K100 Programmierbarer Anzeigen-Beacon mit Modbus® – Produkthandbuch

Übersetzung der Orginalanweisungen
p/n: 248446_DE Rev. C
04-Nov.-25
© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

ПРОМЭЛЕКТРОНИКА/ sales@prom-elec.com

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1 Technische Merkmale 3
Typen 3

Kapitel 2 Verdrahtung 4

Kapitel 3 Modbus-Register-Map 5
Definitionen der Halteregister-Spalten 5
Geräteinformationen 5
Modbus-Konfiguration 6
Betriebsart 6
RUN-Modus 7
Meldungsmodus 9
Stufenmodus 12
Timer-Modus 25
Zähler-Modus 38
Anzeigeeinstellungen 51
Benutzerdefinierte Einstellungen 51
Konfiguration benutzerdefinierte Farbe 1 52
Konfiguration benutzerdefinierte Farbe 2 52
Benutzerdefinierte Audioeinstellungen 52
Auf Werkseinstellungen zurücksetzen 53

Kapitel 4 Spezifikationen 54
FCC Teil 15 Klasse B für unbeabsichtigte Strahler 55
Industry Canada ICES-003(B) 55
Abmessungen 56

Kapitel 5 Zubehör 57
Anschlussleitungen 57
Montagewinkel 57
Erhöhtes Montagesystem 58

Kapitel 6 Kundendienst und Wartung 59
UTF-8-Kodierungstabelle und Unicode-Zeichen 59
Reinigung mit mildem Reinigungsmittel und warmem Wasser 63
Reparaturen 63
Kontakt 63
Begrenzte Garantie von Banner Engineering Corp. 63

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Chapter Contents

Typen 3

Kapitel 1 Technische Merkmale

Der K100 Programmierbarer Anzeigen-Beacon mit Modbus bietet Diagnose- und Anzeigefunktionen für Steuerungsingenieure und OEMs, die die Interaktion zwischen Bedienern und Geräten verbessern möchten, um die Reaktionsgeschwindigkeit und Produktivität zu steigern.



- Leicht konfigurierbare, vielseitige Anzeige, die nahezu überall installiert werden kann und eine einfache, aber leistungsstarke Alternative zu komplexen HMIs und anderen Displays darstellt
- Hervorragend geeignet für die Anzeige von Taktzeiten, Gerätestatus, Montageabfolgen, Zählungen und Messungen zur Erleichterung von Arbeitsabläufen
- Modbus®-Steuerung ermöglicht den Zugriff auf volle Farbauswahl und erweiterte Animationen
- Schnelle und einfache Konfiguration – definieren Sie einfach den gewünschten Text und rufen Sie ihn über die diskrete Steuerung oder Prozessdaten auf
- Helle, weiße LED-Anzeige und mehrfarbige Beacon-LEDs, die noch aus 10 Metern Entfernung lesbar sind – informieren den Bediener genau über die laufenden Vorgänge, sodass er schnell und präzise reagieren kann
- Das Gehäuse aus Polycarbonat nach Schutzart IP66 und IP69K gemäß ISO 20653 ist stoßfest und kondensationsbeständig, um eine klare Kommunikation unter schwierigen und wechselnden Umgebungsbedingungen zu gewährleisten
- Funkkommunikation erleichtert die Fernüberwachung und -steuerung

Typen

Typenschlüssel

Bauform	Ausführung	Typ	Spannung	Farbe	Steuerung	Signalton	Verbinder[1]
K100P	**D**	**BL**		**RGB**	**S**		**Q**
K100P = K100 Pro	D = Anzeige	BL = Rundumleuchte	Leer = DC	RGB = Mehrfarbig	S = Modbus	Leer = Kein Signalton A = Signalton	Q = Integrierter 4-poliger M12-Steckverbinder, männlich

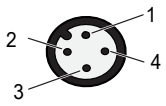
[1] Ausführungen mit Steckverbinder erfordern eine passende Anschlussleitung.

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Chapter Contents

Kapitel 2 Verdrahtung

Modbus-Verdrahtung

4-poliger M12-Stecker – Steckerbelegung	Kontaktbelegungsschlüssel und Verdrahtung
	1. Braun – 12 V DC bis 30 V DC 2. Weiß – RS-485 (+) 3. Blau – DC Common 4. Schwarz – RS-485 (-)

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Chapter Contents

Definitionen der Halteregister-Spalten 5
Geräteinformationen 5
Modbus-Konfiguration 6
Betriebsart 6
Anzeigeeinstellungen 51
Benutzerdefinierte Einstellungen 51
Auf Werkseinstellungen zurücksetzen 53

Kapitel 3 Modbus-Register-Map

Definitionen der Halteregister-Spalten

Basis 0 Adresse

Register werden adressiert, wobei das erste Register bei 0 beginnt

Basis 1 Adresse

Register werden adressiert, wobei das erste Register bei 1 beginnt

Beschreibung

Auflistung der Funktionen des Registers

Halteregister-Darstellung

Auflistung der zulässigen Werte des Registers und der Definition dieser Werte

Standardwert

Listet den werkseitigen Standardwert des Registers auf

Gespeichert

Ja: Der Registerwert wird im nichtflüchtigen Speicher gespeichert und bleibt beim Ausschalten der Stromversorgung erhalten

Nein: Der Registerwert wird im flüchtigen Speicher gespeichert und beim Ausschalten der Stromversorgung auf den Standardwert zurückgesetzt

Zugang

Nur Lesen (RO): Das Register kann gelesen, aber nicht beschrieben werden

Lesen und Schreiben (RW): Das Register kann gelesen und beschrieben werden

Geräteinformationen

In den folgenden Registern sind die Modellbezeichnung und andere gerätespezifische Informationen aufgeführt.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
40605–40615	40606–40616	Banner-Name		Banner Engineering	Ja	Nur lesen
40616–40631	40617–40632	Produktname		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40632	40633	Artikel H	Die Artikelnummer ist in zwei 16-Bit-Register aufgeteilt	Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40633	40634	Artikel L		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40634	40635	Seriennummer 1 (H)		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40635	40636	Seriennummer 2		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40636	40637	Seriennummer 3		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40637	40638	Seriennummer 4 (L)		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen

Continued on page 6

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 5

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
40638	40639	Firmware Ident-Nr. H	230038 aufgeteilt in zwei 16-Bit-Register	Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40639	40640	Firmware Ident-Nr. L		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40640	40641	Firmwareversion H		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40641	40642	Firmwareversion L		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40642	40643	Build-Nr. der Firmware H		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40643	40644	Build-Nr. der Firmware L		Siehe Gerät	Ja	Nur lesen
40644–40659	40645–40660	Benutzerdefiniertes Tag	Vom Benutzer beschreibbarer Speicherplatz	Mehr Sensoren. Weitere Lösungen.	Ja	Lesen und schreiben

Modbus-Konfiguration

Verwenden Sie diese Register zum Konfigurieren der Modbus-Kommunikation.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
46100	46101	Adresse	1–254	1	Ja	Lesen und schreiben
46101	46102	Baud-Rate	96 = 9,6k 192 = 19,2k 384 = 38,4k	192	Ja	Lesen und schreiben
46102	46103	Parität	0 = Keine 1 = Ungerade 2 = Gerade	0	Ja	Lesen und schreiben
46103	46104	Stoppbits	1 = 1 Bit 2 = 2 Bits 3 = 1,5 Bit	1	Ja	Lesen und schreiben

Betriebsart

Verwenden Sie dieses Register, um die Hauptbetriebsart des Geräts zu wählen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42200	42201	Betriebsart	0 = RUN-Modus 1 = Meldungsmodus 2 = Stufenmodus 3 = Timer-Modus 4 = Zähler-Modus	0	Ja	Lesen und schreiben

