentazione

- | | |
|---|---|
|  | 1. Premere il softkey "Vista" per modificare la rappresentazione del PDF. Viene visualizzata una nuova barra softkey verticale. |
|  | 2. Premere il softkey "Zoom largh. pag." per visualizzare il documento a tutto schermo in orizzontale. |
|  | - OPPURE -
Premere il softkey "Zoom altez. pag." per visualizzare il documento a tutto schermo in verticale. |
|  | - OPPURE -
Premere il softkey "Ruota sinistra" per ruotare il documento di 90 gradi verso sinistra. |
|  | - OPPURE -
Premere il softkey "Ruota destra" per ruotare il documento di 90 gradi verso destra. |
|  | 3. Premere il softkey "Indietro" per ritornare alla barra dei softkey sovraordinata. |

Copia di testo

- | | |
|---|---|
|  | 1. Premere il softkey "Evidenziare".
Il softkey "Copiare" diventa utilizzabile. |
| | 2. Con un comando a sfioramento o con il mouse, selezionare il testo desiderato. |
|  | 3. Premere il softkey "Copiare".
Il testo selezionato è pronto per essere inserito nell'editor. |
|  | 4. Premere nuovamente il softkey "Evidenzia" per spostare la selezione visualizzata con un comando a sfioramento.
Il softkey "Copiare" non è attivo. |

Chiusura del PDF



1. Premere il softkey "Chiudere" per uscire dalla visualizzazione PDF.

12.14 EXTCALL

Da un programma pezzo, con il comando EXTCALL è possibile accedere a file su un drive locale, un supporto dati USB o a drive di rete.

Il programmatore può definire con il dato di setting SD \$SC42700 EXT_PROG_PATH la directory sorgente e con il comando EXTCALL il nome del file del sottoprogramma da caricare.

Condizioni marginali

Per il richiamo dell'istruzione EXTCALL si devono rispettare le seguenti condizioni marginali:

- Solo i file con l'identificazione MPF oppure SPF possono essere richiamati da un drive di rete utilizzando l'istruzione EXTCALL.
- I file e i percorsi devono corrispondere alla nomenclatura NCK (max. 25 caratteri per il nome, 3 caratteri per l'estensione).
- Un programma su un drive di rete viene trovato con il comando EXTCALL solo se:
 - con SD \$SC42700 EXT_PROG_PATH il percorso di ricerca fa riferimento al drive di rete oppure ad una directory dello stesso. il programma deve essere memorizzato direttamente lì, non avviene alcuna ricerca nelle sottodirectory.
 - senza SD \$SC42700: nel richiamo EXTCALL viene specificato direttamente il programma, che si trova anche in questo percorso, mediante un percorso pienamente qualificato, che può rimandare anche a una sottodirectory del drive di rete;
- Per i programmi creati su supporti dati esterni (Windows-System) rispettare le lettere maiuscole e minuscole.

Nota

Lunghezza massima del percorso per EXTCALL

La lunghezza del percorso non deve superare i 112 caratteri. Il percorso è composto da contenuto del dato di setting (SD \$SC42700) e dall'indicazione del percorso con richiamo EXTCALL dal programma pezzo.

Esempi di richiami EXTCALL

Utilizzando il dato di setting la ricerca può essere gestita in modo mirato in base al programma.

- Richiamo di un drive USB su TCU (unità di memoria USB sull'interfaccia X203), se SD42700 è vuoto: ad es. EXTCALL "//TCU/TCU1 /X203 ,1/TEST.SPF"
- OPPURE -
Richiamo di un drive USB su TCU (unità di memoria USB sull'interfaccia X203), se SD42700 contiene "//TCU/TCU1 /X203 ,1": EXTCALL "TEST.SPF"
- Richiamo di un collegamento frontale USB (FlashDrive USB), se SD \$SC 42700 è vuoto: ad es. EXTCALL "//ACTTCU/FRONT,1/TEST.SPF"
- OPPURE -
Richiamo di un collegamento frontale USB (FlashDrive USB), se SD42700 contiene "//ACTTCU/FRONT,1": EXTCALL "TEST.SPF"

- Richiamo di un drive di rete, se SD42700 è vuoto: ad es. EXTCALL "//nome_computer/drive_abilitato/TEST.SPF"
- OPPURE -
Richiamo di un drive di rete, se SD \$SC42700 contiene "//nome_computer/drive_abilitato":
EXTCALL "TEST.SPF"
- Utilizzo della memoria utente HMI (drive locale):
 - Sul drive locale sono state create le directory Programmi pezzo (mpf.dir), Sottoprogrammi (spf.dir) e Pezzi (wks.dir) con le rispettive directory dei pezzi (.wpd):
SD42700 è vuoto: EXTCALL "TEST.SPF"
Sulla scheda CompactFlash viene utilizzata la stessa sequenza di ricerca della memoria del programma pezzo NCK.
 - Sul drive locale è stata creata una propria directory (ad es. my.dir):
Indicazione del percorso completo: ad es. EXTCALL "/user/sinumerik/data/prog/my.dir/TEST.SPF"
Viene ricercato in modo mirato il file indicato.

Nota

Sigle per drive locale, scheda CompactFlash e porta USB frontale

Come abbreviazione per il drive locale, la scheda CompactFlash e la porta frontale USB si può utilizzare la sigla LOCAL_DRIVE:, CF_CARD: e USB: (ad es. EXTCALL "LOCAL_DRIVE:/spf.dir/TEST.SPF").

Le sigle CF_Card e LOCAL_DRIVE si possono usare in alternativa.



Opzioni software

Per visualizzare il softkey "Drive locale" è necessaria l'opzione "Ulter. memoria utente HMI su CF-Card di NCU" (non per SINUMERIK Operate su PCU50 o PC/PG).

ATTENZIONE

Possibile interruzione durante l'elaborazione di una FlashDrive USB

Viene sconsigliata un'elaborazione diretta di una FlashDrive USB.

Non esiste alcuna protezione contro difficoltà di contatto, caduta, interruzione a seguito di urto o estrazione involontaria della FlashDrive USB durante il funzionamento.

L'estrazione durante la lavorazione del pezzo ne provoca l'immediato arresto, con conseguente danneggiamento del pezzo.



Costruttore della macchina

È possibile attivare/disattivare l'elaborazione di chiamate EXTCALL.
Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

12.15 Elaborazione da memoria esterna (EES)

La funzione "Execution from External Storage" permette di elaborare programmi pezzo di qualsiasi dimensione direttamente da un'unità progettata in modo adeguato. Ciò equivale quindi a eseguirli dalla memoria dei programmi pezzo dell'NC, senza le limitazioni che si applicano nel caso di "EXTCALL".



Opzione software

Per utilizzare questa funzione nella memoria utente (100 MB) della CompactFlash Card, è necessaria l'opzione software "Memoria utente CNC ampliata".



Opzione software

Per utilizzare questa funzione senza limitazioni (ad es. per un'unità di rete o un'unità USB), è necessaria l'opzione software "Execution from External Storage (EES)".

Nota

Teach In del programma non possibile

In caso di selezione di un programma EES, il teach in di programmi non è disponibile.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

I programmi codice G archiviati sui drive esterni configurati si possono modificare come di consueto nell'editor.

Durante l'elaborazione dei programmi in codice G si ottiene come sempre una visualizzazione attuale del blocco. Vi è la possibilità di elaborare direttamente i programmi nello stato Reset.

Oltre alla visualizzazione attuale del blocco vi è la possibilità di aprire la visualizzazione blocco base. Con l'ausilio della funzione "Correzione del programma" si possono eseguire le correzioni nel modo abituale.

12.16 Salvataggio dei dati

12.16.1 Creazione di un archivio in Program manager

È possibile archiviare singoli file contenuti nella memoria NC e nel drive locale.

Formati archivio

L'archivio può essere salvato in formato binario o in formato per banda perforata.

Destinazione di archiviazione

Come percorso di destinazione per il salvataggio sono disponibili sia la cartella di archivio dei dati di sistema nel settore operativo "Messa in serv.", sia i drive USB e di rete.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program Manager".



2. Selezionare il percorso del/dei file da archiviare.



3. Selezionare nelle directory il file da cui si desidera creare un archivio.

- OPPURE -

Per salvare più file o directory, premere il softkey "Evidenziare".

Selezionare con il cursore o il mouse le directory/i programmi desiderati.



4. Premere i softkey ">>" e "Archiviare".



5. Premere il softkey "Creare archivio".

La finestra "Creare archivio: selezionare la cartella" viene aperta.

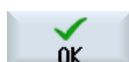
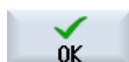


6. Posizionare il cursore nel luogo di archiviazione scelto, premere il softkey "Ricerca", immettere nella finestra di dialogo di ricerca il criterio di ricerca desiderato, quindi premere il softkey "OK" per cercare una directory e una sottodirectory specifiche.

Nota: I caratteri jolly "*" (sostituisce una sequenza di caratteri qualsiasi) e "?" (sostituisce un carattere qualsiasi) facilitano la ricerca.

- OPPURE -

Selezionare il luogo di archiviazione desiderato, premere il softkey "Nuova directory", specificare il nome nella finestra "Nuova directory" e premere il softkey "OK" per creare una directory.





7. Premere "OK".

La finestra "Creare archivio: nome" viene aperta.



9. Scegliere il formato, immettere il nome desiderato e premere il softkey "OK".

Un messaggio informa dell'avvenuta archiviazione.

12.16.2 Generazione di un archivio tramite i dati di sistema

Se si desidera salvare soltanto determinati dati, selezionare i file desiderati direttamente dalla struttura gerarchica dei dati e creare un archivio.

Formati archivio

L'archivio può essere salvato in formato binario o in formato per banda perforata.

Il contenuto dei file selezionati (file XML, ini, hsp, syf, programmi) può essere visualizzato tramite un'anteprima.

Le informazioni del file come percorso, nome, data di creazione e di modifica, possono essere visualizzate in una finestra delle proprietà.

Presupposto

I diritti di accesso dipendono dai relativi settori e vanno dal livello di protezione 7 (posizione 0 dell'interruttore a chiave) fino al livello di protezione 2 (password: Service).

Luoghi di archiviazione

- Sulla scheda CompactFlash in
/user/sinumerik/data/archive, oppure
/oem/sinumerik/data/archive
- Tutti i drive logici progettati (USB, drive di rete)



Opzione software

Per creare archivi sulla scheda CompactFlash nell'area utente, è necessaria l'opzione "Ulter. memoria utente HMI su CF-Card di NCU".

ATTENZIONE

Possibile perdita di dati nelle FlashDrive USB

Le FlashDrive USB non sono adatte all'uso quali supporti di memoria persistenti.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".



2. Premere il softkey "Dati di sistema".

La struttura ad albero dei dati viene aperta.

3. Selezionare nella struttura ad albero dei dati i file dei quali si desidera creare un archivio.

- OPPURE -



Per salvare più file o directory, premere il softkey "Evidenziare".

Selezionare con il cursore o il mouse le directory/i programmi desiderati.



4. Premendo il softkey ">>" vengono proposti ulteriori softkey sulla barra verticale.



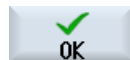
5. Premere il softkey "Finestra anteprima".

Il contenuto del file selezionato viene mostrato in una piccola finestra. Premere nuovamente il softkey "Finestra anteprima" per chiudere la finestra.



6. Premere il softkey "Proprietà".

In una piccola finestra si ottengono le informazioni relative al file selezionato.

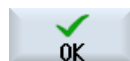


Premere il softkey "OK" per chiudere la finestra.



7. Premere il softkey "Ricerca".

Nella finestra di ricerca immettere il criterio di ricerca desiderato e premere il softkey "OK" per cercare una directory o una sottodirectory specifica.



Nota: I caratteri jolly "*" (sostituisce una sequenza di caratteri qualsiasi) e "?" (sostituisce un carattere qualsiasi) facilitano la ricerca.

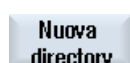


8. Premere i softkey "Archiviare" e "Creare archivio".

La finestra "Creare archivio: selezionare la cartella" viene aperta.

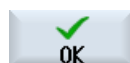


Vengono visualizzati la cartella "Archivio" con le sottocartelle "Utente" e "Costruttore" e i supporti di memoria (ad es. USB).



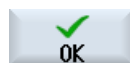
9. Selezionare il luogo di archiviazione desiderato e premere il softkey "Nuova directory" per creare una sottodirectory appropriata.

La finestra "Nuova directory" viene aperta.



10. Immettere il nome desiderato e premere il softkey "OK".

La directory viene creata all'interno della cartella selezionata.



11. Premere il softkey "OK".

La finestra "Creare archivio: nome" viene aperta.



12. Selezionare il formato, immettere il nome desiderato e premere il softkey "OK", per archiviare il o i file.

Un messaggio informa dell'avvenuta archiviazione.



13. Premere il softkey "OK" per confermare il messaggio e terminare la procedura di archiviazione.

Viene creato un file di archivio nella directory selezionata.

12.16.3 Lettura di un archivio in Program manager

Nel settore operativo "Program manager" è possibile leggere archivi dalla cartella di archivio dei dati di sistema nonché dalle unità USB e dalle unità di rete progettate.



Opzione software

Per poter caricare degli archivi utente nel settore operativo "Program manager", è necessaria l'opzione "Ulter. memoria utente HMI su CF-Card di NCU".

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program Manager".



2. Premere i softkey "Archiviare" e "Importare archivio".

Viene visualizzata la finestra "Importare archivio: selezionare archivio".



3. Selezionare il luogo di archiviazione dell'archivio e posizionare il cursore sull'archivio desiderato.

Nota: se l'opzione non è impostata, la cartella per l'archivio utente viene visualizzata solo se contiene almeno un archivio.

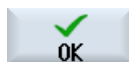
- OPPURE -



Premere il softkey "Ricerca", immettere nella finestra di dialogo di ricerca il nome del file di archivio con l'estensione file per eseguire la ricerca mirata di un archivio, quindi premere il softkey "OK".



4. Premere il softkey "OK" oppure "Sovrascr. tutto" se si desidera sovrascrivere i file già presenti.



...



- OPPURE -



Premere il softkey "Nessuna sovrascrit." se non si desidera sovrascrivere file già presenti.



- OPPURE -

Premere il softkey "Saltare" se il processo di lettura deve proseguire con il file successivo.

Si apre la finestra "Importare archivio" e visualizza il processo di lettura con l'indicazione dell'avanzamento.

Successivamente viene visualizzato un messaggio "Importare protocollo errore per archivio", nel quale sono elencati i file saltati o sovrascritti.



5. Premere il softkey "Interruz." per interrompere il processo di lettura.

Vedere anche

Ricerca di directory e file (Pagina 336)

12.16.4 Lettura di un archivio dai dati di sistema

Se si desidera caricare un determinato archivio, è possibile selezionarlo direttamente dalla struttura ad albero.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".

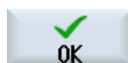


2. Premere il softkey "Dati di sistema".

3. Selezionare nella struttura gerarchica dei dati della directory "Archivi" nella cartella "Utente" il file che si desidera caricare.



4. Premere il softkey "Importare".



5. Premere il softkey "OK" oppure "Sovrascr. tutto" se si desidera sovrascrivere i file già presenti.

...



- OPPURE -

Premere il softkey "Nessuna sovrascrit." se non si desidera sovrascrivere file già presenti.

- OPPURE -

Premere il softkey "Saltare" se il processo di lettura deve proseguire con il file successivo.



Si apre la finestra "Importare archivio" e visualizza il processo di lettura con l'indicazione dell'avanzamento.

Successivamente viene visualizzato un messaggio "Importare protocollo errore per archivio", nel quale sono elencati i file saltati o sovrascritti.