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

RUN-Modus

Verwenden Sie ein Register, um den definierten Gerätezustand zu aktivieren. Verwenden Sie zusätzliche nichtflüchtige Register, um Farbe, Intensität, Animation und Displaymeldung zu definieren.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42000	42001	RUN-Modus – Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Nein	Lesen und schreiben	
42001	42002	RUN-Modus – Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Nein	Lesen und schreiben	
42002	42003	RUN-Modus – Farbe 1 Intensität	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	
42003	42004	RUN-Modus – Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	
42004	42005	RUN-Modus – Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Nein	Lesen und schreiben	

Continued on page 7

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 7

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42005	42006	RUN-Modus – Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Nein	Lesen und schreiben	
42006	42007	RUN-Modus – Farbe 2 Intensität	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	
42007	42008	RUN-Modus – Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Nein	Lesen und schreiben	Bei Modellen ohne Signalton ist dieses Register Teil von RUN-Modus – Zeichenfolge
42008	42009	RUN-Modus – Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Nein	Lesen und schreiben	Bei Modellen ohne Signalton ist dieses Register Teil von RUN-Modus – Zeichenfolge
42009–42023	42010–42024	RUN-Modus – Zeichenfolge	Beispiel: Register 42009: 0x4241 (hex) = BA Register 42010: 0x4E4E (hex) = NN Register 42011: 0x4552 (hex) = ER	0x0000	Nein	Lesen und schreiben	(15 Wörter/ 30 Zeichen)

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Meldungsmodus

Verwenden Sie ein Register, um den definierten Gerätezustand zu aktivieren. Verwenden Sie zusätzliche nichtflüchtige Register, um Farbe, Intensität und Animation zu definieren und gespeicherte Meldungen anzuzeigen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42000	42001	Meldungsmodus – Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Nein	Lesen und schreiben	
42001	42002	Meldungsmodus – Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Nein	Lesen und schreiben	
42002	42003	Meldungsmodus – Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	
42003	42004	Meldungsmodus – Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	
42004	42005	Meldungsmodus – Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Nein	Lesen und schreiben	

Continued on page 10

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 9

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42005	42006	Meldungsmodus – Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Nein	Lesen und schreiben	
42006	42007	Meldungsmodus – Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	
42007	42008	Meldungsmodus – Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Nein	Lesen und schreiben	Bei Modellen ohne Signalton ist dieses Register Meldungsmodus Meldung 2
42008	42009	Meldungsmodus – Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	0	Nein	Lesen und schreiben	Bei Modellen ohne Signalton ist dieses Register Meldungsmodus – Meldung 1

Continued on page 11

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 10

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42009	42010	Meldungsmodus – Meldung 1	0 = Meldung 0 (leer) 1 = Meldung 1 2 = Meldung 2 3 = Meldung 3 4 = Meldung 4 5 = Meldung 5 6 = Meldung 6 7 = Meldung 7 8 = Meldung 8 9 = Meldung 9 10 = Meldung 10 11 = Meldung 11 12 = Meldung 12 13 = Meldung 13 14 = Meldung 14	0	Nein	Lesen und schreiben	
42010	42011	Meldungsmodus – Meldung 2	0 = Meldung 0 (leer) 1 = Meldung 1 2 = Meldung 2 3 = Meldung 3 4 = Meldung 4 5 = Meldung 5 6 = Meldung 6 7 = Meldung 7 8 = Meldung 8 9 = Meldung 9 10 = Meldung 10 11 = Meldung 11 12 = Meldung 12 13 = Meldung 13 14 = Meldung 14	0	Nein	Lesen und schreiben	

Meldungsmodus – Meldungen

Verwenden Sie die folgenden Register, um jede der fünfzehn verfügbaren Meldungen zu definieren.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42400-42415	42401-42416	Meldung 0 (LEER)			Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42416-42431	42417-42432	Meldung 1		Reset	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42432-42447	42432-42448	Meldung 2		Fehler	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42448-42463	42449-42464	Meldung 3		Stopp	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)

Continued on page 12

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 11

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42464-42479	42465-42480	Meldung 4		Anfang	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42480-42495	42481-42496	Meldung 5		Wechsel	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42496-42511	42497-42512	Meldung 6		Offen	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42512-42527	42513-42528	Meldung 7		Begrüßung	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42528-42543	42529-42544	Meldung 8		Qualität	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42544-42559	42545-42590	Meldung 9		Warnung	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42560-42575	42561-42576	Meldung 10		Alarm	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42576-42591	42577-42592	Meldung 11		Pause	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42592-42607	42593-42608	Meldung 12		RUN	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42608-42623	42609-42624	Meldung 13		Wartung	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42624-42639	42625-42640	Meldung 14		Geschlossen	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42640-42655	42641-42656	Meldung 15		Materialien	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)

Stufenmodus

Verwenden Sie den Stufenmodus, um eine auf einem skalierten Eingabewert basierende Stufe anzuzeigen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42000	42001	Stufenmodus – Wert	0–65535	0	Nein	Lesen und schreiben

Stufenmodus – Allgemeine Konfiguration

Verwenden Sie diese Register, um den Filter, die Beschriftungen, das Balkendiagramm und andere Einstellungen des Stufenmodus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42700	42701	Filterstufe	0 = Keine 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 13

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 12

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42701	42702	Hysteresestufe	0 = Keine 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42702–42709	42703–42710	Stufenmodus – Datenbezeichnung		Zeit =	Ja	Lesen und schreiben	(8 Wörter/16 Zeichen)
42710	42711	Stufenmodus – Wert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42711	42712	Stufenmodus – Balkendiagramm	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42712	42713	Ausgang Skalenwert niedrig	0–65535	0	Ja	Lesen und schreiben	
42713	42714	Ausgang Skalenwert hoch	0–65535	10	Ja	Lesen und schreiben	
42714	42715	Eingang Skalenwert niedrig	0–65535	0	Ja	Lesen und schreiben	
42715	42716	Eingang Skalenwert hoch	0–65535	65535	Ja	Lesen und schreiben	
42716–42717	42717–42718	Stufenmodus – Wertebezeichnung		s	Ja	Lesen und schreiben	(2 Wörter/4 Zeichen)
42718	42719	Stufenmodus – Ausrichtung der Anzeige	0 = 0 Grad 1 = 180 Grad 2 = 90 Grad 3 = 270 Grad	0	Ja	Lesen und schreiben	
42719	42720	Stufenmodus – Minimales Balkendiagramm	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42720	42721	Stufenmodus – Dezimalstellen	0–3	1	Ja	Lesen und schreiben	
42721	42722	Stufenmodus – Als Zeit anzeigen	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	

Stufenmodus – Basiskonfiguration

Verwenden Sie diese Register, um die Farben, Animationen und den Signalton des Stufenmodus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42722	42723	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42723–42738	42724–42739	Override-String		Basis	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/32 Zeichen)

Continued on page 14

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 13

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42739	42740	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42740	42741	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42741	42742	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42742	42743	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42743	42744	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 15

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 14

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42744	42745	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42745	42746	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42746	42747	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42747	42748	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Stufenmodus – Konfiguration Schwellenwert 1

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42748	42749	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 16

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 15

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42749	42750	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42750	42751	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42751	42752	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42752	42753	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42753–42768	42754–42769	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42769	42770	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42770	42771	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42771	42772	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42772	42773	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 17

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 16

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42773	42774	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42774	42775	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42775	42776	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42776	42777	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42777	42778	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Stufenmodus – Konfiguration Schwellenwert 2

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42778	42779	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42779	42780	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42780	42781	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42781	42782	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42782	42783	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42783–42798	42784–42799	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42799	42800	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42800	42801	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42801	42802	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 18

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 18

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42802	42803	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42803	42804	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42804	42805	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42805	42806	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42806	42807	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 20

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 19

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42807	42808	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Stufenmodus – Konfiguration Schwellenwert 3

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42808	42809	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42809	42810	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42810	42811	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42811	42812	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42812	42813	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42813–42828	42814–42829	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42829	42830	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 21

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 20

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42830	42831	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42831	42832	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42832	42833	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42833	42834	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 22

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 21

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42834	42835	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42835	42836	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42836	42837	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42837	42838	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Stufenmodus – Konfiguration Schwellenwert 4

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42838	42839	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 23

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 22

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42839	42840	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42840	42841	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42841	42842	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42842	42843	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42843–42858	42844–42859	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42859	42860	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42860	42861	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42861	42862	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42862	42863	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 24

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 23

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42863	42864	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42864	42865	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42865	42866	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42866	42867	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42867	42868	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Timer-Modus

Verwenden Sie diese Register, um die Eingänge und den Wert des Timer-Modus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42000	42001	RUN/Pause-Eingang	0 = Aus (pausiert) 1 = Ein (zählen)	0	Nein	Lesen und schreiben
42001	42002	Reset-Eingang	0 = Aus 1 = Ein	0	Nein	Lesen und schreiben
42900	42901	Timer-Wert	0–65535		Ja	Lesen und schreiben

Timer-Modus – Einstellungen

Verwenden Sie diese Register, um die Einheiten, die Richtung und das Zurücksetzen des Timer-Modus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42901	42902	Timer-Einheit (Art)	0 = Tage 1 = Stunden 2 = Minuten 3 = Sekunden	0	Ja	Lesen und schreiben
42902	42903	Timer-Zählung (Art)	0 = Abwärts 1 = Aufwärts	0	Ja	Lesen und schreiben
42903	42904	Automatisches Zurücksetzen aktivieren	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben

Timer-Modus – Allgemeine Konfiguration

Verwenden Sie diese Register, um den Filter, die Beschriftungen, das Balkendiagramm und andere Einstellungen des Timer-Modus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42700	42701	Filterstufe	0 = Keine 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42701	42702	Hysteresestufe	0 = Keine 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42702–42709	42703–42710	Timer-Modus – Datenbezeichnung		Zeit =	Ja	Lesen und schreiben	(8 Wörter/16 Zeichen)
42710	42711	Timer-Modus – Wert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42711	42712	Timer-Modus – Balkendiagramm	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42712	42713	Ausgang Skalenwert niedrig	0–65535	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 26

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 25

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42713	42714	Ausgang Skalenwert hoch	0–65535	10	Ja	Lesen und schreiben	
42714	42715	Eingang Skalenwert niedrig	0–65535	0	Ja	Lesen und schreiben	
42715	42716	Eingang Skalenwert hoch	0–65535	65535	Ja	Lesen und schreiben	
42716–42717	42717–42718	Timer-Modus – Wertebezeichnung		s	Ja	Lesen und schreiben	(2 Wörter/4 Zeichen)
42718	42719	Timer-Modus – Ausrichtung der Anzeige	0 = 0 Grad 1 = 180 Grad 2 = 90 Grad 3 = 270 Grad	0	Ja	Lesen und schreiben	
42719	42720	Timer-Modus – Minimales Balkendiagramm	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42720	42721	Timer-Modus – Dezimalstellen	0–3	1	Ja	Lesen und schreiben	
42721	42722	Timer-Modus – Als Zeit anzeigen	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	

Timer-Modus – Basiskonfiguration

Verwenden Sie diese Register, um die Farben, Animationen und den Signalton des Timer-Modus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42722	42723	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42723–42738	42724–42739	Override-String		Basis	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/32 Zeichen)
42739	42740	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 27

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 26

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42740	42741	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42741	42742	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42742	42743	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42743	42744	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 28

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 27

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42744	42745	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42745	42746	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42746	42747	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42747	42748	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Timer-Modus – Konfiguration Schwellenwert 1

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42748	42749	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 29

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 28

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42749	42750	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42750	42751	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42751	42752	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42752	42753	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42753–42768	42754–42769	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42769	42770	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42770	42771	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42771	42772	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42772	42773	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 30

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 29

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42773	42774	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42774	42775	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42775	42776	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42776	42777	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42777	42778	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Timer-Modus – Konfiguration Schwellenwert 2

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42778	42779	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42779	42780	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42780	42781	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42781	42782	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42782	42783	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42783–42798	42784–42799	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42799	42800	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42800	42801	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42801	42802	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 31

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 31

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42802	42803	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42803	42804	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42804	42805	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42805	42806	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42806	42807	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 33

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 32

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42807	42808	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Timer-Modus – Konfiguration Schwellenwert 3

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42808	42809	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42809	42810	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42810	42811	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42811	42812	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42812	42813	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42813–42828	42814–42829	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42829	42830	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 34

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 33

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42830	42831	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42831	42832	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42832	42833	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42833	42834	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 35

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 34

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42834	42835	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42835	42836	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42836	42837	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42837	42838	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Timer-Modus – Konfiguration Schwellenwert 4

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42838	42839	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 36

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 35

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42839	42840	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42840	42841	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42841	42842	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42842	42843	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42843–42858	42844–42859	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42859	42860	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42860	42861	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42861	42862	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42862	42863	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 37

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 36

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42863	42864	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42864	42865	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42865	42866	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42866	42867	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42867	42868	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Zähler-Modus

Verwenden Sie den Zählermodus, um auf der Grundlage eines Eingangssignals auf einen Wert hinauf- oder von diesem herunterzuzählen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42000	42001	Zählzunahme Eingang	0 = Aus, 1 = Aufwärts zählen (Impuls)	0	Nein	Lesen und schreiben	Muss gepulst sein
42001	42002	Zählabnahme Eingang	0 = Aus, 1 = Abwärts zählen (Impuls)	0	Nein	Lesen und schreiben	Muss gepulst sein
42002	42003	Reset-Eingang	0 = Aus, 1 = Zähler zurücksetzen	0	Nein	Lesen und schreiben	
43000	43001	Zählwert			Nein	Nur lesen	Kombiniert zu einer 32-Bit-Gleitkomma-Wertausgabe
43001	43002	Zählwert			Nein	Nur lesen	

Zählermodus – Allgemeine Konfiguration

Verwenden Sie diese Register, um die Beschriftungen, die Filter, das Balkendiagramm und andere Einstellungen des Zählermodus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42700	42701	Filterstufe	0 = Keine 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42701	42702	Hysteresestufe	0 = Keine 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42702–42709	42703–42710	Zählermodus – Datenbezeichnung		Zeit =	Ja	Lesen und schreiben	(8 Wörter/16 Zeichen)
42710	42711	Zählermodus – Wert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42711	42712	Zählermodus – Balkendiagramm	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42712	42713	Ausgang Skalenwert niedrig	0–65535	0	Ja	Lesen und schreiben	
42713	42714	Ausgang Skalenwert hoch	0–65535	10	Ja	Lesen und schreiben	
42714	42715	Eingang Skalenwert niedrig	0–65535	0	Ja	Lesen und schreiben	
42715	42716	Eingang Skalenwert hoch	0–65535	65535	Ja	Lesen und schreiben	
42716–42717	42717–42718	Zählermodus – Wertebezeichnung		s	Ja	Lesen und schreiben	(2 Wörter/4 Zeichen)

Continued on page 39

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 38

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42718	42719	Zählermodus – Ausrichtung der Anzeige	0 = 0 Grad 1 = 180 Grad 2 = 90 Grad 3 = 270 Grad	0	Ja	Lesen und schreiben	
42719	42720	Zählermodus – Minimales Balkendiagramm	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42720	42721	Zählermodus – Dezimalstellen	0–3	1	Ja	Lesen und schreiben	
42721	42722	Zählermodus – Als Zeit anzeigen	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	