6. Premere il softkey "Interruz." per interrompere il processo di lettura.

12.17 Dati di attrezzaggio

Oltre ai programmi si possono memorizzare anche i dati utensile e le impostazioni del punto zero.

Questa possibilità è utilizzata, ad esempio, per salvare gli utensili e i dati origine per un determinato programma in codice G. Se si vuole riutilizzare in un secondo tempo questo programma, si può quindi accedere velocemente a queste impostazioni.

Anche i dati utensile rilevati con un dispositivo di impostazione esterno possono quindi essere facilmente registrati nella gestione utensili.

Nota

Salvataggio dei dati di attrezzaggio dei programmi pezzo

I dati di attrezzaggio dei programmi pezzo possono essere salvati solo se sono stati archiviati nella directory "Pezzi".

Per i programmi pezzo che si trovano nella directory "Programmi pezzo", l'opzione "Salva dati attrezzag." non viene offerta.

Salvataggio dei dati

Dati	
Dati dell'utensile	- no - Lista utensili completa
Occupazione del magazzino	- sì - no
Punti zero	- no Il campo di selezione "Punto zero base" viene nascosto - tutti
Punto zero base	- no - sì
Directory	Viene visualizzata la directory in cui si trova il programma selezionato.
Nome del file	Pertanto l'utente ha la possibilità di modificare autonomamente il nome file proposto.

Nota

Occupazione del magazzino

L'organizzazione dei posti nel magazzino si può leggere solo se nel sistema è prevista la possibilità di caricare/scaricare i dati utensile nel/dal magazzino.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Posizionare il cursore sul programma che contiene i dati utensile e le impostazioni per il punto zero da salvare.

...



3. Premere i softkey ">>" e "Archiviaz.".



4. Premere il softkey "Salva dati attrezzag.".
Si apre la finestra "Salva dati attrezzag.".

5. Selezionare i dati che si desidera salvare.

6. Se necessario, modificare nel campo "Nome del file" il nome predefinito del programma originariamente selezionato.



7. Premere il softkey "OK".
I dati di attrezzaggio vengono memorizzati nella stessa directory che contiene anche il programma selezionato.
Il file viene salvato automaticamente come file INI.

Nota

Selezione del programma

Se in una directory si trovano un programma principale e un file INI con lo stesso nome, quando si seleziona il programma principale viene dapprima eseguito automaticamente il file INI. In questo modo si possono modificare involontariamente dati utensili.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

12.17.1 Caricamento dati attrezzaggio

È possibile scegliere quali dati salvati caricare:

- Dati dell'utensile
- Occupazione del magazzino

- Punti zero
- Punto zero base

Dati dell'utensile

A seconda dei dati selezionati, il sistema si comporta come segue:

- Lista utensili completa
Per prima cosa vengono cancellati tutti i dati della gestione utensili e poi i dati salvati vengono trasferiti in memoria.
- Tutti i dati utensile utilizzati nel programma
Se almeno uno degli utensili da caricare è già presente, si può optare per una delle seguenti possibilità.



Premere il softkey "Sostituisci tutti" per trasferire alla memoria NC tutti i dati utensile. Altri utensili già presenti vengono sovrascritti senza ulteriore richiesta di conferma.

- OPPURE -



Premere il softkey "Nessuna sovrascritt." se non si devono sovrascrivere utensili già presenti.

Gli utensili già presenti vengono saltati senza richieste di conferma.

- OPPURE -



Premere il softkey "Saltare" se non si devono sovrascrivere utensili già presenti.

Per ogni utensile già presente viene emessa una richiesta di conferma.

Selezione del posto di caricamento

Se per un magazzino utensili è stato inizializzato più di un posto di caricamento, viene offerta la possibilità di aprire una finestra, tramite il softkey "Selez. posto caricam.", in cui assegnare ad un magazzino un posto di caricamento.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Posizionare il cursore sul file con i dati utensile e i dati origine salvati (*.INI) che si desidera ricaricare.



3. Premere il tasto <Cursore verso destra>

- OPPURE -

Fare doppio clic sul file.

Si apre la finestra "Carica dati attrezzag.".



4. Selezionare quali dati (ad es. posto di magazzino) si desidera caricare.



5. Premere il softkey "OK".

12.18 Salvataggio dei parametri

Oltre ai programmi si possono memorizzare anche i parametri R e le variabili utente globali.

Questa possibilità è utilizzata, ad esempio, per salvare i parametri di calcolo necessari e le variabili utente per un determinato programma. Se si vuole riutilizzare in un secondo tempo questo programma, si può quindi accedere velocemente a questi dati.

Nota

Salvataggio dei parametri dei programmi pezzo

I parametri dei programmi pezzo possono essere salvati solo se sono stati archiviati nella directory "Pezzi".

Per i programmi pezzo che si trovano nella directory "Programmi pezzo" o "Sottoprogrammi", l'opzione "Salvare parametri" non viene proposta.

Salvataggio dei dati

I dati che vengono proposti per il salvataggio dipendono dalla configurazione della macchina:

Dati	
Parametri R	- No - Sì - tutti i parametri di calcolo specifici per canale
Parametri R globali	- No - Sì - tutti i parametri di calcolo globali
Parametri UGUD	- No - Sì - tutte le variabili dell'utente specifiche per canale
Parametri UGUD globali	- No - Sì - tutte le variabili globali dell'utente
Parametri MGUD	- No - Sì - tutte le variabili del costruttore di macchine specifiche per canale
Parametri MGUD globali	- No - Sì - tutte le variabili globali del costruttore di macchine
Directory	Viene visualizzata la directory in cui si trova il programma selezionato.
Nome del file	Pertanto l'utente ha la possibilità di modificare autonomamente il nome file proposto.

Nelle macchine a più canali vengono sempre salvati i parametri del canale attivo.

Liste di job

Se si salvano i parametri per una lista di job, vengono salvati i parametri di tutti i programmi in essa contenuti.

Il nome della lista di job non coincide con i nomi dei programmi in essa contenuti. Affinché si possano comunque assegnare i file dei parametri in modo univoco, viene attribuito sempre il nome identico al relativo programma. Questo nome file non può essere modificato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager".



2. Selezionare l'unità nella quale deve essere memorizzato il programma.

...



3. Posizionare il cursore sul programma di cui si desiderano salvare i parametri.



4. Premere i softkey ">>" e "Archiviaz.".



5. Premere il softkey "Salvare parametri".

Si apre la finestra "Salvare parametri".

6. Selezionare i dati che si desidera salvare.



7. Premere il tasto <CHANNEL> o fare clic sulla visualizzazione del canale se si desidera modificare il canale attivo.

- OPPURE -



8. Se necessario, modificare nel campo "Nome del file" il nome predefinito del programma originariamente selezionato.

9. Premere il softkey "OK".



I parametri vengono memorizzati nella stessa directory che contiene anche il programma selezionato.

I parametri R (*.RPA) e le variabili utente (*.GUD) vengono memorizzati in file separati.

Nota

Selezione del programma

Se in una directory si trovano un programma principale e un file RPA o GUD con lo stesso nome, quando si seleziona il programma principale vengono dapprima eseguiti questi file. In questo modo si possono modificare involontariamente dati utensili o parametri.



Costruttore della macchina

Tenere in considerazione i dati del costruttore della macchina.

12.19 V24

12.19.1 Caricare e scaricare gli archivi tramite l'interfaccia seriale

Tramite l'interfaccia seriale V24 si possono caricare e scaricare gli archivi nei settori operativi "Program manager" e "Messa in servizio".

Disponibilità di un'interfaccia V24

Per modificare la disponibilità dell'interfaccia V24, impostare i seguenti parametri nel file "slpmconfig.ini":

Parametro	Descrizione	
[V24]	Indica la sezione nella quale si trova il parametro per l'impostazione.	
useV24	Impostazione per la disponibilità dell'interfaccia seriale V24	
	= true	L'interfaccia e i softkey sono disponibili (impostazione standard)
	= false	L'interfaccia e i softkey non sono disponibili

Archiviazione del file "slpmconfig.ini"

Il modello del file "slpmconfig.ini" per SINUMERIK Operate si trova nella seguente directory:

<percorso_di_installazione>/siemens/sinumerik/hmi/template/cfg

Copiare il file in una delle seguenti directory:

<percorso_di_installazione>/**user**/sinumerik/hmi/cfg.

<percorso_di_installazione>/**oem**/sinumerik/hmi/cfg

Nota

Per migliorare la panoramica delle modifiche effettuate, è sufficiente cancellare i parametri non modificati dalla copia del file "slpmconfig.ini".

Scaricamento archivi

I file da inviare (directory o singoli file) vengono compressi in un archivio (*.arc). Quando lo si invia, un archivio (*.arc) viene spedito direttamente, senza essere ulteriormente compresso. Se si seleziona un archivio (*.arc) con un altro elemento (ad es. una directory), questi vengono compressi in un nuovo archivio prima di essere inviati.

Caricamento archivi

Per caricare degli archivi, utilizzare l'interfaccia V24. Gli archivi vengono trasferiti e quindi decompressi.

Nota

Caricamento di un archivio di messa in servizio

Quando si carica un archivio per la messa in servizio tramite l'interfaccia V24, questo diventa subito attivo.

Modifica esterna del formato per nastro perforato

Per modificare gli archivi esternamente al sistema occorre crearli in formato per nastro perforato.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program manager" e premere il softkey "NC" o "Drive locale".



...



- OPPURE -



Selezionare il settore operativo "Messa in servizio" e premere il softkey "Dati di sistema".

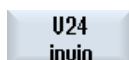


Scaricamento archivio

2. Selezionare le directory o i file che si desidera inviare all'interfaccia V24.



3. Premere i softkey ">>" e "Archiviare".



4. Premere il softkey "V24 invio".

- OPPURE -

Importare archivio

Premere il softkey "V24 ricezione" se si desidera caricare i file tramite V24.

Impostazione V24	Significato
Protocollo	Nella trasmissione tramite l'interfaccia V24 vengono supportati i seguenti protocolli: • RTS/CTS (default) • Xon/Xoff
Trasmissione	Trasmissione con protocollo protetto (protocollo ZMODEM): • normale (default) • protetto Per l'interfaccia selezionata la trasmissione protetta è associata all'-handshake RTS/CTS.
Baudrate	Velocità di trasmissione: fino a 115 kBaud. La velocità di trasmissione supportata dipende dall'apparecchio collegato, dalla lunghezza dei cavi e dalle condizioni elettriche dell'ambiente. • 110 • • 19200 (default) • ... • 115200
Formato di archivio	• Formato nastro perforato (default) • Formato binario (formato PC)
Impostazioni V24 (dettagli)	
Interfaccia	• COM1
Parità	I bit di parità sono utilizzati per l'identificazione degli errori: I bit di parità sono aggiunti al carattere codificato per trasformare il numero delle posizioni impostate a "1" in un numero dispari (parità dispari) o in un numero pari (parità pari). • Nessuna (default) • Dispari • Pari
Bit di stop	Numero dei bit di stop nella trasmissione dati asincrona. • 1 (default) • 2
Bit di dati	Numero dei bit di dati nella trasmissione asincrona. • 5 bit • ... • 8 bit (preimpostazione)
XON (Hex)	Solo per il protocollo: Xon/Xoff
XOFF (Hex)	Solo per il protocollo: Xon/Xoff
Attesa di XON all'avvio di V24 ricezione	Solo per il protocollo: Xon/Xoff

Impostazione V24	Significato
Fine trasmissione (Hex)	Solo per il formato nastro perforato Stop con carattere di fine trasmissione Il carattere di fine trasmissione predefinito è (HEX) 1A
Watchdog (sec.)	Watchdog Con problemi di trasmissione o interruzioni della trasmissione (senza carattere di fine trasmissione), la trasmissione viene interrotta allo scadere dei secondi indicati. La sorveglianza del tempo viene comandata attraverso un timer che viene avviato con il primo carattere e viene resettato con ciascun carattere trasmesso. Il watchdog è impostabile (secondi).

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Program Manager".



2. Premere il softkey "NC " o "Drive locale".



3. Premere i softkey ">>" e "Archiviaz.".



4. Premere il softkey "Impostazioni V24".

Si apre la finestra "Interfaccia: V24".

5. Vengono visualizzate le impostazioni dell'interfaccia.



6. Premere il softkey "Dettagli" per vedere e modificare ulteriori impostazioni dell'interfaccia.

Teach In del programma

13.1 Panoramica

La funzione "Teach In" consente di modificare programmi nei modi operativi "AUTO" e "MDA". È possibile creare e modificare semplici blocchi di spostamento.

Gli assi vengono spostati manualmente in particolari posizioni, per realizzare semplici procedure di elaborazione e renderle riproducibili. Le posizioni raggiunte vengono acquisite.

Nel modo operativo "AUTO" viene effettuato il Teach In del programma selezionato.

Nel modo operativo "MDA" viene effettuato il Teach In del buffer MDA.

In questo modo i programmi esterni eventualmente creati offline possono essere adattati e, se necessario, modificati.

Nota

Teach In del programma non possibile

In caso di selezione di un programma EES, il teach in di programmi non è disponibile.

Sequenza generale

1. Attivare la modalità di Teach In.
2. Inserire un blocco.
Posizionare a tal fine il cursore sul punto desiderato nel programma e inserire una riga vuota.
Premere il softkey corrispondente "Teach posizione", "Rapido G01", "Retta G1" oppure "Punto supporto cerchio CIP" e "Punto fin.cerchio CIP".
- OPPURE -
3. Modificare un blocco esistente.
Contrassegnare a tal fine il blocco di programma desiderato e premere il softkey corrispondente "Teach posizione", "Rapido G01", "Retta G1" oppure "Punto supporto cerchio CIP" e "Punto fin.cerchio CIP".
È possibile sovrascrivere un blocco solo con un blocco dello stesso tipo.
4. Muovere gli assi.
5. Premere il softkey "Accettare" per effettuare il Teach In del blocco di programma nuovo o modificato.

Nota

Teach In di più blocchi

Il primo Teach In riguarda tutti gli assi impostati. Ogni nuovo Teach In riguarda solo gli assi modificati attraverso lo spostamento degli stessi o tramite immissione manuale.

Uscendo dalla modalità Teach In la sequenza ricomincia.

Nota

Selezione di assi e parametri per il Teach In

La finestra "Impostazioni" permette di impostare quali assi vengono applicati per il Teach In.

Qui si definisce anche se per il Teach In vengono proposti parametri di movimento o di transizione.

Commutazione del modo operativo e del settore operativo

Se durante il Teach In si effettua la commutazione a un altro modo operativo o settore operativo, le modifiche alla posizione vengono eliminate e la modalità Teach In deselezionata.

13.2 Selezione della modalità Teach In

Per adattare il programma attuale, passare alla modalità Teach In.

Presupposto

Modo operativo "AUTO": Il programma da elaborare è selezionato.

Modo operativo "MDA": Il programma da elaborare è caricato nel buffer MDA.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Macchina".



2. Premere il tasto <AUTO> o <MDA>.



3. Premere il tasto <TEACH IN>.



4. Premere il softkey "Teach programma".

13.3 Elaborazione di un programma

13.3.1 Inserimento blocco

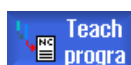
Il cursore deve trovarsi su una riga vuota.

Le finestre per l'inserimento di blocchi di programmi contengono campi di immissione e di emissione per i valori reali nel sistema di coordinate pezzo. A seconda della preimpostazione vengono proposti campi di selezione con parametri per il comportamento di movimento e la transizione del movimento.