Zählermodus – Basiskonfiguration

Verwenden Sie diese Register, um die Farben, Animationen und den Signalton des Zählermodus einzustellen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42722	42723	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42723–42738	42724–42739	Override-String		Basis	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42739	42740	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42740	42741	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 40

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 39

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42741	42742	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42742	42743	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42743	42744	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42744	42745	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42745	42746	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42746	42747	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 41

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 40

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42747	42748	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Zählermodus – Konfiguration Schwellenwert 1

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42748	42749	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42749	42750	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42750	42751	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42751	42752	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42752	42753	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42753–42768	42754–42769	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42769	42770	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 42

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 41

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42770	42771	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42771	42772	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42772	42773	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42773	42774	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 43

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 42

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42774	42775	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42775	42776	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42776	42777	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42777	42778	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Zählermodus – Konfiguration Schwellenwert 2

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42778	42779	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 44

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 43

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42779	42780	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42780	42781	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42781	42782	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42782	42783	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42783–42798	42784–42799	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42799	42800	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42800	42801	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42801	42802	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42802	42803	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 45

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 44

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42803	42804	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42804	42805	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42805	42806	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42806	42807	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42807	42808	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Zählermodus – Konfiguration Schwellenwert 3

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42808	42809	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42809	42810	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42810	42811	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42811	42812	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42812	42813	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42813–42828	42814–42829	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42829	42830	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	
42830	42831	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42831	42832	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 46

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 46

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42832	42833	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42833	42834	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	
42834	42835	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42835	42836	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42836	42837	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 48

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 47

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42837	42838	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

Zählermodus – Konfiguration Schwellenwert 4

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42838	42839	Ist aktiviert	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42839	42840	Prozent	0–100	25	Ja	Lesen und schreiben	
42840	42841	Typ	0 = Kleiner als oder gleich 1 = Größer als	0	Ja	Lesen und schreiben	
42841	42842	Schwellenwert-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42842	42843	Anzeigen-Override	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42843–42858	42844–42859	Override-String		Schwelle 1	Ja	Lesen und schreiben	(16 Wörter/ 32 Zeichen)
42859	42860	Animation	0 = Aus 1 = Stetig 2 = Blinken 3 = Zweifarbiges Blinken 4 = 50/50 5 = 50/50-Blinken 6 = Intensitätsverstärkung 7 = Zweifarbiger Durchlauf	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 49

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 48

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42860	42861	Farbe 1	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42861	42862	Intensität Farbe 1	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42862	42863	Geschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben	
42863	42864	Muster	0 = Normal 1 = Blitz 2 = 3-facher Impuls 3 = SOS 4 = Zufällig	0	Ja	Lesen und schreiben	

Continued on page 50

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 49

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42864	42865	Farbe 2	0 = Grün 1 = Rot 2 = Orange 3 = Bernsteingelb 4 = Gelb 5 = Grasgrün 6 = Lindgrün 7 = Cyan 8 = Himmelblau 9 = Blau 10 = Violett 11 = Magenta 12 = Rosa 13 = Tageslicht-Weiß 14 = Benutzerdefiniert 1 15 = Benutzerdefiniert 2	0	Ja	Lesen und schreiben	
42865	42866	Intensität Farbe 2	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben	
42866	42867	Signaltonlautstärke	0 = Aus 1 = Gering 2 = Mittel 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben	
42867	42868	Signaltontyp	0 = Impuls 1 = Wobbeln 2 = Blitz 4 = Ruf 5 = Stakkato 6 = Sirene 8 = Dauerton 1 9 = Dauerton 2 16 = Klingeln 17 = Melodie 1 18 = Melodie 2 19 = Melodie 3 20 = Benutzerdefiniert	8	Ja	Lesen und schreiben	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Anzeigeeinstellungen

Verwenden Sie diese Register, um die allgemeinen Anzeigeeinstellungen für das Gerät festzulegen.

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42300	42301	Textfarbe	0 = Weiß 1 = Schwarz	0	Ja	Lesen und schreiben
42301	42302	Intensität	0 = Hoch 1 = Mittel 2 = Gering 3 = Aus 4 = Benutzerdefiniert	0	Ja	Lesen und schreiben
42302	42303	Scrollrichtung	0 = Vom Stecker weg 1 = In Richtung Stecker	0	Ja	Lesen und schreiben
42303	42304	Scrollgeschwindigkeit	0 = Langsam 1 = Standard 2 = Schnell 3 = Benutzerdefiniert	1	Ja	Lesen und schreiben
42304	42305	Spiegelverkehrter Text	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert			
42305	42306	Scrollmodus	0 = Automatisch 1 = Ein 2 = Aus			
42306	42307	Ausrichtung	0 = 0 Grad 1 = 180 Grad 2 = 90 Grad 3 = 270 Grad			
42307	42308	Textsatz	0 = Linksbündig 1 = Rechtsbündig 2 = Zentriert	0	Ja	Lesen und schreiben

Benutzerdefinierte Einstellungen

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42904	42905	Benutzerdefinierte Intensität	0–100	100	Lesen und schreiben	Ja	
42905	42906	Benutzerdefinierte Blinkrate (dHz)	1–255	10	Lesen und schreiben	Ja	
42906	42907	Benutzerdefinierte Anzeigeintensität	0–100	100	Lesen und schreiben	Ja	
42907	42908	Benutzerdefinierte Scrollgeschwindigkeit	0–255	15	Lesen und schreiben	Ja	
42308	42309	Leerraum aktivieren	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Lesen und schreiben	Ja	

Continued on page 52

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 51

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang	Bemerkungen
42309	42310	Wiederholung des Anzeigewerts	0 = Deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Lesen und schreiben	Ja	
42310	42311	Leerraum Wert	0 bis 77	0	Lesen und schreiben	Ja	Dieser Wert gibt die Anzahl der Spalten an, die am Ende der Anzeige nicht angezeigt werden.

Konfiguration benutzerdefinierte Farbe 1

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42908	42909	Benutzerdefinierte Farbe 1 Rot	0–255	255	Lesen und schreiben	Ja
42909	42910	Benutzerdefinierte Farbe 1 Grün	0–255	255	Lesen und schreiben	Ja
42910	42911	Benutzerdefinierte Farbe 1 Blau	0–255	255	Lesen und schreiben	Ja

Konfiguration benutzerdefinierte Farbe 2

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42911	42912	Benutzerdefinierte Farbe 2 Rot	0–255	255	Lesen und schreiben	Ja
42912	42913	Benutzerdefinierte Farbe 2 Grün	0–255	255	Lesen und schreiben	Ja
42913	42914	Benutzerdefinierte Farbe 2 Blau	0–255	255	Lesen und schreiben	Ja

Benutzerdefinierte Audioeinstellungen

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42914	42915	Typ	0 = Signalton 1 = Durchlauf 2 = Ton	0	Ja	Lesen und schreiben
42915	42916	Durchlauftyp	0 = Aufwärts 1 = Abwärts 2 = Aufwärts abwärts 3 = Abwärts aufwärts	0	Ja	Lesen und schreiben

Continued on page 53

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 52

Basis 0 Adresse	Basis 1 Adresse	Beschreibung	Halteregister-Darstellung	Standardwert	Gespeichert	Zugang
42916	42917	Frequenz 1	0 = Aus 1 = Gering 2 = Standard 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben
42917	42918	Frequenz 2	0 = Aus 1 = Gering 2 = Standard 3 = Hoch	0	Ja	Lesen und schreiben

Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Modbus-Registeradresse	Adresse mit Versatz	Beschreibung	Ein-/ Ausgangsbereich	Bemerkungen	Standard	Zugang	Gespeichert	Anmerkungen
46600	46601	Auf Werkseinstellungen zurücksetzen	0 = deaktiviert 1 = aktiviert	0 = deaktiviert 1 = Aktiviert	0	Lesen und schreiben	Ja	Setzt die Konfiguration auf die Werkseinstellungen zurück, wenn 1 geschrieben wird

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Chapter Contents

FCC Teil 15 Klasse B für unbeabsichtigte Strahler 55
Industry Canada ICES-003(B) 55
Abmessungen 56

Kapitel 4 Spezifikationen

Versorgungsspannung

12 V DC bis 30 V DC

Nur mit geeignetem Netzteil der Klasse 2 (UL) oder Netzteil mit Sicherheitskleinspannung (SELV) (CE) verwenden

Versorgungsstrom

Max. 550 mA bei 12 V DC

Max. 270 mA bei 24 V DC

Max. 220 mA bei 30 V DC

Versorgungsschutzschaltung

Schutz gegen Verpolung und Stoßspannungen

Unempfindlichkeit gegen Kriechströme

400 µA

Ansprechzeit der Anzeige

Einschalt-Ansprechzeit: 325 ms (max.)

Ausschalt-Ansprechzeit: 20 ms (max.)

Anschlüsse

Integrierter 4-poliger M12-Steckverbinder, männlich

Ausführungen mit Steckverbinder erfordern eine passende Anschlussleitung

Kabel nicht mit einem Hochdruckreiniger abspritzen, da dies zu Kabelbeschädigungen führen kann.

Betriebstemperatur

–40 °C bis +50 °C (–40 °F bis +122 °F)

Lagerungstemperatur

–40 °C bis +70 °C (–40 °F bis +158 °F)

Schutzart

Schutzart IP66 und IP69K gemäß ISO 20653

UL-Sicherheitskategorie 4X

Schwingungs- und Stoßfestigkeit

Erfüllt die Anforderungen nach IEC 60068-2-6 (Vibrationsfestigkeit: 10 Hz bis 55 Hz, 1,0 mm Amplitude, 5 Minuten Abtastung, 30 Minuten Stillstand)

Erfüllt die Anforderungen nach IEC 60068-2-27 (Stoßfestigkeit: 15 G, 11 ms Dauer, Sinushalbwelle)

Aufprall: IK10 (IEC 60068-2-75)

Akustische Merkmale

Maximale Schallstärke bei 2,5 KHz, 1 m (typisch):

Niedrige Lautstärkeeinstellung: 93 dB
Mittlere Lautstärkeeinstellung: 96 dB
Hohe Lautstärkeeinstellung: 101 dB

Zeichenbegrenzung

RUN-Modus: 29 Zeichen

Alle anderen Modi: 32 Zeichen

Bauart

Gehäuse aus schwarzem Polycarbonat

Kuppel aus rauchfarbenem Polycarbonat

Zertifizierungen

Banner Engineering BV
Park Lane, Culliganlaan 2F bus 3
1831 Diegem, BELGIUM

Erforderlicher Überstromschutz

Warnung: Die elektrischen Anschlüsse müssen von qualifizierten Personen unter Beachtung der örtlichen und nationalen Gesetze und Vorschriften für elektrische Anschlüsse verbunden werden.

Überstromschutz ist erforderlich, dieser muss von der Anwendung des Endprodukts gemäß der angegebenen Tabelle bereitgestellt werden.

Der Überstromschutz kann mit externen Sicherungen oder über ein Netzteil der Klasse 2 mit Strombegrenzung bereitgestellt werden.

Stromversorgungsdrähte < 24 AWG dürfen nicht verbunden werden.

Weiteren Produktsupport erhalten Sie unter www.bannerengineering.com.

Strom-versorgungs-drähte (AWG)	Erforderlicher Überstromschutz (A)	Strom-versorgungs-drähte (AWG)	Erforderlicher Überstromschutz (A)
20	5	26	1
22	3	28	0,8
24	2	30	0,5

Montage

M36 x 2 Gewindesockel, maximales Drehmoment 5 Nm (44 inch-lbf)

Innengewinde 3/4-14 NPT

Montagemutter enthalten

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Merkmale der Anzeige

Farbe	Dominante Wellenlänge (nm) oder Farbtemperatur (CCT)	Farbkoordinaten[2]		Lichtstromabgabe (typisch bei 25 °C)
		x	y	
Grün	523	0,159	0,6987	30,4
Rot	620	0,6895	0,3087	14,6
Orange	599	0,5992	0,3752	17,7
Bernsteingelb	588	0,535	0,4223	19,8
Gelb	575	0,4518	0,4834	22,4
Grasgrün	560	0,3655	0,5471	25
Lindgrün	506	0,1572	0,5171	26,6
Cyan	491	0,1565	0,3201	21,3
Himmelblau	484	0,1443	0,2271	16,8
Blau	467	0,1371	0,0555	5,4
Violett	415	0,2141	0,0904	7,9
Magenta	-	0,3661	0,1644	11,4
Rosa	-	0,4976	0,2201	12,9
Weiß	5500 K	0,3309	0,3385	41,7

FCC Teil 15 Klasse B für unbeabsichtigte Strahler

(Teil 15.105(b)) Dieses Gerät wurde Tests unterzogen, die ergeben haben, dass es die Beschränkungen für eine digitale Vorrichtung der Klasse B entsprechend Teil 15 der FCC-Bestimmungen erfüllt. Diese Beschränkungen haben den Zweck, bei Installationen in Wohngebäuden einen angemessenen Schutz gegen nachteilige Störungen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie, kann Hochfrequenzenergie ausstrahlen und kann, wenn es nicht in Übereinstimmung mit den Anweisungen installiert und eingesetzt wird, nachteilige Störungen für Funkverbindungen verursachen. Es gibt jedoch keine Gewähr dafür, dass es bei einer bestimmten Installation nicht zu Störungen kommt. Wenn dieses Gerät nachteilige Störungen für den Radio- oder Fernsehempfang erzeugt, die sich erkennen lassen, indem das Gerät aus- und eingeschaltet wird, sollte versucht werden, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Richten Sie die Empfangsantenne anders aus oder positionieren Sie sie um.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einer Steckdose an, die sich an einem anderen Stromkreis befindet als die, an der der Empfänger angeschlossen ist.
- Bitten Sie den Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Hilfe.

(Teil 15.21) Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Stelle genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts erlischt.

Industry Canada ICES-003(B)

This device complies with CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B). Operation is subject to the following two conditions: 1) This device may not cause harmful interference; and 2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

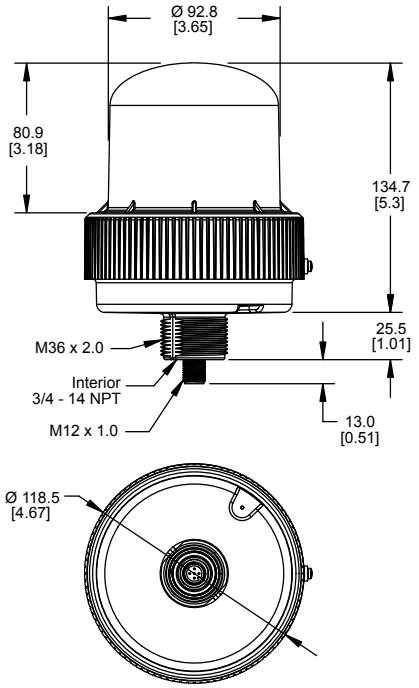
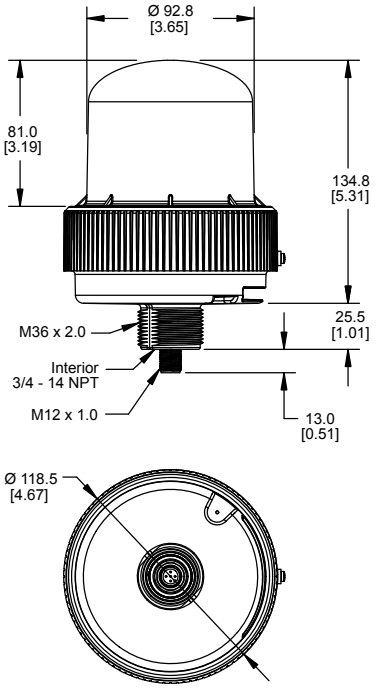
Cet appareil est conforme à la norme NMB-3(B). Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne peut pas occasionner d'interférences, et (2) il doit tolérer toute interférence, y compris celles susceptibles de provoquer un fonctionnement non souhaité du dispositif.