Alla prima selezione, i campi di immissione non risultano precedentemente occupati, a meno che non sia già stato effettuato uno spostamento assi prima della selezione della finestra.

Tutti dati dei campi di immissione ed emissione vengono acquisiti nel programma attraverso il softkey "Accettare".

Procedura



1. La modalità Teach In è attiva.

2. Posizionare il cursore nella posizione desiderata nel programma.
Se non sono presenti righe vuote, inserirne una.



3. Premere i softkey "Rapido G0", "Retta G1" oppure "Pto interm. cerchio CIP" e "P. finale cerch. CIP".



Vengono visualizzate le relative finestre con i campi di immissione.



4. Muovere gli assi nella posizione desiderata.

5. Premere il softkey "Accettare".

Viene inserito un nuovo blocco di programma sulla posizione del cursore.

- OPPURE -



Premere il softkey "Interruz.", per rifiutare le immissioni.

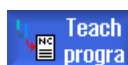
13.3.2 Modifica blocco

Un blocco di programma può essere sovrascritto solo da un Teach In affine.

I valori assi visualizzati nella relativa finestra sono valori reali, non valori da sovrascrivere nel blocco!

Nota

Se nella finestra del blocco di programma si desidera modificare in un blocco una qualsiasi grandezza, eccetto la posizione, e i relativi parametri si raccomanda l'immissione alfanumerica.

Procedura

1. La modalità Teach In è attiva.



2. Selezionare il blocco di programma da modificare.
3. Premere i softkey corrispondenti: "Teach posizione", "Rapido G0", "Retta G1" oppure "Pto interm. cerchio CIP" e "P. finale cerch. CIP".



Vengono visualizzate le relative finestre con i campi di immissione.



4. Spostare gli assi nella posizione desiderata e premere il softkey "Accettare".

Viene effettuato il Teach In del blocco di programma con i valori modificati.

- OPPURE -



Premere il softkey "Interruz." per rifiutare le modifiche.

13.3.3 Scelta blocco

Sussiste la possibilità di impostare l'indicatore di interruzione sulla posizione cursore corrente. Al successivo avvio del programma l'elaborazione proseguirà da questo punto.

Durante il Teach In è anche possibile modificare settori di programmi che sono già stati elaborati. In questo caso l'elaborazione del programma viene automaticamente bloccata.

Per poter proseguire il programma è necessario effettuare un reset o una scelta blocco.

Procedura

1. La modalità Teach In è attiva.

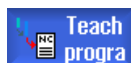


2. Posizionare il cursore sul blocco di programma prescelto.
3. Premere il softkey "Scelta blocco".

13.3.4 Cancellazione blocco

In modalità Teach In sussiste la possibilità di cancellare completamente un blocco di Teach In o un blocco di programma.

Procedura



1. La modalità Teach In è attiva.



2. Selezionare il blocco di programma da cancellare.

3. Premere i softkey ">>" e "Cancella blocco".



Il blocco di programma sul quale si trova il cursore viene cancellato.

13.4 Blocchi Teach

Teach posizione

Si muovono gli assi e si scrivono i valori attuali correnti direttamente in un blocco di posizione.

Teach In del rapido G0

Vengono spostati gli assi ed effettuato il Teach In di un blocco rapido con le posizioni raggiunte.

Teach In della retta G1

Vengono spostati gli assi ed effettuato il Teach In di un blocco di lavorazione (G1) con le posizioni raggiunte.

Teach In dell'interpolazione del cerchio CIP

Nell'interpolazione circolare CIP si immette punto intermedio e punto finale. Il Teach In va effettuato separatamente in un singolo blocco. La sequenza in cui vengono programmati entrambi i punti non è stabilita.

Nota

Prestare attenzione affinché la posizione del cursore non venga modificata durante il Teach In dei due punti.

Il Teach In del punto intermedio avviene nella finestra "Punto intermedio cerchio CIP".

Il Teach In del punto finale avviene nella finestra "Punto finale cerchio CIP".

Il Teach In del punto intermedio o del punto di supporto avviene solo con assi geometrici. Devono quindi essere impostati almeno due assi geometrici per l'applicazione.

Teach In A-Spline

Nell'interpolazione Akima-Spline vengono immessi punti di supporto che vengono collegati tramite una curva piatta.

Viene immesso un punto iniziale e stabilita una transizione all'inizio e alla fine.

Per i singoli punti di supporto il Teach In avviene tramite "Teach In posizione".



Opzione software

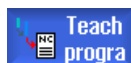
Per l'interpolazione A-Spline è richiesta l'opzione "Interpolazione Spline".



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. La modalità Teach In è attiva.



2. Premere i softkey ">>" e "ASPLINE".



La finestra "Akima-Spline" con i campi di immissione viene aperta.

3. Spostare gli assi nella posizione desiderata e impostare, se necessario, il tipo di transizione per punto iniziale e finale.



4. Premere il softkey "Accettare".

Il nuovo blocco di programma viene inserito nella posizione del cursore.

- OPPURE -



Premere il softkey "Interruz.", per rifiutare le immissioni.

13.4.1 Parametri di immissione in caso di Teach In

Parametri degli assi per il Teach In

Parametri	Descrizione
X	Posizione degli assi in direzione X
Y	Posizione degli assi in direzione Y
Z	Posizione degli assi in direzione Z
I	Coordinata del punto intermedio del cerchio in direzione X
J	Coordinata del punto intermedio del cerchio in direzione Y
K	Coordinata del punto intermedio del cerchio in direzione Z

Avanzamento (solo per G1 e punto finale del cerchio CIP)

Parametri	Descrizione	Unità di misura
F	Velocità di avanzamento	mm/giro mm/min

Tipi di transizione

Parametri	Descrizione
G60	Arresto preciso
G64	Raccordo
G641	Raccordo programmabile
G642	Raccordo con precisione assiale

Parametri	Descrizione
G643	Raccordo interno a blocco
G644	Raccordo con dinamica asse
G645	Raccordo

Tipi di movimento

Parametri	Descrizione
CP	Sincronismo vettoriale
PTP	Punto a punto
PTPG0	Solo G0 punto a punto

Comportamento di transizione della curva spline

Parametri	Descrizione
Inizio	Comportamento di transizione all'inizio • BAUTO - calcolo automatico • BNAT - curvatura zero o naturale • BTAN - tangenziale
Fine	Comportamento di transizione all'inizio • EAUTO - calcolo automatico • ENAT - curvatura zero o naturale • ETAN - tangenziale

13.5 Impostazioni per il Teach In

Nella finestra "Impostazioni" si stabilisce quali assi devono essere acquisiti nel Teach In e se debbano essere proposti parametri relativi al tipo di movimento e al funzionamento continuo.

Procedura



1. La modalità Teach In è attiva.



2. Premere i softkey ">>" e "Impostazioni".
Viene visualizzata la finestra "Impostazioni".



3. Attivare le caselle controllo per le impostazioni desiderate sotto "Teach per gli assi" e "Teach per i parametri".



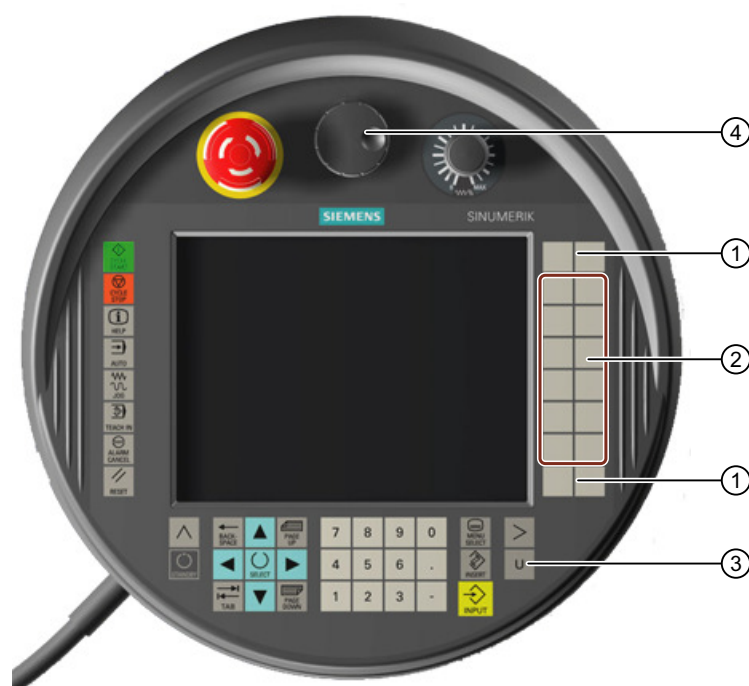
4. Premere il softkey "Accettare" per confermare le impostazioni.

Terminali handheld per comando Multi-Touch

14.1 HT 8

14.1.1 Panoramica HT 8

L'Handheld Terminal SINUMERIK HT 8 mobile unisce le funzioni di un pannello operatore e di una pulsantiera di macchina. Grazie a questo dispositivo, l'utente ha la possibilità di osservare, comandare, effettuare l'autoapprendimento e la programmazione in prossimità della macchina.



- ① Tasti clienti (assegnazione libera)
- ② Tasti di posizionamento
- ③ Tasto menu utente
- ④ Volantino (opzionale)

Utilizzo

Il display a colori TFT da 7,5" offre la possibilità di comando a sfioramento.

È disponibile una tastiera a membrana per lo spostamento degli assi, l'immissione di caratteri, il comando del cursore e le funzioni della pulsantiera di macchina (come ad es. l'avvio e l'arresto).

L'HT 8 è dotato di un pulsante di arresto di emergenza e di due tasti di consenso a tre livelli. Sussiste la possibilità di collegare una tastiera esterna.

Tasti clienti

I quattro tasti cliente possono essere associati a una funzione qualsiasi e configurati in base alle esigenze del cliente.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Pulsantiera di macchina integrata

Nell'HT 8 è integrata una pulsantiera MCP, Costituita da tasti (ad es. Start e Stop) e da tasti rappresentati da softkey.

I singoli tasti sono descritti nel capitolo "Elementi di comando della pulsantiera di macchina".

Nota

I segnali di interconnessione PLC, attivati tramite i softkey del menu della pulsantiera di macchina, sono sincronizzati sul fronte.

Tasti di consenso

HT 8 è dotato di due tasti di consenso. L'utente ha la possibilità di attivare la funzione di consenso per le operazioni di comando che richiedono il consenso (ad es. la visualizzazione dei tasti di posizionamento) con la mano sinistra o la mano destra.

I tasti di consenso sono realizzati con le seguenti posizioni del tasto:

- Rilasciato (nessun azionamento)
- Consenso (posizione centrale) - il consenso per canale 1 e canale 2 si trova sullo stesso interruttore.
- Panico (premuto a fondo)

Tasti di posizionamento

Per poter muovere gli assi di macchina tramite i tasti di posizionamento dell'HT 8 è necessario aver selezionato il modo operativo "JOG" o "MDA" e le funzioni "REF. POINT" oppure "TEACH IN". A seconda dell'impostazione è necessario attivare il tasto di consenso.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Tastiera virtuale

Per facilitare l'immissione di valori, è disponibile una tastiera virtuale.

Commutazione del canale

- Nella visualizzazione di stato è possibile, sfiorando il comando della visualizzazione del canale, commutare il canale:
 - Nel settore operativo macchina (visualizzazione di stato grande), sfiorando il comando della visualizzazione del canale nella visualizzazione di stato.
 - Negli altri settori operativi (visualizzazione di stato piccola) sfiorando il comando della visualizzazione del canale nelle righe del titolo delle immagini (campo giallo).
- Nel menu della pulsantiera di macchina che viene visualizzato attraverso il tasto del menu utente "U" è disponibile il softkey "CANALE 1... n".

Cambio di settore operativo

Attraverso il comando a sfioramento del simbolo di visualizzazione per il settore operativo attivo, è possibile visualizzare il menu del settore operativo.

Volantino

HT 8 è disponibile con volantino.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sul collegamento e la messa in servizio si trovano nel Manuale del prodotto Handheld Terminal HT 8.

Vedere anche

Commutazione del canale (Pagina 93)

14.1.2 Tasti di posizionamento

I tasti di posizionamento non presentano diciture. Sussiste tuttavia la possibilità di visualizzare, al posto della barra softkey verticale, una dicitura dei tasti.

Per impostazione predefinita sul Touch Panel viene visualizzata la dicitura dei tasti di posizionamento di max. 6 assi.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.

Apertura e chiusura

L'apertura e chiusura della visualizzazione della dicitura può essere ad esempio collegata alla pressione del tasto di consenso. Una volta premuto il tasto di consenso, la visualizzazione dei tasti di posizionamento viene aperta.

Rilasciando il tasto di consenso, la visualizzazione dei tasti di posizionamento viene nuovamente chiusa.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni fornite dal costruttore della macchina.



Tutti i softkey orizzontali e verticali disponibili vengono visualizzati o nascosti, ossia non sono utilizzabili altri softkey.

14.1.3 Menu della pulsantiera di macchina

Vengono selezionati determinati tasti della pulsantiera di macchina, riprodotti nel software, mediante sfioramento dei softkey corrispondenti.

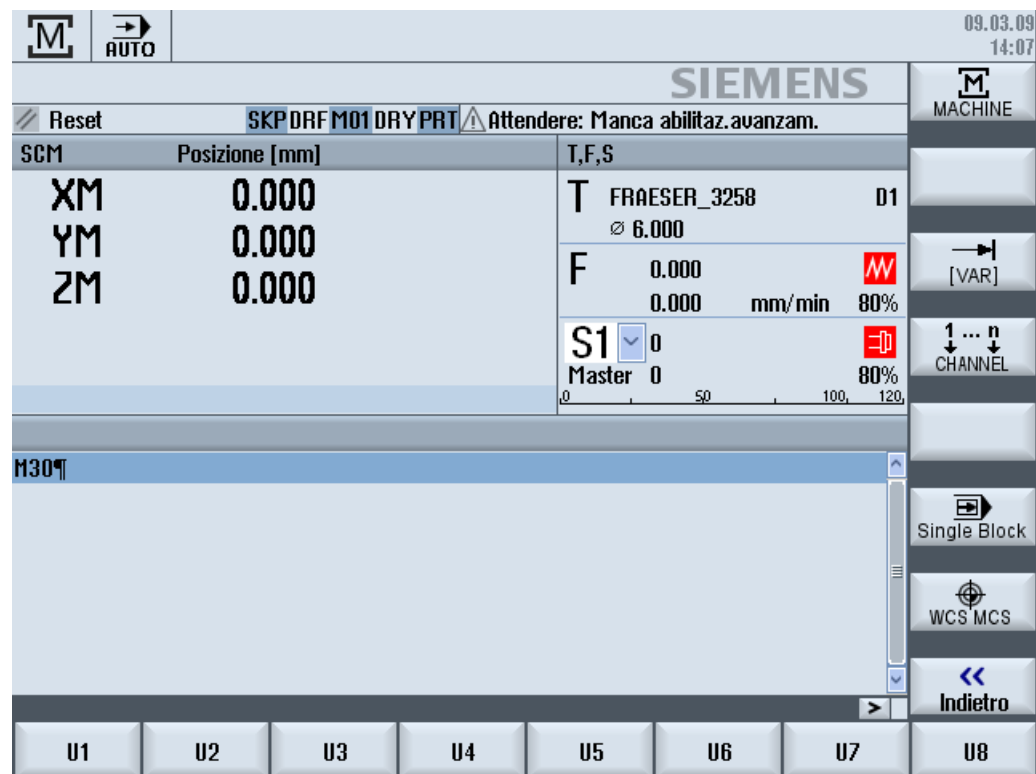
Per la descrizione dei singoli tasti vedere il capitolo "Elementi di comando della pulsantiera di macchina".

Nota

I segnali di interconnessione PLC, attivati tramite i softkey del menu della pulsantiera di macchina, sono sincronizzati sul fronte.

Apertura e chiusura

Con il tasto "U" del menu utente viene aperta la visualizzazione della barra softkey CPF (barra softkey verticale) e della barra softkey utente (barra softkey orizzontale).



Il tasto di scorrimento avanti dei menu permette di estendere la barra dei softkey utente. Sono disponibili 8 ulteriori softkey.



Con il softkey "Indietro" la visualizzazione della barra dei menu viene nuovamente chiusa.

Softkey del menu della pulsantiera di macchina

Sono disponibili i seguenti softkey:

Softkey "Macchina" Selezionare il settore operativo "Macchina".

Softkey "[VAR]" Selezione dell'avanzamento asse di tipo incrementale variabile

Softkey "CANALE 1... n"	Commutazione del canale
Softkey "Single Block"	Attivazione/disattivazione della lavorazione blocco singolo
Softkey "WCS MCS"	Commutazione tra sistema coordinate pezzo e sistema coordinate macchina
Softkey "Indietro"	Chiusura della finestra

Nota

Quando si cambia settore con il tasto <MENU SELECT>, la finestra viene chiusa automaticamente.

14.1.4 Tastiera virtuale

La tastiera virtuale viene utilizzata come dispositivo di input per i campi comandati tramite sfioramento.

Facendo doppio clic su un elemento di comando con possibilità di immissione (editor di programma, campo di editing) si apre la tastiera virtuale. La tastiera virtuale può essere posizionata in un punto qualsiasi dell'interfaccia operativa.

È possibile scegliere tra una tastiera completa e una tastiera ridotta, che comprende solo il blocco numerico. Per la tastiera completa, inoltre, il layout della tastiera può essere commutato tra la versione inglese e la versione nella lingua correntemente impostata.

Procedura

1. Posizionare il cursore sul campo di immissione desiderato.
2. Fare clic sul campo di immissione.
La tastiera virtuale viene visualizzata.
3. Immettere i valori tramite la tastiera virtuale.
4. Premere il tasto <INPUT>.



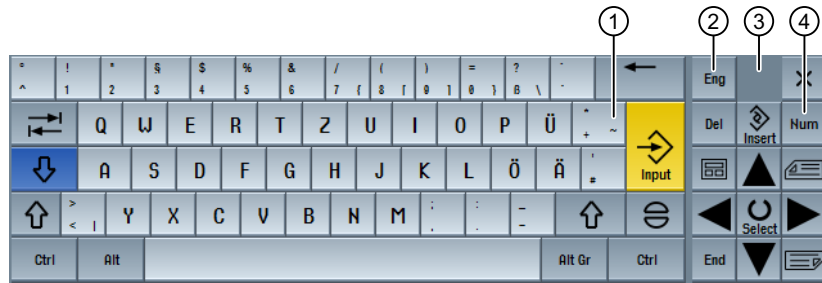
- OPPURE -

Posizionare il cursore su un altro elemento di comando.
Il valore viene acquisito e la tastiera virtuale viene chiusa.

Posizionamento della tastiera virtuale

Premere sull'area libera a sinistra del simbolo "Chiudi finestra" con lo stilo o con il dito. Spostare la tastiera nella posizione desiderata.

Tasti particolari della tastiera virtuale



- ① Tasto "Tilde"
 - Commuta il segno in un campo di immissione numerico.
 - Inserisce il carattere 'tilde' in un campo di immissione di testo (ad es. nell'editor di programma).
- ② Tasto "Eng"

Commuta il layout della tastiera alla versione inglese oppure torna alla versione nella lingua correntemente impostata.
- ③ Area per il posizionamento della tastiera virtuale.
- ④ Tasto "Num"

Riduce la tastiera virtuale al blocco numerico.

Blocco numerico della tastiera virtuale



Con il tasto "ABC" si ritorna alla tastiera completa.

14.2 HT 10

14.2.1 HT10: Panoramica

Il terminale handheld HT 10 mobile riunisce le funzioni di un pannello operatore e di una pulsantiera di macchina. Grazie a questo dispositivo, l'utente ha la possibilità di osservare, comandare, effettuare l'autoapprendimento e la programmazione in prossimità della macchina.

Per l'uso dell'HT 10 si impiega l'interfaccia utente "SINUMERIK Operate Generation 2".



- ① Pulsante di arresto di emergenza
- ② Display / Touchscreen
- ③ Volantino (opzionale)
- ④ Selettore rotativo di override
- ⑤ Tasti funzione con LED

Utilizzo

Il display a colori TFT da 10,1", sensibile al tocco e con grafica totale dell'HT10, ha un comando touch. La risoluzione di 1280 x 800 pixel è adatta per l'utilizzo del "Display Manager".

Per la movimentazione degli assi si possono utilizzare il volante oppure i tasti di posizionamento meccanici ("+" / "-").

L'HT 10 è dotato di un pulsante di arresto di emergenza e con un tasto di consenso a tre livelli a due canali.

Sussiste la possibilità di collegare una tastiera esterna.

Si possono configurare tasti personalizzati.

Tasti personalizzati

I tasti personalizzati sono liberamente assegnabili. I tasti possono essere dotati di testi personalizzati nella propria lingua nazionale.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Pulsantiera di macchina integrata

L'HT 10 dispone di una MCP integrata. Questa è costituita da tasti meccanici (ad es. Start e Stop) e da tasti realizzati come softkey.

I singoli tasti sono descritti nel capitolo "Elementi di comando della pulsantiera di macchina".

Nota

I segnali di interconnessione PLC, attivati tramite i softkey del menu della pulsantiera di macchina, sono sincronizzati sul fronte.

Tasti di consenso

L'HT 10 dispone di un tasto di consenso. L'utente ha la possibilità di attivare la funzione di consenso per le operazioni di comando che richiedono il consenso (ad es. la visualizzazione dei tasti di posizionamento).

I tasti di consenso sono realizzati con le seguenti posizioni del tasto:

- Rilasciato (nessun azionamento)
- Consenso (posizione centrale) - il consenso per canale 1 e canale 2 si trova sullo stesso interruttore.
- Panico (premuto a fondo)

Tasti di posizionamento

Per muovere gli assi di macchina con i tasti di posizionamento meccanici è necessario aver selezionato il modo operativo "JOG" o "MDA" e le funzioni "REF. POINT" oppure "TEACH IN". A seconda dell'impostazione è necessario attivare il tasto di consenso.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Nota

Si possono spostare gli assi della macchina anche con il comando Touch.

Tastiera virtuale

Per facilitare l'immissione di valori, è disponibile una tastiera virtuale.

Commutazione del canale

- Nella visualizzazione di stato è possibile, sfiorando il comando della visualizzazione del canale, commutare il canale:
 - Nel settore operativo macchina (visualizzazione di stato grande), sfiorando il comando della visualizzazione del canale nella visualizzazione di stato.
 - Negli altri settori operativi (visualizzazione di stato piccola) sfiorando il comando della visualizzazione del canale nelle righe del titolo delle immagini (campo giallo).
- Nel menu della pulsantiera di macchina che viene visualizzato attraverso il tasto del menu utente "U" è disponibile il softkey "CANALE 1... n".

Cambio di settore operativo

Attraverso il comando a sfioramento del simbolo di visualizzazione per il settore operativo attivo, è possibile visualizzare il menu del settore operativo.

Volantino

L'HT 10 è dotato di un volante.

Se si impiega un HT 10, è possibile spostare gli assi della macchina mediante il volante.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni per il collegamento, la messa in servizio e la progettazione dei pulsanti personalizzati si trovano nel Manuale del prodotto Handheld Terminal HT 10.

14.2.2 Menu della pulsantiera di macchina

Vengono selezionati determinati tasti della pulsantiera di macchina, riprodotti nel software, mediante sfioramento dei softkey corrispondenti.

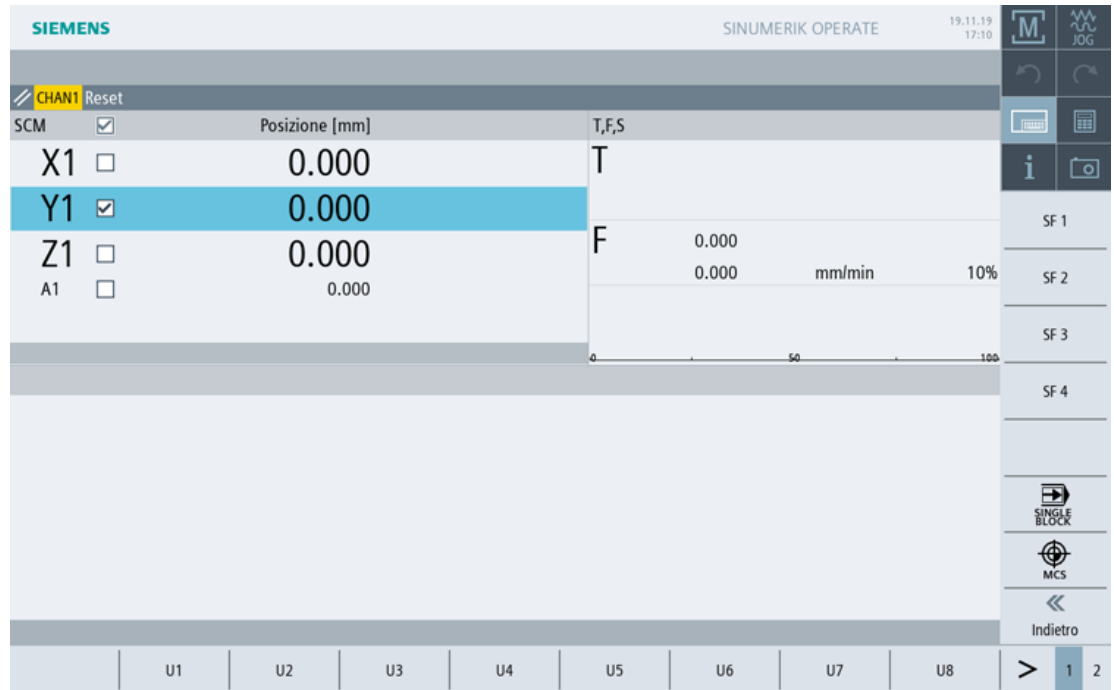
Per la descrizione dei singoli tasti vedere il capitolo "Elementi di comando della pulsantiera di macchina".

Nota

I segnali di interconnessione PLC, attivati tramite i softkey del menu della pulsantiera di macchina, sono sincronizzati sul fronte.

Apertura e chiusura

Con il tasto "U" del menu utente viene aperta la visualizzazione della barra softkey CPF (barra softkey verticale) e della barra softkey utente (barra softkey orizzontale).



Il tasto di scorrimento avanti dei menu permette di estendere la barra dei softkey utente. Sono quindi disponibili ulteriori softkey.

Softkey del menu della pulsantiera di macchina

Sono disponibili i seguenti softkey:

SF1- SF4, U1- 8	Tasti del cliente, con possibilità di iscrizione in base alla lingua
Softkey "SCP SCM"	Commutazione tra sistema coordinate pezzo e sistema coordinate macchina
Softkey "Single Block"	Attivazione/disattivazione della lavorazione blocco singolo

Nota

Quando si cambia settore con il tasto <MENU SELECT>, la finestra viene chiusa automaticamente.

Selezione asse

È possibile selezionare un asse nella finestra dei valori reali attivando la casella di controllo nell'interfaccia della finestra dei valori reali.

Toccando questa casella di controllo, accanto al nome di ogni asse abilitato per la selezione viene visualizzata una casella di controllo.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

È possibile selezionare un asse attivando la rispettiva casella di controllo.

Nota

Per assegnare un asse al volantino, attivare il volantino con l'elemento "Volantino" del comando touch e selezionare successivamente il rispettivo asse mediante la casella di controllo.

Successivamente spostare gli assi ad incrementi fissi mediante gli elementi di comando del comando touch.

14.2.3 Tastiera virtuale

La tastiera virtuale viene utilizzata come dispositivo di input per i campi comandati tramite sfioramento.

Facendo doppio clic su un elemento di comando con possibilità di immissione (editor di programma, campo di editing) si apre la tastiera virtuale. La tastiera virtuale può essere posizionata in un punto qualsiasi dell'interfaccia utente.

È possibile scegliere tra una tastiera completa e una tastiera ridotta, che comprende solo il blocco numerico. Per la tastiera completa, inoltre, il layout della tastiera può essere commutato tra la versione inglese e la versione nella lingua correntemente impostata.



- ① Tasto di commutazione lettere maiuscole e minuscole
- ② Tasto di commutazione lettere e caratteri speciali
- ③ Tasto di commutazione per la configurazione della tastiera specifica del paese
- ④ Tasto di commutazione tastiera completa e blocco tasti numerici

Applicazione dei valori immessi

Tramite il tasto <INPUT> si applicano i valori immessi.

Posizionamento della tastiera virtuale

Premere sull'area libera a sinistra del simbolo "Chiudi finestra" con lo stilo o con il dito. Spostare la tastiera nella posizione desiderata.

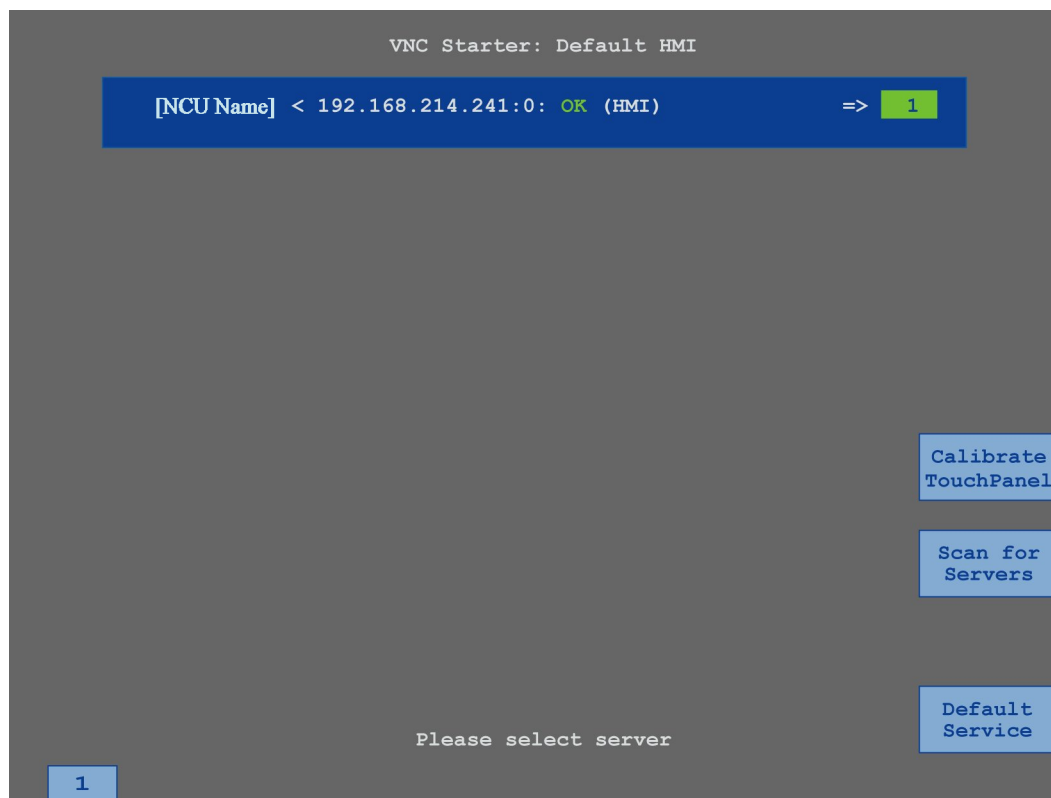
14.3 Calibratura del Touch Panel

La calibratura del Touch Panel è necessaria quando lo si collega per la prima volta a un controllo numerico.