[2] Für die Abbildung der mit den angegebenen Farbkoordinaten äquivalenten Farben wird auf das Chromatizitätsdiagramm oder Farbdiagramm gemäß Normvalenzsystem (CIE 1931) verwiesen. Die tatsächlichen Koordinaten können um 10 % abweichen.

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Abmessungen

Alle Maße sind in Millimetern (Zoll) aufgeführt, sofern nichts anderes angegeben ist. Die angegebenen Maße können sich ändern.

Standardmodelle	Modelle mit akustischem Alarm
	

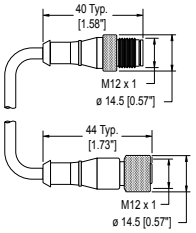
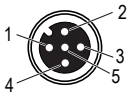
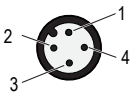
© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Chapter Contents

Anschlussleitungen 57
Montagewinkel 57
Erhöhtes Montagesystem 58

Kapitel 5 Zubehör

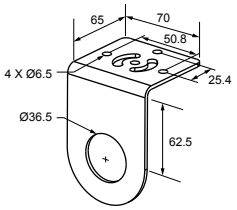
Anschlussleitungen

4-polige A-Code-Anschlussleitungen – beidseitig vorkonfektioniert (M12-Buchse an M12-Stecker) (Datenblatt Ident-Nr. 236186)				
Typ	**Länge**	**Abmessungen (mm)**	**Steckerbelegungen**	
BC-M12F4-M12M4-22-1	1 m (3,28 ft)		Buchse  Stecker 	1 = Braun 2 = Weiß 3 = Blau 4 = Schwarz 5 = Nicht belegt c UL us LISTED
BC-M12F4-M12M4-22-2	2 m (6,56 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-3	3 m (9,84 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-4	4 m (13,12 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-5	5 m (16,4 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-10	10 m (30,81 ft)			
BC-M12F4-M12M4-22-15	15 m (49,2 ft)			

Montagewinkel

LMB36RA

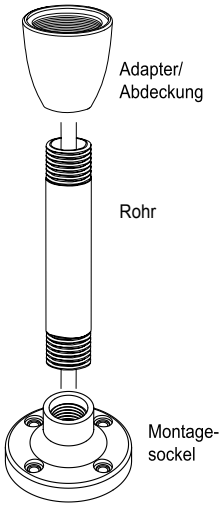
- Rechtwinklige Montage der LED-Anzeige
- 36 mm Montagebohrung
- Edelstahl



© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Erhöhtes Montagesystem

Erhöhtes Montagesystem (1/2"-Rohre)

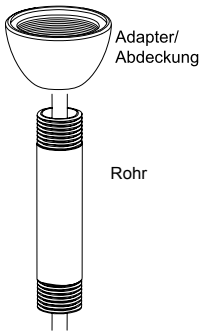


Modell mit Adapter/Abdeckung	Beschreibung
SA-M36E12	• Adapter von M36-Gewinde auf ½-14 NPSM-Gewinde • Montagesockeladapter/-abdeckung aus schlichtem schwarzen Kunststoff • Gebohrtes Loch

Schwarz eloxiertes Aluminium, ½ Zoll Modelle mit NPT-Rohr	Farbneutral eloxiertes Aluminium, ½ Zoll Modelle mit NPT-Rohr	Beschreibung
SOP-E12-150A Länge 150 mm (6 Zoll)	**SOP-E12-150AC** Länge 150 mm (6 Zoll)	• Abstandsrohr für erhöhte Verwendung • Gewinde an beiden Enden • Kompatibel mit den meisten industriellen Einsatzbedingungen
SOP-E12-300A Länge 300 mm (12 Zoll)	**SOP-E12-300AC** Länge 300 mm (12 Zoll)	
SOP-E12-600A Länge 600 mm (24 Zoll)	-	
SOP-E12-900A Länge 900 mm (36 Zoll)	**SOP-E12-900AC** Länge 900 mm (36 Zoll)	

Modell mit Montagesockel	Beschreibung
SA-F12	• Abstandsrohre für erhöhten Gebrauch (1/2 Zoll NPSM/DN15) • M5-Befestigungsteile und Nitrildichtung enthalten • Sockel aus Druckgusszink, schwarz lackiert

Erhöhtes Montagesystem (3/4"-Rohre)



Modell mit Adapter/Abdeckung	Beschreibung
SA-M36SOP	• M36-Gewindeadapter mit Spielraum für ¾-Rohrmontage • Montagesockeladapter/-abdeckung aus schlichtem schwarzen Kunststoff • Gebohrtes Loch

Schwarz eloxiertes Aluminium, ¾ Zoll Modelle mit NPT-Rohr	Beschreibung
SOP-E34-150A Länge 150 mm (6 Zoll)	• Abstandsrohr für erhöhte Verwendung • Gewinde an beiden Enden • Kompatibel mit den meisten industriellen Einsatzbedingungen
SOP-E34-300A Länge 300 mm (12 Zoll)	
SOP-E34-600A Länge 600 mm (24 Zoll)	
SOP-E34-900A Länge 900 mm (36 Zoll)	

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Chapter Contents

UTF-8-Kodierungstabelle und Unicode-Zeichen 59
Reinigung mit mildem Reinigungsmittel und warmem Wasser 63
Reparaturen 63
Kontakt 63
Begrenzte Garantie von Banner Engineering Corp. 63

Kapitel 6 Kundendienst und Wartung

UTF-8-Kodierungstabelle und Unicode-Zeichen

Unicode-Codepunkt	Zeichen	UTF-8 (hex.)	Name
U+0020		20	LEERZEICHEN
U+0021	!	21	AUSRUFEZEICHEN
U+0022	"	22	ANFÜHRUNGSZEICHEN
U+0023	#	23	DOPPELKREUZ
U+0024	$	24	DOLLAR-ZEICHEN
U+0025	%	25	PROZENTZEICHEN
U+0026	&	26	AMPERSAND
U+0027	'	27	APOSTROPH
U+0028	(	28	KLAMMER LINKS
U+0029	)	29	KLAMMER RECHTS
U+002A	*	2a	ASTERISK
U+002B	+	2b	PLUSZEICHEN
U+002C	,	2c	KOMMA
U+002D	-	2d	BINDESTRICH-MINUSZEICHEN
U+002E	.	2e	PUNKT
U+002F	/	2f	SCHRÄGSTRICH
U+0030	0	30	ZIFFER NULL
U+0031	1	31	ZIFFER EINS
U+0032	2	32	ZIFFER ZWEI
U+0033	3	33	ZIFFER DREI
U+0034	4	34	ZIFFER VIER
U+0035	5	35	ZIFFER FÜNF
U+0036	6	36	ZIFFER SECHS
U+0037	7	37	ZIFFER SIEBEN
U+0038	8	38	ZIFFER ACHT
U+0039	9	39	ZIFFER NEUN
U+003A	:	3a	DOPPELPUNKT
U+003B	;	3b	SEMIKOLON
U+003C	<	3c	KLEINER-ALS-ZEICHEN
U+003D	=	3d	GLEICHEITSZEICHEN
U+003E	>	3e	GRÖSSER-ALS-ZEICHEN
U+003F	?	3f	FRAGEZEICHEN
U+0040	@	40	AT-ZEICHEN
U+0041	A	41	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A
U+0042	B	42	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE B