Nota

Ricalibratura

Quando si nota una certa imprecisione nell'uso, occorre effettuare una ricalibratura.



Procedura



1. Premere contemporaneamente il tasto per tornare al menu e il tasto "MENU SELECT" per avviare la schermata di service TCU.



2. Toccare il pulsante "Calibrate TouchPanel".
Il processo di calibratura viene avviato.
3. Seguire le istruzioni sullo schermo e sfiorare in successione i tre punti di calibrazione.

- Il processo di calibratura è terminato.
4. Sfiare il softkey orizzontale "1" oppure il tasto con la cifra "1" per chiudere la schermata di service TCU.

15.1 Funzioni

La funzione "Ctrl Energy" offre le seguenti possibilità per migliorare il consumo energetico della macchina.

Ctrl-E Analisi: rilevamento e analisi del consumo energetico

Il primo passo per il miglioramento dell'efficienza energetica è il rilevamento del consumo energetico. Il dispositivo multifunzione SENTRON PAC misura il consumo di energia e lo visualizza sul controllo.

A seconda della configurazione e della circuitazione del SENTRON PAC, si può misurare la potenza dell'intera macchina oppure di un carico determinato.

Indipendentemente da ciò, la potenza viene calcolata e visualizzata direttamente dagli azionamenti.

Ctrl-E Profili: controllo degli stati di risparmio energetico della macchina

Per ottimizzare il consumo di energia è possibile definire e memorizzare diversi profili di risparmio energetico. Ad esempio, la macchina può avere una modalità di risparmio energetico più semplice e una di alta qualità, oppure può disinserirsi automaticamente in condizioni specifiche.

Questi stati energetici definiti vengono salvati come profili. L'interfaccia operativa permette di attivare questi profili di risparmio energetico specifici (ad esempio il cosiddetto tasto "pausa").

Nota

Ctrl-E Disattivazione profili

Bloccare Ctrl-E i profili prima di eseguire una messa in servizio di serie, al fine di impedire lo spegnimento involontario della NCU.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Nota

Richiamo della funzione mediante combinazione di tasti

Premere i tasti <CTRL> + <E> per richiamare la funzione "Ctrl Energy".

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla configurazione si trovano nel Manuale di sistema Ctrl-Energy.

15.2 Analisi Ctrl-E

15.2.1 Visualizzazione del consumo energetico

Nella pagina iniziale di SINUMERIK Ctrl-Energy vengono riepilogati i dati relativi al consumo energetico della macchina. Per potere rappresentare graficamente i valori, è necessario che sia collegato un Sentron PAC e che sia configurata una misurazione di lungo periodo.

I consumi sono indicati mediante i seguenti grafici a barre:

- Indicazione della potenza corrente
- Misurazione del consumo energetico corrente
- Misura di confronto per il consumo energetico

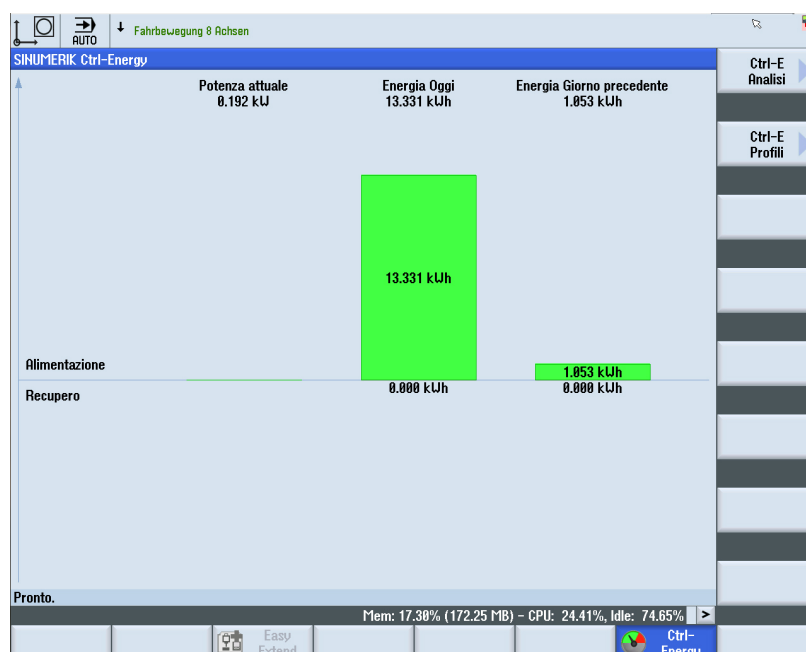


Figura 15-1 Pagina iniziale di Ctrl-Energy con indicazione del consumo energetico istantaneo

Visualizzazione nel settore operativo "Macchina"

Nella prima riga della visualizzazione di stato è indicata la condizione di efficienza in cui si trova al momento la macchina.

Visualizzazione	Significato
	Un barra rossa segnala che la macchina opera in modo non produttivo.
	Una barra di colore verde scuro in senso positivo segnala che la macchina è produttiva e consuma energia.
	Una barra di colore verde chiaro in senso negativo indica che la macchina reimmette energia nella rete.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il tasto di scorrimento avanti dei menu e il softkey "Ctrl Energy".



- OPPURE -



+

Premere i tasti <Ctrl> + <E>.



Viene visualizzata la finestra "SINUMERIK Ctrl-Energy".

15.2.2 Visualizzazione delle analisi energetiche

Nella finestra "Ctrl-E Analisi" è visualizzata una panoramica dettagliata del consumo energetico.

Riporta una visualizzazione dei consumi dei seguenti componenti:

- Somma assi
- Somma gruppi - se nel PLC sono progettati dei gruppi ausiliari
- Sentron PAC
- Somma macchina

Visualizzazione dettagliata del consumo di energia

Inoltre è possibile anche visualizzare i valori relativi al consumo di tutti gli azionamenti e i gruppi ausiliari.

Procedura



1. Ci si trova nella finestra iniziale "SINUMERIK Ctrl-Energy".



2. Premere il softkey "Ctrl-E Analisi".
Viene visualizzata la finestra "Ctrl-E Analisi". Si ottiene la somma dei valori relativi al consumo dei componenti.



3. Premere il softkey "Dettagli" per visualizzare il consumo energetico dei singoli azionamenti e dei gruppi ausiliari.

15.2.3 Misurazione e salvataggio del consumo di energia

È possibile misurare e registrare il consumo energetico degli assi o dei gruppi ausiliari effettivamente selezionati, di SentronPac o dell'intera macchina.

Misura di consumo di energia di programmi pezzo

È possibile misurare il consumo di energia di programmi pezzo. In tal caso vengono presi in considerazione per la misura i singoli azionamenti.

Qui si imposta il canale in cui attivare l'avvio e l'arresto del programma pezzo e il numero di ripetizioni da misurare.

Salvataggio misurazioni

Per poter successivamente confrontare i dati, salvare i valori di consumo misurati.

Nota

Vengono salvati fino a 3 blocchi di dati. Se sono disponibili più di 3 misure, il blocco dati meno recente viene automaticamente sovrascritto.

Durata della misura

La durata della misura è limitata. La misura viene terminata quando viene raggiunta la durata della misura max. Nella riga di dialogo viene visualizzato il corrispondente messaggio.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Presupposto



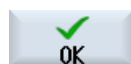
È stato premuto il tasto "Ctrl-E Analisi" e si è aperta la finestra "Ctrl-E Analisi".

Procedura



1. Premere il softkey "Avvio misura".

La finestra di selezione "Impostazione misura: selezione apparecchio" viene aperta.



2. Selezionare nella lista l'apparecchio desiderato; attivare, se necessario, la casella di controllo "Misurare programma pezzo", inserire il numero di ripetizioni, selezionare eventualmente il canale desiderato e premere il softkey "OK".

La registrazione viene avviata.



3. Premere il softkey "Arresto della misura".
Viene conclusa la misurazione.



4. Premere il softkey "Salvare misura" per memorizzare i valori di consumo della misura corrente.

La selezione dell'asse da misurare dipende dalla configurazione.

15.2.4 Osservazione delle misure

Le curve di misura correnti che sono state memorizzate possono essere visualizzate in forma grafica.

Presupposto



È stato premuto il tasto "Ctrl-E Analisi" e si è aperta la finestra "Ctrl-E Analisi".

Procedura



1. Premere il softkey "Grafica".
Nella finestra "Ctrl-E Analisi" la misura corrente viene rappresentata con il colore blu.



2. Premere il softkey "Misure salvate" per visualizzare le ultime misure salvate.
Inoltre vengono visualizzate 3 curve di misura di colori diversi insieme alla durata della misura.



3. Premere nuovamente il softkey "Misure salvate" se si vuole vedere solo la misura corrente.

15.2.5 Osservazione dei valori relativi al consumo

I valori di consumo correnti che sono stati memorizzati possono essere visualizzati in una tabella dettagliata.

Visualizzazione	Significato
Inizio della misura	Mostra l'istante in cui è stata avviata la misura premendo il softkey "Avvio misura".
Durata della misura [s]	Mostra il tempo di misura finché non viene premuto il softkey "Arresto misura" in secondi.

Visualizzazione	Significato
Apparecchio	Mostra il componente di misura selezionato • Manuale (valore fisso, ad es. carico di base, definito nel PLC) • Sentron PAC • Somma gruppi (se definito nel PLC) • Somma assi • Somma macchina
Energia assorb. [kWh]	Mostra l'energia assorbita del componente di misura selezionato, espressa in kilowatt/ora.
Energia recup. [kWh]	Mostra l'energia recuperata del componente di misura selezionato, espressa in kilowatt/ora.
Somma energia [kWh]	Visualizza la somma di tutti i valori di azionamento misurati e la somma di tutti gli assi, oltre che del valore fisso e del Sentron PAC.

Visualizzazione nella finestra "Ctrl-E Analisi: Tabella"

Presupposto



1. È stato premuto il tasto "Ctrl-E Analisi" e si è aperta la finestra "Ctrl-E Analisi".
2. Sono già state salvate delle misure.

Procedura



Premere i softkey "Grafica" e "Dettagli".

Nella finestra "Ctrl-E Analisi: Dettagli" vengono visualizzati in una tabella i dati di misura e i valori relativi al consumo delle tre ultime misure memorizzate, nonché di quella eventualmente in corso.

15.2.6 Confronto dei valori relativi al consumo

È possibile visualizzare il confronto dei valori di consumo dell'energia immessa e di quella di recupero delle misure correnti e memorizzate.

Presupposto



1. È stato premuto il tasto "Ctrl-E Analisi" e si è aperta la finestra "Ctrl-E Analisi".
2. Sono già state salvate delle misure.

Procedura



1. Premere il softkey "Grafica".



2. Premere il softkey "Confrontare misure".
Viene visualizzata la finestra "Analisi Ctrl-E: confronto".
In un istogramma vengono rappresentati i valori di consumo dell'energia immessa e di quella di recupero della misura attuale.



3. Premere il softkey "Misure salvate" per visualizzare anche il confronto delle ultime 3 misure salvate.



4. Premere nuovamente il softkey "Misure salvate" se si vuole vedere solo il confronto corrente.

15.2.7 Misura a lungo termine del consumo di energia

La misura a lungo termine del consumo di energia viene eseguita nel PLC e salvata. Così vengono registrati anche valori relativi ai periodi in cui l'HMI non è attivo.

Valori di misura

Il valore energetico di alimentazione e alimentazione di ritorno e la somma delle energie vengono visualizzati per i seguenti periodi:

- Giorno attuale e precedente
- Mese attuale e precedente
- Anno attuale e precedente

Presupposto

SETRON PAC è collegato.

Procedura



1. È aperta la finestra "Analisi Ctrl-E".



2. Premere il softkey "Misura a lungo termine".
La finestra "SINUMERIK Ctrl-Analisi misura a lungo termine" viene aperta.
I risultati della misura a lungo termine vengono visualizzati.



3. Premere il softkey "Indietro" per terminare la misura a lungo termine.

15.3 Ctrl-E Profilo

15.3.1 Uso dei profili di risparmio energetico

Nella finestra "Ctrl-E Profili" si possono visualizzare tutti i profili di risparmio energetico che sono stati definiti. Qui si attiva direttamente un determinato profilo di risparmio energetico oppure se ne bloccano o riabilitano altri.

Profili di risparmio energetico SINUMERIK Ctrl-Energy

Visualizzazione	Significato
Profilo di risparmio energetico	Vengono elencati tutti i profili di risparmio energetico.
attivo in [min]	Viene visualizzato il tempo mancante al raggiungimento del profilo definito.

Nota

Blocco di tutti i profili di risparmio energetico

Per non interferire con la macchina ad es. quando vi sono misurazioni in corso, selezionare "Bloccare tutto".

Una volta raggiunto il tempo di preallarme di un profilo, si apre una finestra che indica il tempo restante. Quando viene raggiunta la modalità di risparmio energetico, un messaggio lo segnala nella riga degli allarmi.

Profili di risparmio energetico predefiniti

Profilo di risparmio energetico	Significato
Modalità di risparmio energetico semplice (standby macchina)	I gruppi meccanici non necessari vengono parzialmente chiusi o disinseriti. In caso di necessità la macchina è immediatamente pronta per il funzionamento
Modalità di risparmio energetico completa (standby NC)	I gruppi meccanici non necessari vengono parzialmente chiusi o disinseriti. Per il passaggio allo stato di pronto al funzionamento sono necessari dei tempi di attesa.
Modalità di massimo risparmio energetico (Auto-shut-off)	La macchina è completamente disinserita. Per il passaggio allo stato di pronto al funzionamento sono necessari tempi di attesa più lunghi.



Costruttore della macchina

La scelta e la funzione dei profili di risparmio energetico possono variare.
Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Parametri".



2. Premere il tasto di scorrimento avanti dei menu e il softkey "Ctrl Energy".



- OPPURE -

Premere i tasti <CTRL> + <E>.



+



3. Premere il softkey "Ctrl-E Profilo".

Viene visualizzata la finestra "Ctrl-E Profile".



4. Posizionare il cursore sul profilo energetico desiderato e premere il softkey "Attivare subito" per attivare direttamente questo stato.



5. Posizionare il cursore sul profilo energetico desiderato e premere il softkey "Bloccare profilo" se si desidera impedire questa condizione.

Il profilo è inibito e non diventa attivo. Il profilo di risparmio energetico appare in grigio ed è visualizzato senza indicazione di data/ora.

La dicitura del softkey "Bloccare profilo" viene modificata in "Abilitare profilo".



Premere il softkey "Abilitare profilo" per annullare il blocco del profilo di risparmio energetico.



5. Premere il softkey "Bloccare tutto" per inibire tutti gli stati.

Tutti i profili sono bloccati e non possono diventare attivi.

La dicitura del softkey "Bloccare tutto" viene modificata in "Abilitare tutto".



6. Premere il softkey "Abilitare tutto" per annullare il blocco di tutti i profili.

Messaggi di allarme, di errore e di sistema

16.1 Visualizzazione di allarmi

Se durante il funzionamento della macchina vengono rilevati degli errori, viene generato un allarme e la lavorazione può interrompersi.

Il testo dell'errore che viene visualizzato contemporaneamente con il numero dell'allarme dà un'ulteriore informazione circa la causa dell'errore.

È possibile salvare in un file ZIP tutti i dati diagnostici rilevanti da inviare alla hotline per l'analisi.

	CAUTELA
Pericolo per gli operatori e per le macchine	
Verificare attentamente la situazione dell'impianto in base alla descrizione degli allarmi intervenuti. Rimuovere la causa che ha provocato gli allarmi. Infine confermare gli allarmi nel modo indicato.	
La mancata osservanza può comportare rischi per la macchina, per il pezzo, per le impostazioni memorizzate ed eventualmente anche per l'incolumità personale.	

Panoramica degli allarmi

È possibile visualizzare gli allarmi e i messaggi e tacitarli.

La panoramica degli allarmi contiene le informazioni seguenti:

- Data e ora
- Criterio di cancellazione
Il criterio di cancellazione indica con quale tasto o softkey si può confermare l'allarme.
- Numero di allarme
- Testo di allarme

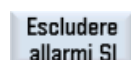
Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Lista allar.". Viene visualizzata la finestra "Allarmi". Vengono mostrati tutti gli allarmi presenti. Se sono presenti allarmi Safety, viene visualizzato il softkey "Escludere allarmi SI".



3. Premere il softkey "Escludere allarmi SI" se non si desidera visualizzare gli allarmi SI.

Salvare dati
di diagnost.

4. Se l'origine dell'allarme è sconosciuta, premere il softkey "Salvare dati di diagnost.".
Questa funzione raggruppa tutti i file LOG disponibili del software operativo e li salva nella seguente directory:
\\user\\sinumerik\\didac\\out_<Date-Time>.7z
5. In caso di problemi del sistema, inviare il file ZIP alla hotline SINUMERIK per facilitarne l'analisi.

Cancellazione allarmi

Nella colonna "Cancellare" viene indicato come cancellare dalla lista allarmi gli allarmi in sospeso.

6. Posizionare il cursore su un allarme.
7. Se è visualizzato un allarme NCK-POWER-ON, spegnere e riaccendere l'apparecchio mediante l'interruttore principale oppure premere NCK-POWER ON.
- OPPURE -
Se è visualizzato un allarme NC-Start, premere il tasto <NC-Start>.
- OPPURE -
Se è visualizzato un allarme RESET, premere il tasto <RESET>.
- OPPURE -
Se compare un allarme Cancel, premere il tasto <ALARM CANCEL> oppure premere il softkey "Cancel canc. allarme".



- OPPURE -

Cancel canc.
allarme

- OPPURE -

Cancellare
allar. HMI

Se è visualizzato un allarme HMI, premere il softkey "Cancellare allar. HMI".

- OPPURE -

Se è visualizzato un allarme di una finestra di dialogo dell'HMI, premere il tasto <RECALL>.

- OPPURE -

Se è visualizzato un allarme PLC, premere il tasto previsto dal costruttore della macchina.

- OPPURE -

Tacitare
allarme

Se è visualizzato un allarme PLC del tipo SQ, premere il softkey "Tacitare allarme".

I softkey diventano utilizzabili nel momento in cui il cursore si trova su un allarme corrispondente.

Simboli di tacitazione

Simbolo	Significato
	POWER-ON NCK
	NC Start
	Allarme RESET
	Allarme Cancel
	Allarme HMI
	Allarmi delle finestre di dialogo dell'HMI
	Allarme PLC
	Allarme PLC del tipo SQ (numero di allarme da 800000)
	Allarmi Safety

**Costruttore della macchina**

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

16.2 Visualizzazione protocollo di allarme

Nella finestra "Protocollo allarmi" compare un elenco di tutti gli allarmi e i messaggi verificatisi fino a quel momento.

Vengono mostrati in successione temporale fino a 500 eventi gestiti in ingresso e in uscita.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Protoc. allarmi".

La finestra "Protocollo allarmi" viene aperta.

Vengono elencati tutti gli eventi in ingresso e in uscita verificatisi dall'avvio dell'HMI.



3. Premere il softkey "Aggiornare visualizz." per aggiornare l'elenco degli allarmi/dei messaggi visualizzati.



4. Premere il softkey "Memorizz. protocollo".

Il protocollo attualmente visualizzato viene memorizzato come file di testo alarmog.txt nei dati di sistema nella directory `/user/sinumerik/hmi/log/alarm_log`.

16.3 Visualizzazione di messaggi

Durante la lavorazione il PLC o il programma pezzo possono emettere dei messaggi.

Questi messaggi non interrompono la lavorazione. I messaggi forniscono informazioni relative a determinati comportamenti dei cicli e all'avanzamento della lavorazione, e vengono mantenuti di regola per tutta una sezione di lavorazione oppure fino alla fine del ciclo.

Panoramica dei messaggi

Si ha la possibilità di visualizzare tutti i messaggi emessi.

La panoramica dei messaggi contiene le informazioni seguenti:

- Data
- Numero di messaggio
Compare solo nei messaggi del PLC
- Testo della segnalazione

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Messaggi".
Viene visualizzata la finestra "Messaggi".

16.4 Ordinamento di allarmi, errori e messaggi

Se la visualizzazione contiene un numero elevato di allarmi, messaggi o protocolli di allarme, si ha la possibilità di ordinarli in modo crescente o decrescente in base ai seguenti criteri:

- Dato (Lista allarmi, Messaggi, Protocollo allarmi)
- Numero (Lista allarmi, Messaggi)

In questo modo è possibile accedere più rapidamente alle informazioni desiderate all'interno di liste corpose.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere i softkey "Lista allarmi", "Messaggi" o "Protoc. allarmi" per visualizzare i messaggi e gli allarmi desiderati.

...



3. Premere il softkey "Ordinare".



Le voci nella lista sono ordinate in modo decrescente per data, con le informazioni più recenti riportate a inizio elenco.



4. Premere il softkey "Crescente" per visualizzare la lista in ordine inverso. L'evento più recente è visualizzato alla fine della lista.



5. Premere il softkey "Numero" per organizzare la lista allarmi o la lista con i messaggi in base al numero.



6. Premere il softkey "Crescente" per visualizzare nuovamente l'elenco in ordine crescente.

16.5 Creazione di screenshot

L'utente può creare degli screenshot dell'interfaccia operativa corrente.

Ciascuno screenshot viene salvato come file e memorizzato nella seguente cartella:

`/user/sinumerik/hmi/log/screenshot`

Procedura

- Ctrl + P Premere la combinazione di tasti <Ctrl + P>.
- Dall'interfaccia operativa corrente viene creato uno screenshot in formato .png.
- Il nome file viene assegnato in modo crescente dal sistema, da "SCR_SA-VE_0001.png" a "SCR_SAVE_9999.png". È possibile creare un massimo di 9999 immagini.

Copiare un file



1. Selezionare il settore operativo "Messa in servizio".



2. Premere il softkey "Dati di sistema".



3. Aprire la cartella indicata sopra e selezionare gli screenshot necessari.
4. Premere il softkey "Copiare".

- OPPURE -



Premere il softkey "Ritagliare".



5. Aprire la directory di archiviazione desiderata, ad es. su un FlashDrive USB e premere il softkey "Inserire".

Nota

WinSCP

Gli screenshot si possono copiare su un PC Windows anche tramite "WinSCP".

Nota

Aprire un file

Per vedere gli screenshot è possibile aprire i file in SINUMERIK Operate. Sul PC Windows i file si possono aprire anche con un programma di grafica, come "Office Picture Manager".

16.6 Variabili PLC e NC

16.6.1 Visualizzazione e modifica di variabili PLC e NC

Le modifiche delle variabili NC/PLC sono possibili solo con la corrispondente password.



AVVERTENZA

Parametrizzazione errata

Le modifiche degli stati delle variabili NC/PLC hanno un'influenza rilevante sulla macchina. Eventuali errori di parametrizzazione possono comportare un rischio per gli operatori e per le macchine.

Nella finestra "Variabili NC/PLC" immettere nella lista le variabili di sistema NC e le variabili PLC che si desidera osservare o modificare:

- Variabile
Indirizzo per variabile NC/PLC
Le variabili errate vengono evidenziate in rosso e nella colonna "Valore" compare il simbolo "#".
- Commento
Commento a piacere sulla variabile.
La colonna può essere visualizzata e nascosta.
- Formato
Indicazione del formato in cui deve essere visualizzata la variabile.
Il formato può essere predefinito in modo fisso (ad es. virgola mobile)
- Valore
Indicazione del valore corrente delle variabili NC/PLC

Variabili PLC	
Ingressi	• Bit di ingresso (Ex), byte di ingresso (Ebx), parola di ingresso (EWx), doppia parola di ingresso (EDx) • Bit di ingresso (Ix), byte di ingresso (IBx), parola di ingresso (IWx), doppia parola di ingresso (IDx)
Uscite	• Bit di uscita (Ax), byte di uscita (ABx), parola di uscita (AWx), doppia parola di uscita (ADx) • Bit di uscita (Qx), byte di uscita (QBx), parola di uscita (QWx), doppia parola di uscita (QDx)
Merker	Bit di merker (Mx), byte di merker (MBx), parola merker (MWx), doppia parola merker (MDx)
Tempi	Tempo (Tx)

Variabili PLC	
Contatori	- Contatori (Zx) - Contatori (Cx)
Dati	- Blocco dati (DBx): bit di dati (DBXx), byte di dati (DBBx), parola dati (DBWx), doppia parola dati (DBDx) - Blocco dati (VBx): bit di dati (VBXx), byte di dati (VBBx), parola dati (VBWx), doppia parola dati (VBDx)

Formati	
B	Binario
H	Esadecimale
D	Decimale senza segno
+/-D	Decimale con segno
F	Float/Virgola mobile (in caso di doppie parole)
A	Carattere ASCII

Esempi di notazione

Notazioni ammesse per le variabili:

- Variabili PLC: EB2, A1.2, DB2.DBW2, VB32000002
- Variabili NC:
 - Variabili di sistema NC: Notazione \$AA_IM[1]
 - Variabili utente/GUD: Notazione GUD/MyVariable[1,3]
 - Notazione BTSS: /CHANNEL/PARAMETER/R[u1,2]

Nota

Se il programma utente PLC scrive una stringa in una variabile NC/PLC, questa viene visualizzata in modo corretto solo se sul lato NC la variabile viene parametrizzata come variabile di campo di tipo "A" (ASCII).

Esempio di variabile di campo

Variabile	Formato
DBx.DBBy[<numero>]	A

Inserire variabile

Il valore iniziale per le operazioni "Filtro/Ricerca" di variabili varia. Ad esempio, per inserire la variabile \$R[0], immettere il seguente valore iniziale:

- Il valore iniziale è 0 se per il filtro si imposta "Variabili di sistema".
- Il valore iniziale è 1 se per il filtro si imposta "Tutti (nessun filtro)". Tutti i segnali vengono visualizzati e rappresentati in notazione BTSS.

I GUD tratti dai dati macchina vengono visualizzati nella finestra di ricerca, durante la selezione variabili, solo se il relativo file di definizione è attivato. In caso contrario, la variabile cercata va immessa manualmente, ad es. GUD/SYG_RM[1]

Il seguente dato macchina sta per tutti i tipi di variabili (INT, BOOL, AXIS, CHAR, STRING):
MD18660 \$MN_MM_NUM_SYNACT_GUD_REAL[1].

Nota

Visualizzazione delle variabili NC/PLC

- Le variabili di sistema possono dipendere dal canale. In caso di commutazione del canale vengono visualizzati i valori del canale attivato.
È possibile visualizzare le variabili in modo specifico per canale, ad es. \$R1:CHAN1 e \$R1:CHAN2. In questo caso vengono visualizzati i valori del canale 1 e del canale 2, indipendentemente dal canale in cui ci si trova al momento.
- Per le variabili utente (GUD), non è necessario specificare se si tratti di GUD globali o specifiche per canale. Il primo elemento di un array GUD inizia con l'indice 0 come per le variabili NC.
- Tramite tooltip è possibile visualizzare la notazione BTSS per le variabili NC (fatta eccezione per le GUD).

Variabili servo

Le variabili servo possono essere selezionate e visualizzate solo in "Diagnostica" → "Trace".

Modifica e cancellazione di valori



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Variab. NC/PLC".

La finestra "Variabili NC/PLC" viene aperta.

3. Posizionare il cursore nella colonna "Variabile" e impostare la variabile desiderata.



4. Premere il tasto <INPUT>.
L'operando viene visualizzato con il valore.



5. Premere il softkey "Dettagli".
La finestra "Variabili NC/PLC: Dettagli" viene aperta. I dati relativi a "Variabile", "Commento" e "Valore" vengono mostrati in formato esteso.



6. Posizionare il cursore nel campo "Formato" e selezionare il formato desiderato con <SELECT>.



7. Premere il softkey "Mostrare commenti".
Viene visualizzata la colonna "Commenti". Sussiste la possibilità di creare commenti o di modificare quelli esistenti.



Premere nuovamente il softkey "Mostrare commenti" per nascondere la colonna.

- | | |
|---|--|
|  | 8. Premere il softkey "Modificare" per modificare il valore.
La colonna "Valore" diventa editabile. |
|  | 9. Premere il softkey "Inserire variabile" se si desidera selezionare e inserire la variabile da una lista di tutte le variabili disponibili.
La finestra "Selezionare variabile" viene aperta. |
|  | 10. Premere il softkey "Filtro/Ricerca" per limitare, attraverso il campo di selezione "Filtro", la visualizzazione delle variabili (ad es. solo le variabili dei gruppi di modi operativi) e/o per selezionare, attraverso il campo di immissione "Ricerca", le variabili desiderate. |
|  | 11. Premere il softkey "Cancellare tutto" per rimuovere tutti i dati dell'operando. |
|  | 12. Premere il softkey "OK" per confermare le modifiche o la cancellazione. |
| <p>- OPPURE -</p> | |
|  | Premere il softkey "Interruz." per rifiutare le modifiche. |

Modifica della lista di variabili

Con i softkey "Inserire riga" e "Cancellare riga" è possibile modificare la lista delle variabili.

- | | |
|---|--|
|  | Premendo il softkey viene inserita una nuova riga davanti a quella su cui si trova il cursore.

Il softkey "Inserire riga" si può utilizzare solo se al termine della lista di variabili vi è almeno una riga vuota.

Se non sono presenti righe vuote, il softkey risulta inattivo. |
|  | Premendo il softkey "Cancellare riga" viene eliminata la riga su cui si trova il cursore.

Viene aggiunta una riga alla fine della lista di variabili. |

Modifica degli operandi

I softkey "Operando +" e "Operando -" consentono di aumentare o diminuire di 1, a seconda del tipo di operando, l'indirizzo o l'indice dell'indirizzo.

Nota

Nomi assi come indice

I softkey "Operando +" e "Operando -" non agiscono come indice per i nomi asse, ad es. per \$AA_IM[X1].

	Esempi DB97.DBX2.5 Risultato: DB97.DBX2.6 \$AA_IM[1] Risultato: \$AA_IM[2]
	MB201 Risultato: MB200 /Channel/Parameter/R[u1,3] Risultato: /Channel/Parameter/R[u1,2]

16.6.2 Salvataggio e caricamento di maschere

Sussiste la possibilità di salvare le configurazioni delle variabili effettuate nella finestra "Variabili NC/PLC" in una maschera, che può essere caricata all'occorrenza.

Modifica di maschere

Se viene modificata una maschera caricata, questa viene contrassegnata con un * posto dopo il nome della stessa.

Il nome di una maschera resta sullo schermo dopo la chiusura.