Continued on page 60

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 59

Unicode-Codepunkt	Zeichen	UTF-8 (hex.)	Name
U+0043	C	43	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE C
U+0044	D	44	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE D
U+0045	E	45	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE E
U+0046	F	46	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE F
U+0047	G	47	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE G
U+0048	H	48	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE H
U+0049	I	49	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE I
U+004A	J	4a	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE J
U+004B	K	4b	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE K
U+004C	L	4c	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE L
U+004D	M	4d	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE M
U+004E	N	4e	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE N
U+004F	O	4f	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O
U+0050	P	50	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE P
U+0051	Q	51	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE Q
U+0052	R	52	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE R
U+0053	S	53	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE S
U+0054	T	54	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE T
U+0055	U	55	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE U
U+0056	V	56	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE V
U+0057	W	57	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE W
U+0058	X	58	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE X
U+0059	Y	59	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE Y
U+005A	Z	5a	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE Z
U+005B	[	5b	ECKIGE KLAMMER LINKS
U+005C	\	5c	GESPIEGELTER SCHRÄGSTRICH
U+005D	]	5d	ECKIGE KLAMMER RECHTS
U+005E	^	5e	ZIRKUMFLEX
U+005F	_	5f	UNTERSTRICH
U+0060	`	60	GRAVIS
U+0061	a	61	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A
U+0062	b	62	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE B
U+0063	c	63	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE C
U+0064	d	64	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE D
U+0065	e	65	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE E
U+0066	f	66	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE F
U+0067	g	67	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE G
U+0068	h	68	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE H
U+0069	i	69	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE I
U+006A	j	6a	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE J
U+006B	k	6b	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE K
U+006C	l	6c	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE L
U+006D	m	6d	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE M
U+006E	n	6e	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE N
U+006F	o	6f	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O
U+0070	p	70	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE P

Continued on page 61

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 60

Unicode-Codepunkt	Zeichen	UTF-8 (hex.)	Name
U+0071	q	71	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE Q
U+0072	r	72	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE R
U+0073	s	73	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE S
U+0074	t	74	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE T
U+0075	u	75	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE U
U+0076	v	76	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE V
U+0077	w	77	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE W
U+0078	x	78	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE X
U+0079	y	79	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE Y
U+007A	z	7a	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE Z
U+007B	{	7b	GESCHWEIFTE KLAMMER LINKS
U+007C	|	7c	SENKRECHTER STRICH
U+007D	}	7d	GESCHWEIFTE KLAMMER RECHTS
U+007E	~	7e	TILDE
U+00A0		c2 a0	GESCHÜTZTES LEERZEICHEN
U+00A1	¡	c2 a1	UMGEKEHRTES AUSRUFEZEICHEN
U+00A2	¢	c2 a2	CENT-ZEICHEN
U+00A3	£	c2 a3	PFUND-ZEICHEN
U+00A4	¤	c2 a4	ALLGEMEINES WÄHRUNGSSYMBOL
U+00A5	¥	c2 a5	YEN-ZEICHEN
U+00A6	¦	c2 a6	UNTERBROCHENER STRICH
U+00A7	§	c2 a7	PARAGRAPHENZEICHEN
U+00A8	¨	c2 a8	TREMA
U+00A9	©	c2 a9	COPYRIGHT-ZEICHEN
U+00AA	ª	c2 aa	WEIBLICHES ORDNUNGSZEICHEN
U+00AB	«	c2 ab	DOPPELTES SPITZES ANFÜHRUNGSZEICHEN LINKS
U+00AC	¬	c2 ac	NICHT-ZEICHEN
U+00AD		c2 ad	WEICHES TRENNZEICHEN
U+00AE	®	c2 ae	ZEICHEN FÜR REGISTRIERTES WARENZEICHEN
U+00AF	¯	c2 af	MAKRON
U+00B0	°	c2 b0	GRADZEICHEN
U+00B1	±	c2 b1	PLUS-MINUS-ZEICHEN
U+00B2	²	c2 b2	HOCHGESTELLTE ZWEI
U+00B3	³	c2 b3	HOCHGESTELLTE DREI
U+00B4	´	c2 b4	AKUT
U+00B5	µ	c2 b5	MIKRO-ZEICHEN
U+00B6	¶	c2 b6	ABSATZZEICHEN
U+00B7	·	c2 b7	MITTELPUNKT
U+00B8	¸	c2 b8	CEDILLE
U+00B9	¹	c2 b9	HOCHGESTELLTE EINS
U+00BA	º	c2 ba	MÄNNLICHES ORDNUNGSZEICHEN
U+00BB	»	c2 bb	DOPPELTES SPITZES ANFÜHRUNGSZEICHEN RECHTS
U+00BC	¼	c2 bc	GEWÖHNLICHER BRUCH EIN VIERTEL
U+00BD	½	c2 bd	GEWÖHNLICHER BRUCH EIN HALB
U+00BE	¾	c2 be	GEWÖHNLICHER BRUCH DREI VIERTEL
U+00BF	¿	c2 bf	UMGEKEHRTES FRAGEZEICHEN

Continued on page 62

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 61

Unicode-Codepunkt	Zeichen	UTF-8 (hex.)	Name
U+00C0	À	c3 80	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A MIT GRAVIS
U+00C1	Á	c3 81	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A MIT AKUT
U+00C2	Â	c3 82	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A MIT ZIRKUMFLEX
U+00C3	Ã	c3 83	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A MIT TILDE
U+00C4	Ä	c3 84	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A MIT TREMA
U+00C5	Å	c3 85	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE A MIT ÜBERGESETZTEM RING
U+00C6	Æ	c3 86	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE AE
U+00C7	Ç	c3 87	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE C MIT CEDILLE
U+00C8	È	c3 88	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE E MIT GRAVIS
U+00C9	É	c3 89	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE E MIT AKUT
U+00CA	Ê	c3 8a	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE E MIT ZIRKUMFLEX
U+00CB	Ë	c3 8b	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE E MIT TREMA
U+00CC	Ì	c3 8c	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE I MIT GRAVIS
U+00CD	Í	c3 8d	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE I MIT AKUT
U+00CE	Î	c3 8e	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE I MIT ZIRKUMFLEX
U+00CF	Ï	c3 8f	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE I MIT TREMA
U+00D0	Ð	c3 90	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE ETH
U+00D1	Ñ	c3 91	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE N MIT TILDE
U+00D2	Ò	c3 92	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O MIT GRAVIS
U+00D3	Ó	c3 93	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O MIT AKUT
U+00D4	Ô	c3 94	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O MIT ZIRKUMFLEX
U+00D5	Õ	c3 95	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O MIT TILDE
U+00D6	Ö	c3 96	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O MIT TREMA
U+00D7	×	c3 97	MULTIPLIKATIONSZEICHEN
U+00D8	Ø	c3 98	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE O MIT SCHRÄGSTRICH
U+00D9	Ù	c3 99	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE U MIT GRAVIS
U+00DA	Ú	c3 9a	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE U MIT AKUT
U+00DB	Û	c3 9b	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE U MIT ZIRKUMFLEX
U+00DC	Ü	c3 9c	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE U MIT TREMA
U+00DD	Ý	c3 9d	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE Y MIT AKUT
U+00DE	Þ	c3 9e	LATEINISCHER GROSSBUCHSTABE THORN
U+00DF	ß	c3 9f	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE SCHARF-S
U+00E0	à	c3 a0	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A MIT GRAVIS
U+00E1	á	c3 a1	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A MIT AKUT
U+00E2	â	c3 a2	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A MIT ZIRKUMFLEX
U+00E3	ã	c3 a3	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A MIT TILDE
U+00E4	ä	c3 a4	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A MIT TREMA
U+00E5	å	c3 a5	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE A MIT ÜBERGESETZTEM RING
U+00E6	æ	c3 a6	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE AE
U+00E7	ç	c3 a7	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE C MIT CEDILLE
U+00E8	è	c3 a8	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE E MIT GRAVIS
U+00E9	é	c3 a9	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE E MIT AKUT