Procedura

- Nella finestra "Variabili NC/PLC" sono stati immessi i valori per le variabili desiderate.
- Premere il softkey ">>".
- Premere il softkey "Salva maschera".
La finestra "Salva maschera: selezionare la directory" viene aperta.
- Posizionare il cursore sulla cartella dei modelli per le maschere di variabili nella quale va memorizzata la maschera corrente e premere il softkey "OK".
La finestra "Salva maschera: nome" viene aperta.
- Assegnare il nome al file e premere il softkey "OK".
Un messaggio nella riga di stato informa che la maschera è stata salvata nella cartella indicata.
Se esiste già un file con lo stesso nome, viene visualizzata una richiesta.
- Premere il softkey "Caricare maschera".
La finestra "Caricare maschera" viene aperta e visualizza la cartella di modelli per le maschere di variabili.
- Selezionare il file desiderato e premere il softkey "OK".
Si ritorna alla vista variabili. Viene aperta la lista di tutte le variabili NC e PLC definite.

16.7 Versione

16.7.1 Visualizzazione dei dati della versione

Nella finestra "Dati versione" vengono visualizzati i seguenti componenti con i relativi dati della versione.

- Software di sistema
- Programma base PLC
- Programma applicativo PLC
- Ampliamenti
- Applicazioni OEM
- Hardware

La colonna "Versione di riferimento" contiene informazioni che indicano se le versioni dei componenti si discostano dalla versione fornita sulla scheda CompactFlash.



La versione riportata nella colonna "Versione attuale" coincide con la versione della scheda CF.



La versione riportata nella colonna "Versione attuale" non coincide con la versione della scheda CF.

I dati della versione possono essere salvati. I dati della versione memorizzati come file di testo possono essere ulteriormente elaborati oppure, in caso di service, trasmessi al servizio di hotline.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Versione".
Viene aperta la finestra "Dati versione".
Vengono visualizzati i dati dei componenti disponibili.



3. Selezionare i componenti per i quali si desidera avere maggiori informazioni.



4. Premere il softkey "Dettagli" per visualizzare informazioni più precise sui componenti mostrati.

16.7.2 Salvataggio delle informazioni

Tramite l'interfaccia utente tutte le informazioni del controllo specifiche della macchina vengono riunite in un file di configurazione. Tramite le unità configurate vi è la possibilità di salvare le informazioni specifiche della macchina.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Versione".
La visualizzazione della versione richiede un certo tempo. Nella riga di dialogo il rilevamento dei dati viene mostrato attraverso un indicatore di avanzamento e un testo relativo.

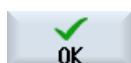


3. Premere il softkey "Salvare".
Viene aperta la finestra "Salvare le informazioni sulla versione: selezionare la cartella". In base alla configurazione vengono offerte le seguenti posizioni di memoria:

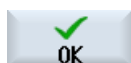
- Drive locale
- Drive di rete
- USB
- Dati sulla versione (archiviazione: struttura ad albero dei dati nella directory "Dati HMI")



4. Premere il softkey "Nuova directory" se si desidera creare una propria directory.



5. Premere il softkey "OK". La directory è stata creata.

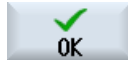


6. Premere nuovamente il softkey "OK" per confermare il percorso di salvataggio.

Viene aperta la finestra "Salvare le informazioni sulla versione: nome".

7. Definire le impostazioni desiderate.
 - Campo di immissione "Nome:"
Al nome file viene assegnato di default <Nome/n. macchina>+<Numero scheda CF>. Il nome file viene completato automaticamente con "_config.xml" o "_version.txt".
 - Campo di immissione "Commento:"
qui è possibile immettere un commento da memorizzare con i dati di configurazione.

- Dati di versione (.TXT)
Attivare questa casella di controllo se si vuole che i soli dati della versione siano emessi in formato di testo.
- Dati di configurazione (.XML)
Attivare questa casella di controllo se si vuole che i dati di configurazione siano emessi in formato XML.
Il file di configurazione contiene i dati immessi in Identità macchina, nonché i requisiti di licenza, le informazioni sulla versione e le voci del libro di macchina.



8. Premere il softkey "OK" per avviare il trasferimento dei dati.

16.8 Libro di macchina

Il libro di macchina costituisce una cronologia della macchina in formato elettronico.

Se vengono eseguite attività di assistenza tecnica sulla macchina, queste possono essere memorizzate in formato elettronico. Ciò consente di ottenere un quadro della "biografia" del controllo numerico, ottimizzando l'assistenza tecnica.

Modifica del libro di macchina

È possibile modificare le seguenti informazioni:

- Modifica delle informazioni sull'identità della macchina
 - Nome/n. macchina
 - Tipo di macchina
 - Dati indirizzo
- Inserimento di voci nel libro di macchina (ad es. "Filtro sostituito")
- Cancellazione di voci del libro di macchina

Nota

Cancellazione di voci del libro di macchina

Fino alla 2ª messa in servizio esiste la possibilità di cancellare tutti i dati immessi fino al momento della prima messa in servizio.

Stampa del libro di macchina

Sussiste la possibilità di stampare il libro di macchina creando, con la funzione "Salva versione", un file, che contiene il libro di macchina come sezione.

Vedere anche

Salvataggio delle informazioni (Pagina 426)

16.8.1 Visualizzazione ed elaborazione del libro di macchina

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".
2. Premere il softkey "Versione".
3. Premere il softkey "Libro mac.". La finestra "Libro di macchina" viene aperta.

Modifica dei dati relativi al cliente finale

- Il softkey "Modificare" consente di modificare i dati relativi all'indirizzo del cliente finale.

- OPPURE -



- Il softkey "Cancellare" consente di cancellare tutte le voci del libro di macchina.



Tutte le voci inserite fino alla data della prima messa in servizio vengono cancellate. Il softkey "Cancellare" è disattivato.

Nota**Cancellazione di voci del libro di macchina**

Non appena la 2ª messa in servizio è terminata, il softkey "Cancellare" per la cancellazione dei dati contenuti nel libro di macchina non è più disponibile.

16.8.2 Inserimento di voci nel libro di macchina

Nella finestra "Nuova regist.libro macch." è possibile inserire una nuova voce nel libro di macchina.

Vanno inseriti nome, ditta e ufficio, assieme ad una descrizione sintetica del provvedimento da registrare o a una descrizione dell'errore.

Nota**Impostazione delle interruzioni di riga**

Per inserire delle interruzioni di riga nel campo "Diagnostica errori/Rimedio" utilizzare la combinazione di tasti <ALT> + <INPUT>.

La data e il numero della voce vengono aggiunti automaticamente.

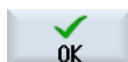
Ordinamento delle voci

Le voci del libro di macchina vengono visualizzate nella finestra "Libro di macchina" corredate del numero.

Le voci più recenti vengono sempre mostrate in alto.

Procedura

- Il libro di macchina è aperto.
- Premere il softkey "Nuova immissione".
Viene aperta la finestra "Nuova regist.libro macch.".
- Immettere i dati desiderati e premere il softkey "OK".



Si torna alla finestra "Libro di macchina" e la registrazione viene visualizzata sotto ai dati relativi all'identità della macchina.

Nota

Cancellazione di voci del libro di macchina

Fino alla fine della 2^a messa in servizio esiste la possibilità di cancellare le voci del libro di macchina immesse fino al momento della prima messa in servizio servendosi del softkey "Cancellare".

Ricerca di una voce nel libro di macchina

Con la funzione di ricerca è possibile trovare voci speciali.

- | | | |
|---|----|--|
|  | 1. | La finestra "Libro di macchina" è aperta. |
| | 2. | Premere il softkey "Ricerca". |
|  | 3. | Immettere il termine desiderato nella maschera di ricerca. La ricerca può avvenire in base a data/ora, nome della ditta/ufficio oppure diagnostica dell'errore/provvedimento.
Il cursore viene posizionato sulla prima voce che corrisponde al criterio di ricerca. |
| | 4. | Premere il softkey "Proseguire ricerca" se il dato trovato non corrisponde alla voce cercata. |

Altra possibilità di ricerca

- | | |
|---|---|
|  | Premere il softkey "Vai all'inizio" per cominciare la ricerca dalla voce più recente. |
|  | Premere il softkey "Vai alla fine" per cominciare la ricerca dalla voce meno recente. |

16.9 Telediagnostica

16.9.1 Impostazione dell'accesso remoto

Nella finestra "Telediagnostica (RCS)" si agisce sull'accesso remoto al controllo numerico.

In questa finestra si impostano i diritti per qualsiasi tipo di gestione remota. I diritti impostati vengono stabiliti dal PLC e tramite l'impostazione su HMI.

L'HMI può limitare i diritti assegnati dal PLC, tuttavia non può ampliare i diritti oltre i diritti PLC.

Se le impostazioni effettuate consentono un accesso dall'esterno, quest'ultimo dipende comunque ancora dalla conferma manuale o automatica.

Diritti per l'accesso remoto

Il campo "Impostato dal PLC" mostra il diritto di accesso preimpostato dal PLC per l'accesso remoto o la supervisione remota.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Nel campo di selezione "Selezionato nell'HMI" è possibile impostare i diritti per la gestione remota:

- Non consentire accesso remoto
- Consentire supervisione remota
- Consentire gestione remota

A seconda del collegamento delle impostazioni nell'HMI e nel PLC, nella riga "Da ciò risulta" viene indicato lo stato attivo, ossia se un accesso è consentito o meno.

Impostazioni per la finestra di dialogo di conferma

Se le impostazioni effettuate "Impostato dal PLC" e "Selezionato nell'HMI" consentono un accesso dall'esterno, quest'ultimo dipende comunque ancora dalla conferma manuale o automatica.

Non appena si verifica un accesso remoto consentito, su tutte le stazioni operative attive viene visualizzata una finestra di dialogo contenente una richiesta di conferma o di rifiuto di un accesso alla stazione operativa attiva da parte dell'utente.

Se non è previsto il comando locale, è possibile impostare il comportamento del controllo numerico per questa eventualità. Si definisce per quanto tempo debba essere visualizzata la finestra e se, trascorso il tempo per la conferma, l'accesso remoto debba essere automaticamente rifiutato o accettato.

Visualizzazione dello stato



Supervisione remota attiva



Gestione remota attiva

Se è attivo un accesso remoto, questi simboli nella riga di stato indicano se è già attivo un accesso remoto o se è consentita solo la supervisione.

Procedura



1. Selezionare il settore operativo "Diagnostica".



2. Premere il softkey "Telediagn.". La finestra "Telediagnostica (RCS)" viene aperta.



3. Premere il softkey "Modificare". Viene attivato il campo "Selezionato nell'HMI".



4. Selezionare la voce "Consentire gestione remota" se si desidera comandare il sistema a distanza.

Per la gestione remota, nei campi "Impostato dal PLC" e "Selezionato nell'HMI" deve essere specificata l'impostazione "Consentire gestione remota".

5. Immettere nuovi valori nel gruppo "Comportamento per conferma dell'accesso remoto" se si desidera modificare il comportamento per la conferma dell'accesso remoto.



6. Premere il softkey "OK". Le impostazioni vengono acquisite e memorizzate.

Ulteriori informazioni

Ulteriori informazioni sulla configurazione si trovano nel Manuale per la messa in servizio SINUMERIK Operate.

16.9.2 Consenso modem

È possibile consentire un accesso remoto al proprio controllo numerico attraverso un adattatore per teleservice IE collegato a X127.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.



Opzione software

Per la visualizzazione del softkey "Consentire modem" è richiesta l'opzione "Access MyMachine /P2P".

Procedura



1. La finestra "Telediagnostica (RCS)" viene aperta.



2. Premere il softkey "Consentire modem".
L'accesso tramite modem al controllo numerico viene abilitato e si può creare un collegamento.



3. Premere nuovamente il softkey "Consentire modem" per bloccare di nuovo l'accesso.

16.9.3 Richiesta telediagnostica

Attraverso il softkey "Richiedere telediagnostica" è possibile richiedere in modo attivo dal proprio controllo numerico una telediagnostica al costruttore della macchina.

Se l'accesso deve avvenire via modem, è necessario che l'accesso via modem sia abilitato.



Costruttore della macchina

Rispettare le indicazioni del costruttore della macchina.

Al momento della richiesta di telediagnostica, si apre una finestra con i relativi dati e valori preassegnati del ping service. Eventualmente richiedere i dati al proprio costruttore della macchina.

Dati	Significato
Indirizzo IP	Indirizzo IP del PC remoto
Porta	Porta definita di default, prevista per la telediagnostica
Durata di invio	Durata della richiesta espressa in minuti
Intervallo di invio	Ciclo durante il quale viene inviata la comunicazione al PC remoto espresso in secondi
Dati di invio ping	Comunicazione per il PC remoto

Procedura



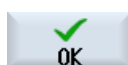
1. La finestra "Telediagnostica (RCS)" viene aperta.



2. Premere il softkey "Richiedere telediagnostica".
La finestra "Richiedere telediagnostica" viene aperta.



3. Premere il softkey "Modificare" per modificare i valori.



4. Premere il softkey "OK".
La richiesta viene inviata al PC remoto.

Vedere anche

Consenso modem (Pagina 432)

16.9.4 Conclusione della telediagnostica

Procedura



1. La finestra "Telediagnostica (RCS)" è aperta e sono eventualmente attivi una visualizzazione in remoto o un accesso remoto.
2. Bloccare l'accesso via modem se è necessario inibire l'accesso via modem .
- OPPURE -
Nella finestra "Telediagnostica (RCS)" resettare i diritti di accesso su "Non consentire accesso remoto" .

Vedere anche

Consenso modem (Pagina 432)

Impostazione dell'accesso remoto (Pagina 431)

Appendice

A.1 Panoramica della documentazione SINUMERIK 840D sl

Una documentazione completa sulle funzioni di SINUMERIK 840D sl a partire dalla versione 4.8 SP4 è riportata nella Panoramica della documentazione 840D sl (<https://support.industry.siemens.com/cs/ww/en/view/109766213>).



È possibile visualizzare i documenti o scaricarli in formato PDF e HTML5.

La documentazione è suddivisa nelle seguenti categorie:

- Utente: Comando
- Utente: Programmazione
- Costruttore/service: Progettazione
- Costruttore/service: Messa in servizio
- Costruttore/service: Funzioni
- Safety Integrated
- SINUMERIK Integrate / MindApp
- Informazioni e training

Indice analitico

"

"SINUMERIK Operate Gen.2"
Pannello Multi-Touch, 63

A

Accesso remoto
 Consenso, 432
 Impostazione, 431
Advanced Surface, 179
Allarmi
 Cancellazione, 414
 Ordinamento, 418
 Salvataggio dati protocollo, 413
 Visualizzazione, 413
Analisi energetica
 Dettagli, 406
 Misura a lungo termine, 410
 Visualizzazione, 406
Angolo della punta, 273
Anteprima
 Programma, 338
Archivio
 Formato per nastro perforato, 359
 Generazione in Program Manager, 359
 Generazione nei dati di sistema, 360
 Importazione dai dati di sistema, 363
 Importazione in Program manager, 362
Arresto configurato, 150
Arresto programmato 1, 149
Arresto programmato 2, 149
Assi
 Lunghezza definita, 122
 Lunghezza variabile, 123
 Posizionamento, 122
 Posizionamento diretto,, 124
 Ricerca del punto di riferimento, 88
 Riposizionamento, 140
Avviamento, 87
Azioni sincrone
 Visualizzazione stato, 183

B

Backup
 Dati - nel Program Manager, 359

Dati - tramite dati di sistema, 360
Dati di attrezzaggio, 365
Parametri, 369
Barra di navigazione
 Sidescreen, 72
Blocchi base, 135
Blocchi di programma, 160
Blocchi escludibili, 151
Blocco
 Ricerca, 142
 Ricerca - Indicatore di ricerca, 145
 Ricerca - Punto di interruzione, 145
Blocco dei tasti funzione
 Interfaccia operativa "SINUMERIK Operate
 Generation 2", 69
Blocco di calcolo (SB2), 132
Blocco di programma
 Attuale, 42, 134
 Cancellazione, 158
 Copia e inserimento, 158
 Inserimento, 157
 Numerazione, 158, 159
 Ricerca, 154
 Selezione, 158
Blocco singolo
 fine (SB3), 132
 grossolano (SB1), 132

C

Cancellazione
 Directory, 343
 Multitool, 312
 Programma, 343
Caratteri speciali, 21
Caricamento di un utensile
 Multitool, 312
Cicli
 Maschere di impostazione, 239
 Piani attuali, 239
Collegamento a supporto codice, 282
Comandi di sincronizzazione
 Rappresentazione, 236
Combinazioni di tasti
 Frontalini pannello, 22
Combinazioni di tasti - Simulazione
 Avanzamento, 226
 Ingrandimento/riduzione della grafica, 228
 Modalità blocco singolo, 227

- Modifica della sezione, 230
- Override, 226
- Rotazione della vista, 229
- Spostamento della grafica, 229
- Commutazione
 - Sistema di coordinate, 95
- Commutazione del canale, 93
- Conferma utente, 89
- Consumo di energia
 - Misura, 407
 - Visualizzazione, 405
- Contapezzi, 185
- Controllo anticollisione
 - Visualizzazione modello di macchina, 257
- Correzione programma, 138
- Creazione
 - Blocco di programma, 160
 - Multitool, 308
- Ctrl-Energy
 - Analisi energetica, 405, 406
 - Confronto dei valori di consumo, 409
 - Curve di misura memorizzate, 408, 409
 - Funzioni, 403
 - Misurazione consumo energetico, 407
 - Profili di risparmio energetico, 411
 - Visualizzazione dei valori di consumo, 408
 - Visualizzazione della curva di misura, 408

D

- Dati avanzamento
 - Finestra dei valori reali, 41
- Dati del mandrino
 - Finestra dei valori reali, 41
- Dati dell'utensile
 - Backup, 365
 - Caricamento, 366
 - Finestra dei valori reali, 40
- Dati di attrezzaggio
 - Backup, 365
 - Caricamento, 366
- Dati di sistema
 - Visualizzazione di documenti HTML, 353
 - Visualizzazione di documenti pdf, 353
- Directory
 - Cancellazione, 343
 - Convenzione sui nomi, 328
 - Copia, 341
 - Creazione, 328
 - Inserimento, 341
 - Proprietà, 344
 - Selezione, 339

- Display Manager
 - Elementi di comando, 83
- Dizionario
 - Importazione, 55
- DRF (spostamento mediante volantino), 149
- Drive
 - Configurazione, 346
 - Drive logico, 346
- Drive FTP, 322
- Drive locale, 320
 - Creazione directory NC, 320
- Drive USB, 321
- DRY (avanzamento per ciclo di prova), 149
- DXF-Reader, 190

E

- Editor
 - Impostazioni, 162
 - Richiamo, 154
- EES (elaborazione da memoria esterna), 349
- Elementi di comando
 - Display Manager, 83
 - Pulsantiera di macchina, 31
- Elementi di comando tattili
 - Cancellazione allarmi, 70
 - Commutazione del canale, 70

F

- File a piacere, 331
- File DXF
 - Apertura, 191
 - Cancellare elemento, 197
 - Cancellare settore, 196
 - Chiusura, 191
 - Definizione del punto di riferimento, 198
 - Ingrandimento / riduzione di sezioni, 192
 - Modifica di una sezione, 193
 - Piano di lavorazione, 195
 - Pulizia, 191
 - Punto zero, 198
 - Raccordo iniziale, 195
 - Rotazione disegno, 193
 - Salvataggio, 197
 - Selezione del settore di lavorazione, 196
 - Selezione e applicazione profilo, 199
- Formato binario, 359
- Frontalini pannello
 - Tasti, 22

Funzionamento manuale, 117
 Finestra T,S,M, 118
 Impostazioni, 127
 Mandrino, 120
 Movimento degli assi, 122
 Posizionamento degli assi, 124
 Unità di misura, 118
 Utensile, 119
 Funzione
 Blocco singolo, 92
 REF POINT, 91
 REPOS, 91
 TEACH IN, 92
 Funzioni ausiliarie
 Funzioni H, 180
 Funzioni M, 180
 Funzioni G
 Costruzione di stampi, 179
 Visualizzazione di gruppi G selezionati, 177
 Visualizzazione di tutti i gruppi G, 179

G

GCC (convertitore codice G), 150
 Gesti con le dita, 65
 Gestione magazzino, 263
 Gestione utensili, 261
 Classificazione liste, 302
 Filtraggio liste, 303
 Gruppi di modi operativi, 93
 Guanti, 64
 Guida in linea
 contestuale, 60
 Guida in linea contestuale, 60

H

Handheld Terminal 8, 387
 HT 10
 Menu utente, 396
 Tasti di consenso, 395
 Tastiera virtuale, 398
 HT 8
 Menu utente, 390
 Panoramica, 387
 Tasti di consenso, 388
 Tasti di posizionamento, 389
 Tastiera virtuale, 392
 Touch Panel, 400
 HT10
 Panoramica, 394

I

IME
 Caratteri cinesi, 51
 Caratteri coreani, 56
 Immissione del pezzo grezzo
 Funzione, 242
 Parametri, 244
 Impostazione del valore reale, (Vedere Impostazione dello spostamento origine.)
 Impostazioni
 Editor, 162
 Liste utensili, 316
 Per il funzionamento automatico, 187
 Per il funzionamento manuale, 127
 Sorveglianza anticollisione, 258
 Teach In, 386
 Vista multicanale, 253
 Impostazioni del punto zero
 Backup, 365
 Caricamento, 366
 Indicatore di ricerca, 145
 Influenze sul programma
 Attivazione, 150
 Modalità di funzionamento, 149
 Informazioni specifiche per la macchina, 426
 Interfaccia operativa "SINUMERIK Operate Generation 2", 63
 Blocco dei tasti funzione, 69
 Tastiera virtuale, 70
 Interfaccia utente "SINUMERIK Operate Generation 2"
 Elementi di comando tattili, 69

L

Libro di macchina
 Cancellare una voce, 429
 Emissione, 426
 Inserimento di una voce, 429
 Modifica dei dati relativi all'indirizzo, 428
 Panoramica, 428
 Ricerca di una voce, 430
 Visualizzazione, 428
 Limitazione del campo di lavoro, 107
 Limitazione giri mandrino, 108
 Lista programmi, 333
 Lista usura utensili
 Apertura, 287
 Lista utensili, 273

Liste di job, 332

Liste utensili

Impostazioni, 316

Livello di programma, 137

M

Magazzino

Apertura, 292

Cancellazione di utensili, 296

Caricamento utensili, 296

Posizionamento, 294

Scaricamento di utensili, 296

Selezione, 281

Trasferimento di utensili, 296

Maschere di variabili, 424

MDA

Cancellazione del programma, 115

Caricamento programma, 112

Elaborazione del programma, 114

Salvataggio programma, 113

Memoria NC, 320

Messaggi

Ordinamento, 418

Misura a lungo termine

Analisi energetica, 410

Modalità di ricerca blocco, 147

Modalità pulizia, 58

Modelli

Creazione, 335

Luoghi di archiviazione, 335

Modello macchina, 255

Modo operativo

AUTO, 92

Commutazione, 44

JOG, 91, 117

MDA, 92

REPOS, 91

MRD (Measuring Result Display), 150

Multitool, 307

Allestimento utensili, 310

Cancellazione, 312

Caricare, 312

Creazione, 308

Parametri nella lista utensili, 307

Posizionamento, 315

Riattivazione, 313

Rimozione utensili, 311

Scaricamento, 313

Trasferimento, 314

N

Numero dell'utensile gemello, 273

Numero di denti, 274

Numero di pezzi, 288

Numero Duplo, (Vedere Numero dell'utensile gemello)

P

Pages, 72

Pannelli di comando frontali, 20

Pannello

Pulizia, 58

Pannello Multitouch

Formato Widescreen, 72

Pannello Multi-Touch

SINUMERIK Operate Gen.2, 63

Parametri

Backup, 369

Calcolo, 46

Immissione, 45

Modifica, 46

Parametri R, 169

Backup, 369

Parametri R globali, 168

Parametri utensile, 266

Passo del filetto, 273

Pezzo

Arresto della lavorazione, 129, 130

Avvio della lavorazione, 129

Creazione, 329

Posizionamento

Multitool, 315

Profili di risparmio energetico, 411

Program Manager, 317

Ricerca di directory e file, 336

Visualizzazione di documenti HTML, 353

Visualizzazione di documenti pdf, 353

Programma

Anteprima, 338

Apertura, 324

Apertura di altri programmi, 161

Avvio, 132

Cancellazione, 343

Chiusura, 324

Convenzione sui nomi, 328

Copia, 341

Correzione, 138

creazione con supporto dei cicli, 241

- Elaborazione, 154, 326
- Gestione, 317
- Inserimento, 341
- Nuova numerazione blocchi, 159
- Proprietà, 344
- Ricerca punti programma, 154
- Selezione, 131, 339
- Sostituzione testi, 156
- Teach In, 377
- Programma in codice G
 - Creazione, 330
 - Immissione del pezzo grezzo, 242
- Proprietà
 - Directory, 344
 - Programma, 344
- Protocollo allarmi
 - Ordinamento, 418
 - Visualizzazione, 416
- PRT (nessun movimento dell'asse), 149
- Pulsantiera di macchina
 - Elementi di comando, 31
 - nel sidescreen, 79
- Punto di interruzione
 - Accostamento, 145
- Punto zero
 - File DXF, 198

R

- RG0 (rapido ridotto), 149
- Riattivazione
 - Multitool, 313
- Ricerca
 - In Program Manager, 336
 - Voce del libro di macchina, 430
- Ricerca blocco
 - Indicatore di ricerca, 145
 - Indicazione destinazione della ricerca, 144
 - Interruzione del programma, 145
 - Modalità, 147
 - Parametro di destinazione della ricerca, 146, 147
 - Utilizzo, 142
- Richiamo EXTCALL, 356
- Riferimento, 88
- Rilocazione di un utensile
 - Multitool, 314
- Riposizionamento, 140

S

- Salvataggio
 - Dati di attrezzaggio, 365
 - Parametri, 369
- SB (blocchi singoli), 150
- SB1, 132
- SB2, 132
- SB3, 132
- Scaricamento
 - Multitool, 313
- Screenshot
 - Apertura, 419
 - Copia, 419
 - Creazione, 419
- Segnalazioni
 - Visualizzazione, 417
- Selezione
 - Directory, 339
 - Programma, 339
- Selezione layer, 191
- Settori operativi, 19
 - Commutazione, 44
 - Selezione, 44
- Sidescreen
 - Barra di navigazione, 72
 - Elementi di comando, 72
 - MCP, 79
 - Pages, 79
 - Panoramica, 72
 - Presupposti, 72
 - Tastiera ABC, 79
 - Visualizzazione, 74
 - Widget, 72
 - Widget standard, 74
- Simulazione, 211
 - Arresto, 218
 - Avvio, 218
 - blocco a blocco, 227
 - Comando del programma, 226
 - Interruzione, 218
 - Modifica dell'avanzamento, 226
 - Modifica sezione grafica, 230
 - Pezzo grezzo, 225
 - Rotazione della grafica, 229
 - Spostamento della grafica, 229
 - Viste, 222
 - Visualizzazione allarmi, 232
 - Visualizzazione/esclusione della rappresentazione con traiettoria, 225

- Simulazione simultanea, 213
 - Modifica sezione grafica, 230
 - prima della lavorazione, 220
 - Rotazione della grafica, 229
 - Spostamento della grafica, 229
- SINUMERIK Operate Gen.2
 - Suddivisione dello schermo, 68
- Sistema di coordinate
 - Commutazione, 95
- SKP (blocchi escludibili), 150
- Sorveglianza anticollisione, 255
 - Impostazioni, 258
 - Settore operativo Macchina, 258
- Spostamenti origine
 - Cancellazione, 106
 - impostazione, 97
 - Panoramica, 99, 101
 - SO attivi, 100
 - Spostamento origine impostabile, 103
 - Visualizzazione dettagli, 103
- Suddivisione dello schermo, 68
- Svincolo, 125
- Svincolo manuale, 125

T

- Taglienti
 - Gestione, 278
- Tasti di consenso, 388, 395
- Tasti virtuali
 - Tasti MCP, 72
 - Tastiera ABC, 72
- Tastiera ABC, 79
- Tastiera virtuale
 - HT 10, 398
 - HT 8, 392
 - Interfaccia utente "SINUMERIK Operate Generation 2, 70
- Teach
 - Funzionamento continuo, 385
- Teach In, 377
 - Blocco di spostamento G1, 383
 - Cancellazione blocchi, 381
 - Impostazioni, 386
 - Inserimento blocchi, 380
 - Inserimento della posizione, 383
 - Modifica blocchi, 380
 - Parametri, 384
 - Punto intermedio cerchio CIP, 383
 - Rapido G0, 383
 - Scelta blocco, 381
 - Selezione, 379

- Sequenza generale, 377
- Tipo di movimento, 384
- Telediagnostica, 431
 - Conclusione, 434
 - Richiesta, 433
- Tempi di lavorazione
 - Cancellazione, 166
 - Rappresentazione, 235
 - Rappresentazione nella visualizzazione del blocco, 42, 134
- Tempo di esecuzione del programma, 185
- Terminale Handheld 10, 394
- Tipi di utensili, 264
- Touch Panel
 - Calibratura, 400
- Traslazione base, 99
- Traslazione grossolana e fine, 99

U

- Unità di misura
 - Commutazione, 95
- Usura, 288
- Usura utensile, 287
- Utensile
 - Cancellazione, 279
 - Caricamento, 280
 - Creazione, 275
 - Dettagli, 297
 - Modifica tipo, 301
 - Più taglienti, 278
 - quotatura, 266
 - Riattivazione, 289
 - Scaricamento, 280
 - Trasferimento, 294

V

- Variabili NC/PLC
 - Modifica, 422
 - Visualizzazione, 420
- Variabili utente, 167
 - Attivazione, 175
 - Backup, 369
 - definizione, 175
 - GUD globali, 171, 175
 - GUD specifiche per canale, 172
 - LUD locali, 173
 - Parametri R, 169
 - Parametri R globali, 168

- PUD di programma, 174
- Ricerca, 174
- Variabili utente globali, 171
- Videocamera
 - Streaming, 59
- Vista multicanale, 247
 - Impostazioni, 253
 - OP015, OP019, 251
 - Settore operativo "Macchina", 248
- Vista per la costruzione di stampi
 - adattamento, 204
 - Avvio, 204
 - Modifica blocco di programma, 205
 - Modifica del grafico, 206
 - Modifica di una sezione, 208
 - Programmi, 202
 - Ricerca di blocchi di programma, 206
- Vista trasformata, 316
- Vista trasformata dall'adattatore, 316
- Viste del programma
 - Codice G, 234
- Visualizzazione del valore reale, 38
- Visualizzazione di stato, 36
- Vita utensile, 288
- Volantino
 - Assegnazione, 110

W

- Widget, 72
- Widget standard
 - Allarmi, 75
 - Carico assi, 76
 - Punto zero, 75
 - Telecamera, 78
 - Utensile, 76
 - Valori attuali, 75
 - Variabili, 76
 - Vita utensile, 77