Continued on page 63

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

Continued from page 62

Unicode-Codepunkt	Zeichen	UTF-8 (hex.)	Name
U+00EA	ê	c3 aa	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE E MIT ZIRKUMFLEX
U+00EB	ë	c3 ab	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE E MIT TREMA
U+00EC	ì	c3 ac	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE I MIT GRAVIS
U+00ED	í	c3 ad	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE I MIT AKUT
U+00EE	î	c3 ae	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE I MIT ZIRKUMFLEX
U+00EF	ï	c3 af	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE I MIT TREMA
U+00F0	ð	c3 b0	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE ETH
U+00F1	ñ	c3 b1	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE N MIT TILDE
U+00F2	ò	c3 b2	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O MIT GRAVIS
U+00F3	ó	c3 b3	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O MIT AKUT
U+00F4	ô	c3 b4	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O MIT ZIRKUMFLEX
U+00F5	õ	c3 b5	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O MIT TILDE
U+00F6	ö	c3 b6	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O MIT TREMA
U+00F7	÷	c3 b7	DIVISIONSZEICHEN
U+00F8	ø	c3 b8	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE O MIT SCHRÄGSTRICH
U+00F9	ù	c3 b9	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE U MIT GRAVIS
U+00FA	ú	c3 ba	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE U MIT AKUT
U+00FB	û	c3 bb	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE U MIT ZIRKUMFLEX
U+00FC	ü	c3 bc	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE U MIT TREMA
U+00FD	ý	c3 bd	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE Y MIT AKUT
U+00FE	þ	c3 be	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE THORN
U+00FF	ÿ	c3 bf	LATEINISCHER KLEINBUCHSTABE Y MIT TREMA

Reinigung mit mildem Reinigungsmittel und warmem Wasser

Wischen Sie das Gerät mit einem weichen, mit einer Lösung aus einem schonenden Reinigungsmittel und warmem Wasser befeuchteten Tuch ab. Verwenden Sie auf keinen Fall andere chemische Reinigungsmittel.

Reparaturen

Wenden Sie sich zur Fehlerbehebung dieser Vorrichtung an Banner Engineering. **Versuchen Sie nicht, Reparaturen an dieser Banner-Vorrichtung vorzunehmen. Die Vorrichtung enthält keine am Einsatzort auszuwechselnden Teile oder Komponenten.** Wenn ein Banner-Anwendungstechniker zu dem Schluss kommt, dass diese Vorrichtung, ein Teil oder eine Komponente davon defekt ist, erhalten Sie von dem Techniker Erläuterungen zum RMA-Verfahren (Return Merchandise Authorization) von Banner für die Warenrückgabe.

> **Wichtig:** Wenn Sie der Techniker anweist, die Vorrichtung zurückzusenden, verpacken Sie sie bitte sorgfältig. Transportschäden bei der Rücksendung werden von der Garantie nicht abgedeckt.

Kontakt

Banner Engineering Corp. | 9714 Tenth Avenue North | Plymouth, MN 55441, USA | Telefon: + 1 888 373 6767

Weltweite Standorte und lokale Vertretungen finden Sie unter www.bannerengineering.com.

Begrenzte Garantie von Banner Engineering Corp.

Banner Engineering Corp. garantiert für ein Jahr ab dem Datum der Auslieferung, dass ihre Produkte frei von Material- und Verarbeitungsmängeln sind. Banner Engineering Corp. repariert oder ersetzt ihre gefertigten Produkte kostenlos, wenn sich diese bei Rückgabe an das Werk innerhalb des Garantiezeitraums als mangelhaft erweisen. Diese Garantie gilt nicht für Schäden oder die Haftung aufgrund des unsachgemäßen Gebrauchs, Missbrauchs oder der unsachgemäßen Anwendung oder Installation von Produkten aus dem Hause Banner.

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

DIESE BESCHRÄNKTE GARANTIE IST AUSSCHLIESSLICH UND ERSETZT SÄMTLICHE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN UND STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN (INSBESONDERE GARANTIEN ÜBER DIE MARKTTAUGLICHKEIT ODER DIE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK), WOBEI NICHT MASSGEBLICH IST, OB DIESE IM ZUGE DES KAUFABSCHLUSSES, DER VERHANDLUNGEN ODER DES HANDELS AUSGESPROCHEN WURDEN.

Diese Garantie ist ausschließlich und auf die Reparatur oder – im Ermessen von Banner Engineering Corp. – den Ersatz beschränkt. **IN KEINEM FALL HAFTET BANNER ENGINEERING CORP. GEGENÜBER DEM KÄUFER ODER EINER ANDEREN NATÜRLICHEN ODER JURISTISCHEN PERSON FÜR ZUSATZKOSTEN, AUFWENDUNGEN, VERLUSTE, GEWINNEINBUSSEN ODER BEILÄUFIG ENTSTANDENE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER BESONDERE SCHÄDEN, DIE SICH AUS PRODUKTMÄNGELN ODER AUS DEM GEBRAUCH ODER DER UNFÄHIGKEIT ZUM GEBRAUCH DES PRODUKTS ERGEBEN. DABEI IST NICHT MASSGEBLICH, OB DIESE IM RAHMEN DES VERTRAGS, DER GARANTIE, DER GESETZE, DURCH ZUWIDERHANDLUNG, STRENGE HAFTUNG, FAHRLÄSSIGKEIT ODER AUF ANDERE WEISE ENTSTANDEN SIND.**

Banner Engineering Corp. behält sich das Recht vor, die Bauart des Produkts ohne Verpflichtungen oder Haftung bezüglich eines zuvor von Banner Engineering Corp. hergestellten Produkts zu ändern, zu modifizieren oder zu verbessern. Jeglicher Missbrauch, unsachgemäße Gebrauch oder jegliche unsachgemäße Anwendung oder Installation dieses Produkts oder der Gebrauch des Produkts für persönliche Schutzanwendungen, wenn das Produkt als nicht für besagten Zweck gekennzeichnet ist, führt zum Erlöschen der Garantie. Jegliche Modifizierungen an diesem Produkt ohne vorherige ausdrückliche Genehmigung durch Banner Engineering Corp. führen zum Erlöschen der jeweiligen Produktgarantie. Alle in diesem Dokument veröffentlichten Spezifikationen können sich jederzeit ändern. Banner behält sich das Recht vor, die Produktspezifikationen jederzeit zu ändern oder die Dokumentation zu aktualisieren. Die Spezifikationen und Produktinformationen in englischer Sprache sind gegenüber den entsprechenden Angaben in einer anderen Sprache maßgeblich. Die neuesten Versionen aller Dokumentationen finden Sie unter www.bannerengineering.com.

Informationen zu Patenten finden Sie unter www.bannerengineering.com/patents.

© Banner Engineering Corp. Alle Rechte vorbehalten. www.bannerengineering.com

LinkedIn

X

Facebook

Instagram



© 2025. All rights reserved.
www.bannerengineering.com